

Nintendo

AGB-BZMJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス



THE LEGEND OF  
**ZELDA**  
ゼルダの伝説  
ふしぎのぼうし

とりあつかいぜつめいしょ  
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ  
 「ゼルダの伝説 ふしぎのぼうし」をお買い上げいただき、誠に  
 ありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」  
 をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

### 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…

### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

## 使用上のお願い

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器で使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

とおいとおい昔

ハイラルの国に魔物が現れ

世界が暗い闇に包まれようとした時…

天から、小さなピッコルたちがあらわれて

人間の勇者に、黄金の光と1本の剣をさすけました。

勇者は、知恵と勇氣、光と剣で魔物と戦い

世界に平和を取り戻しました。

人びとはピッコルたちに感謝し、年に一度  
「ピッコルまつり」を行うようになりました。

そして、長い時がすぎ

ピッコルたちも伝説となつたころ…

ハイラル王国の女王、セルダ姫は

ピッコルまつりを一緒に見に行こうと

幼なじみのリンクを誘いにやつてきます。

ハイラルの国には伝説があります。それは…

“100年に一度だけヒミツの扉が開いて  
ピッコルたちがやってくる”

今年はその100年目、いつになく盛大なお祭りです。

ハイラルのお城では、伝説の勇者にあやかつた

「武術大会」がお祭りの時に行われます。

今年優勝したのは「グフー」という名の男でした。

怪しげな術を使い、なみいる強者たちを

よせつけず、いと簡単には優勝しました。

しかし、この黒づくめの男を知るものは誰もいません。

「グフー」とはいつたい何者でしょう？

また、彼の本当の目的とは…？

## ▲▲ もくじ ▲▲

登場人物	4
基本の操作	6
ゲームの始めかた	8
メイン&サブ画面の見かた	10
アクション紹介	14
アイテム紹介	18
ゲームオーバーとセーブ	20
ライフについて	21
「しあわせのカケラ」と「カケラあわせ」	22
ダンジョンとダンジョンマップ	24
フィギュアについて	26
「剣技」について	27



とう じよう じん ぶつ  
登場人物



リンク (主人公)

ものがたりの主人公です。  
ゼルダ姫といっしょに  
年に一度のビツコル  
まつりを見に行く時に、  
おじいさんから  
「武術大会」の優勝者に  
贈る剣をハイラル城に  
届けるよう、おつかいを  
頼まれます。



エゼロ

リンクが冒険の途中で出会っ  
たノゾの生き物(?)です。

リンクにいつもロウるさく語りかけます。  
少し身勝手なところもありますが、  
いろいろなことを知っています。



ゼルダ姫



ハイラル王国のお姫様で、  
リンクとは幼なじみです。  
リンクといっしょに、年に  
一度のビツコルまつりを  
見に行くために、リンクの  
家を訪ねます。

グフー

ハイラルのお城で行われた  
「武術大会」の優勝者です。  
どこからともなく現れて、  
いともあっさりとお勝して  
しまいました。  
町の誰もが彼の素性を  
知りません。  
彼の目的は一体…?



# 基本の操作

ゲームボーイアドバンス、ゲームボーイプレーヤーを使用する場合、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

