

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 画面の見かた

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

6 VC中断セーブ

7 VCメニュー

8 まるごとバックアップ機能

9 コントローラー設定

## この製品について

10 権利表記など


## 困ったときは

11 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

Wiiリモコンを本体に登録して使用します。



- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ 光線銃として使用するWiiリモコン以外のコントローラーには、Wii U GamePad、またはWii U PROコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



### ● センサーバーの設置

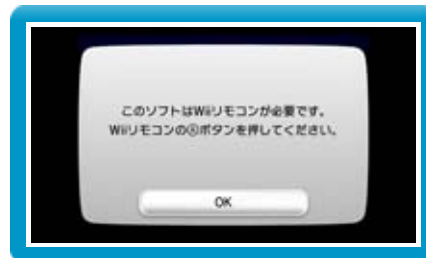
このソフトで遊ぶ場合はセンサーバーが必要です。

くわしくはWii U取扱説明書（冊子）の「センサーバーの設置」の項目をご覧ください。

※ Wii U GamePadのセンサーバーでも代用できます。

### ● 光線銃として使用するWiiリモコンを確認

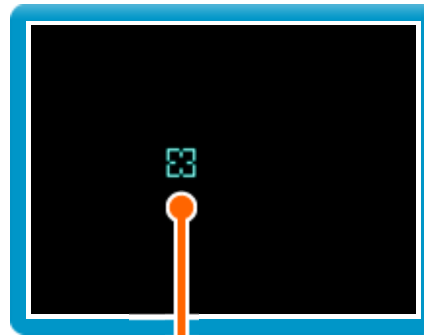
ソフトを起動したとき、右図の案内が表示されます。光線銃として使用するWiiリモコンの④を押してください。







※ 光線銃として使用するWiiリモコンは、自動的に「縦持ち」の設定に固定されます。

## 基本の操作

光線銃として使用するWiiリモコンのポインターを画面に向けると、「照準カーソル」が表示されます。



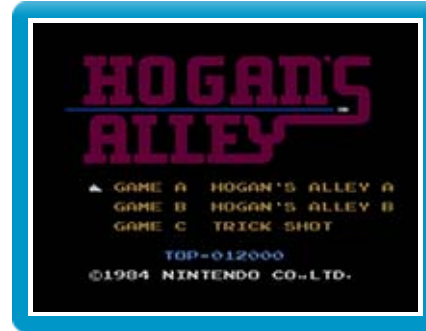
照準カーソル

撃つ	
ゲームスタート/ポーズ	
ゲームセレクト	
照準カーソルの表示ON・OFF	
VCメニュー	
HOMEボタンメニュー	

※ ボタン割り当ては変更できません。

### 3 | ゲームの始めかた

⊖を押してゲームを選び、⊕を押してゲームを始めます。



※ ゲーム画面を外して撃つとゲームを選べます。ゲーム画面を撃つとゲームを始めます。




GAME A	3枚のパネルからギャングを見分けて撃ちます。
GAME B	あちこち現れるパネルからギャングを見分けて撃ちます。
GAME C	空缶を撃ち、ブロック台に乗せます。

