

# スターフォックス ゼロ

1

しょう まえ  
ご使用になる前に

## 準備する

2

しょう  
使用できるコントローラーとサウンド

3

アミibo  
amiiboとは

4

インターネットでできること

5

ほごしゃ かた  
保護者の方へ

## はじめに

6

どんなゲーム？

7

きほん  
ゲームの基本

8

ほそん  
データの保存（セーブ）について

## ゲームの遊びかた

9

メインメニュー

10

すす  
進めかた

11

がめん み  
画面の見かた

12

アイテム

## あやつ マシンを操る

13 マシンの<sup>そうさ</sup>操作

14 <sup>そうさ</sup>操作テクニック

## きょうりょく 協力プレイ

15 <sup>おうえんようせい</sup>応援要請

## アミibo amiibo

16 <sup>アミibo</sup> amiiboを使う

## せいひん この製品について

17 <sup>けんりひょうき</sup>権利表記など

## こま 困ったときは

18 <sup>とあさき</sup>お問い合わせ先

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

## 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

本体に登録した、次のコントローラーを使用します。



応援要請 **15** では、Wii U GamePadのほかに次のいずれかのコントローラーが必要です。



※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで

「コントローラーの設定」を

選ぶと、右の画面が表示され

ます。「登録」を選んだあ

と、画面の案内に従って操作してください。



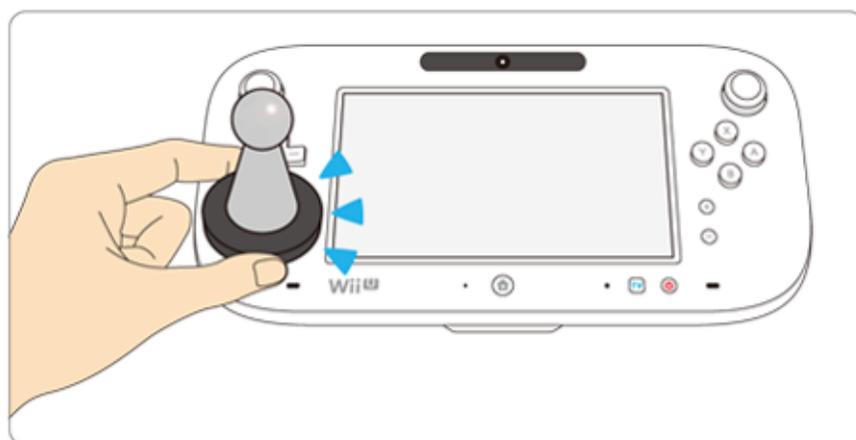
### サウンドの再生方式について

このソフトは、サラウンド（リニアPCM）に対応して

ます。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニューの 

（本体設定）で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を

「サラウンド」にしてください。



このソフトは **amiibo** アミibo たいおう に対応しています。amiibo™ アミibo  
ゲームパッド  
は、Wii U GamePadのNFCエリアマーク  にタッチし  
しょう  
て使用します。

アミibo  
amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC  
きんきよりむせんつうしん りよう アミibo たいおう れんどう  
(近距離無線通信) を利用し、amiibo対応ソフトと連動し  
あそ しょうひん  
て遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) らん  
をご覧ください。

※ アミibo ふくすう たいおう よこ  
amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※ アミibo こわ ふっきゅう ばあい  
amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、Wii Uメ  
ニューの  ほんたいせってい (本体設定) の「amiibo設定」で初期化して  
しょうきか  
ください。

## 4 インターネットのできること

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

- ・Miiverseへの投稿 
- ・『スターフォックス ガード 特別体験版』のダウンロード 

※ インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの設定を行う必要があります。

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEメニューで  （説明書）を選ぶと表示されます。

ここはおとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの  (保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

<small>こうもくめい</small> 項目名	<small>せいげんないよう</small> 制限内容
ゲームソフト <small>つうしん きのう</small> の通信機能	<small>ミーバース</small> 投稿  10。
<small>ミーバース</small> Miiverseの <small>しよう</small> 使用	<small>投稿のみ制限する</small> でテキストや手書きの投稿を制限できます。「投稿・閲覧を制限する」で投稿に加えて閲覧も制限できます。



