

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）と消去

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲームの進めかた

10 フィールド画面

11 アクション画面

12 魔法

13 アイテム


14 特殊アイテム

15 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『リンクの冒険』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 1987-2011 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TANJ-JPN-1

2 ゲーム紹介

『リンクの冒険』は、リンク（主人公）を操作して、ハイラルの世界を冒険するアクションアドベンチャーゲームです。



3 操作方法

フィールド画面での操作方法

移動	+
ハンマーを振る※	(A)
笛を吹く※	(B)
ゲームの一時中断・再開	START

※特殊アイテム (→14) を入手すると行えます。

アクション画面での操作方法

移動	+
ジャンプ	(A)
剣を振る	(B)
盾を下げる	+
ジャンプ突き ※	+ (ジャンプ中)
下突き※	+ (ジャンプ中)
魔法を使う	SELECT
エレベータの 操作	+
サブ画面の表 示	START
魔法の選択	+ (サブ画面のと き)

※剣士から教わると行えます。

町での操作方法

建物に入る	+ (ドアの開いた 建物の前で)
話す・調べる	(B)
メッセージを 飛ばす	(B)

その他の操作方法

項目の選択

SELECT

決定

START

⊕と○、Ⓑと×、SELECT とYは同じ
操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、ファイルセレクト画面が表示されます。

ファイルセレクト画面

SELECT でプレイするファイルを選んで
START を押すと、ゲームが始まります。
続きからプレイする場合は、スタート地点の「北の城」からゲームが再開されます。



① プレイヤーの名前

② ATTACK/MAGIC/LIFEのレベル (→9)

最初から遊ぶ場合

SELECT で「NAMAE TOUROKU」を選んで **START** を押し、以下の操作で、プレイヤーの名前を入力します。**SELECT** で「END」を選び、**START** を押すとファイルが作成されます。

文字の選択

+


文字の決定

(A)

1文字進む

(B)

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

データをセーブする

ゲームの進行状況をセーブします。持っている特殊アイテム（→14）やレベルなどがセーブされます。ただし、リンクの能力（→9）は、3つの中でもっとも低いものに統一され、経験ポイント（→11）も0になります。

※データをセーブすると、タイトル画面に戻ります。

ゲームオーバー時（→9）にセーブする

SELECT で「SAVE」を選び、**START** を押すとセーブすることができます。

ゲームの途中でセーブする

ゲームの途中でセーブする場合は、以下の手順で行います。

- ① **START** を押します。
- ② **L**+**R**を同時に押しながら \odot を押して、2Pに切り替えます。
- ③ \oplus +**A**を同時に押します。
- ④ ②と同様の操作で1Pに切り替えます。
- ⑤ **SELECT** で「SAVE」を選び、**START** を押してセーブします。

データを消去する


ファイルセレクト画面で「KILL MODE」を選び、データを消去したいファイルを選びます。「END」を選ぶと、名前登録画面が表示されます。


※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



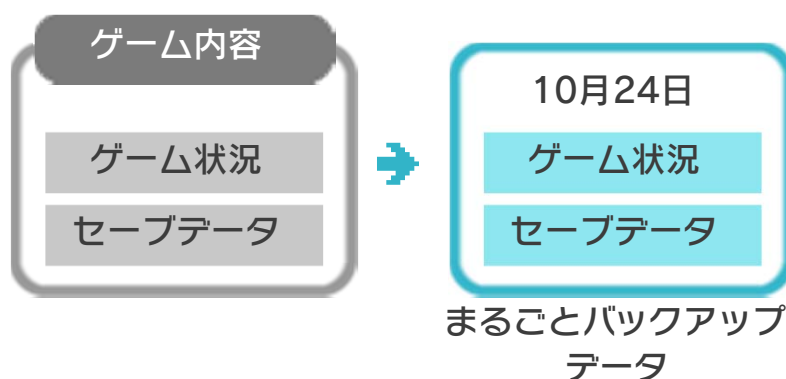
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

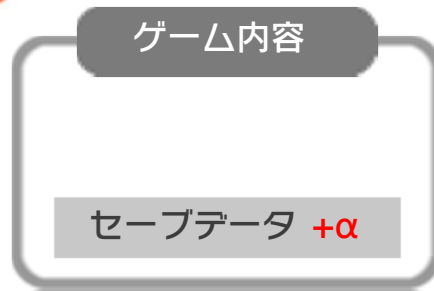
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



