

# 幻影異聞録 # F E

1 しょう まえ  
ご使用になる前に

## 準備する

2 しょう  
使用できるコントローラー

3  
インターネットでできること

4 ほごしゃ かた  
保護者の方へ

## はじめに

5 はじ  
ゲームの始めかた

6 そうさほうほう  
操作方法

7 データのセーブ (保存) と消去 ほぞん しょうきょ

## 遊びかた

8  
メニュー

9 トピック  
TOPIC

10 いどう  
移動について

## バトル

11 がめん み  
バトル画面の見かた

12 バトルの<sup>きほん</sup>基本

13 ステータス

<sup>せいひん</sup>この製品について

14 <sup>けんりひょうき</sup>権利表記など

<sup>こま</sup>困ったときは


15 <sup>とあさき</sup>お問い合わせ先

1

## 1 しよう まえでご使用になる前に

この<sup>でんし</sup>電子<sup>せつめい</sup>説明書をよくお読みいただき、<sup>ただ</sup>正しく<sup>つか</sup>お使いください。

### あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あんぜん しよう  
安全に使用するために)は、ご  
しよう まえ かなら よ  
使用になる前に必ずお読みください。ここでは、きゃくさま  
お客様  
けんこう あんぜん たいせつ ないよう か  
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。  
しよう かた ちい こ さま ばあい ほ ご しゃ かた  
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が  
よ せつめい  
よく読んでご説明ください。

ほんたい とうろく っぎ しよう  
本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用  
します。



ゲームパッド だい とうろく  
※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

プロ あそ  
※ Wii U PROコントローラーのみでは遊べません。

### コントローラーの登録方法

ホーム  
HOMEボタンメニューで

「コントローラーの設定」を

選ぶと、右の画面が表示され

ます。「登録」を選んだあ

と、画面の案内に従って操作してください。



インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

・追加コンテンツの購入

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。


## 追加コンテンツ（有料）について

### ● 購入方法

タイトル画面で「SHOP」を選び、ニンテンドーeショップを起動します。ニンテンドーeショップ電子説明書の「追加コンテンツや利用券を購入する」の項目をご覧ください。画面の案内に従って操作してください。

※ 電子説明書は、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」を選び、「ヘルプ」から「説明書」を選ぶと、ご覧いただけます。

ここはおとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの   
 (保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでく  
 ださい。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

こうもくめい 項目名	せいげんないよう 制限内容
ニンテンドーe ショップ等での 商品やサービ スの購入	ついか 追加コンテンツなどの購入を制限するこ とができます。

ゲームを起動すると、タイトル  
画面でメニューを選べます。



## デビュー DEBUT

難易度を選び、ゲームを最初から遊びます。

## ロード LOAD

再開するファイルを選び、前回セーブした続きからゲームを遊びます。

## ショップ SHOP

インターネットを利用してニンテンドーeショップにアクセスし、追加コンテンツを購入できます。

ゲームパッド      プロ  
 ※Wii U GamePad、Wii U PROコントローラーのどちらで  
い か そう さ お こ な  
 も以下の操作は行えます。

