

1 安全に使用するために

はじめに

2 どんなゲーム？

3 ゲームの始めかた

4 データのセーブ(保存) と削除

操作方法

5 基本の操作

6 移動中のアクション

7 バトル中のアクション

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 ワールドマップ

10 画面の見かた

11 フィールドにあるもの

12 準備期間

13 バトル期間 (襲撃)

14 フリー期間（サルーン）

15 用心棒を雇う

16 ダンジョンの探索

すれちがい通信

17 すれちがい通信について

18 すれちがい管理

困ったときは


19 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『ザ・ローリング・ウエスタン
最後の用心棒』をお買い上げいただき、
誠にありがとうございます。ご使用になる
前に、この「取扱説明書」をよくお読みいた
だき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメ
ニューの  を選び、「安全に使用するた
めに」の内容をご確認ください。ここでは、
あなたの健康と安全のための大切な内容が
書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読み
ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

© 2012 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー
3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株
式会社のフォントまたは同社のフォントを
改変したフォントを使用しています。

本ソフトウェアではDynaFontを使用して
います。DynaFontは、DynaComware
Taiwan Inc.の登録商標です。

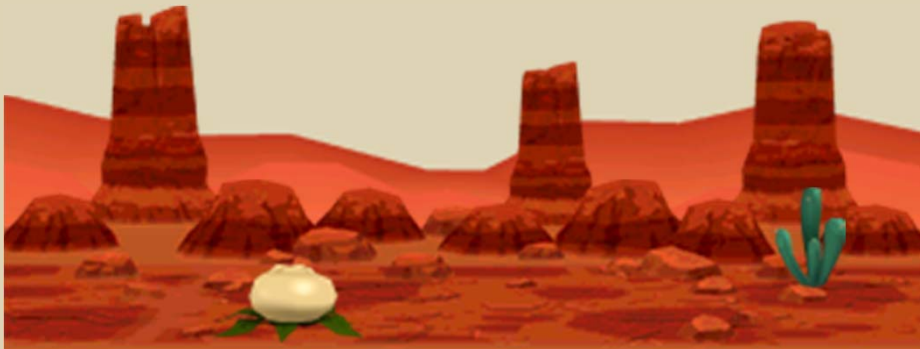
CTR-N-JGWJ-JPN

2 どんなゲーム？



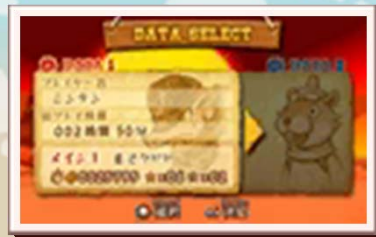
『ザ・ローリング・ウエスタン 最後の用心棒』は、若き用心棒・ジローとなって、モンスターの襲撃から村や列車を守り抜くゲームです。

さまざまなアクションでモンスターを倒すほか、タワーに武器をセットしたり、村の守りを固めたりして撃退します。別の用心棒を雇うと、協力してモンスターに立ち向かうこともできます。



