

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 1Pプレイの始めかた

9 マリオンクラブハウス

10 その他のモード

ゴルフプレイ

11 画面の見かた

12 ショットのしかた

13 パッティングのしかた

その他のメニュー

14 ステータス

15 オプション


困ったときは

16 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『マリオゴルフGB』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1999 Nintendo/CAMELOT

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-QAQJ-JPN

2 ゲーム紹介

『マリオゴルフGB』は、ゴルフの試合や練習に挑戦しながら、自分のキャラクターを育てていくゴルフゲームです。



3 操作方法

ゴルフプレイ中の操作

クラブの選択	+
ショットやパットの方向を選択	+
風向きと風力の変更	+ (トレーニングモード中)
ショットやパットの強さを決定	(A)
パワーショットの切り替え	(B)
アプローチショットの切り替え	(B) (ピンまで残り60ヤード以内のとき)
パットの切り替え	(B) (パッティングの前)
ショットのリプレイ	(B) (ボールが止まる前)
グリーン周辺の拡大表示	SELECT

ページのスクロール	+ (スコアカードを表示中)
ページの切り替え	+ (スコアカードを表示中)

マリオクラブハウスの操作

歩く	+
ダッシュ	Ⓑ + +
話しかける	Ⓐ
調べる	Ⓐ
ナビゲーションウィンドウの表示	Ⓐ (フィールドマップにいるとき)

その他の操作

ゲームのスタート	Ⓐ / START (タイトル画面のとき)
項目の選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
ポーズメニューの表示	START

※Ⓐ+Ⓑ+ **START** + **SELECT** を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

⊕と○、 **SELECT** とⓎは同じ操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

オープニングデモが終わるか、途中で④を押すと、タイトル画面が表示されます。

START を押すと、メインメニュー画面に進みます。



メインメニュー画面

いずれかのメニューを選びます。



※「2Pつうしん」は遊べません。

1Pプレイ

プレイモード（→9～10）を選んでゴルフプレイを行ったり、自分の作ったキャラクターを育てたりします。


ステータス

自分で育てたキャラクターのステータスを確認したり、ゴルフプレイの記録などを見たりできます。

オプション

ゴルフで使う言葉の意味を調べたり、セーブデータを消去（→6）したりできます。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

各プレイモードを最後まで遊ぶと、進行状況が自動的にセーブされます。

中断セーブ

ゲーム中にポーズ画面（→11）を表示して「ちゅうだんする」を選ぶと、セーブが行われて、メインメニュー画面に戻ります。

※ゲームを再開する（→8）と、中断データは消去されます。

データの消去について

データの消去方法には、次の2つの方法があります。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

データを選んで消去する

バックアップ画面（→15）で「データけす」を選び、消去したいデータを選びます。



すべてのデータを消去する


バックアップ画面で
「ぜんぶけす」を選び
ます。




7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

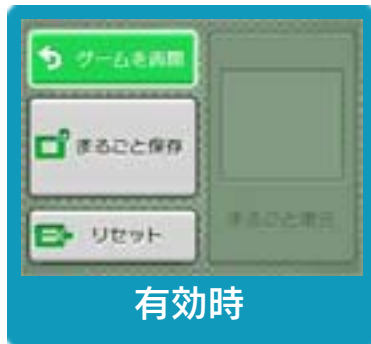
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



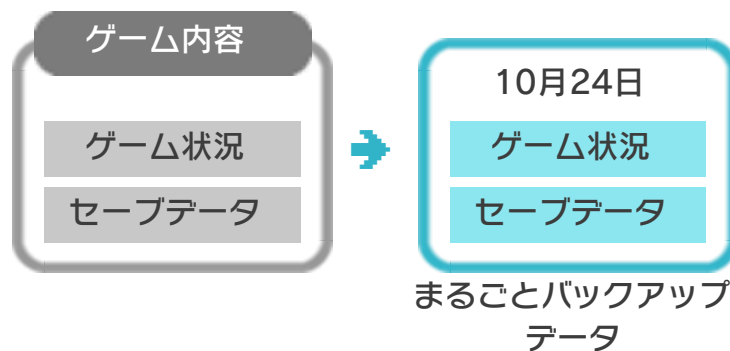
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

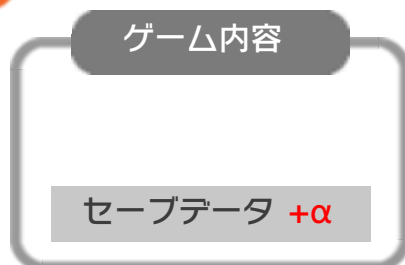
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (➡) します。