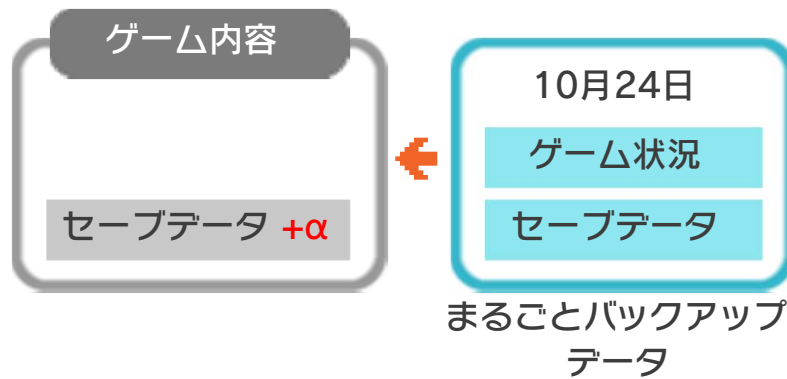
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



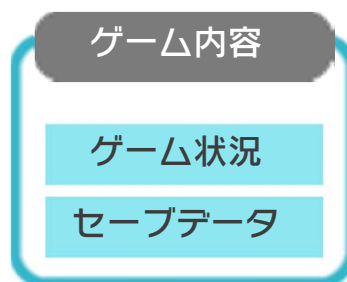
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

移動はフィールド画面（→10）で行います。町や神殿に入ったり、シンボルに触れたりすると、アクション画面に切り替わります（→11）。




アクション

剣を振る

目の前の敵を攻撃します。LIFEポイント（→11）が満タンの場合は、ビームが発射され、遠くの敵も攻撃できます。落ちていたアイテムも拾えます。

盾で防御する

剣を振っていないときは、正面からの攻撃を盾で防ぎます。足元への攻撃は、を押して盾を下げて防ぎます。ただし、体当たりや魔法など一部の攻撃は、盾で防ぐことができません。

魔法を使う

MAGICポイント（→11）を消費して、魔法（→12）を使います。

レベルとリンクの能力

敵を倒して経験ポイントが貯まると、レベルアップします。レベルアップすると、「ATTACK」「MAGIC」「LIFE」の3つの能力のうち、1つのレベルを上げられます。

ATTACK	攻撃力が上がります。
MAGIC	MAGICポイントの消費量が減ります。
LIFE	防御力が上がります。

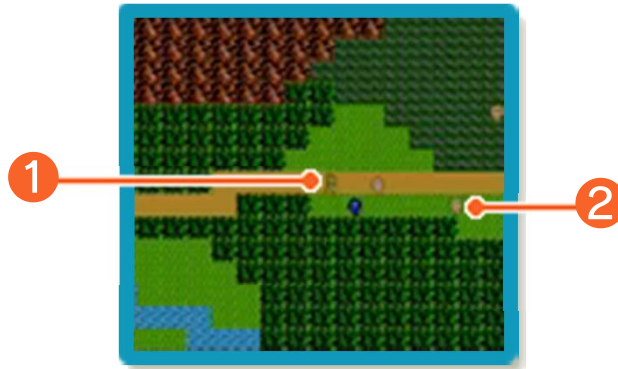
※「MAGIC」や「LIFE」のレベルを上げると、それぞれのポイントが全回復します。

ゲームオーバー

LIFEポイントがなくなったり、穴に落ちたりするとミスとなり、リンクの残り数(→11)が1減ります。残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーになります。

ゲームオーバーになると経験ポイントが0になり、リンクの能力「ATTACK」「MAGIC」「LIFE」が3つの中でもっとも低いレベルに統一され、「北の城」から再開します。