3 ゲームの始めかた

タイトル画面の次に、データセレクト画面が表示されます。最初から遊ぶときは「データなし」を、続きから遊ぶときは前に作成したゲームデータを選びます。



★ 最初から遊ぶとき ★

ゲームデータの名前をつけたあと、「ゲームを始める」を選びます。

※ゲームデータにつけた名前はすれちがい通信で送られる可能性があります。他人の権利を侵害したり、個人が特定できるような言葉は使わないでください。

※一度つけた名前は、変更できません。

★ 続きから遊ぶとき ★

右のような画面が表示されます。



※状況によって、表示される項目は異なります。

ゲームを続ける

ワールドマップ画面（→9）から再開します。

中断データから再開

中断セーブ（→4）の続きから再開します。

すれちがい通信

すれちがったプレイヤーとマップを交換したり、設定をしたりできます（→17～18）。

決闘をリプレイ

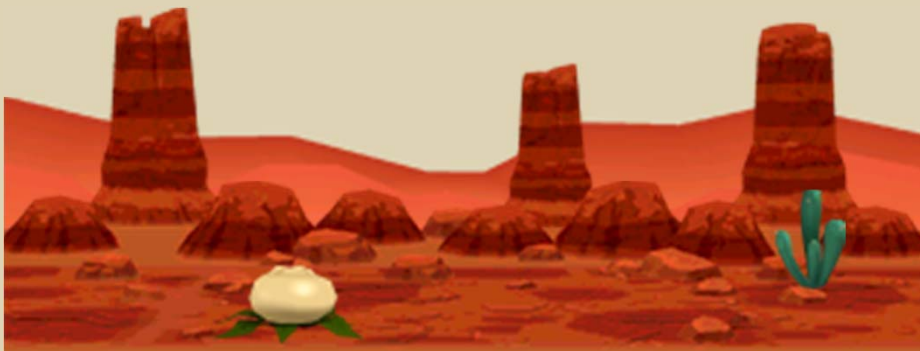
用心棒との決闘（→15）を何度でも遊べます。

アイテム図鑑を見る

入手したアイテムの情報が見れます。

データを削除する

ゲームデータを削除します（→4）。



★ データのセーブ ★

ステージをクリアしたときや、“スター?” (→9) を買ったときなどに自動的にセーブされます。

中断セーブ

フリー期間 (→14) 中に村長に話しかけるか、1日を終わると、その時点までの進行状況をセーブできます。

※セーブか中断セーブをすると、ゲームデータは上書きされます。

その他セーブされるデータ

設定を変更したときなどに、自動的にセーブされます。

サブ情報

オプション (→9) の設定などのデータです。

追加データ

すれちがい通信の設定や受け取ったマップなどのデータです。



データの削除



データセレクト画面で「データを削除する」を選ぶと、データごとに削除できます。

すべてのデータを削除する

ソフトを起動後、タイトル画面が表示されるまでの間に④+③+⑩+⑪を同時に押し続けると、すべてのセーブデータを削除できます。

※データを削除するときは、内容を十分にご確認ください。削除したデータは元に戻せません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