『スターフォックス ゼロ』は、こうだい 広大な宇宙空間や惑星を駆けるシューティングゲームです。せま 迫りくるレーザーやミサイル、いんせきぐん 隕石群などをかわしながら敵を撃墜します。

### へんけい 変形してバトル

せんとうき 戦闘機「アーウィン」は、ほこうけいたい 歩行形態「ウォーカー」に変形できます。じょうきょう 状況に応じて使い分けましょう。



アーウィン



ウォーカー

## チーム「スターフォックス」

ミッションにはチームの仲間とともに出撃します。仲間はさまざまなサポートをしてくれます。



### ペッピー

敵の弱点などを教えてください。



### スリッピー

ボスのシールドゲージ（耐久力）を分析し、モニターに表示してくれます。



### ファルコ

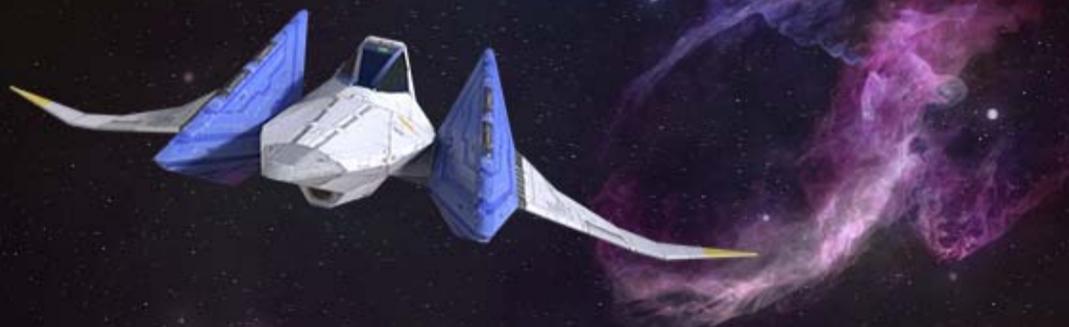
ルートの特徴などを教えてください。



### 仲間の離脱について

シールドゲージがなくなった仲間は戦線から離脱しますが、次のミッションから出撃できます。

※ 仲間の状況はポーズメニュー → 11 で確認できます。





## がめん 画面について

テレビとWii U GamePadには、異なる画面が表示されます。

※ ⊖を押すと画面の入れ替えができます。

### テレビ (ビークルビュー)

自機が映っている画面です。  
広い範囲を確認できます。



### ゲームパッド Wii U GamePad (コックピットビュー)

操縦席から見た画面です。  
敵をねらうときに適しています。



## そうさ 操作について

### きたい そうさ 機体の操作

左右にあるⓁⓂを操縦桿として操作することで移動し、  
ZRでレーザーを撃ちます。

## しょうじゅん あ 照準を合わせる

ゲームパッド うご  
GamePadを動かすジャイ  
そうさ しょうじゅん あ  
口操作で照準を合わせます。



## しょうめん 正面リセット

お こ そうさ  
（Lを押し込む操作）や Yで照準の位置を直せます。



## サウンド（3Dボイス）について

ほん りったいおんきょうぎじゅつ しょう ゲームパッド  
本ソフトは立体音響技術を使用しています。GamePad  
で、自分の耳元などに聞こえるような立体的なキャラク  
ターボイスが楽しめます。