## L ボタン

### ●「カケラあわせ」をする

「しあわせのカケラ」を持っている相手の前で押すと、「カケラあわせ」をすることができます。  
→P22

### ●サブ画面の切り替え

サブ画面内で押すと、画面を切り替えることができます。  
→P11-13

## 十字ボタン

### ●十字ボタンのアクション

歩く  
→P14  
上下左右、各斜めの8方向に歩きます。

### 押す

ブロックや石像に向かった状態で押すと、その方向へ押して動かすことができます。

### 飛び降りる

地上やダンジョン内の段差があるところで、フチに障害物がない場合は飛び降りることができます。飛び降りたい方向にボタンを押しつけてください。

### ●カーソルの移動



## セレクトボタン

### ●エゼロ（ぼうし）と話す

エゼロ（ぼうし）から話を聞くことができます。

## スタートボタン

### ●サブ画面を開く

サブ画面を開き、装備アイテムの変更やマップの確認、セーブなど  
→P11

## R ボタン

### ●アクションボタン

「しゃべる」「つかむ」「ひらく」などのアクションを行います。  
→P14

### ●サブ画面の切り替え

サブ画面内で押すと、画面を切り替えることができます。  
→P11-13

## A ボタン

### ●しゃべる

### ●アイテムの使用

装備しているアイテムを使用します。

### ●選択の決定

## B ボタン

### ●アイテムの使用

装備しているアイテムを使用します。

### ●選択のキャンセル

Aボタン・Bボタン・セレクトボタン・スタートボタン同時押しで、ゲームをリセットすることができます。

# ゲームの始めかた

カートリッジをゲームボーイアドバンス本体(またはSP)にセットし、電源を入れてください。タイトル画面が表示されたら、**START**ボタンを押します。



## ファイルを選ぶ

ファイル選択画面で選んだ1つのファイルが使われます。

1~3のいずれかのファイルに**十字ボタン**でカーソルを合わせ、**Aボタン**を押すと、メニューがあらわれます。



## 名前を決める

新しくゲームを始める場合、空のファイルを選び、**Aボタン**を押してください。名前入力画面に変わります。

名前入力画面では、ファイルに6文字以内で名前をつけることができます。**十字ボタン**でカーソルを文字に合わせ、**Aボタン**で入力していきます。**Bボタン**か**←**を押すと1文字戻ります。

入力が終わったら、**END**を選び**Aボタン**を押してください。名前を決めれば、ファイルの作成は終了です。

※**Lボタン**で文字の種類が切り替わります。

※**Rボタン**を押すと、入力した文字に濁点(半濁点)がつきます。

## スタート ゲームの開始

ファイル選択画面で選んだファイルで、ゲームを開始します。

## コピー ファイルのコピー

セーブされているファイルを空のファイルにコピーできます。

「コピー」にカーソルを合わせ**Aボタン**を押すと、どこにコピーするのかが選ぶ画面になります。**十字ボタン**でコピー先のファイルを選び、**Aボタン**で決定します。すでにデータがあるファイルに、他のファイルをコピーすることはできません。

## 消す ファイルの消去

セーブされているファイルを消すことができます。本当に消すのか確認する画面になりますので、間違えなければ「消す」を選んで**Aボタン**を押してください。ここで「やめる」こともできます。3つのファイルが全て使われている場合、新しくゲームを始めたい時は、いずれかのファイルを消さなければなりません。

⚠一度消したファイルは、二度と復元できません。

## オプション設定

ファイル選択時に**Rボタン**を押すと「メッセージスピード」「画面の明るさ」を変更することができます。設定変更後**Aボタン**を押すと設定が反映されます。これらの設定は、何度でも変更することが可能です。



# メイン&サブ画面の見かた

## メイン画面

リンク(主人公)を操作して冒険を進めていく画面です。



### 1 ライフゲージ

ダメージを受けると減っていき、なくなったらゲームオーバーです。

→P21

### 2 アクションボタン

状況に応じて、Rボタンに割り当てられたアクションを表示します。

→P15

### 3 アイテム

現在装備しているアイテムです。  
右側のアイコンはAボタン、左側のアイコンはBボタンに装備されているアイテムをあらわします。

→P16

### 4 ルピー

所持しているルピー(ハイラルの通貨である宝石)の数です。  
ルピーは色と大きさによって価値が違います。

## サブ画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ゲームが中断しサブ画面を見ることが出来ます。LボタンとRボタンでそれぞれの画面に切り替えることができます。もう一度STARTボタンを押すと、メイン画面にもどります。

## アイテム画面



### 1 アイテムリスト

AボタンまたはBボタンで使用するアイテムがここに追加されていき、使いたいアイテムを選択(持ち替え)できます。十字ボタンでアイテムを選び、AボタンまたはBボタンで装備し、メイン画面に戻ってください。

### 2 装備アイテム

アイテムリストで装備したアイテムが表示されます。右側のアイコンはAボタン、左側のアイコンはBボタンに装備されているアイテムをあらわします。

→P16

### 3 画面切り替えアイコン

Lボタンを押すと「マップ画面」に、Rボタンを押すと「コレクト画面」に切り替わります。

→P12,13

### 4 セーブ

カーソルを合わせAボタンを押すと、これまでのゲームの進行をセーブ(記録)することができます。

→P20

## コレクト画面

リンク(主人公)が集めたコレクトアイテムが表示されます。



### 1 コレクトリスト

主人公が集めたコレクトアイテムが表示されます。持っている「ハートのかげら」の数は、この画面で見ることができます。「剣技のトラのまき」にカーソルを合わせて**Aボタン**を押すと、おぼえた「剣技」**→P27** を見ることができ、「カケラぶくろ」**→P22** では、持っている「しあわせのカケラ」を見ることができます。

