

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームのはじめかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 メニュー画面

10 ステータス画面

11 町の施設

戦闘

12 戦闘の種類

13 戦闘について

14 戦闘画面の見かた

15 ポケモンのつかまえかた

16 経験値とレベルアップ

どうぐ

17 どうぐについて

18 重要などうぐとボール

19 ポケモンをなおすどうぐ

20 パワーアップさせるどうぐ

21 移動時に役立つどうぐ

22 その他のどうぐ

通信

23 通信のはじめかた

24 トレードセンター（交換）

25 コロシウム（対戦）


26 ユーザーコンテンツについて

困ったときは

27 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1995-2000 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-P-RCLA-00

このゲームは、つかまえたポケットモンスター（ポケモン）といっしょに冒険するロールプレイングゲームです。オーキド博士からもらったポケモンずかんを完成させるため、世界中のポケモンをつかまえる旅に出ます。



バージョンについて

このゲームには、赤・緑・青・ピカチュウの4つのバージョンがあります。ストーリーは同じですが、出現するポケモンの種類や出現率が異なります。

3 操作方法

フィールドでの操作方法

移動	+
話す・調べる	Ⓐ
メッセージを進める	Ⓐ
メニュー画面を表示する	START

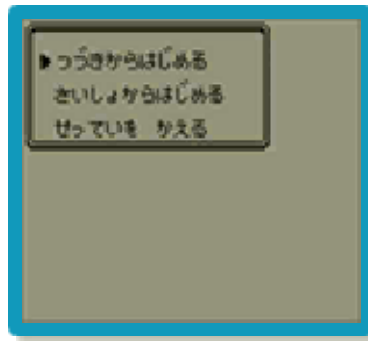
その他の操作方法

選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
どうぐやわざのならば替え	SELECT

※Ⓐ+Ⓑ+ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてオープニング画面にもどります。

⊕とⒶ、 START とⓧは同じ操作ができます。

タイトル画面でⒶ／
START を押すと、メニューが表示されます。
⊕でモードを選び、Ⓐで決定します。



さいしょからはじめる

主人公とライバルの名前を登録して、最初からゲームをはじめます。



文字の選択	⊕
決定	Ⓐ
1文字もどる	Ⓑ
ひらがなとカタカナの切り替え	SELECT

※**セーブデータ（レポート）**がすでにある場合、「さいしょからはじめる」を選んでからデータをセーブ（→6）すると、すでにあるセーブデータに上書きされます。上書きされたセーブデータは完全に消去されて元に戻せませんので、ご注意ください。

つづきからはじめる

データをセーブしたところからゲームを再開します。

せっていをかえる

メッセージの速さや、戦闘アニメーションを見るかなどを設定できます。試合のルールを変更することもできます。

※ピカチュウバージョンでは、サウンドをイヤホンに適した設定にできます。


※ピカチュウバージョンで表示される「プリントのこさ」は設定できません。

試合のルール

いれかえタイプ	相手のポケモンを倒したときに、ポケモンを入れ替えるか選べます。
かちぬきタイプ	相手のポケモンを倒しても、入れ替えをせずにそのまま戦闘を続けます。

5

ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームが終了します。

※メニュー画面（→9）の「レポート」からセーブしていないデータは、保存されません。

データをセーブする

メニュー画面で「レポート」を選ぶと、ゲームの進行状況をセーブします。

※作成できるセーブデータ（レポート）は1つです。

セーブデータを消去する

タイトル画面で \oplus + \textcircled{B} +`SELECT` を同時に押すと、セーブデータを消去します。

※セーブデータを消去するときは、保存された内容を十分にご確認ください。消去されたセーブデータは元にもどせません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

セーブデータが使えなくなったとき

セーブデータが使えなくなったときは、オープニング画面へ進むことができません。画面の案内に従って初期化してください。

ダウンロード版でのご注意

別のSDカードへのコピーや移動はできますが、セーブデータのバックアップとしては使えません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

このゲームではVC中断機能と、まるごとバックアップ機能は使用できません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、オープニング画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※通信中はVCメニューを使用できません。



おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

8 ゲームの進めかた

フィールドを移動して、さまざまな場所を冒険します。ポケモンをつかまえたり戦わせたりしながら、ポケモンずかんを完成させましょう。

ポケモンをつかまえる

モンスターボールでポケモンをつかまえると、仲間にできます(→15)。つかまえることで、ポケモンずかんにデータが記録されます。



ポケモンを育てる

ポケモンを戦わせるとレベルが上がり、強くなっていきます。また、さまざまな条件で新しいわざをおぼえたり、進化したりすることがあります(→16)。

ジムリーダーと戦う

世界には8つのジムがあり、ジムリーダーが挑戦者を待っています。冒険を進めるためには、育てたポケモンでジムリーダーに勝利し、実力を認めてもらう必要があります。

ジムリーダーに勝利すると

勝利した証としてバッジがもらえます。バッジを持っていると、ポケモンが強くなったり、移動中に特別なわざを使えるようになったりします。

ピカチュウバージョンでは

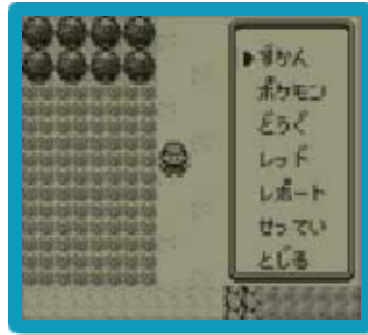
ピカチュウがついてきて、旅のおともをしてくれます。ピカチュウに話しかけると表情が表示され、きげんがどうかを知ることができます。



※ついてくるのは、オーキド博士にもらったピカチュウのみです。

※ピカチュウが「ひんし」状態になっているときや、パソコン（→11）にあずけられているときはついてきません。

フィールドで **START** を押すとメニュー画面が開き、ずかんを見たりどうぐを使ったりできます。



ずかん

つかまえたりみつけたたりしたポケモンのデータを見ます。



※ピカチュウバージョンで表示される「プリント」は選べません。

データをみる

ポケモンのデータを見ます。みつけただけのポケモンは、姿や名前のデータのみ確認できます。

なきこえ

ポケモンのなきこえを聞きます。

ふんぷをみる

ポケモンのせいそくちを確認できます。

ポケモン

選んだポケモンのステータスを確認したり、順番をならべ替えたりできます。また、ひでんマシン（→17）でおぼえたわざを使うこともできます。



ヒトカゲ	レベル 11	HP	33 / 33
オニスズメ	レベル 15	HP	20 / 20
ニドラン♂	レベル 10	HP	31 / 31
ゴースト	レベル 13	HP	15 / 15
ゴッホ	レベル 13	HP	15 / 15

