

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 アニマルフレンド

8 アイテムとタル

9 セーブについて

10 ゲームの終わりかた

11 VCで使える機能


12 セーブに関するご注意

## 困ったときは

13 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 **安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。


©1996 Nintendo

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UARJ-00

## 2 操作方法

### 基本の操作

歩く／しゃがむ／（下）キャンセル（ファイル選択画面で使用）	
パートナーを持ち上げる	
ジャンプ／泳ぐ／決定／会話を進める	
アニマルフレンドから降りる	
走る／持つ／投げる	
ゲームスタート／ポーズ	
キャラクターチェンジ／プレイヤーチェンジ	
HOMEメニュー	

### その他の操作

## タルを持つ／投げる

Ⓨを押しながらタル（もの）に近づくとタルを持ち、放すと投げます。Ⓢ上を押しながら放すと上に投げ、Ⓢ下を押しながら放すと置くことができます。

## ロープアクション

ジャンプしてロープやチェーンに触れると、つかまることが出来ます。そのままⓈで移動でき、もう一度ジャンプすると離れます。

## チームアップ

ディクシーとディンキーがいる状態でⒶを押すとパートナーを持ち上げ、Ⓨで投げることができます。敵を攻撃したり、普通では行けないところに行けます。

## アニマルフレンドに乗る／降りる

アニマルフレンドに乗るときは③でジャンプしてください。④を押すと降りることができます。なお、エンガードだけは近づくだけで乗ることができます。

## ポニーテールスピン

ディクシーのときに⑤を押すと、ポニーテールスピンで敵を倒すことができます（倒せない敵もいます）。また、ジャンプ中に⑤を押し続けると、ゆっくりと降りることができます。

## ローリングアタック

ディンキーのときに⑤を押すと、ローリングアタックで敵を倒すことができます（倒せない敵もいます）。また、ローリングアタック後に水面でタイミングよく③を押すと、水面を跳ねながら進む水切りジャンプができます。

## 3

## 1Pと2Pの切り替え

□ZL+□ZRを同時に押しながら○Yを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「2P TEAM」か「2P CONTEST」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※「1P GAME」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

タイトル画面で **START** を押すとファイル選択画面になります。⌄上下でファイルを選び、**A**で決定しましょう。⌄左右でゲームモードを選択し、**A**を押します。続いてファイルの名前を入力しましょう。⌄で文字を選び、**A**で決定してください。入力が終わったら「OK」を選び、**A**を押すとゲームが始まります。



1P GAME	1人用です。全ステージのクリアに挑戦するモードです。
2P TEAM	2人用です。交代で協力しながら進めます。
2P CONTEST	2人対戦です。交代でプレイして、どちらが多くステージを先にクリアするか競います。

### ファイルのコピーと削除

「COPY」を選ぶとファイルをコピーすることができ、「ERASE」を選ぶとファイルを消すことができます。なお、**一度消したファイルは元に戻らないので注意しましょう。**

※途中で操作をキャンセルする場合は⌄下を押してください。

### 進行状況の確認

ファイル選択画面で⌄左を押すとステータス画面になり、進行状況等を確認できます。ファイル選択画面に戻るときは⌄右を

押してください。



## 5 ゲームの進めかた

### 基本ルール

アクション画面で、ディクシーとディンキーを操作して進め、ゴール地点にあるロープを引っ張り、フラッグを上げるとコースクリアになります。

### ミスとゲームオーバー

2人のときに敵に当たると先頭の1人がいなくなります。穴に落ちたり1人のときに敵に当たるとミスになり、ライフの残り数が減ります。ライフの残り数が0のときにミスするとゲームオーバーです。



① ライフの残り数

② 取ったバナナの数

ファンキーのボート小屋で借りた乗り物を使って全体マップ画面を移動し、エリアマップ画面に移ってください。エリアマップ画面では $\oplus$ で遊びたいコースを選び、 $\textcircled{B}$ で決定しましょう。

一度クリアしたコースは何度でも挑戦できます。クリアしたコースでは、**START** を押してから **SELECT** を押すと、エリアマップ画面に戻ることができます。



### ① クマの家

クレミス島の住人の家です。彼らの依頼を解決すると、冒険の手助けをしてくれます。

### ② 自分のいる位置

### ③ スワンキーのテント

ミニゲームで遊べます。

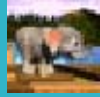
### ④ エリアのポスト

### ⑤ リンクリーのほら穴

進行状況の保存などができます。

## 7 アニマルフレンド

アニマルコンテナをこわすとアニマルフレンドが現れ、乗ることができます。また、アニマルバレルに飛び込むと描かれたアニマルフレンドに変身できます。



### 象のエリー

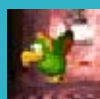
引きよせる／放す	Ⓨを押し続ける／ Ⓨを放す
水を吸い上げる	水の近くで□またはⓂ下を押しながら Ⓐ
水を飛ばす	ウォーターゲージ があるときに□または Ⓐ

