

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | サーチシステム

7 | リーダーについて

8 | アクションアイテムを使う

9 | アクションアイテムとアイテム

10 | チームワーク

11 | 冒険の評価

12 | セーブとコンティニュー

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 | VC中断セーブ

14 | VCメニュー

15 まるごとバックアップ機能

16 コントローラー設定

17 Wiiリモコンを使用する

## この製品について

18 権利表記など


## 困ったときは

19 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「マーヴェラス ～もうひとつの宝島～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。




### コントローラーの登録方法


HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

キャラクターの移動／項目の選択	+
サーチコマンド／決定／メッセージ送り	(A)
アイテムアクション／キャンセル／メッセージ送り	(B)
アイテム画面の表示	(X) / (+)
ホイッスルを鳴らす	(Y)
LIFEメーターの表示切り替え	(L)

プレイヤーチェンジ	
記録画面の表示	
HOMEボタンメニュー	

※ 上で、鍵のかかっていない家のドアを開けることができます。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で $\oplus$ / $\text{A}$ を押すと、ゲームデータ選択画面に進みます。



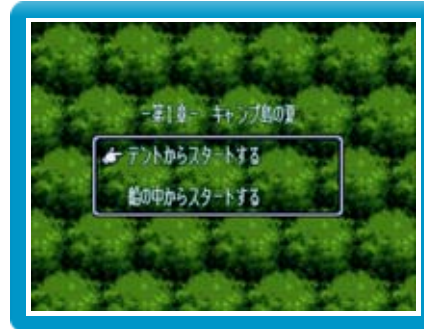
#### ● 初めて遊ぶ場合

「始めから」を選び、主人公3人のチーム名を入力します。文字の種類を切り替えるときは $\square$ / $\text{R}$ を押してください。 $\oplus$ を押すとゲームスタートです。



