

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法／基本操作

4 操作方法／ロボットの必殺技

5 1Pと2Pの切り替え

6 ダウンロードプレイ

7 ゲームの始めかた

8 ゲームの終わりかた

9 データのセーブ（保存）と消去

10 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

11 画面の見かた

12 ゲームの進めかた

その他

13 味方ロボットの紹介

14 敵ロボット一覧表


困ったときは

15 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ジヨイメカフアイト』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1993 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TDGJ-JPN-00

2 ゲーム紹介

『ジョイメカファイト』は、リトル・イーモンたちが作ったロボットを操作して、ワルナッチ博士が作ったロボットと戦うアクションゲームです。



ストーリー

とある世界のとある国。
ここは、ロボットと人間が仲良く暮らしている平和な国です。リトル・イーモン博士とイワン・ワルナッチ博士は親友どうし、ともに天才のロボット発明家と呼ばれていました。そんなある日のこと、研究室のロボット達と共にワルナッチ博士が突然姿を消していました。そして数日後、テレビの電波を乗っ取ったワルナッチ博士は、なんとロボットによる世界征服を宣言したのです。ワルナッチ博士のロボットに対抗できるのは、イーモン博士のスカポンしかいません。ここに、ロボットによるしれつな戦いが始まったのです。

ステージの操作



以下は右向きの場合です。左向きの場合は、 \oplus と \ominus の操作が入れ替わります。

移動	\oplus
ジャンプ	\oplus
パンチ	(A)
キック	(B)
強力パンチ	\oplus +(A)
投げ	\oplus +(A) (敵の近くにいるとき)
足ばらい	\oplus +(B)
ジャンプパンチ	(A) (ジャンプ中)
ジャンプキック	(B) (ジャンプ中)
受け (ガード)	\oplus / \ominus
PAUSE (一時中断)	START (1Pのみ)

その他の操作

選択	+
決定	(A)
キャンセル	(B)
ゲームを始める	(A) / START (タイトル画面のとき) (1Pのみ)
コンフィグ	(B) + SELECT (タイトル画面のとき) (1Pのみ)
数字の変更	⊕ (コンフィグ画面のとき) (1Pのみ)
ストーリー紹介／マップ画面のスキップ	START (1Pのみ)
増えたロボットの選択	SELECT (ロボット選択画面のとき) (1Pのみ)

4 操作方法／ロボットの必殺技

以下は右向きの場合です。左向きの場合は、との操作が入れ替わります。

スカポン


ローリングス
カ

長押し→+Ⓐ

コンナンイラ
ヘン

Ⓐ+Ⓑ

スカポンナゲ

+Ⓐ（敵の近く
にいるとき）

トンデケー

長押し+Ⓐ

ホノオ


ファイアーボ
ール

→→+Ⓐ

ファイアーフ
レア

Ⓐ+Ⓑ

クウチュウセ
オйнаゲ

+Ⓐ（敵の近く
にいるとき）

ファイアーウ
ェーブ

長押し+Ⓐ

タイガー

ダッシュアッパー	⬇→⬇→⬇+Ⓐ+Ⓑ
----------	-----------

フライングニーキック	⬇長押し+Ⓑ
------------	--------

スープレックス	⬇+Ⓐ (敵の近くにいるとき)
---------	-----------------

イーグルキック	⬇+Ⓑ (ジャンプ中)
---------	-------------

ネオ

ネオ カイテンアッパー	Ⓐ+Ⓑ
-------------	-----

レンダキック	Ⓑ連打
--------	-----

ネオ スープレックス	⬇+Ⓐ (敵の近くにいるとき)
------------	-----------------

ウェーブショット	⬇長押し+Ⓐ
----------	--------

センジュ

ドリルアタック	⊕長押し+Ⓐ
レンドパンチ	Ⓐ連打
クビナゲ	⊕+Ⓐ (敵の近くにいるとき)
フライングドリル	Ⓐ+Ⓑ (ジャンプ中)