### フォックス

しょうめん き  
正面から聞こえます。

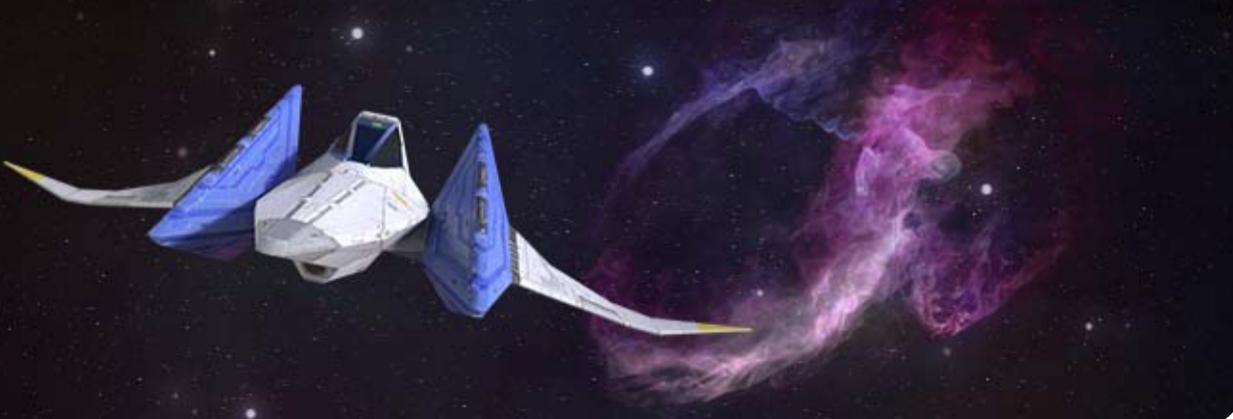


### 通信相手のキャラクター

いんかむから届くイメージで、耳元から聞こ  
えます。

※ ポーズメニュー → 11 で、3DボイスのON/OFFを切り  
替えることができます。

※ ヘッドフォンを使用したときや、GamePadの音量が小さいときは効果を実感できません。

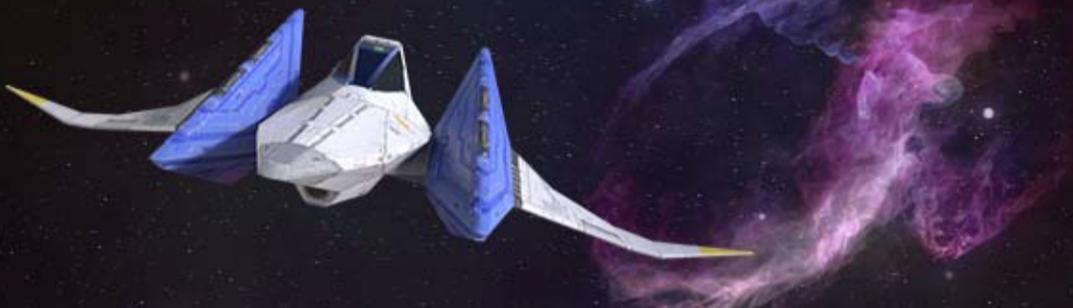


本ソフトはオートセーブです。ミッションをクリアすると、進行状況とミッションレコード (撃墜数の新記録) などがセーブされます。

## データの消去

Wii Uメニューの  (本体設定) で「データ管理」を選  
ぶと、セーブされたデータを消去できます。

※ データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。  
消去したデータは元に戻せません。



タイトル画面で<sup>がめん</sup>①を押すと  
<sup>ひょうじ</sup>表示されます。



### メインゲーム

ストーリーに沿って<sup>そ</sup>アンドルフ  
<sup>くん たたか</sup>軍と戦います。

### トレーニング

アーウィンの<sup>そうさ れんしゅう</sup>操作を練習できます。

### ストーリー<sup>かくにん</sup>確認

ストーリーを<sup>かくにん</sup>確認できます。

※ ゲームを進めると<sup>すす えら こうもく</sup>選べる項目もあります。

## 『スターフォックス ガード』



<sup>とくべつたいけんばん</sup>  
特別体験版』



<sup>えら</sup>を選ぶと、ニンテンドーeショップから<sup>たいけん</sup>  
体験版をダウンロードできます。



## メニューなどの<sup>そうさ</sup>操作

### <sup>こうもく せんたく</sup> 項目の選択



### <sup>けつてい</sup> 決定



### <sup>もど</sup> 戻る



ミッション中ちゅうにできる操作そうさ

シーンのスキップ/  
ポーズメニューひょうじの表示



画面がめんの入れ替いえか



## ステージセレクト画面<sup>がめん</sup>

ステージ（惑星）<sup>わくせい</sup>を選ぶ<sup>えら</sup>と、ミッションセレクト<sup>がめん</sup>画面<sup>すす</sup>に進みます。



## ミッションセレクト画面<sup>がめん</sup>

ミッションを選ぶ<sup>えら</sup>と出撃し<sup>しゅつげき</sup>ます。



- ※ クリアしたミッションは何回でも選べます。<sup>なんかい</sup> <sup>えら</sup>
- ※  は、もらった勳章<sup>くんしょう</sup> → **12** の数<sup>かず</sup>を表<sup>あらわ</sup>します。