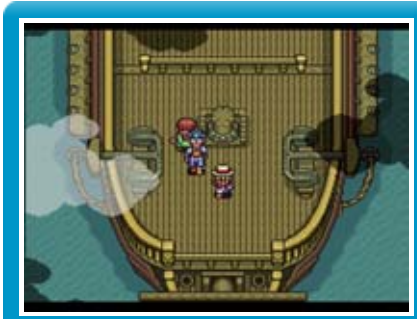
#### ● 続きから遊ぶ場合

ゲームデータを選ぶと、テントなど特定の場所から再開できます → 12。



## 4 ゲームの進めかた

キャンプにやってきたディオ、マックス、ジャックの3人を操作して冒険します。キャラクターによつて、体格や得意なことはさまざま。



3人1チームとなって謎を解きながら進み、キャプテン・マーヴェリックの財宝に迫ります。

### ディオ



おちびのディオは、すばしっこくて、いつもとっても元気者。ダッシュやキャッチボールが得意なので、先頭を歩かせるとガンガン進んでくれます。

### マックス



ふとっちょのマックスは、こう見えてもゴハンと同じくらいサッカーや泳ぎが大好き。力持ちで、ボクシングなんかも得意です。

### ジャック



ノッポのジャックは頭がよくて、手先がとっても器用。物を作ったりキカイをさわるのが大好きで、ジャンプも得意です。

## ● リーダーとチームワーク


操作するキャラクターがリーダー（プレイヤー）となり、場面に応じて切り替えることができます。1人ずつ単独行動をしたり、3人で協力アクションを行うこともあります。

## ● アクションアイテム

冒険を進めると入手でき、キャラクターごとにいろいろな専用アクションが使えます。

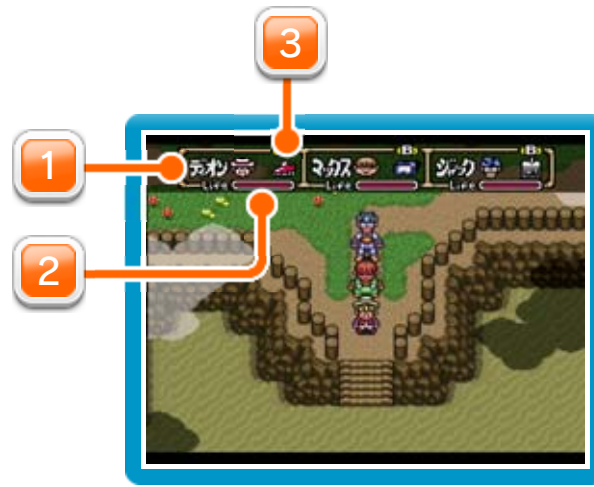


- ゲームオーバーについて

敵や障害物にぶつかるとダメージを受けます。3人のうち、誰か1人でもLIFEメーター  が0になるとゲームオーバーです。



## 5 画面の見かた



### 1 キャラクター

リーダーハットをかぶっているキャラクターが、現在のリーダーです。

### 2 キャラクターのLIFEメーター

### 3 選択中のアクションアイテム

## 6 サーチシステム

フィールド画面では看板などのいろいろなものを調べたり、人と会話したりできます。

### サーチコマンド

- ① ①を押すと👉（カーソル）が表示され、 $\left[ \text{十字} \right]$ で動かします。



- ② 調べられる場所では、👉の周りが「？」に変化します。再度①を押すと、コマンドウィンドウが表示されます。







### コマンドウィンドウ

コマンドパネルを選んで、以下のコマンドを実行できます。



※ 場面によって、選べないコマンドパネルもあります。

	<b>チェック</b> もっと詳しく調べます。
	<b>3人で協力</b> 3人で協力して持ち上げるなどのアクションを行います $\rightarrow$ 10。
	<b>道具を使う</b> 持っているアイテムを選んで使います。
	<b>画面OUT</b> コマンドウィンドウを閉じて、フィールド画面に戻ります。

## ● 場所を指定する

- ① 場面によって、働きかける場所を選ぶことがあります。+で👉を動かします。



- ② ある場所で、👉が👉!に変わります。表示されるメッセージにしたがって操作します。



※ メッセージは、ゲームの進行に関わる重要なヒントになります。1回しか表示されない場合もありますので、ご注意ください。

## 7 リーダーについて

3人は移動スピードや力の強さ、特技などが異なります。場面に応じてプレイヤーチェンジを行い、リーダーを切り替えながら進みます。

※ あるキャラクターでは進めなくても、プレイヤーチェンジすると進める場合があります。いろいろ試してみてください。

### プレイヤーチェンジ

Ⓡを押すと、現在のリーダーに👉が表示されます。再度Ⓡを押すと、リーダーハットが移動してリーダーが変更されます。



#### ● 単独行動


プレイヤーチェンジすると、ほかの2人は座って休みます。このときはリーダーが移動してもついてこないで、単独行動ができます。

#### ● ホイッスルで集合


Ⓨでホイッスルを鳴らすと、仲間が集合してリーダーのあとをついてきてくれます。

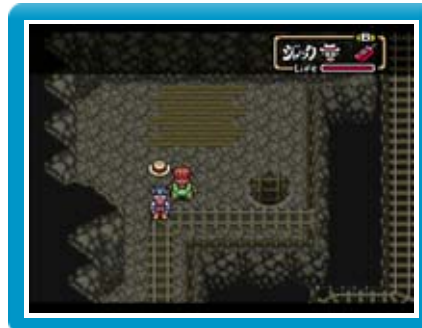


## 仲間と遠く離れたら

仲間が画面外にいるときは、集合やプレイヤーチェンジができません。トランシーバー  を入手すると、離れた仲間に連絡できるようになります。

### ● トランシーバーを使う

- ① トランシーバーを装備して  を押すと、仲間の顔が表示されます。連絡したい相手を選びます。
- ② プレイヤーチェンジが行われ、操作キャラクターが変更されます。



## 8 アクションアイテムを使う

アイテムには、装備してフィールド画面で使えるもの（アクションアイテム）とコマンドウィンドウでのみ使えるものの2種類があります。各アイテムは、リーダーになっているときのみ使えます。

