

# マリオ&ソニック AT リオオリンピック™

1

しょう まえ  
ご使用になる前に

## 準備する

2

コントローラーとサウンドせってい設定

3

アミibo  
amiiboとは

4

インターネットでできること

5

ほごしゃ かた  
保護者の方へ

## はじめに

6

どんなゲーム？

7

データのセーブほぞん（保存）と消去しょうぎょ

## 遊びかた

8

そうさほうほう  
操作方法

9

コパカバーナ・ビーチ

10

マイルーム

## その他

11

しょう がっきょくしょうかい  
使用楽曲紹介

せいひん  
この製品について

12 けんりひょうき  
権利表記など

こま  
困ったときは

13 とあさき  
お問い合わせ先

1

## 1 しよう まえでご使用になる前に

この<sup>でんし</sup>電子<sup>せつめい</sup>説明書をよく<sup>よ</sup>お読みいただき、<sup>ただ</sup>正しく<sup>つか</sup>お使いください。

### あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あんぜん しよう  
安全に使用するために)は、ご  
しよう まえ かなら よ  
使用になる前に必ずお読みください。ここでは、きゃくさま  
お客様  
けんこう あんぜん たいせつ ないよう か  
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。  
しよう かた ちい こ さま ばあい ほ ご しゃ かた  
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が  
よ せつめい  
よく読んでご説明ください。

## 使用<sup>しよう</sup>できるコントローラー

本体<sup>ほんたい</sup>に登録<sup>とうろく</sup>した、次<sup>つぎ</sup>のいずれかのコントローラー<sup>しよう</sup>を使用<sup>しよう</sup>します。



※ 複数人<sup>ふくすうにん</sup>で遊ぶ<sup>あそ</sup>場合は、コントローラー<sup>ばあい</sup>が人数<sup>にんすう</sup>分<sup>ぶん</sup>必要<sup>ひつよう</sup>です。

※ Wii U GamePad<sup>ゲームパッド</sup>は、1台<sup>だい</sup>しか登録<sup>とうろく</sup>できません。

※ Wiiリモコン<sup>か</sup>の代わり<sup>か</sup>に、Wiiリモコンプラス<sup>しよう</sup>も使用<sup>しよう</sup>できます。

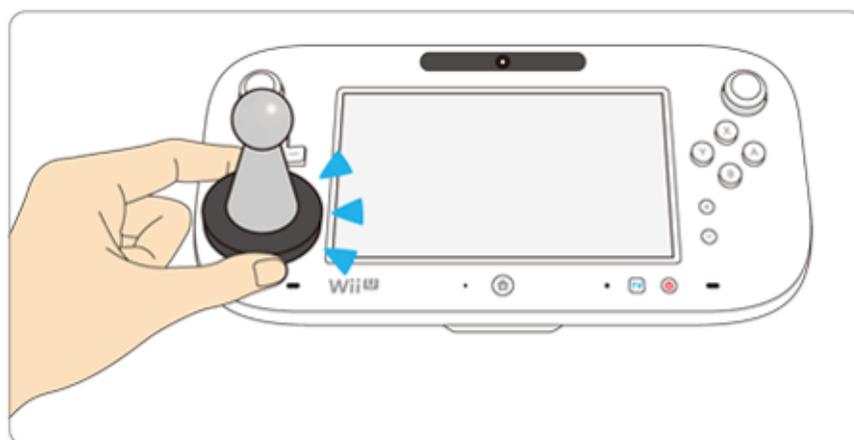
### コントローラー<sup>とうろくほうほう</sup>の登録<sup>とうろくほうほう</sup>方法

HOME<sup>ホーム</sup>ボタンメニューで「コントローラー<sup>せってい</sup>の設定<sup>せってい</sup>」を選<sup>えら</sup>ぶと、右<sup>みぎ</sup>の画面<sup>がめん</sup>が表示<sup>ひょうじ</sup>されます。「登録<sup>とうろく</sup>」を選<sup>えら</sup>んだあ<sup>と</sup>、画面<sup>がめん</sup>の案内<sup>あんない</sup>に従<sup>したが</sup>って操作<sup>そうさ</sup>してください。



## サウンド<sup>さいせいほうしき</sup>の再生<sup>さいせいほうしき</sup>方式<sup>さいせいほうしき</sup>について

このソフトは、サラウンド<sup>たいあう</sup>（リニアPCM）に対応<sup>たいあう</sup>しています。サラウンド<sup>たの</sup>を楽しむ<sup>ばあい</sup>場合は、Wii Uメニューの<sup>たの</sup> （本体<sup>ほんたい</sup>設定<sup>せってい</sup>）で「テレビ<sup>えら</sup>」を選<sup>えら</sup>び、サウンド<sup>さいせいほうしき</sup>の再生<sup>さいせいほうしき</sup>方式<sup>さいせいほうしき</sup>を「サラウンド」にしてください。



