

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）と消去

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲームの進めかた

10 メイン画面の見かた

11 サブ画面の見かた

12 装備アイテム

13 アイテム

14 敵キャラクター紹介


15 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ゼルダの伝説1』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1986-2011 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TAEJ-JPN-1

2 ゲーム紹介

『ゼルダの伝説1』は、リンク（主人公）を操作して、さまざまな敵を倒しながら、迷宮に隠されたトライフォースの小片を集めて進むアクションアドベンチャーゲームです。



基本の操作方法

移動	+
押す	+
剣で攻撃	(A)
装備中のアイテムを使う	(B)
サブ画面の表示	START
装備するアイテムの変更	+ (サブ画面のとき)
ゲームの一時中断・再開	SELECT

その他の操作方法

項目の選択	SELECT
決定	START

+と○、(B)と×、SELECTとYは同じ操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、ファイルセレクト画面が表示されます。

ファイルセレクト画面

SELECT でプレイするファイルを選んで
START を押すと、ゲームが始まります。
続きからプレイする場合は、地上のスタート地点からゲームが再開されます。



① プレイヤーの名前

② ゲームオーバーの回数

③ LIFE (→9、10) のハートの数

最初から遊ぶ場合

「ナムエトウロク」を選んで **START** を押し、以下の操作で、プレイヤーの名前を入力します。 **SELECT** で「トウロク オウル」を選んで **START** を押すと、ファイルが作成されます。



文字の選択

+


文字の決定

(A)

1文字あける

(B)

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

ゲームオーバー（→9）時にセーブする

SELECT で「オワル -SAVE-」を選び、
START を押すとセーブすることができます。

ゲームの途中でセーブする

ゲームの途中でセーブする場合は、以下の手順で行います。

- ① **START** でサブ画面を表示します。
- ② **L**+**R**を同時に押しながら \odot を押して、2Pに切り替えます。
- ③ **+**+**A**を同時に押します。
- ④ ②と同様の操作で1Pに切り替えます。
- ⑤ **SELECT** で「オワル -SAVE-」を選び、
START を押してセーブします。


データを消去する


ファイルセレクト画面で「KILL MODE」を選び、データを消去したいファイルを選びます。「KILL オワル」を選ぶと、名前登録画面が表示されます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

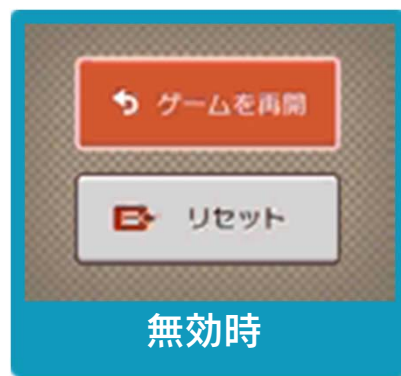
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



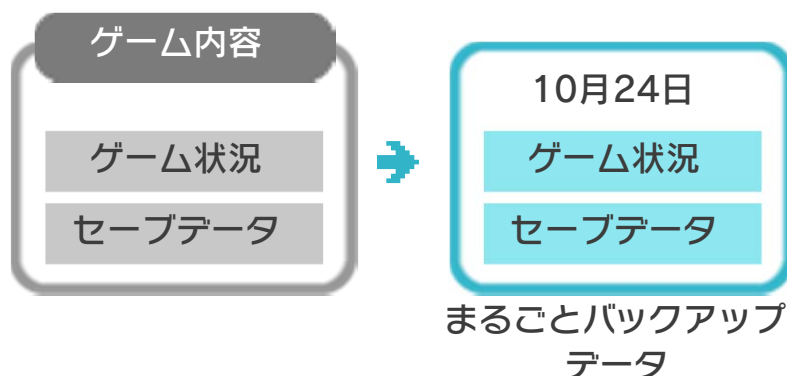
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

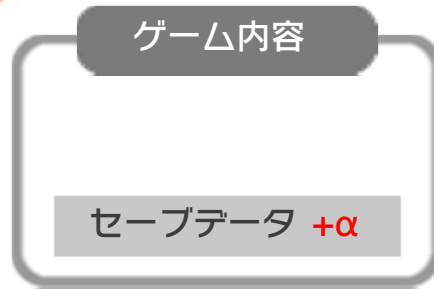
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