ポケモンを 入れ替えて くたさい

つよさをみる

ステータス画面（→10）でポケモンのステータスを確認できます。

ならびかえ

順番をならべ替えます。一番上にいるポケモンが戦います。

どうぐ

持っているどうぐ（→17～22）を使ったり捨てたりできます。

※どうぐは20種類まで持てます。

主人公の名前

所持金や集めたバッジなどを確認できます。

レポート

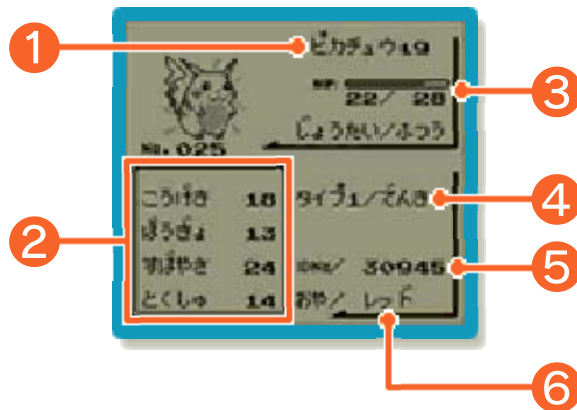
ゲームの進行状況をセーブします。

せってい

メッセージの速さや、試合のルールを変更できます。

10 ステータス画面

強さやタイプを確認できます。



① 名前とレベル

② つよさ

こうげき	攻撃力を表します。
ぼうぎょ	防御力を表します。
すばやさ	すばやさを表します。
とくしゅ	とくしゅ攻撃の攻撃力と防御力を表します。

③ HP（現在値／最大値）

ポケモンの体力です。0になると戦闘不能になります。

④ ポケモンのタイプ

わざのタイプと相性があります（→14）。

⑤ IDNo

おやのIDナンバーです。

⑥ おや

ポケモンをつかまえたトレーナーの名前です。

わざの一覧と経験値

ステータス画面で①を押すと、表示されます。



① おぼえているわざ

② PP（現在値／最大値）

わざを使用できる回数です。PPが0になると、使えなくなります。

③ 経験値

現在の経験値と、レベルアップに必要な経験値です。

11 町の施設

町では、さまざまな施設を利用できます。

ポケモンセンター

ポケモンのHPとPPを、無料で全回復してくれます。



パソコン

パソコンを使うと、ポケモンやどうぐを出し入れできます。



だれかのパソコン

ポケモンを出し入れできます。1ボックスに30匹まであずけられます。

主人公のパソコン

どうぐを出し入れできます。

オーキドのパソコン

ポケモンずかんを評価してもらえます。

つうしん ケーブル クラブ

友だちとポケモンを交換したり、対戦したりできます (→23～25)。



フレンドリイショップ

どうぐを買ったり売ったりできます。

民家

役に立つ情報を教えてもらえることがあります。

ジム

ポケモントレーナーの修行場です。ジムリーダーに勝つと、バッジがもらえます。

サファリゾーン

めずらしいポケモンをつかまえられる場所です。セキチクシティの北にあります。

そだてや

ポケモンを代わりに育ててくれます。あずけられるのは1匹で、引き取るときにお金が必要になります。ハナダシティの南にあります。

姓名判断師の家

ポケモンのニックネームを変えることができます。シオンタウンにあります。

※交換でもらったポケモンのニックネームは変えられません。

12 戦闘の種類

戦闘には、以下の2種類があります。

野生のポケモンと戦う

草地やダンジョンで野生のポケモンと出会ると、戦闘が始まります。野生のポケモンはつかまえることができます(→15)。




ポケモントレーナーと戦う

道路やどうくつなどにいるポケモントレーナーにみつかり、戦闘が始まります。逃げることはできませんが、勝つと賞金がもらえます。



※ポケモントレーナーのポケモンは、つかまえることができません。

プレイヤーやポケモントレーナーが持っているポケモンの数は、で表示されます。

13 戦闘について

戦闘になると、「ポケモン」のリストの一番上にいるポケモンが戦います。わざを出して攻撃し、相手のポケモンのHPを0にすると勝利です。

戦いかた

以下のコマンドを選んで、戦います。



たたかう

おぼえているわざを使って、攻撃します。

ポケモン

ポケモンを交代したり、ステータスを確認したりできます。

※交代には1ターンかかります。

どうぐ

きずぐすりやモンスターボールなどを使います。

※どうぐを使うには1ターンかかります。

にげる

戦闘から逃げます。

※逃げられないこともあります。

ひんしとゲームオーバー

ポケモンのHPが0になると「ひんし」状態になり、戦えなくなります。

ゲームオーバー

手持ちのポケモンがすべて「ひんし」状態になると、ゲームオーバーです。最後に利用したポケモンセンターにもどされ、所持金が半分になります。

14 戦闘画面の見かた

戦闘画面の見かた



① 相手のポケモンの名前とレベル

② 相手のポケモンのHP

③ ポケモンの名前とレベル

④ ポケモンのHP

わざを選ぶとき



① おぼえているわざ

② わざのPP

③ わざのタイプ

タイプについて

ポケモンとわざにはタイプがあり、相性があります（みずタイプのポケモンはくさタイプのわざに弱い、など）。相手のポケモンのタイプに応じて、戦わせるポケモンやわざを使い分けると、有利に戦えます。

15 ポケモンのつかまえかた

野生のポケモンにモンスターボール（→18）などを使うと、つかまえることができます。



つかまえるときのコツ

相手のポケモンのHPを減らしたり、「どく」や「ねむり」状態などにしてからボールを使うと、つかまえやすくなります。

戦闘に勝利すると、戦闘に参加したポケモンは経験値をもらえます。

※交換でもらったポケモンは、多めに経験値をもらえます。

レベルアップ

経験値が一定以上たまるとレベルが上がり、強くなったり新しいわざをおぼえたりします。

ポケモンの進化

特定のポケモンはさまざまな条件で進化して、姿が変わることがあります。



※進化中にⒷを押すと、進化をキャンセルできます。

レベルの低いポケモンを育てるときは育てたいポケモンを手持ちの一番上におきましょう。戦闘ですぐにほかのポケモンと交代しても、経験値をもらえます。

17 どうぐについて

どうぐはフレンドリィショップで買ったり、拾ったりして手に入れます。町の人からももらえることもあります。

どうぐのならべ替え

どうぐを選ぶ画面で、移動させたいどうぐにカーソルを合わせて **SELECT** を押し、移動先にカーソルを合わせてもう一度 **SELECT** を押し、どうぐをならべ替えることができます。