このソフトは **amiibo** アミibo たいおう に対応しています。amiibo™ アミibo  
ゲームパッド  
は、Wii U GamePadのNFCエリアマーク  にタッチし  
しょう  
て使用します。

アミibo  
amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC  
きんきよりむせんつうしん りよう アミibo たいおう れんどう  
(近距離無線通信) を利用し、amiibo対応ソフトと連動し  
あそ しょうひん  
て遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) らん  
をご覧ください。

※ アミibo ふくすう たいおう よこ  
amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※ アミibo こわ ふっきゅう ばあい  
amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、Wii Uメ  
ニューの  ほんたいせってい (本体設定) の「amiibo設定」で初期化して  
しょうきか  
ください。

## 4 インターネットのできること

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

・Miiverseの使用 → 10

・ランキングデータ、ゴーストデータの送受信 → 9

・プロフィールの送受信 → 10

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

ここはおとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの  (保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

項目名	制限内容
ゲームソフト <small>つうしん きのう</small> の通信機能	<small>つうしん きのう</small> <b>通信機能</b> (ランキングデータやゴースト <small>そうじゅしん</small> <small>ミ ー バ ー ス</small> <small>とうこう</small> データの送受信、Miiverseへの投稿・ <small>えつらん</small> <small>せいげん</small> <b>閲覧) を制限</b> することができます。 
<small>ミ ー バ ー ス</small> <b>Miiverseの</b> <small>しょう</small> <b>使用</b>	<small>とうこう</small> <small>せいげん</small> <small>て が</small> <small>とうこう</small> <b>「投稿のみ制限する」</b> で手書きの投稿を <small>せいげん</small> <small>とうこう</small> <small>えつらん</small> <small>せいげん</small> <b>制限</b> でき、「投稿・閲覧を制限する」で <small>て が</small> <small>とうこう</small> <small>えつらん</small> <small>せいげん</small> <b>手書きの投稿・閲覧を制限</b> できます。 



『Mario & Sonic at the Rio Olympic Games™』は、Marioや Sonic、いろいろな国のMiiたちが「リオデジャネイロ」を舞台に、夏季オリンピックのさまざまな種目で競い合うスポーツゲームです。

※このゲームでは、一部に実際とは異なる競技ルールを適用しています。

※このゲームに使用されているすべてのオリンピックレコードは、2015年9月8日時点の公式記録に基づいています。

※ゲーム内の各国の国名や国旗は、2015年8月25日時点のものになります。

## データのセーブ (保存)

ゲームの進行状況は自動でセーブされます。セーブ中は、セーブアイコンが表示されます。

## データの消去

Wii Uメニューの (本体設定) で「データ管理」を選ぶと、セーブデータを消去できます。

※消したデータは元に戻せません。十分にご注意ください。

Wii U GamePadを使った操作方法を説明します。複数のプレイヤーで遊ぶときは、Wiiリモコン（横持ち）も使うことができます。

### コパカバーナ・ビーチでの操作

いどう 移動	Ⓕ
はな 話しかける	Ⓐ
ショートカットメニューの表示	⊕
対戦表の確認	⊖

### メニューの操作

	Wii U GamePad	Wiiリモコン
項目を選ぶ	Ⓕ/⊕	⊕
決定	Ⓐ	②
キャンセル	Ⓑ	①

### 競技中の操作

競技によって、操作方法は異なります。各競技の操作方法は、競技開始前やポーズメニューの表示中に⊖を押すと確認できます。

## ポーズメニュー

きょうぎちゅう お きょうぎ  
競技中に⊕を押すと、競技が  
いちじていし  
一時停止してポーズメニューが  
ひょうじ  
表示されます。



ゲームを初めて遊ぶときは、国旗を選んでから始めます。コパカバーナ・ビーチではMiiを操作して自由に歩き、キャラクターに話しかけてモードを選びます。



※ゲームを進めると登場するモードや施設もあります。

※⊕を押すと表示されるショートカットメニューから、各モードを始められます。

## ワンマッチ

競技とキャラクターを自由に選んで、1試合だけプレイするモードです。



「ひとりで」は1人で、「みんなで」は2～4人で対戦、協力して遊ぶことができます。

## オリンピック大会

Miiで大会に出場し、優勝をめざすモードです。参加する大会を選び、エントリーします。3試合を勝ち進んでメダルを獲得するとクリアとなります。



「人数変更」で、1人プレイと2人協力プレイを切り替えることができます。

## ヒーロー<sup>けっせん</sup>決戦

チーム マリオとチーム ソニック  
のどちらかを選<sup>えら</sup>んで、相手<sup>あいて</sup>のチー  
ムと対戦<sup>たいせん</sup>するモードです。規定ラ  
ウンド内<sup>ない</sup>に相手<sup>あいて</sup>チームのキャプテ