## 4 | ゲームの進めかた

パネルの中からギャングを見分けて撃ったり、ほうり出される空缶を撃ってはね上げたりします。


### ● GAME A・B

パネルの中からギャングだけを見分けて撃ちます。

	ギャングA
	ギャングB
	ギャングC

※ ギャングのパネルを撃ちのがしたり、ギャング以外のパネルを撃ったりするとミスになります。


### ● GAME C

画面の右側からほうり出される5つの空缶 (  ) を撃ってはね上げ、ブロック台に乗せます。

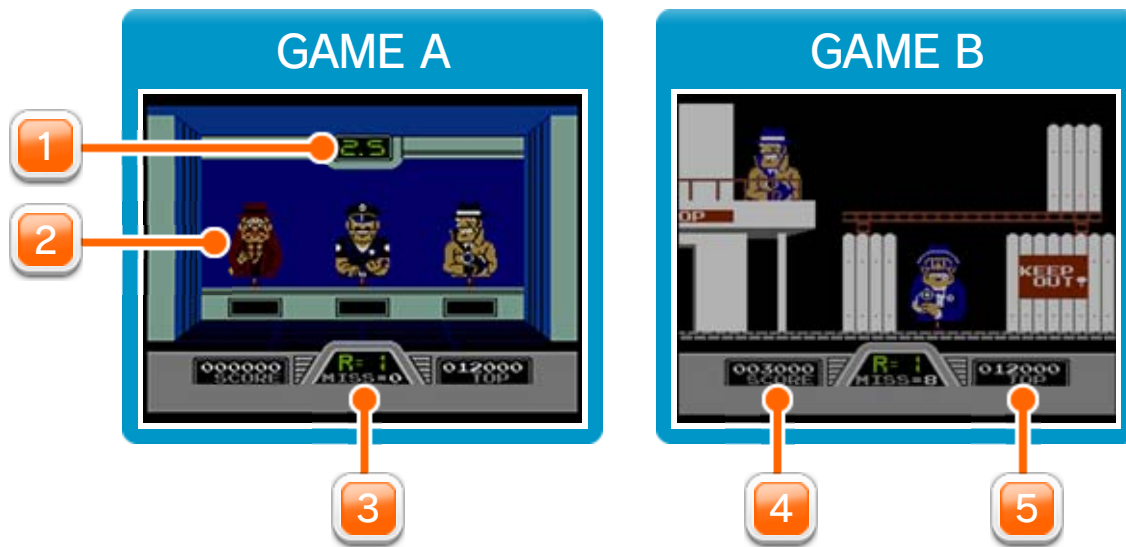
※ 画面下に空缶を落とすとミスになります。

※ 空缶を画面の上にはね上げてしまうと落ちてきません。

### ゲームオーバー

ミスの数  5 が10になるとゲームオーバーになります。

GAME A・B



1 タイム

パネルが表を向いている秒数です。

2 パネル

3 ROUNDとミスの数

「R」はROUND、「MISS」はミス数を表します。

4 スコア

5 トップスコア

GAME C



6 ブロック台

空缶を乗せると数字の分だけスコアが加算されます。

7 バーゲン台

空缶を乗せると100点加算されます。

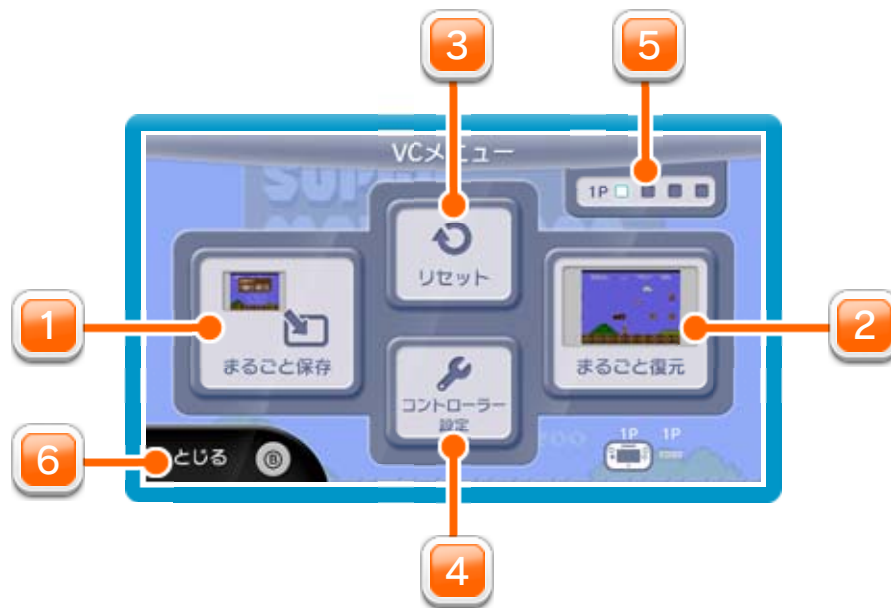
プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。



プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



※ 光線銃として使用するWiiリモコンからVCメニューを表示する場合は、プレイ中に(A)を押してください。

※ VCメニューを表示したコントローラーからメニューを操作することができます。

### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

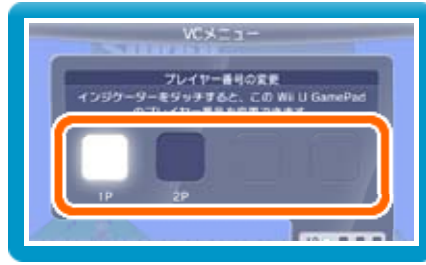
コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

※ 光線銃として使用するWiiリモコンは、光線銃専用の設定に固定されるため、設定を変更できません。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓡを押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