わざマシンとひでんマシン

どうぐの中には、ポケモンにわざを教えることができる「わざマシン」と「ひでんマシン」があります。

※ポケモンによっては、おぼえられないわざがあります。

わざマシン

さまざまなわざが記録されています。一度使うとなくなります。

ひでんマシン

移動中でも使える便利なわざが記録されています。ひでんマシンは何度でも使えます。

※ひでんマシンのわざを移動中に使うには、特定のバッジが必要です。

※ひでんマシンでおぼえたわざは、忘れることができません。

18 重要な道具とボール

重要な道具

ポケモンずかん	みつけたポケモンのデータが記録される、ハイテクずかんです。
タウンマップ	マップを確認できます。
わざマシン・ひでんマシン	ポケモンにわざを教えることができます。

ボール

モンスターボール	ポケモンをつかまえるためのボールです。
スーパーボール	モンスターボールより性能のいいボールです。
ハイパーボール	スーパーボールより性能のいいボールです。
サファリボール	サファリゾーン専用のボールです。性能はスーパーボールと同じです。
マスターボール	100%ポケモンをつかまえられるボールです。

どくけし	「どく」状態を回復します。
やけどなおし	「やけど」状態を回復します。
こおりなおし	「こおり」状態を回復します。
ねむけざまし	「ねむり」状態を回復します。
まひなおし	「まひ」状態を回復します。
なんでもなおし	「ひんし」以外のとくしゅ状態を回復します。
キズぐすり	HPが回復します。
いいキズぐすり	HPがすごく回復します。
すごいキズぐすり	HPがものすごく回復します。
まんたんのくすり	HPが全回復します。
かいふくのくすり	「ひんし」以外のとくしゅ状態を回復し、HPも全回復します。
げんきのかけら	「ひんし」状態を回復し、HPも半分回復します。
げんきのかたまり	「ひんし」状態を回復し、HPも全回復します。

のみもの

使うと、HPを回復します。のどがかわいている人にもあげることができます。

おいしいみず	HPが回復します。
サイコソーダ	HPがすごく回復します。
ミックスオレ	HPがものすごく回復します。

ふしぎなアメ	レベルが1上がります。
マックスアップ	HPの基礎ポイントが上がります。
タウリン	攻撃力の基礎ポイントが上がります。
ブロムヘキシソ	防御力の基礎ポイントが上がります。
インドメタソ	すばやさの基礎ポイントが上がります。
リゾチウム	とくしゅの基礎ポイントが上がります。
ポイントアップ	PPの最大値を増やします。

謎の石

冒険を進めると、「ほのおのいし」や「みずのいし」などのどうぐを手に入れることがあります。特定のポケモンに使うと……？

戦闘中のみパワーアップさせる

プラスパワー	攻撃力が上がります。
ディフェンダー	防御力が上がります。
スピーダー	すばやさが上がります。
スペシャルアップ	とくしゅが上がります。
エフェクトガード	ポケモンの能力が下がらなくなります。
クリティッカー	攻撃が相手のポケモンの急所に当たりやすくなります。
ヨクアタール	わざの命中率が上がります。

※戦闘中のみパワーアップさせるアイテムを使用したポケモンを交代させると、アイテムの効果は消えてしまいます。

じてんしゃ	すばやく移動できます。
あなぬけのヒモ	どうくつなどから一瞬で外に出ることができます。
むしよけスプレー	一定時間、弱い野生のポケモンと出会わなくなります。
シルバースプレー	むしよけスプレーより長持ちします。
ゴールドスプレー	シルバースプレーより長持ちします。

きんのたま	高く売れます。
きんのいれば	サファリゾーン園長のいればです。
ふねのチケット	サント・アンヌ号の乗船券です。
ピッピにんぎょう	戦闘中に使うと…？
シルフスコープ	幽霊ポケモンの正体を見抜く、サイコ眼鏡 [めがね] です。
ポケモンのふえ	寝ているポケモンを起こせます。戦闘中にも使えます。
ポロのつりざお	海などに向けて使うと、水棲 [すいせい] のポケモンを釣り上げます (1種類のみ)。
いいつりざお	水棲のポケモンを釣り上げます (2種類)。
すごいつりざお	さまざまな水棲のポケモンを釣り上げます。場所によって、釣れるポケモンが異なります。
ダウジングマシン	落ちているどうぐをみつけることができます。