5 基本の操作

歩く／走る



選択



決定／
会話を進める

下画面をタッチする

ポーズメニュー
の表示

START

利き手の変更

オプション (→9) で利き手を変更すると、○での操作がA/B/X/Yで、□での操作がRでできます。

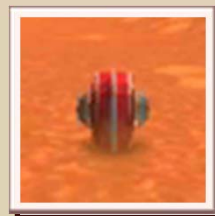


6 移動中のアクション

フィールドでできるアクションです。

ローリングダッシュ

下画面をタッチし続けると、ジローが丸まります。そのままタッチペンを手前（↓）にスライドして離すと、転がりながら素早く移動します。



ローリングダッシュ中には、以下の操作もできます。

カーブ

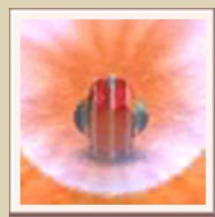
○を左右に動かすと、曲がります。

クイックダッシュ

前（↑）に繰り返しスライドすると、一定の速度を保ったまま移動できます。

加速

手前（↓）に大きくスライドすると、ジローが青く光ります。光ってから離すと、加速します。

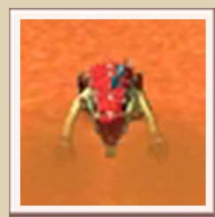


ブレーキ

下画面で同じ場所をタッチし続けると、減速してから止まります。

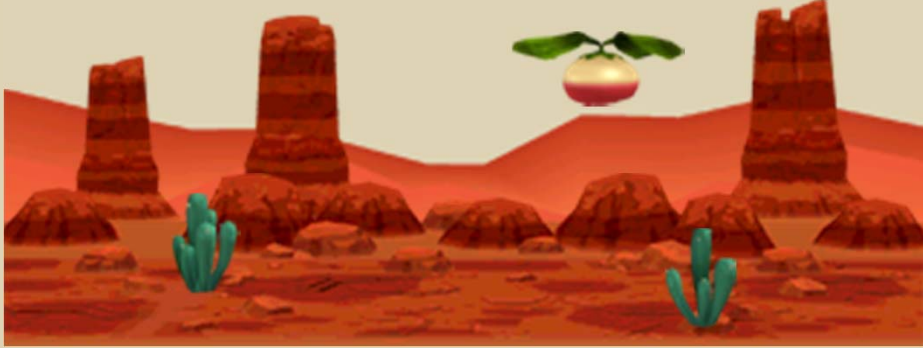
爪ブレーキ

□を押すと、爪で急ブレーキをかけます。



視点の変更

□を押すと、カメラ（視点）がジローの背後に回り込みます。



7 バトル中のアクション

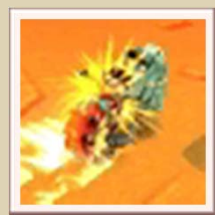
モンスターとのバトル中や、採掘坑（→11）のできるアクションです。

※一部のアクションは、ゲームを進めると使えるようになります。

ローリングアタック

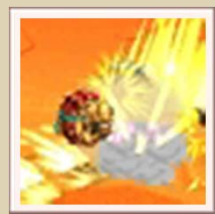
下画面をタッチし続けると、ジローが丸まります。そのままタッチペンをスライドして離すと、スライドした方向と逆方向へ転がって体当たりします。

※スライドしたままタッチペンを動かすと、方向を変えることができます。



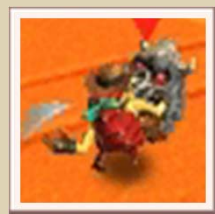
チャージアタック

スライドしてタッチし続けると、ゲージがたまっていきます。ためてから離すと、体当たりの威力が上がります。



クローアタック

ローリングアタックが当たった瞬間に連続でタッチすると、爪攻撃をします。



グラインドアタック

ローリングアタックが当たった瞬間にタッチし続けると、削り攻撃をします。



激転

特定のアイテムを集めて、激転メーター(→10)を満タンにすると行えます。

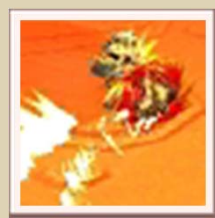
☒を押すと、激転が発動します。この間は無敵状態になり、グラインドアタックの回数が大幅に増えます。もう一度☒を押すと、解除されます。



