

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | キャラクターの能力

7 | アイテムの説明

8 | ボーナスステージ

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「スーパーマリオUSA」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ばると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
ジャンプ	(A)
引き抜く／持ち上げる／投げる／ダッシュ	(B)
ゲームスタート／ポーズ	(+)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

アクションの操作

移動	⌂左右で移動し、ⓑ+⌂で速く走り、⌂下でしゃがみます。つるや鎖の前で⌂上下を押すと上り下りし、ドアの前で⌂上を押すと中に入ることができます。
ためジャンプ	⌂下を押し続けてキャラクターが点滅したときにⒶを押すと、高くジャンプできます。
引き抜く／持ち上げる	草の上に立ってⓑを押すと、引き抜くことができます。また、きのこブロックや敵の上でⓑを押すと持ち上げることもできます。
投げる	アイテムを持っていると、ⓑで投げます。⌂左右を押しながらⓑを押すと、遠くに投げるができます。

3 | ゲームの始めかた

⊕を押すと、プレイするキャラクターを選ぶ画面になります。⊕左右でキャラクターを選び、Ⓐで決定してください。



タイトル画面



セレクト画面

4 | ゲームの進めかた

敵を倒しながら先に進み、20のエリアで構成された7つのワールドを冒険しましょう。

● 基本ルール

敵は野菜や持ち上げた敵などを当てたり、アイテムを使って倒します。敵に横や下から触れるとライフゲージのメモリが1つ減ります。



● ゲームオーバーについて

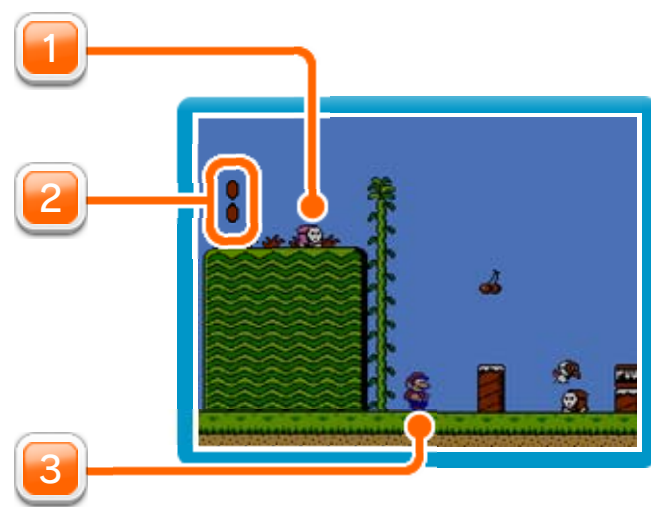
ライフゲージのメモリがすべてなくなるか、穴などに落ちると、プレイヤーの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスするとゲームオーバーになり、以下のメニューが表示されます。

CONTINUE	プレイしていたワールドの最初のエリアからやり直します。(2回まで)
RETRY	タイトル画面に戻ります。

● 次のエリアへ進む

各エリアの終わりには次のエリアへ続く門(仮面)があり、水晶玉を手に入れると開きます。水晶玉は各エリアのどこかにあります。

5 画面の見かた



1 敵





上に乗ることができ、乗ったままⒷを押すと持ち上げます。

2 ライフゲージ

3 プレイヤー

4人のキャラクターは能力が異なります。プレイするキャラクターを場面に応じて選びましょう。





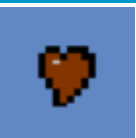


● ジャンプ

	<p>マリオ</p> <p>ジャンプ力は平均的で、アイテムを持っているときは、跳べる高さや走るスピードが少し落ちます。</p>
	<p>ルイーダ</p> <p>誰よりも高く遠くまで跳べますが、ゆっくり降ります。アイテムを持つとマリオよりも跳べる高さが落ちます。</p>
	<p>キノピオ</p> <p>ジャンプ力はもっとも低いものの、アイテムを持って跳べる高さや走るスピードが変わりません。</p>
	<p>ピーチ姫</p> <p>Ⓐを押し続けると少しだけ空中を漂うことができます。アイテムを持つと、ジャンプ力がかなり落ちます。</p>

● 走る／引き抜く／持ち上げる

走るスピードは全員同じですが、アイテムを持っているときのスピードは以下の順です。また、アイテムを引き抜いたり、きのこブロックを持ち上げたりする速さも同じ順です。

1	キノピオ
2	マリオ
3	ルイーダ
4	ピーチ姫

	コイン 取った数だけスロットマシンで遊べます。
	野菜 たくさん引き抜くと何かが起こります。
	きのこブロック 踏み台にしたり、投げて敵を攻撃できます。
	きのこ ライフゲージがすべて回復し、1メモリ増えます。（最高4メモリ）
	1UPきのこ プレイヤーの残り数が1増えます。
	ハート 敵をたくさん倒すと現れ、ライフゲージが1メモリ回復します。
	カギ カギのかかっているドアを開けます。
	魔法の薬 投げるとドアが現れ、裏画面に入れます。