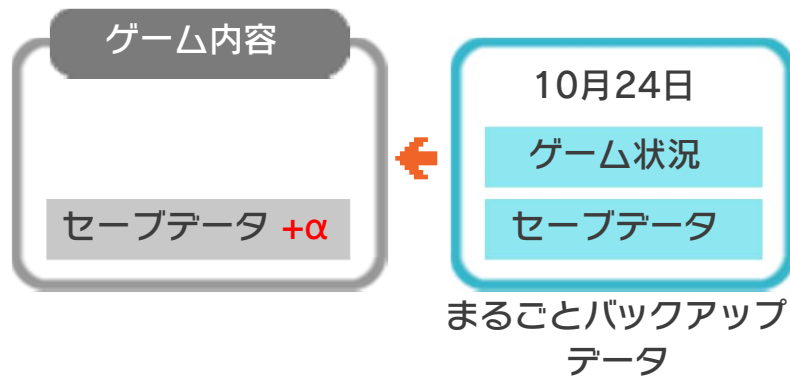
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+ α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



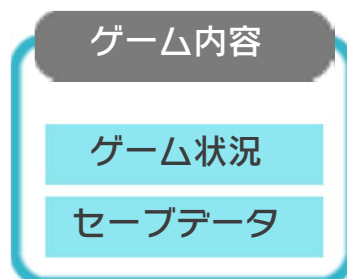
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+ α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

地下迷宮に隠されている8つのトライフォースの小片をすべて手に入れ、最後の迷宮「デスマウンテン」に潜む大魔王ガノンを倒して、ゼルダ姫の救出をめざします。



冒険の舞台は、広大な地上と、そこに点在する地下迷宮の2つに分かれています。地上を冒険して見つけ出した地下迷宮を攻略します。

アクション

剣で攻撃する

リンクが使用するメインの武器です。リンクのLIFEが満タンの場合は、ビームが発射されて、遠くの敵も攻撃できます。剣には3種類あり、攻撃力が異なります。



アイテムを使う

弓矢などのアイテム（→12）を装備して使うことができます。装備するアイテムは、サブ画面（→11）で変更できます。

シールド（盾）で防御する

リンクが攻撃していないときは、正面からの攻撃をシールドで弾くことができます。ただし、体当たりなど、防げない攻撃もあります。

シールドには2種類あり、マジカルシールドは最初から持っているシールドよりも大きく、防御できる攻撃の種類も増えます。

LIFE [ライフ]

LIFEは以下の場合に回復することができます。

- ・ 敵を倒してハートを手に入れる。
- ・ 商人からハートを買う。
- ・ 敵を倒して捕らわれた妖精を助ける。
- ・ 泉にいる妖精に会う。
- ・ トライフオースの小片を手に入れる。

ゲームオーバー

敵の攻撃などでダメージを受けると、LIFEが減っていきます。LIFEのハートがなくなると、ゲームオーバーです。



ツツケル -CONTINUE-

地上または地下迷宮のスタート地点からゲームをやり直します。LIFEのハートは3つになります。手に入れたアイテム（→12、13）は引き継がれます。

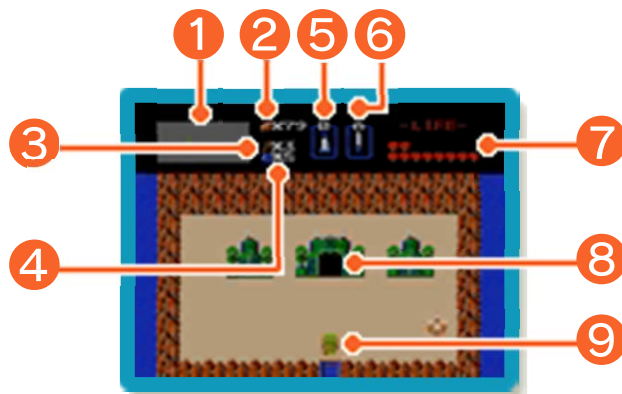
オワル -SAVE-

セーブして、ファイルセレクト画面に戻ります。

ヤリナオス -RETRY-

セーブしないで、ファイルセレクト画面に戻ります。

地上のメイン画面



① 地上の全体図

リンクの現在地を表します。

② ルピー (→13) の数

③ キー (→13) の数

④ バクダン (→12) の数

⑤ 装備中のアイテム

⑥ 装備中の剣

⑦ LIFE

⑧ 地下迷宮の入口

⑨ リンク

地下迷宮のメイン画面



① 迷宮のレベル (難易度)