10 フィールド画面



① リンク

② シンボル



強い敵



弱い敵



妖精（LIFEポイントを全回復）

地形の特徴

ハイラルの世界の地形です。

道



安全な地形で、敵と遭遇しても戦いになりません。

草原



障害物のない地形で、戦闘では自由に立ち回れます。

森



薄暗い場所です。敵が多く潜んでいて、戦闘中は木の上から攻撃されることがあります。

海・川



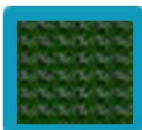
泳ぐことはできませんが、イカダ(→14)を持っていると渡れます。

砂漠



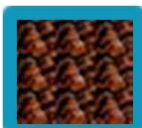
風が吹いているため、戦闘中に小さな岩が飛んでくることがあります。

沼



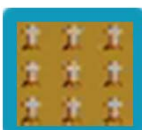
泥のような地面で、とても歩きにくいです。

山



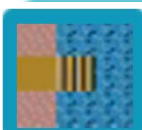
険しくて通ることができません。

墓場



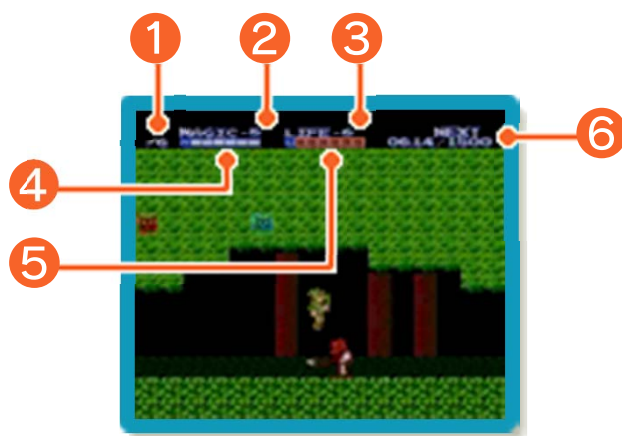
小高い丘になっています。十字架(→14)がないと見えない敵もいます。

栈橋



イカダを持っていると、海に出ることができます。

11 アクション画面



① ATTACKレベル

② MAGICレベル

③ LIFEレベル

④ MAGICポイント

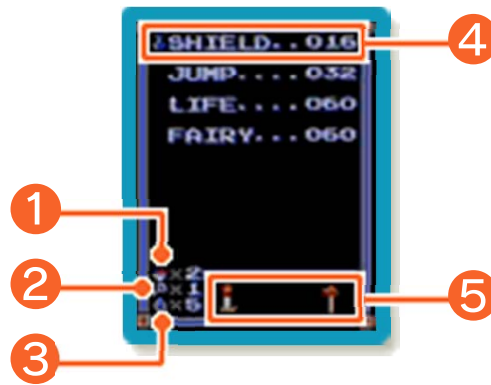
1マスが16ポイントを表します。

⑤ LIFEポイント

⑥ 経験ポイント／レベルアップに
必要な経験ポイント

サブ画面

START を押すと表示されます。



① リンクの残り数

② 持っているカギ (→13) の数

③ 持っているクリスタルの数

神殿の奥にある石像にはめ込むと、1つ減ります。6つある神殿すべてではめ込むと、大神殿への道が開かれます。

④ 覚えた魔法と消費するMAGICポイント

☒で使う魔法を選びます。

⑤ 持っている特殊アイテム

魔法は町の人から教えてもらおうと、覚えることができます。

SHIELD (シールド) ※

受けるダメージが半減します。

JUMP (ジャンプ) ※

ジャンプ力が上がり、高い場所に登ることもできます。

LIFE (ライフ)

LIFEポイントを回復します。

FAIRY (フェアリー) ※

妖精に変身して空を飛びます。

FIRE (ファイア) ※

剣を振ると同時に、ファイアボールを投げます。

REFLEX (リフレックス) ※

盾で防げない攻撃が防御できるようになり、魔法を弾き返せるようになります。

SPELL (スペル)

不思議な呪文です。効果は使ってみるまでわかりません。

THUNDER (サンダー)

画面上のすべての敵にダメージを与えます。

※効果は画面が切り替わるまで有効です。

13 アイテム

敵を倒したときや、神殿や洞くつを進んでいるときに、アイテムを見つけることがあります。

カギ



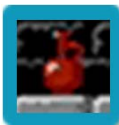
神殿の中にある扉を開けます。

マジックのつぼ（青）



MAGICポイントを回復します。

マジックのつぼ（赤）



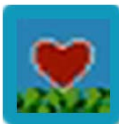
MAGICポイントを全回復します。

宝袋



経験ポイントが増えます。

ハートのうつわ



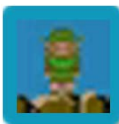
LIFEポイントが全回復し、最大数が1マス増えます。

マジックのうつわ



MAGICポイントが全回復し、最大数が1マス増えます。

人形



リンクの残り数が1増えます。

14 特殊アイテム

使ってもなくならないアイテムです。サブ画面で確認できます。

ローソク



洞くつなどの暗い場所を照らします。

ハンマー



岩を壊したり木を切ったりできます。

聖なるグローブ



神殿内の特定のブロックを剣で壊せます。

イカダ



栈橋から海を渡れます。

聖なるブーツ



海の浅瀬を歩けます。

笛



特定の敵を消したり、古き力を呼び起こしたりします。

マジカルキー



すべての鍵を開けることができます。

十字架



見ることができなかった敵の姿が、見えるようになります。

『リンクの冒険』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。