### アクションアイテムの使いかた

ⓧ/⓪を押すと、アイテム画面が表示されます。リーダーは明るく表示され、装備中のアイテムには○がつきます。



#### ● 装備する

- 1 ⓪で装備したいアイテムを選び、ⓐを押します。
- 2 ⓑ/ⓧ/⓪でアイテム画面を閉じます。
- 3 ⓑを押すと、フィールド画面でアイテムが使えます。



アクションアイテムとアイテムは、使えるキャラクターが決まっています。

### ディオ専用



#### Bボタンのダッシュシューズ

Ⓑ+Ⓚでダッシュできます。壁や木に突進すると、意外なことが起こるかも……？



#### Bボタンのミットとボール

数少ない攻撃アイテムの1つです。ボールを投げて、敵や障害物をはじき飛ばせます。



#### Bボタンの大きなハンマー

杭などをたたいて、引っ込めることができます。



#### 赤のカギ

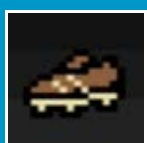
赤い色の宝箱を開けることができます。

### マックス専用



#### Bボタンの水中メガネ

池や川などに潜って、水中のアイテムを拾えます。



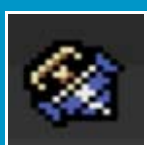
#### Bボタンのサッカーシューズ

サッカーボールなど、いろいろなものを蹴ることができます。



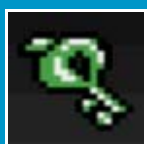
#### Bボタンのパンチグローブ

パンチができます。



#### 穴掘りマシーンもぐら君

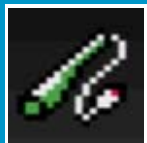
穴を掘ることができます。地中には、重要なものが埋まっているかも……？



#### 緑のカギ

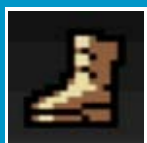
緑色の宝箱を開けることができます。

### ジャック専用



### Bボタンのツリザオ

釣りができます。⑥を押したまま待ち、魚が食いついたらⓀで引き寄せます。魚以外にも何か釣れるかも……？



### Bボタンのジャンプブーツ

ジャンプして、小さな川やみぞを飛び越えられます。



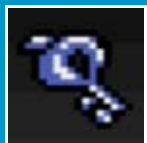
### 使いにくそうなコントローラー

ロボットを操作できます。



### かりっぱなしのテープレコーダー

いろいろな音を録音・再生できます。



### 青のカギ

青い色の宝箱を開けることができます。

## その他



### Bボタンのトランシーバー

遠く離れた仲間に連絡をとることができます。1人1個ずつ持っています。



### トマト

LIFEメーターが減っていると食べることができ、その場で体力が回復します。草の陰や石の下に、よく生えています。



### ラックロック

島のいたるところに落ちているきれいな石です。たくさん集めると、いいことがあるかも……？



冒険中、みんなで力を合わせると進める場合があります。以下の場合、コマンドウィンドウの「チームワーク」を選びます。



### ● 持ち上げる

重いものを持ち上げることができます。3人がそれぞれ、どの位置に立つかが重要になります。



### ● 肩車

高いところに手を伸ばすことができます。3人の体格をもとに、バランスを考える必要があります。



冒険の最後に、ジーナ先生が評価をしてくれます。よい評価をもらうためには、「困っている人を助けてあげること」と「ラックロックを集めること」が大切です。



### ピラックのヒント

次にどうすればよいのか分からなくなったときは、ピラックという鳥からヒントをもらえます。ホイッスルを鳴らすと飛ん



できて、ラックロックと引き換えに冒険についての助言をくれます。

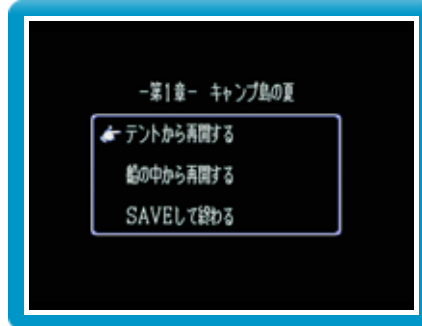
## 12 | セーブとコンティニュー

⊖を押すと記録画面が表示され、現在の進行状況をセーブできます。



### ● コンティニュー

ゲームオーバーになった場合は、特定の場所から冒険を再開できます。



○○○から  
再開する

その場所へ移動して、冒険を再開します。  
※ 場所は章によって異なります。  
※ 入手したアイテムなどは、直前の状況が引き継がれます。

SAVEして  
終わる

進行状況をセーブして、ゲームを終了します。

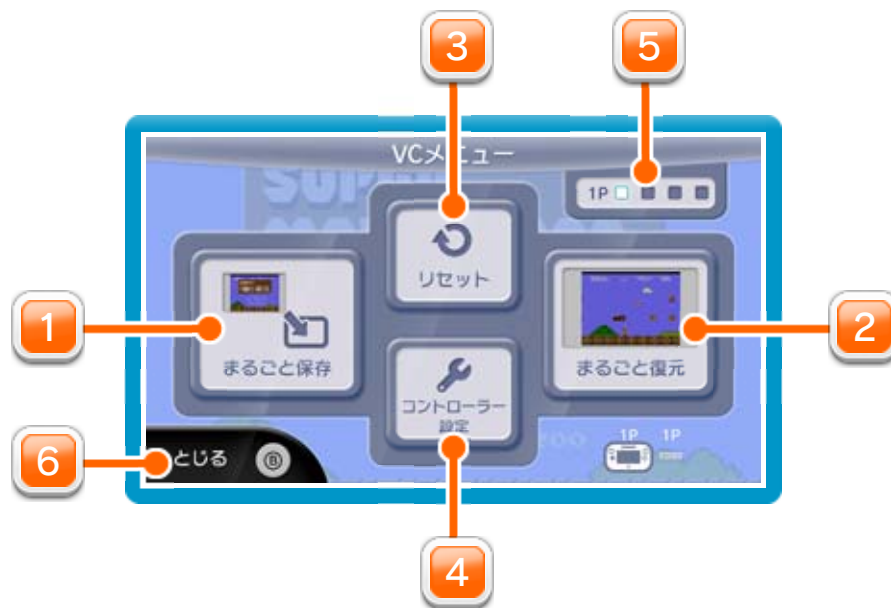
## 13 VC中断セーブ

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

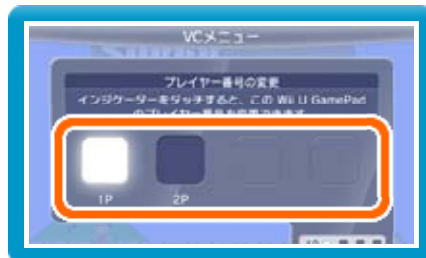
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 15 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



