

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | コマンド

7 | モンスターとの戦い

8 | セーブについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

## この製品について

14 | 権利表記など

## 困ったときは

15 | お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「MOTHER2 ギーグの逆襲」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

項目の選択／移動	+
決定／コマンドの表示	(A)
キャンセル／HPメーターの表示	(-) / (B)
地図を見る	(X)
決定／話す／チェック	(L)
自転車のベルを鳴らす	(R)
ゲームスタート	(+)



- ※ 地図や自転車はゲームを進めると手に入ります。
- ※ ⊖→⏏の順に押すとコマンドが表示されます。
- ※ ⏏を押すと、コマンド「話す」「チェック」のうち、場面に応じたコマンドを実行します。

## 3 | ゲームの始めかた

### ● 初めから遊ぶ場合

ファイル選択画面で「ゲームをはじめめる」を選び、**+**と**A**で各種設定を行います。主人公などの名前を決めて確認画面で「はい」を選ぶと、ゲームが始まります。



### ● 続きから遊ぶ場合

ファイル選択画面でセーブデータを選ぶと、続きから再開できます。

## 4 | ゲームの進めかた

主人公はある事件をきっかけに、地球を救うための冒険に出ます。物語に沿って街の住人と会話したり、モンスターと戦いながら進んでください。



ダメージを受けた場合は、グッズを使ったり、主人公の家やホテルに泊まると回復できます。

モンスターとの戦闘で全滅する(全員のHPが0になる)と、コンティニューするかゲームを終了するか選べます。コンティニューすると主人公のPPが0、所持金が半分になり、最後にセーブした場所から再開します。

## 5 画面の見かた



1 コマンド

2 所持金

3 HPメーター

HPは体力を表し、PPはPSIを使うときに消費します。



4 コマンド

5 HPメーター

## 6 コマンド

フィールド画面などでⒶを押すとコマンドが表示されます。⊕でコマンドを選び、Ⓐで決定してください。



はなす	向き合った人と話します。
PSI	PPを消費して特殊能力を使います。
チェック	看板やゴミ箱など、物を調べます。
グッズ	グッズを使ったり、説明を見ます。
そうび	武器や防具などを装備します。
つよさ	キャラクターの詳しいパラメーターを見ます。

## 7 モンスターとの戦い

フィールド上のモンスターに触れると戦闘になります(触れた向きによって有利不利があります)。**+**でコマンドを選び、**A**で決定してください。なお、弱いモンスターの場合、戦闘画面に移らずに一瞬で決着がつくこともあります。



たたく	装備している武器で攻撃します。
PSI	PPを消費して特殊能力を使います。
グッズ	グッズを使います。
ガード	防御してダメージを減らします。
オート	自動的に戦闘が進み、 <b>B</b> を押すと解除できます。
にげる	戦闘から逃げます(失敗することもあります)。