② 迷宮の全体図

11 サブ画面の見かた

サブ画面では、情報の確認や装備アイテムの変更ができます。

地上のサブ画面



① 装備中のアイテム

② 集めたトライフース

③ 手に入れたアイテム

☒で装備するアイテムを変更できます。
※弓は矢を手に入れると、装備できるようになります。

地下迷宮のサブ画面



① マップとコンパス (→13)

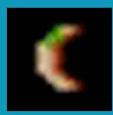
アイテムを手に入れると、表示されます。

② 通過したエリア

12 装備アイテム

落ちているアイテムに触れると、手に入ります。また、商人から買うこともできます。買いたいアイテムに触れると、自動的にルピーを支払います。

ブーメラン



当てた敵の動きを止めます。弱い敵にはダメージを与えます。また、アイテムを取ることができます。

弓と矢



弓と矢がそろうと、使うことができます。矢を撃つたびに、ルピーを使います。矢を使わないと、倒せない敵もいます。



バクダン



爆風で近くの敵を攻撃したり、壁に穴を開けたりできます。1つ手に入ると、手持ちの数が4つ増えます。ただしバクダンを持てる数には上限があります（最初は8個）。

敵のエサ



敵をおびき寄せます。効果のない敵もいます。

マジカルロッドとバイブル



魔法を使って攻撃します。バイブル（下）を手に入れると、炎の魔法が使えるようになります。



命の水



LIFEが最大まで回復します。赤い水を使うと、青い水に変わります。青い水を使うと、なくなります。



ろうソク



暗い部屋を明るくします。炎で敵にダメージを与えることもできます。青いろうソクは、1エリアにつき1回しか炎を出せませんが、赤い



ろうソクは何回でも出せます。

笛



いろいろと不思議なことが起こります。

おばあさんへの手紙



洞窟に住むおばあさんに見せます。

13 アイテム

持っているだけで必要なときに自動的に使われたり、手に入れたときにすぐに効果が表れるアイテムです。

ルピー



黄色は1ルピー、青色は5ルピーです。最大で255ルピーまで持つことができます。



ハートの水筒



LIFEのハートの数が、1つ増えます。

マップ



地下迷宮の全体図を確認できます。

コンパス



地下迷宮のどこにトライフォースがあるかを確認できます。

パワーブレスレット



力が強くなり、岩を動かせるようになります。

はしご



穴や小さい川を渡れます。

イカダ



「はしけ」とよばれる場所へ行くと、海や湖を渡れます。

リング



ブルーリングは敵からのダメージを2分の1に、レッドリングは4分の1に減らします。



キー



地下迷宮のカギのかかった扉を開けます。一度使うとなくなりますが、マジカルキー（下）は、何回でも使えます。



マジカルクロック



そのエリアにいる間、敵の動きが止まります。

モルドアーム



大ミミズ。攻撃すると、短くなります。

ドドンゴ



大型のサイ。攻撃力は弱いですが、硬い表皮で攻撃をはね返します。

テスチタート



4方向に手を広げる大型の植物。手を失うと、動きが速くなります。

アクオメンタス



一角獣とよばれるドラゴンの一種。ビームを放って攻撃してきます。

パタラ



2種類のフォーメーションで、集団攻撃をしかけてきます。



デグドガ



巨大な体です。衝撃波を受けると、しぼんでしまいます。

ゴーマー



超大型のカニ。すべての攻撃をはね返す硬いこうらを持っています。

グリオーク



巨大なドラゴン。2~4本の首を持ち、ビームで攻撃してきます。

バブル



ヒトダマ。とりつかれると、しばらくの間、剣で攻撃できません。

『ゼルダの伝説 1』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。