

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 敵について


## 困ったときは

10 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『ドンキーコング3』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

©1984 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TB4J-JPN

## 2 ゲーム紹介

『ドンキーコング3』は、主人公のスタンリーを操作して、フラワーガーデンで暴れているドンキーコングやその他の敵をスプレーで撃退するシューティングゲームです。



ドンキーコング

スタンリー

### 3 操作方法

#### ゲーム中の操作方法

移動	+
ジャンプ	+
下のフロアに降りる	+
スプレアの発射	Ⓐ/Ⓑ
PAUSE (一時中断)	START (1Pのみ)

#### タイトル画面の操作方法

ゲームモードの選択	SELECT (1Pのみ)
ゲームモードの決定	START (1Pのみ)

⊕と⊙、Ⓑと⊗、SELECT とⓎは同じ操作ができます。

## 4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

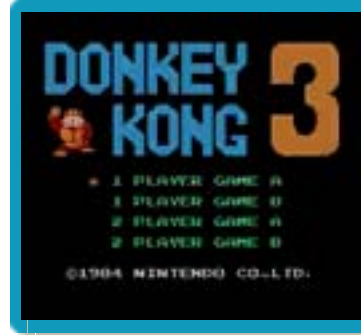
「2 PLAYER GAME A」と「2 PLAYER GAME B」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※「1 PLAYER GAME A」と「1 PLAYER GAME B」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

## タイトル画面

いずれかのゲームモードを選ぶと、ゲームが始まります。



※「2 PLAYER GAME A」または「2 PLAYER GAME B」を選んだ場合は、プレイヤーを切り替えて操作します。詳しくは、(→4)をご覧ください。

### 1 PLAYER GAME A

1人で遊びます（難易度：初心者）。

### 1 PLAYER GAME B

1人で遊びます（難易度：上級者）。


### 2 PLAYER GAME A

2人で遊びます（難易度：初心者）。プレイヤーがミス(→8)をするたびに、1Pと2Pが交代します。

### 2 PLAYER GAME B

2人で遊びます（難易度：上級者）。プレイヤーがミスをするたびに、1Pと2Pが交代します。

## 6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。




## 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

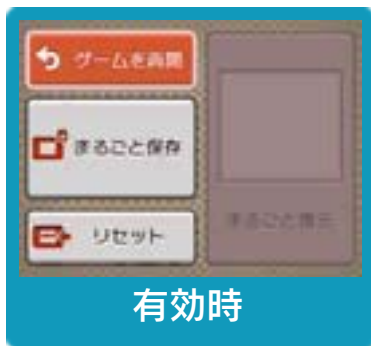
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

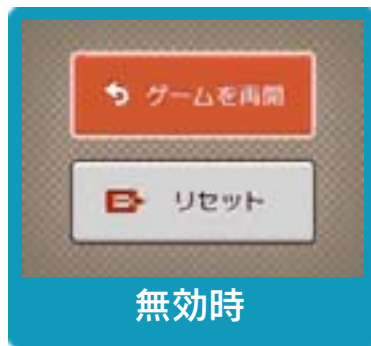
**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



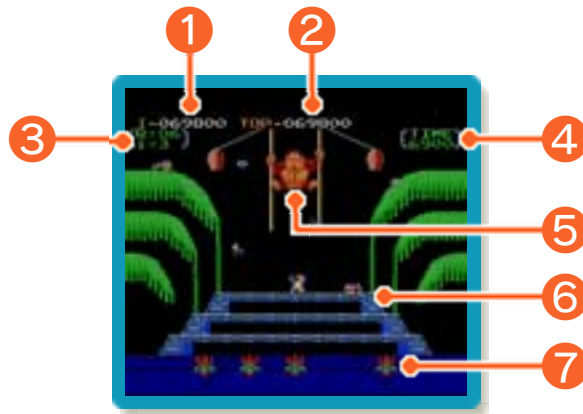
ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

スプレーを使って、ドンキーコングを上まで押し上げるか、すべてのハチを倒すとラウンドクリアとなります。

ラウンドは3種類あり、3種類目をクリアすると最初のラウンドに戻ります。

※ラウンドが進むと、さまざまな敵が登場します。

## 画面の見かた



### ① スコア

50000を超えると、スタンリーの残数が1増えます。

### ② ハイスコア

ゲームをリセットしたり、本体の電源を切ったりすると記録は消えます。

### ③ ラウンド数（上）とスタンリーの残数（下）

### ④ 残り時間

時間の経過とともに減っていきます。

### ⑤ ドンキーコング

少しずつ下がっていきます。

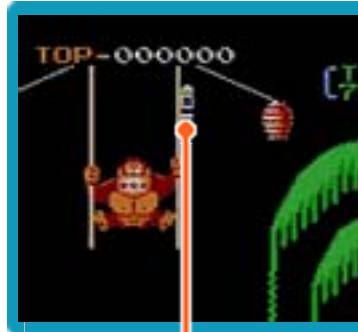
### ⑥ フロア

### ⑦ 花

バズビーに狙われています。

## パワースプレーについて

パワースプレーは、ドンキーコングが触れると落ちてきます。パワースプレーを取ると、一定時間強力な攻撃ができます。



パワースプレー

## スコアについて

敵を倒したり、ラウンドをクリアしたりするとスコアを獲得します。

### 敵を倒したときのスコア

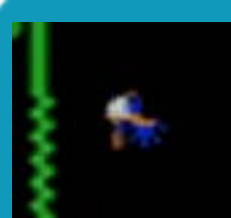
敵によって、獲得できるスコアが異なります。



ベスピー  
【400】



アタッカー  
【200】



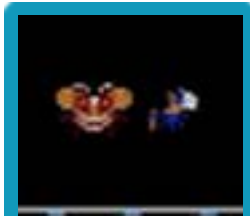
バズビー  
【100】

## 護衛が付いているベスピー

護衛（バズビー）が付いているベスピーを倒すと、以下のスコアを獲得できます。



護衛（2匹）  
【1000】



護衛（1匹）  
【700】

## ラウンドをクリアしたときのスコア

残っている花の数に応じたスコア（1つにつき500）と、残り時間に表示されている数字分のスコアを獲得できます。すべての花が残っている場合は、さらに3000獲得できます。

## ミス

以下の条件に当てはまると、ミスとなります。ミスをすると、スタンリーの残数が1減ります。

- 敵ややり、ココナッツに当たる
- ドンキーコングがフロアに降りてくる
- 残り時間がなくなる

## ゲームオーバー

スタンリーの残数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーです。



## バズビー

バズビーは、花を取って巣に戻ろうとします。巣に戻る途中のバズビーを倒すと、花は下に戻ります。



巣

## ベスピー

ベスピーは、攻撃を2回当てると倒すことができます。倒すと破裂して、四方に破片を飛ばして攻撃してきます。



## おじやまのクリーピー

おじやまのクリーピーは、木からフロアに降りてきます。

フロアに降りる前に攻撃を当てると、木の上に戻ることができます。

フロアに降りた後に攻撃を当てると、一定時間気絶させることができます。気絶中は、触れてもミスになりません。



おじやまの  
クリーピー

『ドンキーコング3』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。