サスケ

クウチュウナゲ	⊕+Ⓐ (敵のジャンプ中に、近くでジャンプしたとき)
カギツメ	⊕→⊕+Ⓐ
トモエナゲ	⊕+Ⓐ (敵の近くにいるとき)
スライディング	⊕→⊕+Ⓑ

アイ

アイ ー	コプタ	⬇️+Ⓑ (ジャンプ 中)
アイ ロン	アスト	Ⓐ+Ⓑ
アイ レックス	スーパ	⬇️+Ⓐ (敵の近く にいるとき)
カッターキッ ク		⬇️→⬇️→⬇️+Ⓑ

ジャイアント

ダッシュスト レート		⬇️長押し→⬇️+Ⓐ
ヘッドバット		Ⓐ+Ⓑ
パワーボム		⬇️+Ⓐ (敵の近く にいるとき)
クエイクウェ ーブ		⬇️長押し→⬇️+Ⓐ

※遠距離攻撃ができる飛び道具技は、飛ぶ
スピードを変えることができます。発射
ボタン (Ⓐボタン) と同時に⬇️を押すと
遅くなり、⬇️を押すと速くなります。

⬇️とⒸ、ⒷとⒹ、SELECT とⒺは同じ
操作ができます。

5 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→6)

※「1Pクエスト」「1P VS COM」「COM VS COM」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

6 ダウンロードプレイ

「1P VS 2P」 (ダウンロードプレイ)のアイコン

『ジョイメカファイト』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……………プレイする人数分の台数（最大2台）

※『ジョイメカファイト』が保存されている本体が1台必要です。

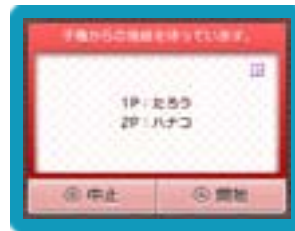
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.セレクト画面（→7）で「1P VS 2P」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『ジョイメカファイト』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

タイトル画面

タイトル画面で
START を押すと、セ
 レクト画面に進みます。



コンフィグ

タイトル画面でⒷ
 + **SELECT** を押す
 と、コンフィグ画
 面で以下のことが
 できます。



サウンド	ゲーム中の音楽を再生します。
コウカオン1/ コウカオン2	ゲーム中の効果音を再生します。
データリセット	データを消去します (→9)。
オワリ	タイトル画面に戻ります。

※「サウンド」や「コウカオン」で
 「0」を選ぶと、音楽や効果音を消し
 ます。

セレクト画面

いずれかのメニューを選びます。



1Pクエスト

1人でストーリーを遊びます。セーブデータがある場合は、続きから遊べます。ステージで敵と順番に対戦し、最後のボスに勝利すると次のステージに進めます。敵の中には勝利すると仲間になる敵もいます。

※ステージ1をクリアすると、セレクト画面でゲームレベルを「ノーマル（比較的簡単）」または「ハード（難しい）」から選べます。

※「1Pクエスト」を選ぶと、ストーリー紹介とマップ画面が表示されます。また、ボスに勝利した後はマップ画面が表示されます。

1P VS COM

コンピュータと対戦します。


1P VS 2P

ダウンロードプレイ（→6）を利用して、2人で対戦します。

COM VS COM

コンピュータが操作するロボットを対戦させます。

8 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

9 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

「1Pクエスト」では敵を倒したり、ステージをクリアすると進行状況が自動でセーブされます。

※セーブデータは1つです。すでにセーブデータがある場合、新しいデータが上書きされます。


データの消去について


コンフィグ（→7）で「データリセット」を選ぶと、データを消去します。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

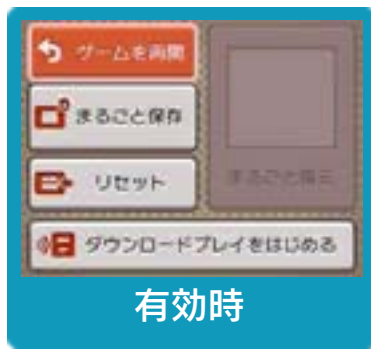
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。