10/24



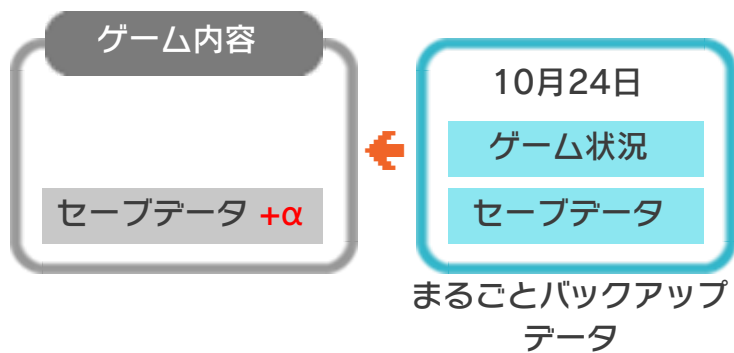
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



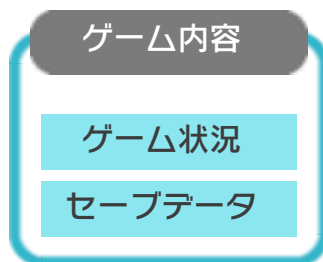
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする


HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

キャラセレクト画面で、自分で作ったキャラクター、またはマリオやルイージを選んで遊びます。

※ゲームを進めると、選べるキャラクターが増えます。

新しいキャラクターを作る

を選ぶと、新しくキャラクターを作ります。性別、キャラクター、ききうでを選び、なまえ（最大5文字）を決定します。

キャラクターを作り終わると、マリオクラブハウス（→9）からゲームが始まります。



作ってあるキャラクターで遊ぶ

キャラクターのセーブデータがある場合には、そのキャラクターを選び、続いて遊びたいモードを選びます。



前回のつづきから再開する

前回のプレイで中断セーブ（→6）していた場合、そのキャラクターを選べると、続きから再開できます。



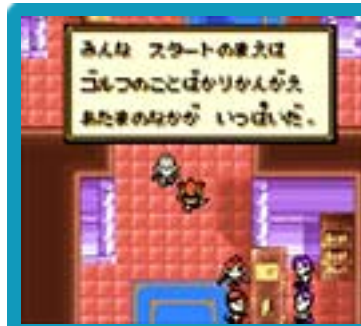
マリオやルイージで遊ぶ

マリオやルイージを選んだ場合は、プレイモードのうち「ストローク」または「トレーニング」のみ遊べます。

マリオンクラブハウスを本拠地に、自分で作ったキャラクターを育てながら、ゴルフをプレイするモードです。「クラブチャンピオン」と呼ばれるゴルフの名人たちと戦い、勝利することで名声を得ていきます。

マリオンクラブハウス内

マリオンクラブハウスには、多くの人たちがいます。話しかけると、いろいろな情報が手に入ります。



キャディマスターしつまえ

マリオンクラブハウスの中央から上に進むと、「キャディマスターしつまえ」に出ます。キャディマスターに話しかけると「クラブせんしゅけん」や「れんしゅうラウンド」に参加できます。通りを右に進むと、「ショットれんしゅうじょう」や「アプローチれんしゅうじょう」もあります。



経験値とレベルアップ

「ショットれんし
ゆうじょう」など
で練習し、よい結
果をおさめると、
経験値をもらえま
す。一定の経験値
を獲得するとキャ
ラクターがレベルアップし、選んだ能
力を上げることができます。



フィールドマップ

マリオンクラブハウスの中央から下に進む
と、フィールドマップに出ます。ここか
ら、ほかのゴルフコースなどに移動できま
す。



① クラブハウス

ほかのクラブハウスでは、新たなゴルフコ
ースや選手権に参加できます。

② 看板

ゴルフに関する情報を見ることができます。

③ イベント・ミニゲーム

イベントやミニゲームが発生します。

ナビゲーションウィンドウ

看板のない位置で④を押すと、ナビゲーションウィンドウが開きます。行きたい場所を選ぶと、画面左上に方向を示す矢印が表示されます。矢印は、ウィンドウ内のメニューで「やめる」を選ぶと消せます。

クラブ選手権

ホームコースである「マリオクラブ」の選手権で優勝すると、次のコースの選手権への出場資格が得られます。この資格がないと、そのコースで練習はできても、選手権には参加できません。