## カケラ確認画面

「カケラぶくろ」にカーソルを合わせて**Aボタン**を押すと、中身を見ることができます。**Bボタン**を押すと「コレクト画面」に戻ります。



### 2 画面切り替えアイコン

**Lボタン**を押すと「アイテム画面」に、**Rボタン**を押すと「マップ画面」に切り替わります。

→P11,13

### 3 「セーブ」と「スリープ」

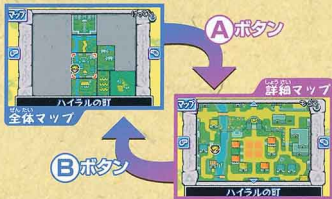
「セーブ」にカーソルを合わせ**Aボタン**を押すと、これまでのゲームの進行をセーブ(記録)することができます。

→P20

「スリープ」にカーソルを合わせ**Aボタン**を押すと、「スリープモード」に入ります。「スリープモード」では液晶表示を消すことで電池の消費が抑えられます(消費がなくなるわけではありません)。「スリープモード」からゲームに戻る時は**SELECTボタン・Lボタン・Rボタン**を同時に押してください。

## マップ画面

ハイラル全体のマップを見ることができます。エリアにカーソルを合わせ**Aボタン**を押すと、より詳しい「詳細マップ」に切り替えることができます。





# アクション紹介

## 十字ボタンのアクション

### 歩く

8方向に歩くことができます。



### 飛び降りる

段差のあるところでフチがない場合、飛び降りることができます。



### 押す

ダンジョン内の置き物などを、押して動かすことができます。

### 泳ぐ

アイテム「泳かき」を手に入れると、泳ぐことができるようになります。Aボタンで泳ぐスピードのアップ、Bボタンでもぐるることができます。



### ころがる 十字ボタン+Rボタン

歩きながらRボタンを押すと転がるすることができます。



## Rボタンのアクション

### しゃべる・おむ

相手に近づいてRボタンを押すと会話ができます。看板などの文字も読むことができます。

AかB、Rボタンおよび十字ボタンで表示されているメッセージを先を進めることができます。

※Rボタンでメッセージを早送りすることができます。



### もつ

草や物に近づいてRボタンを押すと、もつことができます。

### 小さく/大きく

「エントランス」に乗り、Rボタンを押すと、体を小さくすることができます。また小さい状態の時「エントランス」のそばでRボタンを押すと、もとの大きさに戻ることができます。



### ひらく

開けられる物に接すると、Rボタンがひらくにかかります。

### つかむ

#### ひっぱる Rボタン+十字ボタン

つかめる物に接するとRボタンがつかむにかかります。物に接した状態でRボタンを押すとつかみます。そのまま十字ボタンを逆方向に押すとひっぱることができます。



# アクション紹介

## アイテムを使うアクション

アイテムを手に入れると特殊なアクションができるようになります。

「ボタン」は、そのアイテムを装備したボタン(AボタンまたはBボタン)を指しています。

※特定の状況ではできないアクションもあります。

### 吸い込む 魔法のつぼ

ボタンを押している間、主人公が向いている方向の空気を吸い込みます。吸い込んだ後ボタンを放すと、吸い込んだ空気を吐き出すことができます。



### ジャンプする はねマント

ボタンを押すとジャンプします。落とし穴を越えたり、敵の攻撃をかわすことができます。ボタンを押しつづけるとジャンプの飛距離が伸びます。また「剣技」→P27をおぼえていれば、ジャンプ中に特殊な攻撃ができるようになります。

### 掘る モグラグローブ

ボタンを押すと、目の前の地面や壁を掘ることができます。掘れない場所もあるので要注意。



### 照らす 炎のカンテラ

ボタンを押すと、炎のカンテラに炎がともり、周囲を明るく照らすことができます。もう一度ボタンを押すと消えます。また、炎のカンテラに炎がともっている時にしょくに触れると、しょくに火をつけることもできます。