## ミッションについて

ミッションはいくつかのフェーズ<sup>ぎょくめん</sup>（局面）<sup>こうせい</sup>で構成されています。フェーズの内容<sup>ないよう</sup>に合わせて、モード<sup>あ</sup>が自動<sup>じどう</sup>で切り替<sup>き</sup>わります。

## スクロールモード

奥<sup>おく</sup>に向<sup>む</sup>かって進<sup>すす</sup>みます。



## オールレンジモード

フィールド内を駆け回って  
戦います。



※ 端まで行くと自動でUターンします。



### ルート分岐

ミッション中の行動によって、ルート（進路）や  
ストーリーの展開が変わることがあります。より  
難しいミッションに挑戦できることも……？



### 作戦終了／完了

ミッションをクリアすると「作戦終了」になります。ベ  
ストな状況でクリアできたときは、「作戦完了」に変わ  
ります。

## Miverseへの投稿

クリア時に  を選ぶと、ミッションレコードなどを  
Miverseに投稿できます。



さくせんしっばい  
作戦失敗

シールドゲージ **→ 11** がなくなる、またはミッション  
しっばい さくせんしっばい  
に失敗すると「作戦失敗」になります。

じき のこ すう  
自機の残り数がある

ミッションの途中から挑戦でき  
とちゅう ちょうせん  
ます。

じき のこ すう  
自機の残り数がない

ミッションの最初から挑戦でき  
さいしょ ちょうせん  
ます。

※ 自機の残り数は、ゴールドリング **→ 12** を3つ取ると増  
じき のこ すう と ぷ  
やせます。





## 1 シールドゲージ

じ き たいきゅうりょく  
自機の耐久力です。

## 2 ヒットすう HIT数

ちゅう てき げきつゐ かず  
ミッション中に敵を撃墜した数です。

## 3 と 取ったアイテム → 12



### ゴールドリング

ひだり じ き のこ すう ひょうじ  
※ 左に自機の残り数が表示されます。



### スーパーゴールドリング



### くんしょう 勲章メダル

※  と  は、ミッション中にある場合のみ表示されます。

## 4 はっしや 発射できるスマートボム → 12

きょうりょく ばくだん  
強力な爆弾です。  (  を押し込む操作 ) や  で発射できます。

## 5 ブーストメーター

ブーストや宙返りなどを行うと消費され、時間が経つと  
かいふく  
回復します。

6 しょうじゅん う ほうこう  
照準 (撃つ方向)

レーザーは2つのワクの中なかを通過つうかします。



7 シグナル

じょうきょう おう ひょうじ  
状況に応じて表示されます。

※ ひょうじ  
※ コックピットビューにのみ表示されるものもあります。

	<small>なかま</small> <small>きたい</small> 仲間の機体です。
	<small>もくひょうぶつ</small> 目標物です。
	<small>てき</small> <small>ひょうじ</small> 敵がいるときに表示されます。 ※ <small>はいご</small> <small>てき</small> <small>ちゅうがえ</small> <small>ふ</small> <small>き</small> ※ 背後に敵がいるときは、宙返りで振り切れます。

 ポーズメニュー

お  
⊕を押すと、Wii U  
ゲームパッド ひょうじ  
GamePadに表示されます。  
なかま じょうきょう かくにん  
仲間の状況を確認したり、  
なお  
ミッションをやり直したり  
できます。



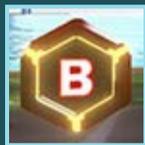
<small>じょうしょう</small> <small>かこう</small> 上昇/下降	<small>そうさ</small> <small>はんでん</small> 操作を反転できます。
ジャイロ <small>そうさ</small> 操作	<small>じょうじつか</small> <small>こうげきちゅう</small> <small>つか</small> <small>き</small> 常時使うか、攻撃中のみ使うかを切り <small>か</small> 替えることができます。
3Dボイス	<small>オン</small> <small>オフ</small> <small>き</small> <small>か</small> ON/OFFを切り替えることができます。
<small>そうさせつめい</small> 操作説明	<small>そうさほうほう</small> <small>かくにん</small> 操作方法を確認できます。