トーナメント

クラブ選手権に出場できます。優勝すると、次の大会の参加資格が得られます。

手に入るもの：経験値、パーティバッジ、トロフィー

マッチプレイ

好きなコースを選び、クラブチャンピオンやその他のキャラクターとスコアを競います。倒したクラブチャンピオンは、次のプレイから、自分で操作できるようになります。

手に入るもの：経験値、キャラクター

たいせんボード

「マッチプレイ」のたいせんボードには、ホールごとの勝負に勝つたびにメダルが表示されます。



ストローク

好きなコースを選んで、全18ホールをプレイします。「トレーニング」に比べて、より実戦的な練習モードです。

手に入るもの：経験値

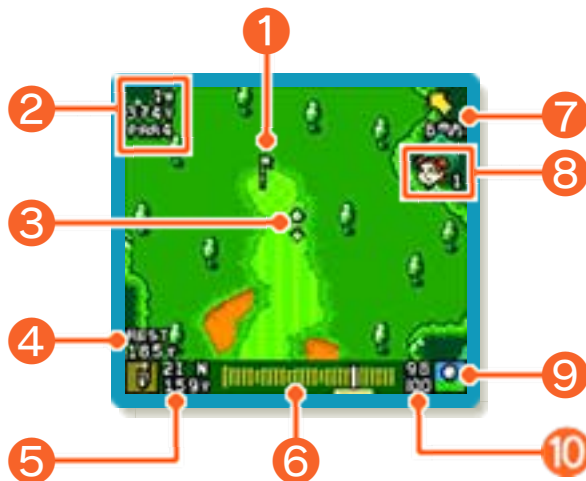
トレーニング

自由にコースやホールを選んで練習します。練習中は、ポーズ画面(→11)で風向きと風力を変更できます。

※風力が0の場合、風向きの変更はできません。

手に入るもの：なし

ゴルフ画面



① ピン

② ホール情報

上から順に、ホールナンバー、ティーグラウンドからピンまでの距離、パー打数です。

③ ボールのターゲット地点

④ 打つ地点からピンまでの距離

⑤ クラブとショットの種類

「N」は通常、「P」はパワー、「A」は60Yアプローチ/30Yアプローチを表しています。数字は選択中のクラブでの飛距離です。

⑥ パワーゲージ (→12)

⑦ 現在の風向きと風力

⑧ 使用キャラクターと打数

⑨ ライ

ボールの止まっている地面の状態を表しています。

⑩ ヒットパワー率

ショットのときにボールに伝わる力の割合です。

ポーズ画面


ゲーム中に **START** を押すと、ポーズ画面が表示されます。表示されるメニューはプレイモードによって異なります。



カメラモード	コース内を見渡せます。⊕でカメラを移動します。
コースぜんたいず	コースの全体マップを表示します。
スコアカード	スコアカードを表示します。
せってい	プレイ中のミュージックや、ショット時の3D画面表示のオン／オフを切り替えます。
ギブアップ	そのホールでのプレイをやめます。スコアはパー打数×3になります。

ちゅうだんする	プレイを途中で中断してセーブします。
ホールアウト	そのホールから抜けます。
かざむきをかえる	風向きを変更します。
ふうりょくをかえる	風力を変更します。

スコアカードの見かた

「トーナメント」「ストローク」のスコアカードは、左から順にホール番号、パー打数、実際のスコア、実際のパット数、オーバー数を表します。「トーナメント」ではリーディングボード表示中に  を押すと、その時点でのスコアカードが表示されます。



ホール	パー	スコア	パット	オーバー
1	4	4	1	0
2	4	4		
3	3			
4	5			
5	4			
6	4			
7	5			
8	3			
9	4			
72	36	4	1	0
10	4			

ティーショット

コースの状況を確認しながら、ティーショットの方向や強さを決めます。

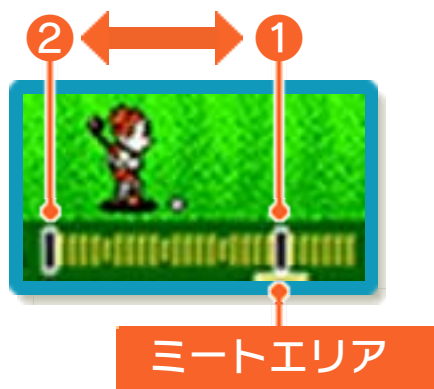
風の状態を確認する

右上の矢印は風の方向、数字は風の強さを表しています。追い風の場合はボールはより遠くへ飛び、向かい風の場合は飛びません。また、左右からの風はボールを左右に流します。



ショットの強さを決める(パワーゲージ)