8 | ボーナスステージ

エリアをクリアすると、コインの数だけスロットマシーンをプレイします。スロットが動いたら、**A**で絵を1つずつとめましょう。絵によって



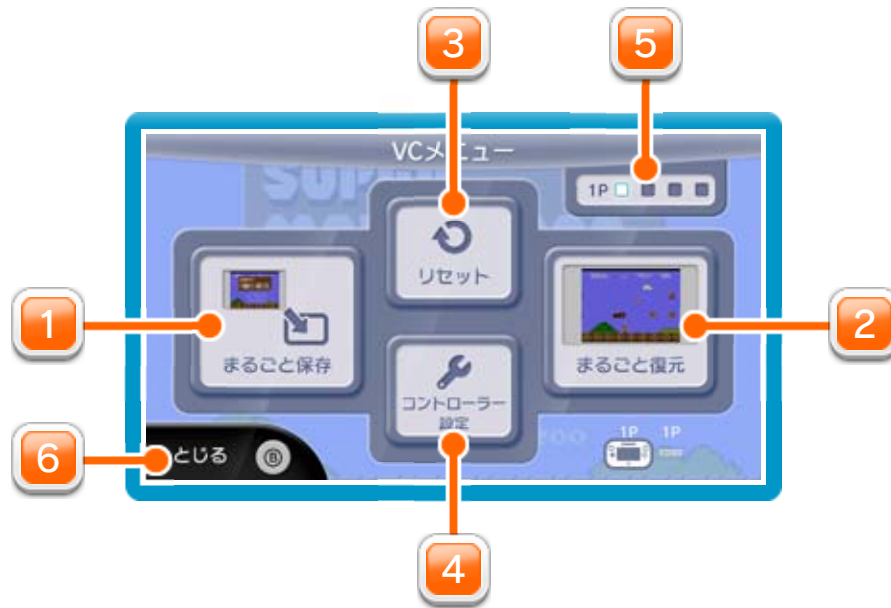
プレイヤーの残り数を増やすことができます。スロットの左端が🍒で1UP、左と真ん中が🍒で2UP、3枚とも🍒で5UPし、同じ絵が3枚そろると1UPします。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

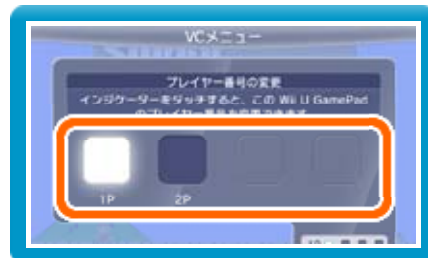
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



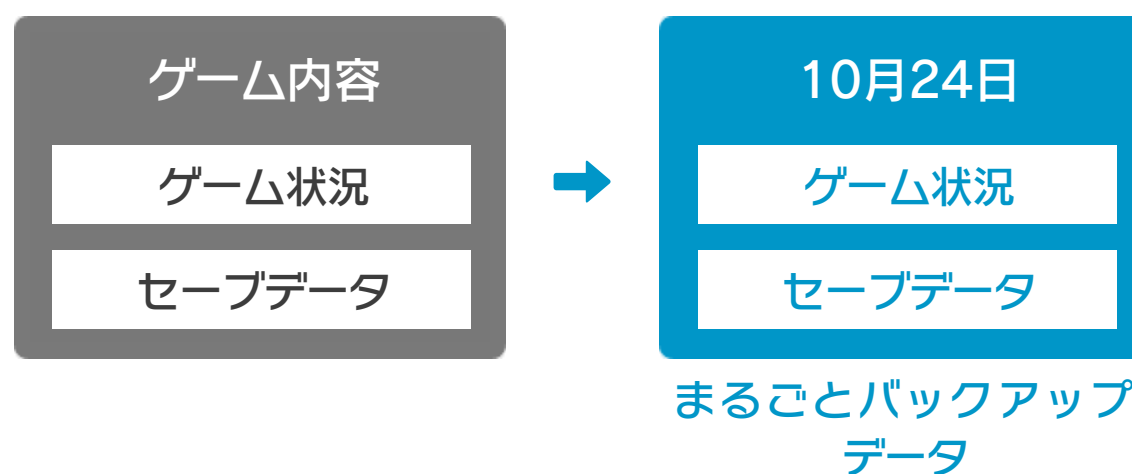
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



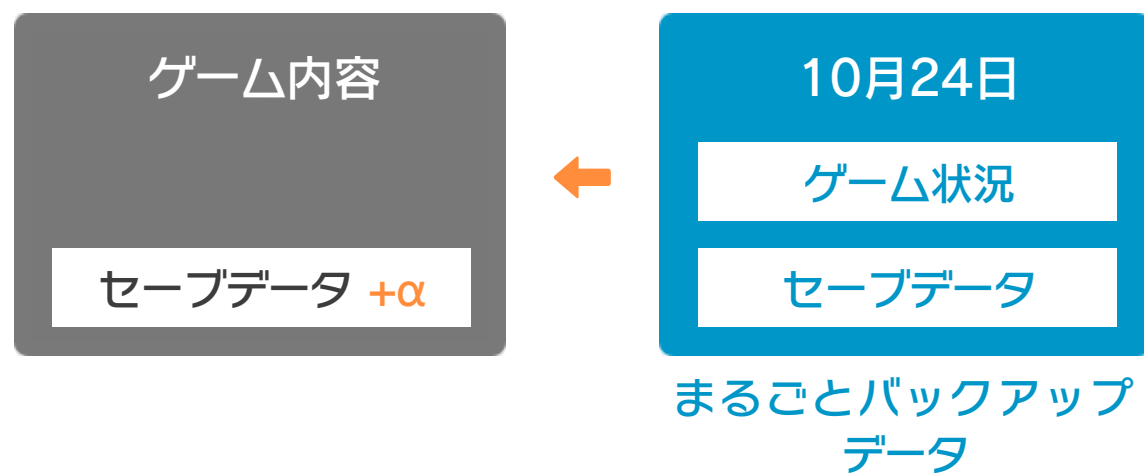
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1988-1992 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーマリオUSA』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。