かくしゅうそうち

ポケモン用睡眠学習装置です。持っている
と、戦わなかった
ポケモンにも経験値
が入ります。

コインケース

コインを最大9999
枚までためることが
できます。「どうぐ」
で使用すると、枚数
を確認できます。

ポケモンの交換と対戦（ローカルプレイ）

ポケモンセンターの奥にある「つうしんケーブル クラブ」では、通信してほかのプレイヤーとポケモンを交換したり、対戦プレイを楽しんだりできます。

※赤・緑・青・ピカチュウのいずれのバージョンとも通信できます。

※通信中はVCメニュー（→7）は使用できません。また、HOMEメニューも使用できなくなります。

用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体 ……2台
本ソフト……………2本

操作手順

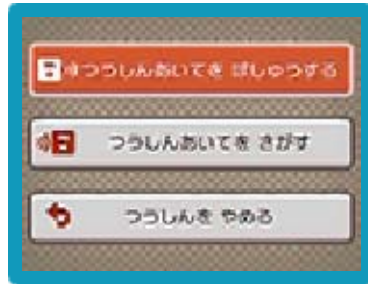
交換と対戦は、プレイヤーのどちらかが募集し、もう1人のプレイヤーが相手をみつけるとはじまります。対戦や交換を終了するときは、メニュー画面で「リセット」を選びます。

●相手を募集する

- 1.「つうしん ケーブル クラブ」の受付に話しかけ、レポートを書いてセーブします。



- 2.「つうしんあいてを ぼしゆうする」を選びます。



- 3.相手がみつかったら、「はじめる」を選び、行き先を選びます。

トレードセンター	ポケモンを交換します (→24)。
コロシウム	育てたポケモンで対戦します (→25)。
コロシウム2※	特殊なルールで対戦します (→25)。

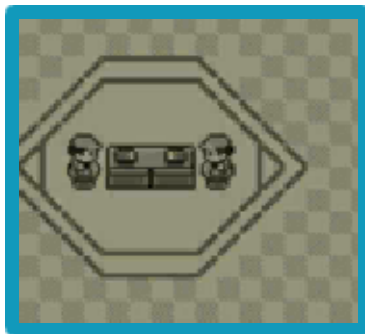
※ピカチュウバージョン同士で通信しているときのみ、コロシウム2で対戦できます。

●相手をさがす

- 1.「つうしん ケーブル クラブ」の受付に話しかけ、レポートを書いてセーブします。
- 2.「つうしんあいてを さがす」を選びます。
- 3.相手がみつかったら「はじめる」を選び、行き先を選びます。

24 トレードセンター（交換）

トレードセンターでは、ポケモンを交換できます。お互いがテーブルを向いて④を押すとはじまります。



交換のしかた

1. 交換するポケモンを選び、「こうかんだす」を選びます。



※相手のポケモンを選ぶと、ステータスを確認できます。

2. 交換するポケモンが表示されます。気に入ったら「こうかん」を選び、交換します。

※相手のポケモンが気に入らなければ、キャンセルできます。

3. 交換が終わったら「こうかんちゅうし」を選んで、メニュー画面で「リセット」を選びます。

交換したポケモンについて

つかまえたポケモンとして、いっしょに冒険できます。ポケモンのレベルが高い場合は、レベルに見合うバッジを持っていないと、いうことを聞かなくなります。

25 コロシウム（対戦）

コロシウム

コロシウムでは、育てたポケモンを使って対戦します。お互いがテーブルを向いて④を押すとはじまります。

コロシウム2

コロシウム2は、ピカチュウバージョン同士で通信しているときのみ選べます。それぞれのカップ戦のルールに合わせて、手持ちのポケモンを変更してから受付に話しかけてください。

コロシウムとのちがい

- ・3対3で戦います。
- ・同じ種類のポケモンを、複数選ぶことはできません。
- ・ミュウは使用できません。
- ・「ふぶき」のわざで「こおり」状態になる確率が1割に変更されています。
- ・「ねむり」状態が1～3ターン続くように変更されています。

にんてんどうカップ

1匹のレベルが50～55、3匹の合計レベルが155までのチームで戦います。

イエローカップ

1匹のレベルが15～20、3匹の合計レベルが50までのチームで戦います。

ファンシーカップ

1匹のレベルが25~30、3匹の合計レベルが80までのチームで戦います。高さは2m以下、重さ20kg以下の進化していないポケモンのみ選べます。

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人の目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
 - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
 - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。
- 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。