※ ウォーターゲージ  水を吸い上げるとたまり、水を飛ばすと1目盛り消費します。



### カジキのエンガード

ダッシュ	Ⓨを押しながらⓂ 左右
スーパーダッシュ	Ⓐを押しながら放す



### オウムのスコークス

たまごをはき出す	Ⓨを押す
羽ばたく	Ⓑを押す



## オウムのコークス

タルをつかむ

Ⓨを押す

羽ばたく

Ⓑを押す



## クモのスクイッター

クモの巣で攻撃する

Ⓨを押す

ジャンプ

Ⓑを押す。ただし、敵を踏みつけて攻撃はできません。

足場を作る

Ⓐでクモの巣をはき出し、もう一度Ⓐを押す。



## 小鳥のパリー

ディクシーたちの上を一定の高さで飛び、上空のアイテムを取ってくれます。敵にぶつくと逃げます。

## 8 アイテムとタル

### アイテム

#### DKコイン



1コースに1つあります。集めるといいことがあるかも……。

#### ベアーコイン



スワンキーのゲームや、クマの店でアイテムを買うときに使います。

#### ボーナスコイン

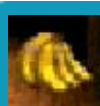


ボーナスステージをクリアすると手に入ります。

#### バナナ



100本集めるとライフの残り数が1つ増えます。束は10本分です。



#### アニマルコンテナ



こわすと箱に描かれたアニマルフレンドが出てきます。

#### ライフバルーン



取るとライフの残り数が増えます。色によって増える数が異なります。

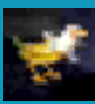
## 文字パネル



1つのコースで「K」「O」「N」「G」の4つをすべて集めると、ライフの残り数が1つ増えます。



## バナナバード



クレミス島のさまざまな場所にいる鳥です。すべてのバナナバードを助けると……。

## タル

### DKバレル



ディクシーとティンキーのどちらかがいなくなったとき、このタルをこわすと現れます。

### コンティニューバレル



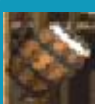
こわしておくミスしたときにその場所から再挑戦できます。

### TNTバレル



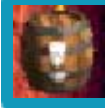
投げると敵や障害物に当たったときに爆発します。

### タル大砲



跳び込むとタルから発射されます。さまざまな種類があります。

## 無敵バレル



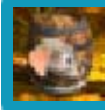
こわすと一定時間無敵になります。

## ボーナスバレル



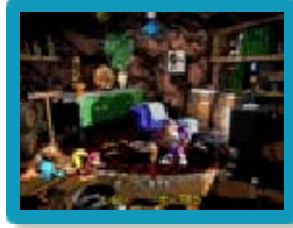
跳び込むとボーナスステージに行くことができます。

## アニマルバレル




跳び込むと描かれているアニマルフレンドに変身できます。

ゲームの進行状況は、エリアマップ画面にある「リンクリーのほら穴」で保存できます。「リンクリーのほら穴」に入るとセーブするかどうか聞かれるので「セーブする」を選んでください。また、「リンクリーのほら穴」では、助けたバナナバードを預かってくれます。





## 10 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 11 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

**HOME** でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

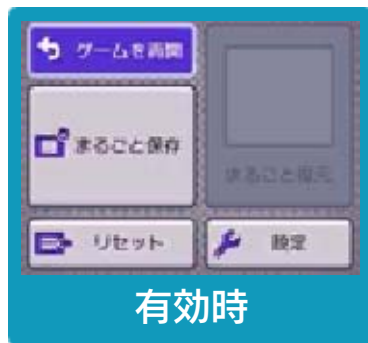
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

### まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



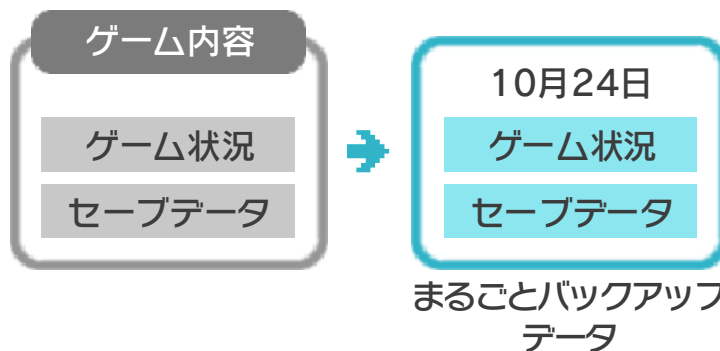
### まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

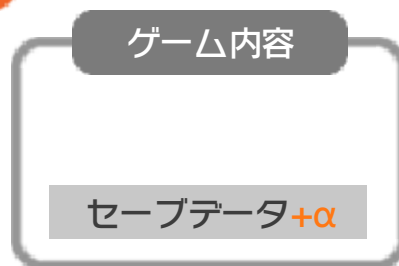
10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

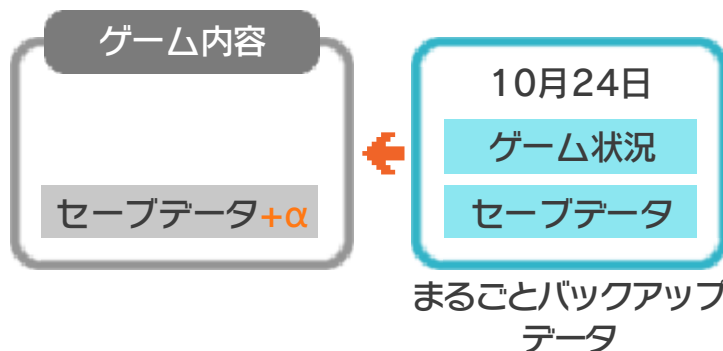
保存します。

10/28



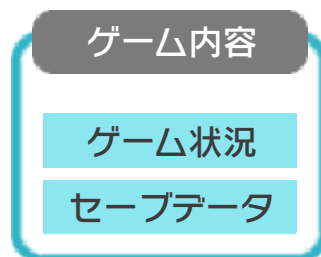
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

### ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

## プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## 12 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



## 13 お問い合わせ先

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

#### 任天堂株式会社

.....  
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。