ドリフトアタック

☒攻撃をドリフトアタックに設定すると、行えます。

☒を押しながら丸まるか、丸まってから☒を押します。そのままスライドして離すと、左にカーブを描いて突進します。



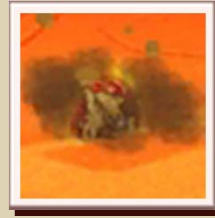
※カーブをコントロールしたいときは、曲がりたい方向に○を動かします。

※ドリフトアタックが当たった瞬間にタッチすると、ドリフトクロー（横回転の爪攻撃）をします。

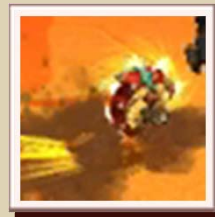
トンネルアタック

□攻撃をトンネルアタックに設定すると、行えます。

- ① □を押しながら丸まるか、丸まってから□を押すと、地中に潜ります。そのままスライドして離すと、地中を突進します。



- ② 一定の距離を進むか、□を離すと、地中から突き上げ攻撃をします。



□攻撃（ドリフト／トンネル）

ゲームを進めると、□攻撃ができるようになります。□攻撃の設定は、ポーチメニューの「ジロー」（→10）や、⊕を押すと行えます。



8 ゲームの進めかた

村で育てている家畜のマンジューや、列車（→13）をねらってモンスターが襲撃してきます。1つの村で3日間戦い、守りきるとステージクリアです。



1日の流れ



① 準備期間

昼間はフィールドで、マンジュー草や鉱石などを集めたり、タワーの準備をしたりします（→12）。

② バトル期間（襲撃）

モンスターが襲ってきます。戦って、村や列車を守ります（→13）。

③ フリー期間（サルーン）

夜のサルーンで話を聞いたり、作戦を練ったりします（→14）。



ゲームオーバー



モンスターにすべてのマンジューを食べられると、ゲームオーバーです。列車を壊されたときや脱線して爆発したときも、ゲームオーバーになります。

9 ワールドマップ




挑戦するステージを選びます。メインステージをクリアすると、選べる場所が増えていきます。



1 必要なスターの数

ステージをクリアすると、スターを獲得できます。新たなステージに挑戦するには、決められた数のスターが必要です。


2 ステージ

-  : メインステージ
列車がやってくるステージです。
-  : サブステージ
用心棒 (→15) がいるステージです。
-  : ダンジョン (→16)
採掘でお金を稼げる場所です。

3 持っているスターの数

★：獲得したスターの数

★：スター?の数

スターがどうしても足りないときは、スターのお店  でスター?を買うと、補うことができます。

4 リッス貯金

所持金の全額です。

5 開始資金

ステージに持ち込めるお金の額です。

6 すれちがい通信

ほかのプレイヤーのマップや、プロフィールカードを見ます (→18)。

7 オプション

利き手を変更できます。

★ ステージをクリアすると ★

クリアにかかった時間
や儲け話（→14）の
達成度に応じて、スタ
ーを獲得できます。

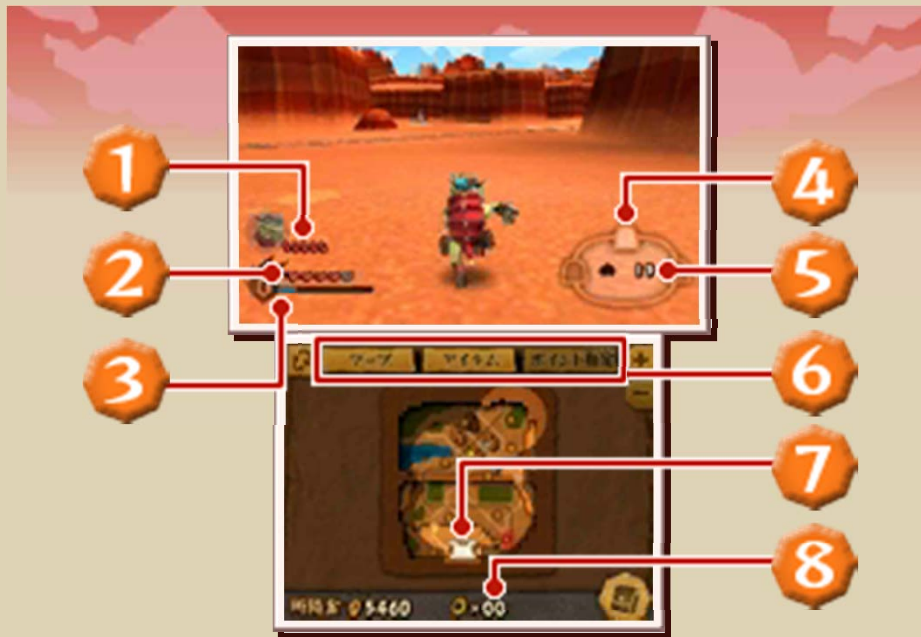


再挑戦するとき

クリアしたステージは、
リッス貯金を使って開
始資金を増やした状態
で再挑戦できます。



10 画面の見かた




1 用心棒の体力

用心棒を雇うと、表示されます。

2 ジローの体力

ダメージを受けると減り、なくなると一定時間気絶します。

3 激転メーター

モンスターにダメージを与えたときなどに出現する、激エネ  を取ると増えます。満タンになると激転が使えます。

4 防護ゲート (→12)



