

1 ごあいさつ

2 インターネットでできること

3 保護者の方へ

はじめに

4 どんなゲーム？

5 操作方法

6 ゲームのはじめかた

7 セーブ（保存）と消去

遊びかた

8 メイン画面の見かたとルール

9 タイルやしかけなど

インターネット通信

10 エディタールームについて

11 マイステージについて

困ったときは


12 お問い合わせ先

1 ごあいさつ

ごあいさつ

このたびは『マリオ AND ドンキーコング ミニミニカーニバル』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

通信機能のご利用に関するご注意

このソフトは、インターネット通信を使って、エディタールームで作ったステージを世界中の人に公開したり、他のプレイヤーが作ったステージをダウンロードしたりできます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- あなたの作成したステージや名前が多くなると、他の人の目に触れる可能性があります。また、公開したステージは、受け取った人によって、コピー・改変されることがあります。一旦他人の手に渡ったステージは、アップロードした人であっても削除できませんので、ご注意ください。

- アップロードしたステージは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、任天堂により不適切と判断されたステージは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の本名や住所などの個人情報を送信する行為
 - 他人の名誉・信用を棄損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為
 - 他人の情報を無断で公表したりするなど、他人のプライバシー権、肖像権、パブリシティ権を侵害する行為
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作権などの知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為
 - 公序良俗に反する行為
- 通信機能のご利用により生じた損害などについて、当社は一切の責任を負いません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2013 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-JB7J-JPN-00

2 インターネットですること

本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。

インターネット通信を使って、作成したステージを世界中の人に公開したり、他のプレイヤーと交換したりできます。

Nintendo Networkについて



Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂のホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

3 保護者の方へ

ちいさいおこさまは、おとなのかたと
しよにおよみください。

本体の「保護者による使用制限」の以下の
項目を設定すると、次の機能を制限できま
す。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、
本体の取扱説明書をお読みください。

●他のユーザーとのインターネット通信

エディタールーム(→11)で作成したマ
イステージを公開したり、他のプレイヤ
ーが作ったステージをダウンロードした
りできます。

4 どんなゲーム？



マリオが社長をつとめる「マリオ・トイ・カンパニー」のテーマパーク「ミニランド」は大盛況。今年は「ミニミニカーニバル」を開くことにしました。
そこには、新しいパズルアトラクションが盛りだくさん！
マリオのライバル、ドンキーコングも今回は仲良くポリーンと『ミニゲーム』のコーナーであなたを待っています。
さあ、「ミニミニカーニバル」の開幕です。お楽しみください！



5 操作方法

基本操作



選ぶ/決定

タッチする

ポーズメニュー
を開く

START

※モードによって表示される項目が変わります。

メインゲームの操作



タイルをおく

スライドする

マップの回転

L/R

●ジャイアントジャングルのみ

ステージを右に
スクロール

A

ステージを下に
スクロール

B

ステージを上
スクロール

X

ステージを左に
スクロール

Y

ステージ全体を
スクロール

○/+

トイコレクション



みがく

スライドする

トイキャラクター
を回転させる



6 ゲームのはじめかた



タイトル画面で遊びたいモードを選びます。

メインゲーム



ルールのちがう4つのモードがあります。ゲームの目的は全て同じで、トイキャラクターをゴールにみちびくことです。☆をためるとミニゲームが遊べるようになります。

ミニゲーム



4種類あり、タッチペンで操作します。下画面に表示される矢印の向きに合わせてスライドしてください。

エディタールーム(→10)



ステージを作れます。作ったステージは、インターネット通信を使って公開し、ほかのプレイヤーに遊んでもらうこともできます。また、ほかのプレイヤーが作ったステージをダウンロードして遊べます。

トイコレクション



★をためるとトイキャラクターが増えていきます。トイキャラクターを見たり、みがいたりできます。



7 セーブ（保存）と消去

データをセーブする



●メインゲームとミニゲーム

ステージやミニゲームをクリアすると、自動的にセーブされます。

●エディタールーム(→10)

「マイステージ」で自分でステージを作った後にセーブできます。

「ステージをさがす」では、他のプレイヤーが作ったステージをダウンロードすると自動的にセーブされます。

一部のデータを消す



●マイステージ(→11)


「マイステージ」で消したいステージを選び、次の画面で「さくじよする」を選びます。

●ダウンロードしたステージ(→10)

「ダウンロードしたステージ」で消したいステージを選び、次の画面で「さくじよする」を選びます。

マイステージとダウンロードしたステージを全て消す



エディタールームにある  を選び、次の画面で「すべてのステージをさくじよする」を選びます。

全てのセーブデータを削除する



ソフトを起動したあと、ニンテンドー3DSロゴが消えてからタイトル画面が表示されるまでの間に、**Ⓐ + Ⓑ + ✕ + ○**を同時に押し続けます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元には戻せません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



8 メイン画面の見かたとルール

メイン画面の見かた



メインゲームの各モードの画面の見かたはほぼ同じです。モードによって表示されるメニューなどが変わります。**?** をタッチすると「メインゲーム」のルールや遊びかたが見れます。