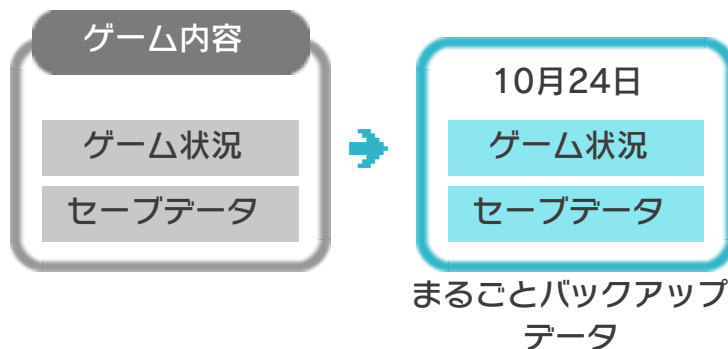
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

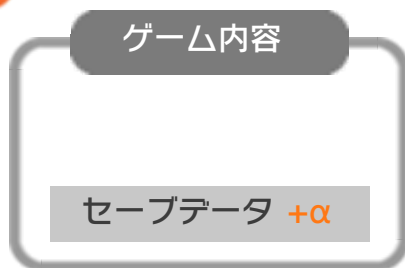
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ (→) します。

10/24



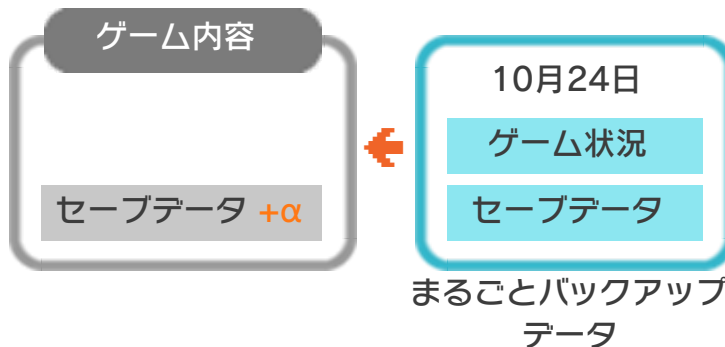
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



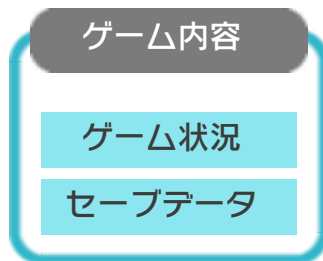
③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

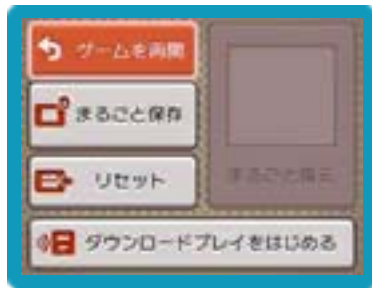


まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

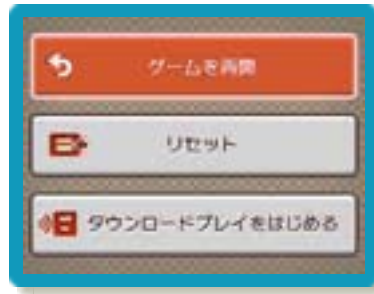
まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

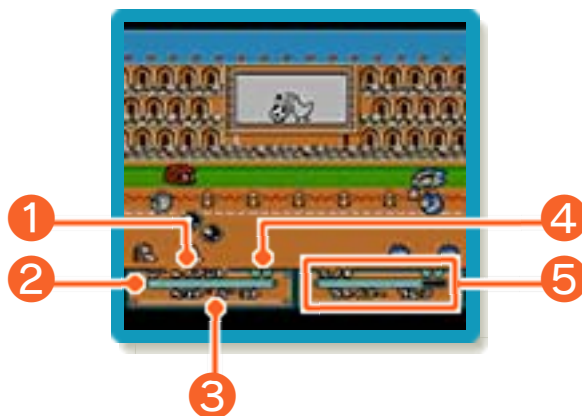
まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