※ 画面表示を消すとWii U GamePadのセンサーバーもOFFになります。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



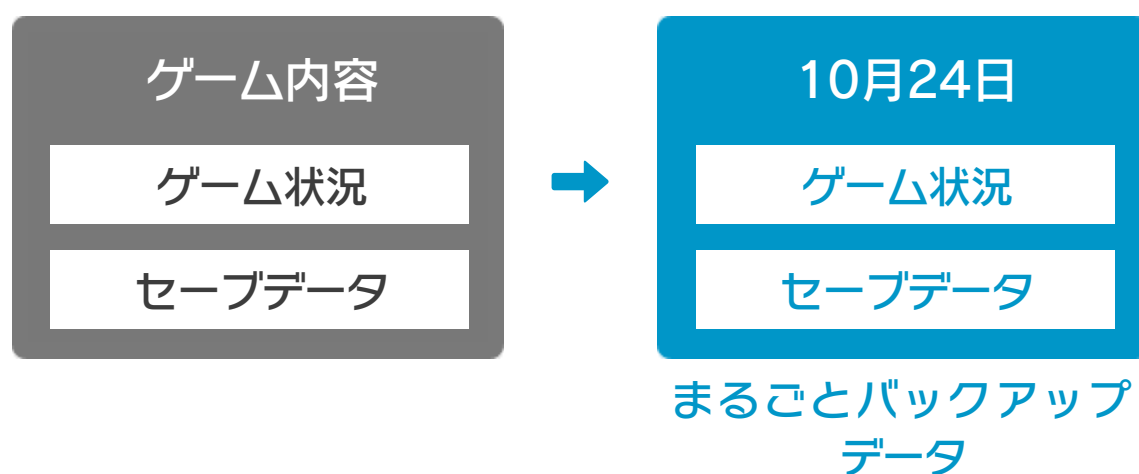
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

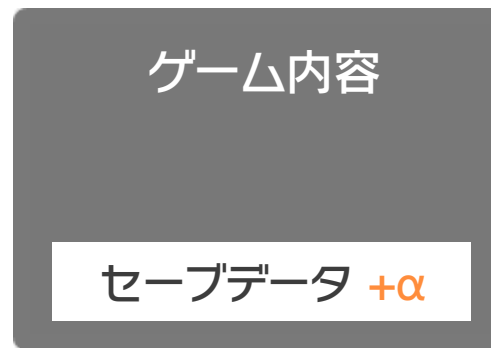
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



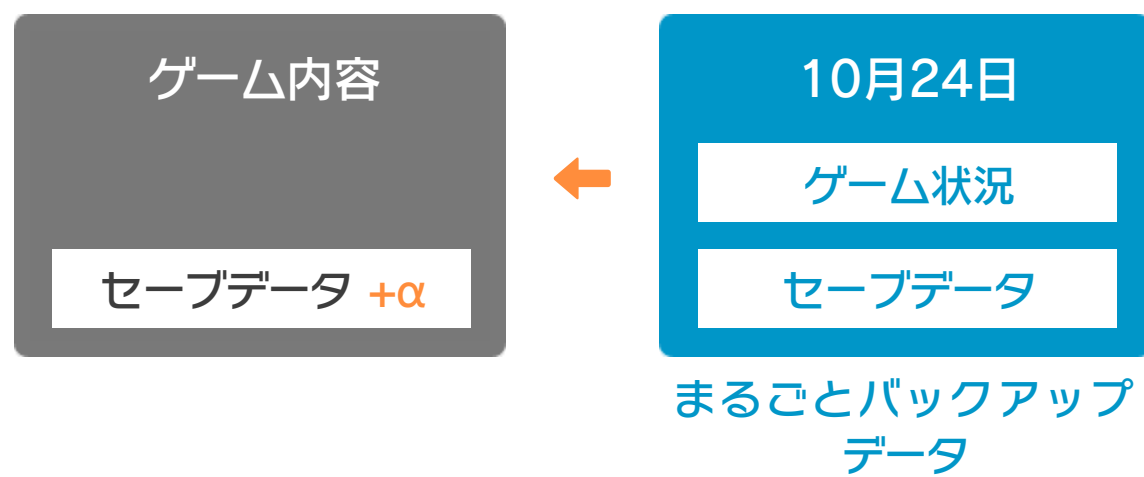
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1984 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

## 本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。