### 走る ベガサスのくつ

一定時間ボタンを押した後、ボタンを押しつづけている間、走ることができます。また「剣技」→P27をおぼえていれば、剣を出して攻撃しながら走ることができます。

### ひっくり返す バツ子のつえ

ボタンを押すと杖をふり、杖から出た光線が当たったものをひっくり返します。



# アイテム紹介

## 剣

主人公が使用する主な武器です。敵を攻撃したり、草を刈ったりすることもできます。

## 盾

敵の攻撃を防いだり、弾き返すことができます。盾がないと倒せない敵もいます。時には身を守ることも大切です。

## 弓矢

遠くにいる敵を狙い撃ちできる強力な武器ですが、矢がなくなると使用することができません。

## フーメラン

敵に当たると、しばらく動きを止めることができます。離れた場所にあるルビーなどを手元に引き寄せすることもできます。

## パクダン

装備したボタンを押すと、地面にパクダンを置きます。置いたパクダンは**Rボタン**でもったり、投げたりすることができます。

## 風のオカリナ

オカリナを吹くと、「ワープポイント」へ瞬間移動することができます。行き先を選んで**Aボタン**で決定してください。

## ビン

ビンに物を入れておくと、後で使うことができます。4つまで持つことができます。「アイテム画面」**→P11**で持ちたいビンを装備してください。

## カケラぶくろ

「しあわせのカケラ」**→P22**を入れて持ち歩ける、便利な袋です。

## 冒険メモ

アイテムの「使いかた」には、いろいろな方法があります。冒険に行きつったら、さまざまな使いかたを試してみましょう。



## ゲームオーバーとセーブ



### ゲームオーバー

ライフゲージのハートがなくなるとゲームオーバーです。

ゲームオーバーになった後は、「セーブする/セーブしない」「ゲームを続ける/ゲームをおわる」を選びます。



### セーブについて

#### サブ画面からセーブする

プレイ中に「アイテム画面」→P11、「コレクト画面」→P12から、セーブ(記録)することができます。持ち物などをセーブして、プレイを続けることができます。

#### ゲームオーバー時にセーブする

ゲームオーバー時に持っていたものをセーブします。次にプレイするとき、再開する地点は決まっています。

#### ゲームの再開

一度終了したゲームを再開する場合、セーブした場所から始められるわけではありません。ライフゲージはセーブした時の状態で再開します。

#### 冒険メモ

もし冒険の途中で倒れてしまっても、ピンに「あるもの」を入れて、持ち歩いていると…?



## ライフについて



### ライフゲージの見かた

主人公のライフはハートで表示されます。ダメージを受けるたびにハートは減っていき、すべてのハートがなくなるとゲームオーバーになってしまいます。



### ライフの回復

#### ♥ ハートを取って回復

減ったライフはハートを取ると回復します。



#### ♥ 妖精を見つけて回復

小さな妖精をつかまえると、ハート4個分のライフが回復します。



#### ♥ クスリで回復

世界のどこかにあるお店ではライフを回復させることのできるクスリを売っています。クスリは「ピン」→P19がないと買うことができません。



### ハートのうつわとハートのかけら

ハートのうつわを取るとライフゲージが増えていきます。ハートのかけらは、4つ集めることでハートのうつわになります。集めたハートのかけらの数は「コレクト画面」→P12で見ることができます。



ハートのかけら



ハートのうつわ



## 「しあわせのカケラ」と 「カケラあわせ」



### 「しあわせのカケラ」と「カケラあわせ」

この世界にはしあわせを招くとされている「しあわせのカケラ」というものがあります。

ふたつの「しあわせのカケラ」がくっついて、ぴたりとあわせることができるようです。ふたつの「しあわせのカケラ」をあわせることを「カケラあわせ」と呼びます。カケラをあわせることができた人には、しあわせが舞い込んでくると言われています。



### 「しあわせのカケラ」はどこにある？

「しあわせのカケラ」は、世界の各地にちばっています。手に入れるには…

- ・ 草を刈る
- ・ 人からもらう
- ・ 宝箱の中から見つける



などなど、いろいろな方法があります。



## 「カケラあわせ」をしてみよう！



「カケラあわせ」ができる相手に近づくと、フキダシが表示されます。Lボタンを押すと、「カケラあわせ画面」に進み、「カケラあわせ」をすることができます。

### 「カケラあわせ」をすると…？

「カケラあわせ」が成功すると、「どこか」で「何か」が起こります。「何か」が起こった場所は「マップ画面」→P13で確認できます。

どこかに豆の木が！

マップで確認！



行ってみると？

なんと雲の上だ！



### ほろ けん 昌隆メモ

「カケラあわせ」ができるのは人だけではありません。いろいろなところを、注意深く調べてみましょう。

# ダンジョンと ダンジョンマップ



## ダンジョンとダンジョンマップ



### 1 階層マップ

現在のダンジョンの階層にリンクのマークが表示されます。「コンパス」→P25 を持っている、ボスのいる階層がドクロマークで表示されます。

### 2 フロアマップ

階層マップで選択した階層の部屋配置が表示されます。入ったことのある部屋だけが表示されますが、「ダンジョンマップ」→P25 を手に入れると、ダンジョンのすべての部屋を見ることができます。