状態によって、表示が変わります。



※一番左は防護ゲートが新品の状態です。
壊されると、一番右の表示になります。

5 マンジュューの数


6 ポーチメニュー

 をタッチすると表示され、 で項目が切り替わります。

マップ

モンスターやタワー（→11）などの情報を見ます。

アイテム

アイテムを確認したり、使ったりします。アイテム画面は、 を押すだけでも表示できます。

ポイント指定

用心棒に戦闘ポイントを指定します（→15）。

※バトル期間（→13）中のみ選べます。

ジロー

装備を確認したり、変更したりします。

キャンプ

場所を選んでキャンプを張り、準備期間（→12）をスキップします。

※クリアしたステージでのみ選べます。

儲け話

受けた依頼を確認します。

7 村

守るべき拠点です。

8 持っているモンスターコイン （→16）の枚数

ポーズメニュー

START を押すと、表示されます。「ゲームヘルプ」で用語解説や遊びかたを見たり、「オプション」で利き手を変更したりできます。



11 フィールドにあるもの

マンジュー草

マンジューを増やすエサです。
白と紅白があります。



採掘坑

防護ゲートやレール（線路）
の材料となる鉱石や、収入源
となる宝石を採掘できます。



※日によって、場所は変わります。

タワー

モンスターを監視
する見張り台で
す。建築すると効
果を発揮し、ガン
タワーには武器を
セットできます
(→12)。



ガン
タワー



ウォッチ
タワー

巣穴

モンスターが出てくる穴です。



古代遺跡

宝物が眠っています。

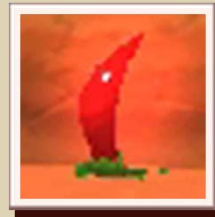


入口近くのスピナーにローリングダッシュで乗り、回転させると扉が開きます。



ジェットペッパー

ローリングダッシュで体当たりすると、一定時間加速できます。

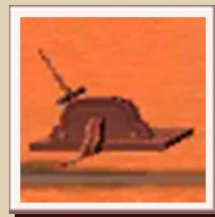


加速して○を上にながらジャンプ台に乗ると、より遠くまで飛べます。



レール切替装置

切り替えると、列車の進路を変更できます。



壊れた線路

モンスターによって、壊されたレールです。



レール修理小屋

壊れたレールを修理できます。



大岩

道をふさいでいます。ダイナマイトで壊せます。



古代の石柱

ダイナマイトで壊すと倒れ、モンスターの侵入を防ぎます。



ブロックウォール

スピナーを回すと現れるウォール（防護壁）で、ぶつかったモンスターは進行方向を変えます。



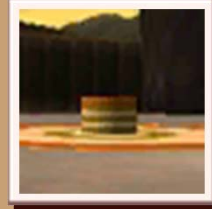
※侵入を5回防ぐと、ウォールは下がります。

ジャンプパッド

遠くまで移動できる発射台です。ローリングダッシュで乗って回転すると、大ジャンプします。



ジャンプパッドを使うには、あらかじめ移動先の着地ゾーンを起動させておく必要があります。



12 準備期間

マンジューを増やしたり、タワーを建てたりして襲撃に備えます。空が紫に変わると、モンスターが襲ってくる前兆です。

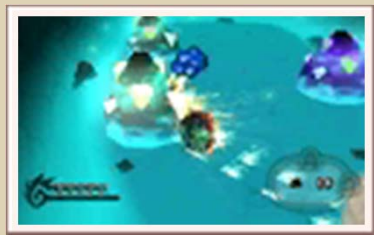
★ フィールドでできること ★

マンジュー草を集める

マンジュー草に触れると、入手できます。

鉱石や宝石を集める

採掘坑の岩に体当たりして、削ったり壊したりすると入手できます。



タワーの準備をする

準備には、所持金が必要になります。

修理

タワーのHP（耐久度）を回復します。

建築