11 画面の見かた



① ロボット名

② ヒットポイントメータ

ダメージを受けると減ります。連続してダメージを受けると首が落ち、しばらく行動不能になります。相手のハートの数を減らすと、少し回復します。

③ 使用した必殺技の名前

④ 残りハート数

ヒットポイントメータが空になると1つ減ります。

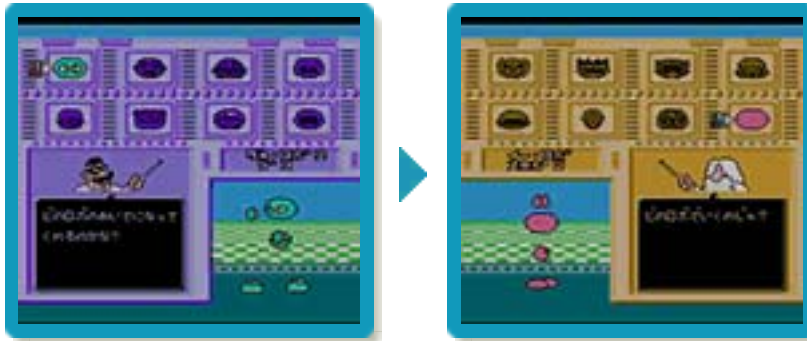
⑤ COM（または2P）の情報

ロボット選択画面

プレイするロボットや対戦する敵ロボットを選び、「スタート」を選ぶとステージが始まります。

※「1Pクエスト」で初めて遊ぶときは、スカポンのみ選べます。

※「1Pクエスト」の「ハード」をクリアすると、「1P VS COM」「1P VS 2P」「COM VS COM」で選べるロボットが増えます。



マニュアル画面

ロボットを選んだ後、「マニュアル」を選ぶと、以下のことができます。



デモ モード	必殺技の説明デモを見られます。
ソウサ モード	操作の練習ができます。
モドル	ロボットを選ぶ画面に戻ります。

ゲームのルール

相手に攻撃を当ててダメージを与えていきます。ハートとヒットポイントメータが先に無くなった方が負けです。

コンティニュー

「1Pクエスト」で敗北すると、コンティニュー画面になります。「CONTINUE」を選ぶとロボット選択画面から再開します。「END」を選ぶとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

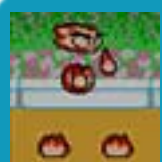


スカポン



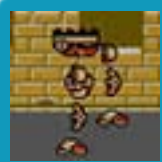
このゲームの主人公。イーモン博士自慢のお笑いロボです。

ホノオ



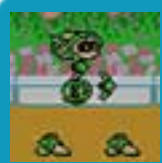
どの距離でも戦えるスタンダードなロボです。

タイガー



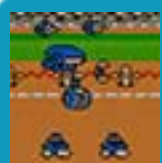
ひざ攻撃を特徴とし、はでに空中を飛び回るロボです。

ネオ



強力なアッパーを持つ、最新のコンピュータロボです。

センジュ



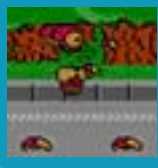
守りにすぐれたロボです。ドリルとアームで、相手は手も足もでないでしょう。

サスケ



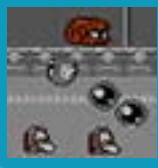
投げ技主体の忍者ロボです。空中投げは、どんな敵でも投げつけます。

アイ



かくらん戦法を得意とするロボで、ジャンプの速さが一番です。

ジャイアント



動きは遅いですが、パワーが自慢のロボです。

14 敵ロボット一覧表

ステージ1	ホノオ、タイガー、 ネオ、センジュ、サ スケ、アイ、ジャイ アント ボス：ダチョーン
ステージ2	ザコ、ボコボコ、ジ オ、ガラック、オー ルド、ジボル、ジェ ル、スケーター ボス：ラー
ステージ3	レジェンド、ホバー、 シエンロン、スター、 ゴーストン、ギガン ト、ジオーン、スー パーザコ ボス：ガーボーク
ステージ4	カエン、レオ、ネイ、 アシュラ、ハンゾー、 ワイ、ガイアン、ス カポカーン ボス：ハウオウ

15 お問い合わせ先

『ジョイメカファイト』 に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。