※ コマンドの種類が異なるキャラクターもいます。

## 8 セーブについて

主人公の家やホテルなどにある電話でパパと会話し、「きろくする」を選ぶとセーブできます。そのあともゲームを遊ぶ場合は「つづける」を、終



了する場合は「おわる」を選んでください。なお、黒電話は無料で使用できますが、公衆電話は1ドルかかります。

※ セーブしたあとに「おわる」を選ぶと「それじゃでんげんを OFFにきなさい。わかったね。」と表示されたままになります。

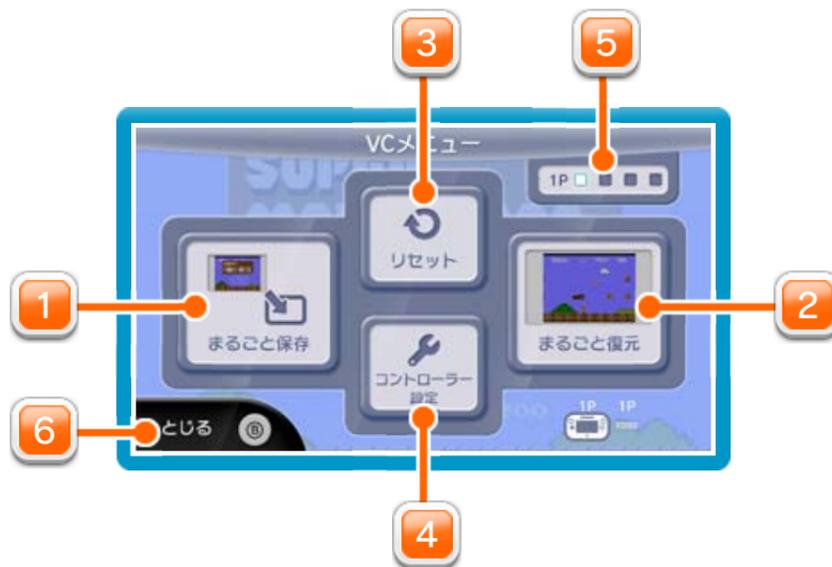
Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでタイトル画面に戻りましょう。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



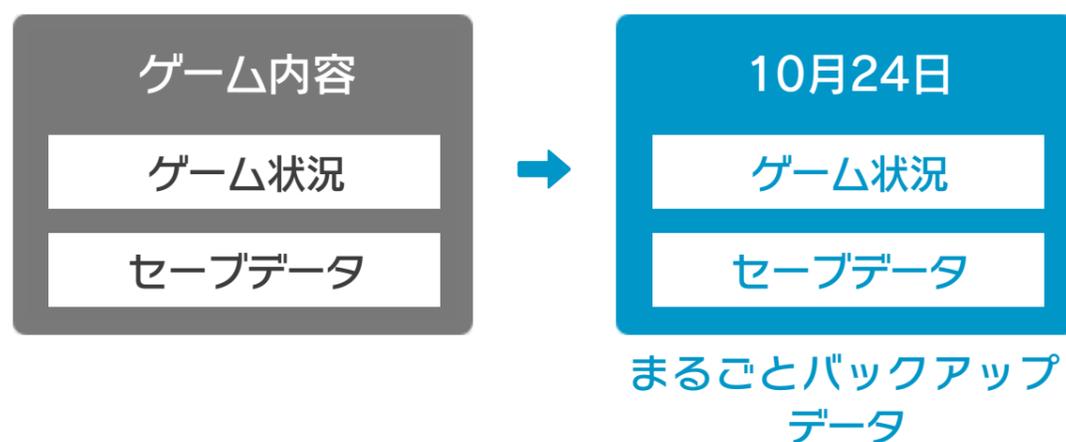
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



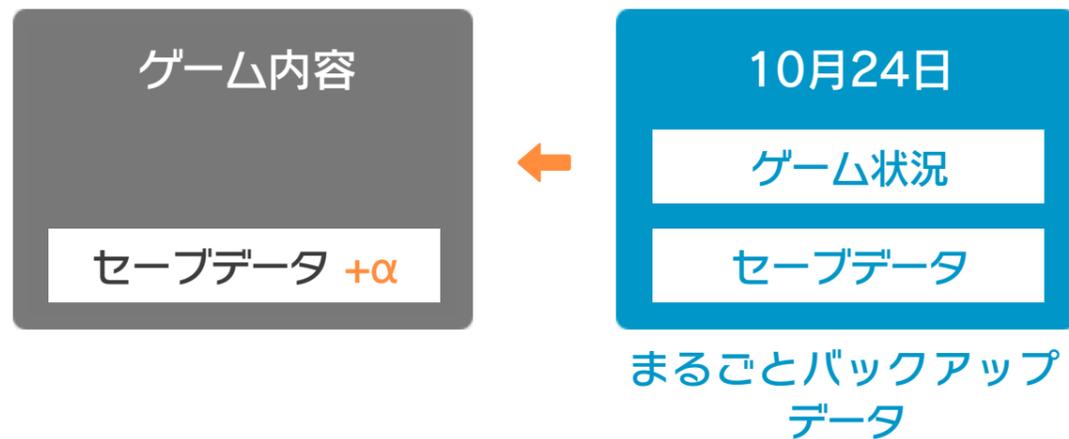
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1994 Nintendo/APE inc. Scenario:©1994 SHIGESATO ITOI  
スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『MOTHER2 ギーグの逆襲』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。