ン（マリオ/ソニック）を倒<sup>たお</sup>すと勝利<sup>しょうり</sup>です。決着<sup>けっちやく</sup>がつか  
なかった場合<sup>ばあい</sup>は判定<sup>はんてい</sup>になります。

「ひとりで」は1人<sup>ひとり</sup>で、「ふたりで」は2人<sup>ふたり</sup>で対戦<sup>たいせん</sup>して遊ぶ<sup>あそ</sup>  
ことができます。

## マイルーム

情報<sup>じょうほう</sup>の確認<sup>かくにん</sup>や設定<sup>せってい</sup>の変更<sup>へんこう</sup>など、さまざまなことができます。



## ミーパース Miiverseモニター

Miiverseの投稿<sup>とうこう</sup>が表示<sup>ひょうじ</sup>されます。ここからMiiverseへ投稿<sup>とうこう</sup>  
することもできます。

## ゴースト<sup>たいせん</sup>対戦

ネットワークランキング<sup>じょう</sup>  上のプレイヤーのデータ  
(ゴースト) をダウンロードして、競技<sup>きょうぎ</sup>で対戦<sup>たいせん</sup>することがで  
きます。

ゴーストデータは競技<sup>きょうぎ</sup>後にアップロードされることがあり、  
世界中<sup>せかいじゅう</sup>のプレイヤーと共有<sup>きょうゆう</sup>できます。

## アミーボ<sup>よこ</sup>の読み込み

マリオかソニックのアミーボ<sup>よこ</sup>を読み込むと、それぞれの大会<sup>たいかい</sup>  
を遊べます。その他のアミーボ<sup>よこ</sup>を読み込むと、コインとリン  
グがもらえます。

※1日<sup>いち</sup>にアミーボ<sup>よこ</sup>を読み込める回数<sup>かいすう</sup>には、制限<sup>せいげん</sup>があります。

## たの お楽しみカプセルカウンター

「コイン」や「リング」を使って、コスチュームや、  
ミiverseの投稿に使えるハンコなどを手に入れます。

### カーニバルチャレンジ

コパカバーナ・ビーチでは、と  
きどきカーニバルが開かれます。  
山車に乗っているキャラクター  
と対戦し、ミッションをクリア  
した状態で勝利するとステキなアイテムがもらえます。



マイルームでは、以下のメニューを選べます。

※ゲームを進めると選べるようになるメニューもあります。

## ネットワークランキング

ネットワークに接続して、競技ごとのランキングを見ることが出来ます。

## コレクション

これまでの大会実績や、コパカバーナ・ビーチで集めたものを確認出来ます。

## Mii着せ替え

Miiのコスチュームを変えます。コスチュームは頭と体に身につけることができ、身につけるものによって、Miiの能力が変わります。



## Miverse設定

設定を「ON」にするとコパカバーナ・ビーチのMiverseモニターなどに投稿が表示されます。

## BGM変更

競技中に流れる曲を変えることができます。曲はゲームを進めると増えていきます。

## スタッフロール

ゲームのスタッフロールを見ることが出来ます。

## くに へんこう 国の変更

マイルームのメニュー画面で⊕を押すと、自分の国旗を変  
えることができます。

## ミーバース とうこう プロフィール&Miiverse投稿

マイルームのメニュー画面で⊖を押すと、自分のプロフ  
ィールを確認できます。また、ZRを押すかプロフィール画面  
で⊕を押すと、テーマを選んでMiiverseに投稿できます。

※プロフィールは競技後、インターネットにアップロード  
され、Wii U本体でこのゲームを遊ぶ人に表示されるこ  
とがあります。



  
  
しんたいそう  
新体操 クラブ

がっきょく しんせかい  
楽曲：新世界より

さっきょく  
作曲：アントニン・ドヴォルザーク

がっきょく  
楽曲：Vento brasileiro

がっきょく  
楽曲：スーパーベルの丘<sup>おか</sup>  
スーパーマリオ3Dワールド (アレンジVer.)

がっきょく  
楽曲：Reach For The Stars  
ソニック カラーズ (アレンジVer.)



## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

TM IOC/RIO2016/USOC 36USC220506. Copyright © 2016 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates.

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

■ Lua

Copyright (C) 1994-2006 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

## 任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1