カーソルが点滅している状態で①を押すと、①から②へカーソルが動き、もう一度①を押すとショットの強さが決まります。②の位置に近いほどショットが強くなり、飛距離が伸びます。次にミートエリアで①を押してカーソルを止めると、ショットは成功します。また、カーソルを①と②にぴったりと合わせると、ナイスショットになります。



パワーショットを放つ

③を押すとパワーショットを放って、より遠くへボールを飛ばせます。使える回数には限りがありますが、パワーゲージのカーソルを①と②にぴったり合わせて止めると、回数が減りません。

セカンドショット

ピンまでの残りの距離に合わせて、使うクラブを選びます。

ボールを打つときに、パワーゲージ上をカーソルが動き始めてから、 \square をいずれかの方向に押し続けると、ボールを打つ打点を変えられます。 \square を押して打点を上げると弾道が下がり、 \square を押して打点を下げると弾道が上がります。



アプローチショット

ピンまでの距離が60ヤード以内だと、③でアプローチショットが選べます。アプローチショットは、グリーンまでの距離に合わせてショットの最大飛距離

を60ヤード、または30ヤードに設定できます。



13 パッティングのしかた

グリーンへの傾斜を読みながら、強さと方向を決めます。

パッティング画面



① ボールの転がる方向

② 打つ地点からピンまでの残り距離

③ パットの種類

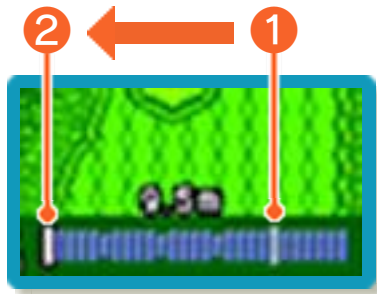
「S」はショート、「M」はミドル、「L」はロングを表します。数字は選択中のパットを使用したときに、ボールが転がる距離です。

④ 傾斜

角が向いている方向に、ボールが転がりやすいことを表します。

パワーゲージとパット

Ⓐを押すとカーソルが点滅し、もう一度押すと①から②へカーソルが動きます。続いてⒶを押して、パットの強さを決めます。ショートパットで傾斜の影響がないときは、②でⒶを押すと、ボールが10メートルほど転がります。



14 ステータス

自分で育てたキャラクターの情報や、ゴルフの成績などを見ることができます。

※64ステータスは見られません。

GBステータス

ステータスを確認したいキャラクターデータを選ぶと、4つのメニューが表示されます。

キャラデータ	育てたキャラクターの状態を見ます。
トーナメント	最後までプレイしたトーナメントのデータを見ます。
マッチプレイ	キャラクター同士の対戦成績を見ます。
スターゲット	ミニゲームをクリアすると手に入るスターが表示されます。

トーナメントデータ

ラウンドすう	トーナメントを最後までプレイした回数
ベストスコア	記録したもっともよいスコア
アベレージ	総打数の平均

ベストドライブ	ショットの最長飛距離
へいきんドライブ	ティーショット時にドライバーで打った平均飛距離
フェアウェイキープ	ティーショットがフェアウェイに乗った確率
へいきんパット	ホールごとの平均パット数
パーセーブ	パー打数以内でホールを終えた割合
パーオン	パー打数より2打以上少ない打数でグリーンにボールを乗せた割合
サンドセーブ	バンカーに入ってもパー打数以内でカップインできた割合
バーディバッジ	獲得したバーディバッジの数を表示
トロフィー	トーナメントのトロフィーを表示

GBメモリアル

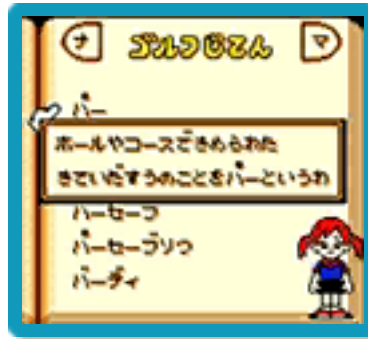
プレイ中に記録したパーティ、イーグル、アルバトロス、ホールインワンのリプレイを見ることができます。



※リプレイは5つまで自動的にセーブされます。

ゴルフじてん

ゴルフで使う言葉の意味を調べることができます。



バックアップ

データの管理や消去ができます。

データうつす

セーブしてあるキャラクターのデータをコピーします。セーブする場所の空きの数だけ、コピーができます。



データけす

セーブしてあるキャラクターのデータを選んで消去します。

ぜんぶけす

セーブしてあるすべてのキャラクターのデータを消去します。

『マリオゴルフGB』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。