

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

## ゲームの遊びかた

7 ゲームの進めかた

8 画面の見かた

## その他


9 キャラクター紹介

10 テクニック

## ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『3Dクラシックス ゼビウス』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。また、ニンテンドー3DSの取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したのですが、動作・表現等に変更を加えております。あらかじめご了承ください。

『3Dクラシックス ゼビウス』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1982 NAMCO BANDAI Games Inc.

©2011 Nintendo

Licensed by NBGI

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

ゼビウスはバンダイナムコの登録商標です。

**禁無断転載**

CTR-SABJ-JPN

## 2 ゲーム紹介



ソルバルウ

『3Dクラシックス ゼビウス』は、戦闘機ソルバルウを操作して、ゼビウス軍と戦いながらエリアを進んでいく、シューティングゲームです。

### 3 操作方法

#### ソルバルウの操作方法

移動	+
ブラスター (→7) の発射	Ⓑ
ザッパー (→7) の発射	Ⓨ
ポーズメニュー の表示・非 表示	START / SELECT

※ソルバルウの操作は、「オプション」  
(→4) でカスタマイズすることができます。

#### その他の操作方法

項目の選択	+
決定	Ⓐ
前の画面に戻る	Ⓑ

## スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

## 4 ゲームの始めかた

### メインメニュー

ゲームを起動すると、表示されます。



### ゲームスタート

タイトル画面に進みます。

### きろく

これまでのハイスコアのベスト5と、スコアのカウンターストップ（→7）までの最短時間が表示されます。

### オプション

#### ●そうさ

「ブラスター」「ザッパー」の操作を好きなボタンに割り当て、連射の速度を設定できます。また、移動に使うボタンを設定できます。ⓧを押すと最初の設定に戻ります。ⓑを押してオプション画面に戻ると変更内容が自動的にセーブされます。



## ●3Dオプション

3Dボリュームを動かしたときの立体感の強さを調整します。3DボリュームがOFFの場合は、調整しても立体感に変化はありません。ⓧを押すと最初の設定に戻ります。ⓑを押してオプション画面に戻ると変更内容が自動的にセーブされます。

※本体設定（保護者による使用制限）で3Dの表示が制限されていた場合は、調節できません。

## ●クレジット

クレジットが表示されます。

## タイトル画面

Ⓐを押すと、ゲームが始まります。



## 5 ゲームの終わりかた

ポーズメニュー（→8）で「おわる」を選ぶと、タイトル画面に戻ります。また、ゲームオーバー（→7）になったときも、タイトル画面に戻ります。

※このとき、ゲームの進行状況はセーブされません。

## 6 データのセーブ（保存）と消去

### データのセーブについて

データのセーブ方法は、以下の2種類です。

※データのセーブ中は、3DS本体の電源をOFFにしないでください。データが失われる場合があります。

### 記録のセーブ

ランキング（→7）では、入力した名前とスコアがセーブされます。

### きゅうけい

ポーズメニュー（→8）で「きゅうけい」を選ぶと、進行状況を一時的にセーブしてタイトル画面に戻ります。

次回ゲームを始めると、中断したエリアの最初から再開できます。

「きゅうけい」では現在のエリアに進入した時のデータを一時セーブします。セーブされる主なデータは以下です。

- ・ 獲得したスコア
- ・ ソルバルウの残り機数
- ・ 現在の周回数とエリア
- ・ ゲーム開始からの経過時間
- ・ スコアの倍率（→9 ラッキーフラッグ）

※ゲームを再開した時点で、中断しているデータは削除されます。

## データの消去について

メインメニューの「オプション」でⓧを押すと、データを消去できます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

## 7 ゲームの進めかた

ソルバルウを操作して、敵を倒しながら進んでいきます。

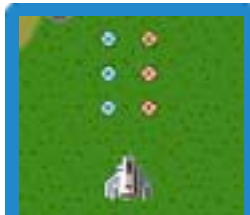
### エリアについて

ゲームのステージはいくつかのエリアに分けられ、エリアとエリアの間は森で区切られています。

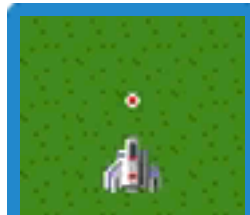


### 攻撃方法について

ソルバルウは空中用兵器の「ザッパー」と、地上用兵器の「ブラスター」を発射することができます。空中の敵はザッパーで、地上の敵はブラスターで撃破します。ザッパーは一度に3発連射でき、ブラスターは一度に1発だけ撃つことができます。