### レーザーエナジー

レーザーが2本になります。もう1つ取ると、威力が高いハイパーレーザーになります。ロックオンが2つ可能になり、ダメージを受けるまで継続します。



### リザーブボム

発射できるスマートボムが1つ増えます。  
※ 最大5つまで増やせます。



### シルバーリング

シールドゲージが回復します。



### ミドルサプライ

シールドゲージが多く回復します。



### ゴールドリング

シールドゲージが回復し、3つ取ると自機の残り数が1機増えます。  
※ 最大9機まで増やせます。



### スーパーゴールドリング

ミッション中に3つあり、ゴールドリングと同じ効果が得られます。すべて取ると勲章が出現します。



### 勲章メダル

ミッション中に10枚あり、ダイレクトアイと勲章がもらえます。

→ 14

### 勲章



特定の条件を満たすともらえたり、隠れた場所にあたりします。集めると、新たな何かが出現するかも……？

※ 増えた自機やスマートボム、レーザーなどはミッションをクリアすると元に戻ります。



きゅうえんぶっし  
救援物資

じき のこ すう じょうたい さくせんしっぱい  
自機の残り数がない状態で作戦失敗

になると、再挑戦するか質問されま

す。同じミッションで再挑戦を続け

ていると、無敵になれる救援物資が

送られます。その他のタイミングでも、レーザー

エネルギーやミドルサプライが救援物資として送ら

れることがあります。




**アーウィン**

くうちゅう か せんとうき  
空中を駆ける戦闘機です。  
む  
おもにⒻで向きを、Ⓖでスピードをコントロールします。



<small>じょうしょう かこう</small> 上昇／下降	↓Ⓕ / Ⓕ↑
<small>せんかい</small> 旋回	←Ⓕ / Ⓕ→
<small>きたい かたむ</small> 機体を傾ける	←Ⓖ / Ⓖ→
ブースト	Ⓖ↑
ブレーキ	Ⓖ↓
ローリング	←←Ⓖ / Ⓖ→→ <small>すばや かいたお</small> (素早く2回倒す)
<small>ちゅうがえ</small> 宙返り	↓Ⓕ + Ⓖ↑ (弾くように入力) / (X)
Uターン	↓Ⓕ + Ⓖ↓ (弾くように入力) / (B)
レーザー	ZR
<small>だん</small> チャージ弾	ZR (長押しして離す)
スマートボム	Ⓖ (Ⓖを押し込む) / (R)
<small>しょうめん</small> 正面リセット <small>しょうじゆん なお</small> (照準を直す)	Ⓕ (Ⓕを押し込む) / (Y)
<small>へんけい</small> 変形	(A)
ターゲットビュー <small>ちゅうもく</small> (注目)	ZL (長押し)

ます。

※ Uターンとターゲットビューはオールレンジモード中など  
で使用できます。 

## ウォーカー

歩行形態ほこうけいたいです。基本的なきほんてき  
操作はアーウィンと同じでおな  
すが、動きが異なります。うごこと



移動 <small>いどう</small>	
旋回 <small>せんかい</small>	
ダッシュ	
ホバリング	
ステップ	
クイックターン	 (弾くように入力) <small>はじにゆうりよく</small> 

※ ゲームを進めると変形できるようになります。すすへんけい

※ 足場がない場所では、自動でアーウィンに変形します。あしばばしょじどうへんけい

## その他のマシン

ポーズメニューの「操作  
説明」を選ぶと、操作方法  
を確認できます。そうさ  
せつめい えら  
そうさほうほう  
かくにん



## チャージ弾だん

Ⓩ長押しでチャージ中、敵  
に照準を合わせるとロック  
オンします。この間に撃つ  
と、チャージ弾が敵を追尾  
します。ロックオンしてす

ぐ撃ったときのみ「クリティカルロックオン」になり、  
チャージ弾の速度や威力が上がります。

※ ロックオンはⓁでキャンセルできます。



## 高速旋回こうそくせんかい

←Ⓛ/Ⓛ→で旋回中、Ⓡで同じ方向に機体を傾けると、  
すばやく旋回できます。

## ローリング

レーザーなどが迫ってきた  
ときに←←Ⓡ/Ⓡ→→でロ  
ーリングすると、はじき返  
せます。



ちゅうがえ

## 宙返りとUターン

↓<sup>じょうしょう どうじ</sup>Ⓕで上昇と同時に<sup>ちゅうがえ</sup>Ⓔ↑でブーストすると宙返り、<sup>ちゅうがえ</sup>Ⓔ↓でブレーキをかけるとUターンできます。