ミニマリオパズルランド



① 残り時間

② スコア

③ ヘルプボタン

遊びかたのヒントが確認できます。

④ 「つぎのタイル」アイコン

⑤ タイル土管

メインゲームのルール



●ミニマリオパズルランド

土管の中に落ちてくるタイルを使って道を作り、トイキャラクターをゴールスターまでみちびきます。

●ピーチラビリンス

決まった数のタイルを使ってゴールまでの道をつくり、トイキャラクターをゴールスターまで導きます。

●マルチミニマーチ

タイルをうまく切り替えて、トイキャラクターたちをゴールスターまでみちびきます。

●ジャイアントジャングル

上級者向けのステージです。スターを集めてゴールスターをめざします。

ステージにつくマークについて

Mコインをとった状況によって、次のようなマークがつきます。



パーフェクト



取り残したコインがある



ギブアップしたステージ



9 タイルやしかけなど

タイルやしかけなどを一部紹介します。タイルなどの使いかたは、メインゲームの各ステージ内に表示される ? をタッチすると確認できます。

タイルやしかけ



基本タイルです。トイキャラクターはこの上を歩いてステージを渡ります。



十字タイルです。トイキャラクターはどの方向からでも進めます。



ピボットタイルです。タッチすると回転します。回転させて道をつなぐことができます。



ベルトコンベヤです。トイキャラクターを運びます。 ? をタッチするとベルトコンベヤの進む方向を変えられます。



ボーナスゲームタイルです。トイキャラクターがボーナスゲームにワープします。



リサイクルタイルです。この中に土管からタイルを一定数捨てると、マジックタイルがもらえます。



マジックタイルです。タイルとタイルの間におくと、道をつないでくれます。



配置したタイルの上に重ねて置けます。

アイテムや敵



各ステージにはMコインが3つあります。全て集めると、そのステージの評価が「パーフェクト」となり、★が得られます。



ジャイアントジャングルで取ると、スタートータルを増やせます。



取るとタイムが増えます。小さいタイムプラスは5秒、大きいタイムプラスは20秒増えます。



ハンマーです。道の上にいる敵を倒せます。



ミニヘイホーです。ステージを歩いているときに邪魔してきます。



カタパルトコングです。ぶつかると、トイキャラクターは矢印の方向に2タイル分投げ飛ばされます。ハンマーを使えば一時的に動けなくすることが出来ますが、しばらくたつと復活します。



キャプチャーコングです。道に沿って歩きます。トイキャラクターに接触するとタルの中に捕まえてしまい、ハンマーで倒されるまで離しません。

10 エディタールームについて

次の3つのことを楽しめます。

マイステージ(→11) (インターネット通信)



自分でステージを作れます。また、インターネット通信を使ってステージを公開することもできます。

ステージをさがす (インターネット通信)



世界中のプレイヤーが作ったステージを次の中から探すことができます。

- ・週間ランキング
- ・ランダム
- ・人気のステージ
- ・フレンドのステージ

※インターネット設定については、本体の取扱説明書をお読みください。

※インターネット接続中に「ステージをさがす」へアクセスすると、あなたが公開したステージに対する評価が更新されます。非表示に設定したステージが256を超えた場合、非表示に設定したステージが表示されることがあります。

※作ったステージには、ステージの名前やユーザー名がつきます。個人が特定できる情報や、他のプレイヤーに不快感を与える言葉はユーザー名やステージ名につけないでください。


ダウンロードしたステージ (インターネット通信)



ダウンロードしたステージを遊べます。ステージを削除したいときは、ステージを選び、次の画面で「さくじょする」を選びます。非表示にしたい場合は、「ステージをひひょうじ」を選んでください。

せっていについて



エディタールームにある  で、ユーザー名を変えたり、全てのステージを削除したりできます。



11 マイステージについて




ステージエディターを使って、作ったステージを他のプレイヤーに公開できます。メインゲームに登場したタイルやオブジェクト、敵を使用できます。

① ステージ作成エリア

タイルトレイからタイルを配置します。

② エディターメニュー

ステージをためしたり、タイル土管に落ちてくるタイルの種類の設定したりできます。ステージエディターの使いかたは、で確認できます。

③ ツールメニュー


タイルを動かしたり削除できます。また、ステージのサイズも変更できます。

④ タイルトレイ

みどりの矢印をタッチすると、トレイを上・下にスクロールできます。

マイステージ設定



画面右上の  をタッチすると下記のメニューが開きます。



① セーブ&プレイテスト

ステージ名や、制限時間を設定できます。「OK」をタッチすると、プレイテスト画面にすすみます。プレイテスト画面で3つのMコインを全て集めてクリアすると、ステージをオンライン上で公開できます。

② タイルの設定

タイルが土管に落ちる頻度を設定できます。「デフォルト」を選ぶと、初期設定に戻ります。

ステージを公開する（インターネット通信）



プレイテストした後、公開する・しないを決めることができます。

●ステージを公開する場合

- ・条件を満たした後に表示される「こうかい」を選ぶ。
- ・「マイステージ」で公開したいステージを選び「こうかい」をタッチする。

※ステージを調整したい場合は、一度ステージを非公開にする必要があります。調整した後は、プレイテストする必要があります。

※長時間経つと、古いステージがオンラインサービスから自動的に削除される場合があります。その際には再度公開する必要があります。



12 お問い合わせ先

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝日、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝日、会
社設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1