タワーを建てると、周囲を通る敵が見えるようになったり、武器のセットができたりします。

武器のセット

タワーに武器を設置します。

※武器の種類とレベルは、ステージごとに異なります。



村でできること



バトル期間中はゲートが閉ざされて村に入れないため、あらかじめ備えをします。

マンジュー草をあげる

集めたマンジュー草に応じて、マンジューの数を増やせます。

防護ゲートを作る

防護ゲートは、モンスターの侵入を防ぐ大扉です。渡した鉱石に応じてゲージが増え、満タンになると完成します。



※モンスターに壊されても、鉱石で修復できます。

アイテムの売買

消費アイテムを売り買いしたり、宝石を売ったりできます。

※ステージごとに、買えるアイテムは異なります。



13 バトル期間（襲撃）

空が赤くなると、モンスターが軍団で襲ってきます。すべてのモンスターを倒すか、村や列車を一定時間守りきる必要があります。

★ モンスターと戦う ★

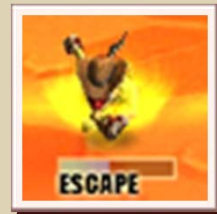
モンスターに触れると、バトル開始です。



残り数 / モン
スターの総数

エスケープ

黄色のエスケープラインの外に向かって移動し続けて、メーターが満タンになると逃げ出すことができます。



ガンタワーとの連携

フィールドで砲撃を受けると、モンスターは小さくなります。小さくなったモンスターに最高速のローリングダッシュで体当たりすると、バトルせずに倒せます。



列車を守る



メインステージのみ、3日目に列車がやってきます。無事に村までたどり着けるように、守ります。



列車の耐久度

※耐久度が0になると、壊れます。

レールの修理

壊れたレールに列車が乗り上げると、脱線して爆発し、ゲームオーバーになります。修理は、レール修理小屋で行えます。

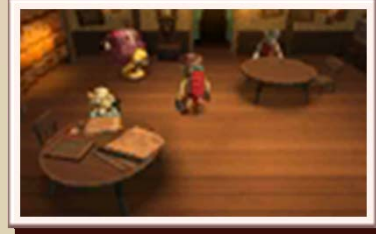
VCポイント

ゲーム中、特定の行動を取るとVCポイントがもらえます。貯まった量に応じて、報酬に加算されます。



★ サルーンでできること ★

キャラクターや特定の場所に近づいて、下画面をタッチするか□を押すと、話したり部屋に入ったりできます。



話す

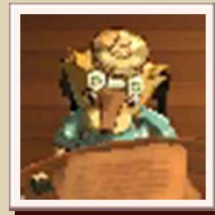
🌀 村長

中断セーブができます。



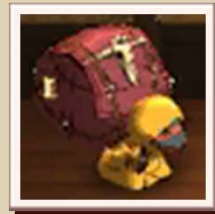
🌀 リッス

襲撃の詳しい状況や、報酬の再確認ができます。



🌀 キルオ

装備を買ったり、性能を試したりできます。



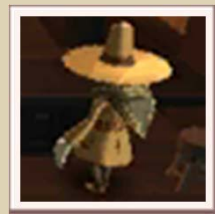
🌀 バーテンダー

飲みものや食事、体力を回復できます。



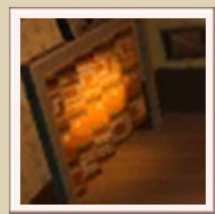
ストレンジャー

モンスターコイン (→16) と引き換えに、情報をもらえます。



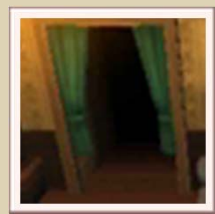
儲け話を聞く

プライベートルームに入ると、依頼を受けることができます。成功すると報酬がもらえますが、失敗するとペナルティが発生します。



技の練習をする

キルオに話しかけたあと、「技の練習」を選んでバックヤードに出ると、アクションの練習ができます。



一日を終える

客室階段を上がると、次の日に進みます。



夜の探索

外に出ると、地形や巣穴の場所などを確認できます。ふわふわ漂う光が見つかることも...?