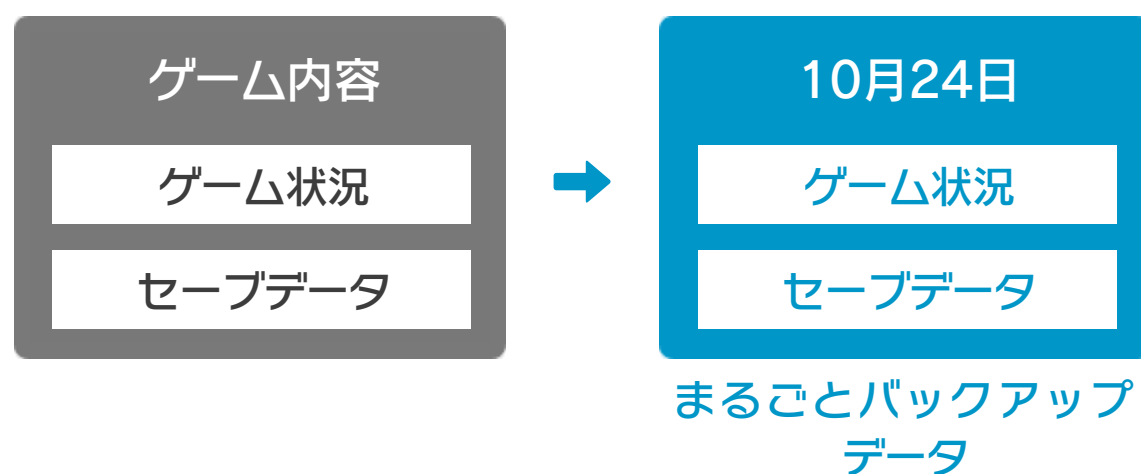
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

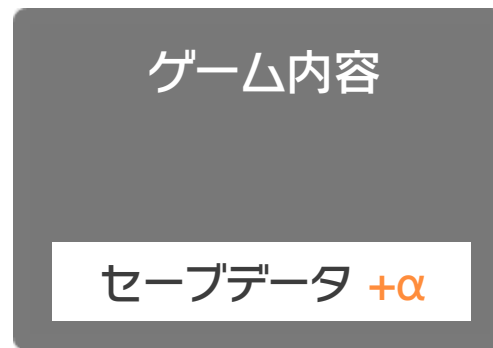
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



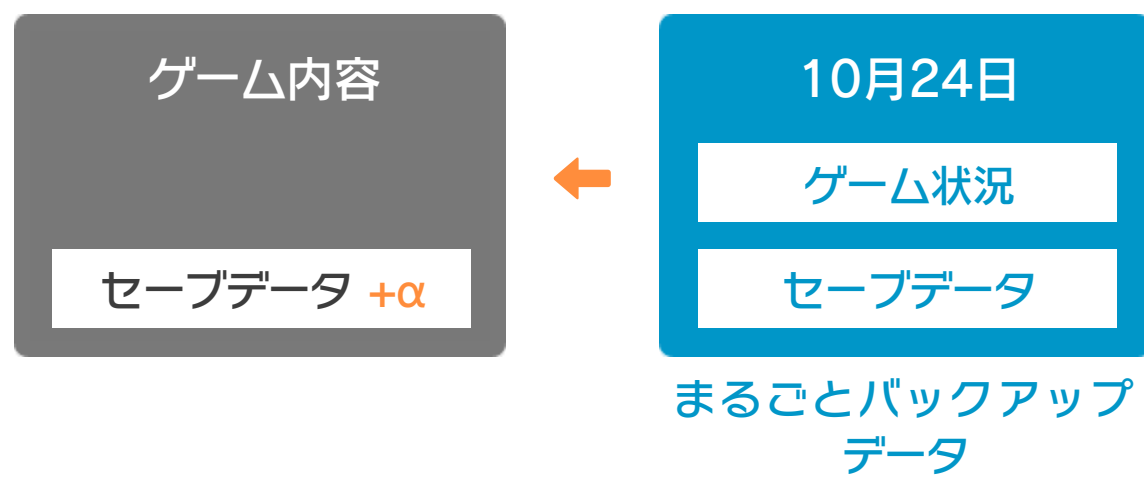
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28





## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 17 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1996 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『マーヴェラス ～もうひとつの宝島～』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を  
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。