### 3 ダンジョンアイテム

「ダンジョンマップ」「コンパス」「大きなカギ」などの、ダンジョンで手に入れたダンジョンアイテムが表示されます。

# ダンジョンアイテム

## ダンジョンマップ



手に入れるとダンジョン内のすべての部屋の位置がわかります。

## コンパス

ダンジョンのボスの居場所や、宝箱の場所などがダンジョンマップに表示されます。



## 小さなカギ



ダンジョン内にある、カギのかかったとびらを開くために必要です。一度使うとなくなってしまう。

## 大きなカギ

ボスがいる部屋へのとびらは、このカギでしか開きません。



## 冒険メモ

冒険が進むにつれて、ダンジョンも難しくなっていくでしょう。困った時はダンジョンマップを見るのが、冒険の基本です。

## フィギュアについて

町のどこかに、フィギュアを作っているお店「ニテンどう」があります。「ニテンどう」で「くじびき」をすると、フィギュアを手に入れることができます。全部のフィギュアを集めることができるのでしょうか？



## 「ヒミツのかがら」

くじびきマシンで遊ぶには「ヒミツのかがら」が必要です。1つでも「くじびき」をすることはできますが、一度にたくさんの「ヒミツのかがら」を使うと、まだ持っていないフィギュアを獲得できる確率がより高くなります。持っている「ヒミツのかがら」の数は「コレクト画面」→P12で見ることができます。



## 集めたフィギュアは…

集めたフィギュアは、「ニテンどう」のフィギュア陳列棚にディスプレイされます。**Rボタン**で棚を「チェック」すると、それまで集めたフィギュアを見ることができます。



## 「剣技」について

### 「剣技」とは？

世界のいろいろな場所に、「テツシン流」の剣術師範がいます。彼らは、いろいろな「剣技」を教えてください。おぼえた「剣技」はコレクト画面の「剣技のトラのまき」から見ることができます。



### 「剣技」の例

#### 回転斬り

一定時間ボタンを押しつづけた後に放すと、周囲を攻撃できる「回転斬り」ができます。



#### ダッシュ斬り

アイテム「ベガサスのくつ」で走っている時に、剣を前に出し攻撃することができます。



他にも、さまざまな「剣技」を習得できます。

## STAFF

### ■DIRECTOR

藤林 秀彦

### ■PLANNING

藤林 秀彦

李 洙哲

上甲 一樹

塚田 光希

中井 実

浜村 崇

森平 茂樹

### ■PROGRAMMING

本田 俊彦

清水 睦民

藤川 祥行

巖宮 正哲

土井 洋平

吉田 幸司

### ■OBJECT DESIGN

木本 社紀

中村 会里

藤原 邦美子

本園 敬介

### ■SCROLL DESIGN

西辻 朝枝

中山 貴之

今堀 弘之

前田 義久

末次 治樹

### ■MUSIC

高野 彦彦

### ■SOUND EFFECT

天岸 真志

森口 崇

### ■CHARACTER DESIGN

木本 社紀

### ■TITLE LOGO

岡野 正衛

菊岡 敏

### ■ART WORK

末次 治樹

### ■ART WORK SUPERVISOR

中野 祐輔

### ■EDITORIAL DESIGN

豊永 みづほ

濱崎 あけみ

岩田 剛介

小山内 寿代

西村 和志

### ■SPECIAL THANKS

竹口 正浩

スーパーマリオクラブ

CAPCOM HC

ロケットクラブ

フラグシップ

オリジナルゼルダスタッフ

### ■SUPERVISORS

青沼 英二

山田 洋一

成田 稔

手塚 卓志

山下 佳文

### ■SOUND ADVISOR

近藤 浩治

### ■MANAGEMENT

能勢 武

橋本 征則

### ■PRODUCT MANAGEMENT

足立 靖

### ■PRODUCER

稲船 敬二

### ■GENERAL PRODUCER

宮本 茂

### ■EXECUTIVE PRODUCER

岩田 聡



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

※本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-G08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。  
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドーゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の質はご容赦ください。

## 警告

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

## ゲームボーイプレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイプレーヤーで使った場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じるがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。





©2004 Nintendo

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

**GAME BOY**・**GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号 特許登録 第2710378号  
ゼルダの伝説、THE LEGEND OF ZELDA、ZELDA は登録商標です。

日本商標登録 第2016869号、第4486972号、第4776184号、第2437076号  
落丁・乱丁の場合は、お取り替えます。 PAT. PEND. **禁無断転載**