※ 宙返りはⓧ、Uターンはⓑでもできます。

※ Uターンはオールレンジモード中のみ<sup>ちゅう</sup>できます。

← 10



ちゅうがえ  
宙返り



Uターン

## ターゲットビュー

□<sup>ひょうじ</sup>が表示されている敵、<sup>てき</sup>ミッションの対象やボスには<sup>たいしょう</sup>Ⓕ長押しで注目できます。ビークルビューに<sup>たいしょう</sup>対象などが映り、<sup>みうしな</sup>見失わずに戦えます。



※ ターゲットビューはオールレンジモードなど<sup>しょう</sup>で使用できます。

※ 自動でターゲットビューになる場合<sup>ばあい</sup>もあります。



## ダイレクトアイ

マシン「ジャイロウィング」<sup>とうさい</sup>に搭載されている作業<sup>さぎょう</sup>ロボットです。Ⓐで<sup>とうか</sup>投下でき、<sup>ちひょう</sup>地表ではⒻで<sup>うご</sup>動かさず。



## システムハック

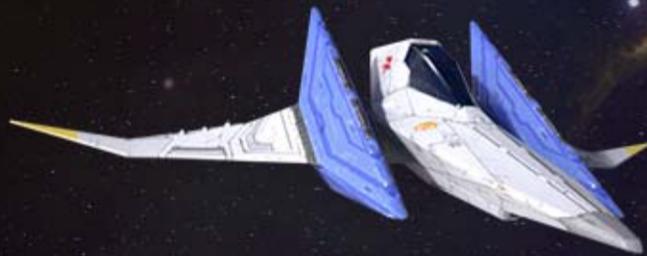
ダイレクトアイをモニターに近づけると、さまざまなシステムを作動できます。

## 爆弾

爆弾の真上にダイレクトアイを投下すると、キャッチして運べます。その状態でZR/Aを押すと、爆弾を落として爆撃できます。

## HITボーナス

敵をチャージ弾で誘爆させたり、墜落中に追撃を加えるとHITボーナスが入りHIT数が増えます。



とも かぞく きょうりよく あそ きたい ふたり  
友だちや家族と協力して遊べます。1つの機体を2人で  
やくわりぶんたん そうさ  
役割分担して操作します。

※ 役割は、使用するコントローラーによって決まります。

### あそ てじゆん 遊ぶときの手順

- ① ミッションセレクト画面で「応援要請」を選びます。
- ② Wii U PROコントローラー、またはWiiリモコン+ヌンチャクのAを押します。

※ あらかじめ、コントローラーを登録しておく必要があります。



ゲームパッド

### Wii U GamePadのプレイヤー

こうげき たんとう そうさ しょうじゆん うご  
攻撃を担当します。ジャイロ操作で照準を動かし、レー  
ザーやチャージ弾を撃ったり、スマートボムを発射した  
りします。



### ひとり もう1人のプレイヤー

そうじゆう たんとう てき こうげき いんせきぐん  
操縦を担当します。敵の攻撃や隕石群などをかわした  
り、シングルレーザーを撃ったりします。

### シングルレーザー

プロ  
Wii U PROコントローラー



Wiiリモコン+ヌンチャク





つぎ たいおう アミーボ よこ とくべつ あそ  
次の対応amiiboを読み込むと、特別なアーウィンで遊  
べます。

### よこ てじゅん 読み込むときの手順

- ① ステージセレクト画面で  をタッチします。
- ② 対応amiiboをNFCエリアマーク  にタッチします。

### フォックス

スーパーファミコン専用ソ  
フト『スターフォックス』  
に登場したアーウィンFXで  
遊べます。



### ファルコ

ブラックアーウィンで遊べ  
ます。強力なレーザーを撃  
て、2つ同時にロックオン  
できますが、受けるダメー  
ジは大きくなります。



たいおう アミーボ しょうさい にんてんどう  
対応amiiboの詳細は、任天堂ホームページ  
(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧く  
ださい。



**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2016 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

Autodesk®

**GAMEWARE** 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights

reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

3D Sound Effect Socionext Inc.

Powered by  
**Wwise**®

Powered by Wwise © 2006 - 2016 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

■ Vorbis

• Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. "



## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口



ナビダイヤル®

0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター



ナビダイヤル®

0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

## 任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1