※夜の間はマンジュー草を集めたり、タワーの準備をしたりできません。

15 用心棒を雇う

サブステージのサルーンには用心棒がいます。お金で雇うと、次の日からジローとともに戦ってくれます。



用心棒の行動



準備期間

採掘などを手伝ってくれます。指示を出せるのは1日1回のみですが、待機先の変更は何度でもできます。



用心棒と話す

近づいて \square で話すと、集めてもらったものを受け取ったり、待機先や戦闘ポイントを変更したりできます。

バトル期間

状況に応じて、用心棒は自らの判断でモンスターを倒しに行きます。☒で戦闘ポイントを指定すると、その場で待機先や行き先を変更できます。



用心棒の体力

体力が減ったときは、回復アイテムを渡すと回復します。体力がなくなると、その日は戦闘から離脱します。



決闘について



3日間の襲撃を乗りきると、用心棒との決闘が始まります。勝つと、近くのメインステージについてきてくれるようになります。



16 ダンジョンの探索

お金を払ってダンジョン（地下迷宮）に入り、換金用の宝物や宝石などを探します。



※キルオから装備を買うこともできます。



探索のしかた



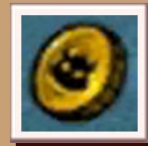
ダンジョンは、入るたびに構造が変わります。岩を壊したりバトルしたりしながら進み、できるだけ奥深くをめざします。



※途中で引き返したいときは、ポーズメニューで「引き返す」を選びます。

モンスターコイン

ダンジョンのモンスターを倒すと、現れることがあります。



体力がなくなると

ダンジョンの入口に戻ります。その際、集めたアイテムやお金はなくなります。

★ マップ交換 (すれちがい通信) ★

ステージのクリアタイムとタワーの配置などが記載されたマップや、プロフィールカードの交換ができます。マップは、ステージ攻略時のヒントとして見ることができます。

※相手側の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。

※受け取ったマップは、SDカードに保存されます。

「すれちがい通信」を設定する

はじめてデータを作成したとき、またはすれちがい通信をしていない状態で、データセレクト画面の「すれちがい通信」を選んだときに、すれちがい通信を登録できます。



※ワールドマップ画面やポーズメニューの「すれちがい通信」でも、設定を変更できます。

※すれちがい通信の設定を変更すると、もうひとつのデータにも反映されます。

「すれちがい通信」をやめる

すれちがい通信をやめるときは、「すれちがい通信」→「すれちがい設定」→「OFF」の順に選びます。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、他のプレイヤーとのすれちがい通信を制限することができます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。



受け取ったマップやプロフィールカードを見たり、設定を変更したりできます。

★ すれちがいリストを見る ★

リストからプレイヤーを選ぶと、相手のマップやカードを見ることができます。



プロフィールカードを見る

相手のプレイヤー情報などを見ます。「お気に入り」に登録することもできます。

※カード（マップを含む）はデータごとに30人分まで受け取ることができ、古いものから上書きされます。

※お気に入りに登録すると、上書きされません。

リクエストマップを見る

あなたがリクエストしたステージのマップを見ます。



じまんマップを見る

相手が自慢したいと思っているステージのマップを見ます。

マップの保存

「リクエストマップを見る」「じまんマップを見る」を選んで「保存」をタッチすると、そのマップを「戦いの記録」に保存できます。

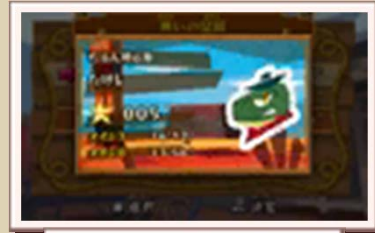
※保存できるのは、1ステージにつき10枚までです。



戦いの記録



保存したマップを見ます。クリアタイムなどの詳しい情報を確認できます。





すれちがい設定



すれちがい通信やマップ、カードに関する設定ができます。



戦いの記録の設定

マップをリクエストしたいステージや、送りたいマップを選びます。
※挑戦したことのないステージのマップは受け取れません。

プロフィールを編集

カードのデザインや内容を編集します。
◀/▶で項目を変更できます。



19 お問い合わせ先

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00 (土、日、
祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00(日、祝日、会
社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1