ザッパー



ブラスター

## ミスとゲームオーバー

敵や敵の攻撃に当たるとミスになります。ミスになると残り機数が減り、エリアの最初からやり直しとなります（エリアを70%以上進んでいる場合、次のエリアに進みます）。



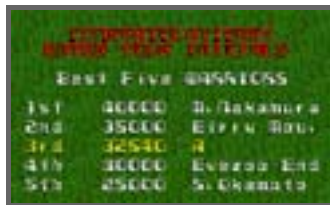
残り機数が0のときにミスをするゲームオーバーです。

※スコアが2万点、6万点に達すると、ソルバルウの残り機数がそれぞれ1機増えます。以降は6万点ごとに1機増えます。

※スコアが2万点、6万点に達すると、ソルバルウの残り機数がそれぞれ1機増えます。以降は6万点ごとに1機増えます。

## ランキングの登録

ゲームオーバー時にスコアがベスト5に入ると、名前を入力し、ランキングに登録できます。



文字の選択	+
文字の入力	A
小文字の入力	B+A

※空白が表示されている状態でBを押しながらAを押すと、ピリオドを入力します。

※名前を10文字入力すると登録完了となります。10文字に満たない場合は、空白を入力してください。

※スコアはランキング登録完了後にセーブされます。登録中に電源をOFFにするとセーブされませんので、ご注意ください。

## カウンターストップ

スコアが最高点に達すると、画面のスコアカウンターがストップし、その場でゲームクリアとなります。

## 8 画面の見かた

### ステージ画面



#### ① 敵

空中と地上に敵がいます。(→9)  
※地上の敵を倒したときの方が、基本的に高いスコアを得られます。

#### ② プラスターの照準

プラスターを発射すると、この照準内を攻撃します。照準内に破壊できるものがあると、四方が赤く点滅します。



### ③ プレイ情報

以下の情報が表示されます。

SCORE	これまでに獲得したスコアです。
AREA	現在の周回数とエリア数です。
TIME	ゲーム開始からの経過時間です。
SOLVALO U	ソルバルウの残り機数です。

### ポーズメニュー

ステージ中に  
**START** を押すと表示されます。  
ポーズメニューでは「きゅうけい」(→6)を行ったり、ゲームを終えたりできます。



## 9 キャラクター紹介

ソルバルウ以外は敵のキャラクターです。

### 空中のキャラクター

#### ソルバルウ



プレイヤーが操作する、ゼビウス軍に対抗できる唯一の戦闘機。

#### トーロイド



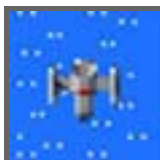
回転しながら飛ぶ無人機。ソルバルウが近づくと逃げていく。

#### タルケン



攻撃後、すぐに反転して退却する有人機。

#### ジアラ



きりもみ回転しながら攻撃してくる有人機。

#### ザカート



突然空中に現れ、消えると同時に弾を発射してくる。

#### ゾシー



奇怪な動きで翻弄〔ほんろう〕してくる飛行体。

## アンドア ジェネシス



ゼビウス軍の浮遊要塞「ふゆうようさい」。砲台（アルゴ）から激しく攻撃してくる。中心核（コア）にブラスターを命中させると、機能が停止する。

## 地上のキャラクター

### バーラ



攻撃してこないが、倒すとスコアを獲得できる。

### ログラム



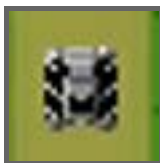
至るところに配置されており、次々に弾を撃ってくる。

### ゾルバク



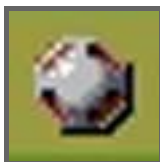
敵の情報収集システム。破壊すると、ゼビウス軍の攻撃が弱まることがある。

### グロブダー



有人の水陸両用車。攻撃してこない。

### ドモグラム



道に沿って移動しながら攻撃してくる。

## デロータ



多くの弾を連続で発射してくる。

## 隠しキャラクター

フィールド上には以下のキャラクターが隠れており、ブラスターで撃つと発見できます。

### ソル



隠れた状態でもブラスターの照準に反応します。出現させると、スコアを獲得できます。もう一度ブラスターで撃って破壊すると、さらにスコアを獲得できます。

## スペシャルフラッグ



出現させると、ソルバルウの残り機数が1機増えます。

## ラッキーフラッグ



出現させると、スコアの倍率が上がります。

## ゾルバクは確実に破壊

ゼビウス軍の攻撃はエリアを進むごとに激しさを増しますが、ゾルバク(→9)を倒すと、敵の攻撃の勢いが弱まることがあります。



## 敵の動きを知っておく

敵のキャラクターにはいくつかの攻撃パターンがあります。そのため、行動を把握しておけば、冷静に対処できます。



また、地上の敵の配置は一定です。配置を覚えておけば、先制攻撃が可能です。