## ボタン操作

### 基本の操作



こう も く      え ら  
 項目を選ぶ



け っ て い  
 決定



キャンセル



き か  
 ページやキャラクターの切り替え



イベントのスキップ

### フィールドでの操作



い ど う  
 移動



は な      し ら  
 話す、調べる



ぶ き      ぶ  
 武器を振る（イドラスフィア  
 → 10 内）



ひ ょう じ  
 メニューを表示する



う ご  
 カメラを動かす（L/Rはイドラス  
 フィア内のみ）



し ょう め ん      む  
 カメラを正面に向ける（イドラス  
 フィア内）



き ょ り      か  
 カメラの距離を変える（イドラス  
 フィア内）



## タッチ操作

ゲームパッド画面に表示されるメニューや情報は、  
タッチして選んだり、項目を切り替えたり、詳しい  
説明を表示させたりすることができます。

メニューの「System」で  
セーブ える  
「Save」を選ばると、ゲームの  
進行状況をファイルにセーブす  
ることができます。



また、章の終わりなど特定のタイミングにも、セーブを  
おこな  
行うことができます。

## データの消去

セーブデータは、Wii Uメニューの (本体設定) に  
ある「データ管理」から「データを整理する」を選ばると  
消去できます。

※データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。  
消去したデータは元に戻せません。

バトル中やイベント中以外のときなどに、**Y**を押すとメニューを表示します。



### スキル Skills

スキルの名称、効果や必要EPを確認したり、黒色で表示されているスキルを使ったりできます。

### グッズ Goods

所持している消費グッズ、パフォーマ、貴重品の詳細や所持数を確認します。黒色で表示されているグッズは使用することもできます。

### コーディネート Coordinate

所持している武器（カルネージ）やアクセサリ、衣装の確認や付け替えができます。

### アーティスト Artists

味方キャラクターのステータスやプロフィールを確認できます。キャラクター選択後に**Y**で表示する「スキル情報」では、各スキルの並べ替えができます。

### キャストイング Casting

パーティメンバーの入れ替えができます。

アナリシス  
Analysis

てき じょうほう かくにん しょうさい ゲームパッド ひょうじ  
敵の情報を確認できます。詳細はGamePadに表示され  
ます。

システム  
System

かんきょう せってい なんいど へんこう  
セーブやロード、プレイ環境の設定や難易度の変更が  
できます。

ゲームパッド  
フィールドではGamePadが  
トピック  
「TOPIC」というコミュニケー  
ションツールになります。画面  
がめん  
の下側に表示される4種類の  
したがわ ひょうじ しゅるい  
項目をタッチで切り替えて見ることができます。



メインストーリー  
🗨️ MAIN STORY

メインストーリーの進行中、キャラクターたちの間で  
しんこうちゅう あいだ  
やりとりされるメッセージが表示されます。

サイドストーリー  
🗨️ SIDE STORY

特定の条件を満たすと発生するサイドストーリーの  
とくてい じょうけん み はっせい  
進行中にやりとりされるメッセージが表示されます。

ユーザー  
👤 USER

主人公と各キャラクターの間で個別にやりとりされる  
しゅじんこう かく あいだ こべつ  
メッセージが表示されます。

マップ  
🗺️ MAP

地図が表示されます。左側の「アイコンヘルプ」で、  
ちず ひょうじ ひだりがわ  
各アイコンが何を意味しているのかを確認できます。

## フィールド (タウン)

フィールドでは主人公を操作し、会話や調査を行ってストーリーを進めます。



### 回復するには

自動販売機で飲み物を買ったり、グッズやスキルを使うと、HPやEP、状態異常を回復できます。フィールドには自動販売機のほかにも回復できる場所があるので、探してみましよう。



## ラージマップ

違うフィールドに行くときに使います。フィールドの端から外に出ると、ラージマップ画面が表示されます。



※右下に「⊗ラージマップ」と表示されているフィールドでは、⊗でラージマップ画面を表示できます。

## リクエスト

頭上に<sup>!</sup>が表示されたキャラクターはリクエスト（依頼）をしてきます。リクエストを受けるとアイコンが<sup>!</sup>に変わり、達成条件を満たすと<sup>!</sup>に変わります。この状態で報告すると、お礼をもらえます。



# イドラスフィア

「イドラスフィア」と呼ばれる  
フィールド内では敵が出現し、  
接触するとバトル → 11 が始  
まります。あらかじめⓧで攻撃



を当て、敵の体勢を崩してから接触すると、バトルで  
先制攻撃できることがあります。



## 1 ラウンドと行動する順番

左側のキャラクターから順番に行動します。全員が行動を終えると、次のラウンドに進みます。

## 2 セッションルート

選んでいるスキルで「セッション」**12**ができる場合、参加メンバーと発動するスキルが順に表示されます。

## 3 ターゲットカーソル

敵を選ぶと表示されます。上段に敵のレベルと残りHP、下段に防御相性**12**が表示されます。

## 4 選択中の行動

バトル中は、以下の項目から次の行動やさらに細かい内容を選択することができます。

アタック ATTACK	装備している武器で攻撃します。
スキル SKILL	ミラージュの能力を使います。
グッズ GOODS	持っているグッズを使います。
ガード GUARD	攻撃に備えて防御体勢をとります。
タクティクス TACTICS	仲間に戦いの方針を指示します。 (主人公専用)
チェンジ CHANGE	他のメンバーと交代します。
エスケープ ESCAPE	バトルから逃げ出します。



## 5 SPゲージ

バトルの進行に応じてたまっていき、ゲージがいっぱいになるごとにSPが1ずつ増えます。SPを消費することで、強力な「スペシャルパフォーマンス」を発動できます。




## 6 パーティパネル

キャラクターの情報です。状態（ステータス）が変化している場合は、その情報も表示されます。






## 補助効果と状態異常

### 補助効果の一例

-  攻撃力が上昇している状態です。
-  防御力が上昇している状態です。
-  命中・回避率が上昇している状態です。

### 状態異常の一例

-  毒状態です。ラウンドが回ってくるたびにダメージを受けます。
-  睡眠状態です。行動ができず、攻撃を受けると必ずクリティカルになります。
-  混乱状態です。行動を指示できなくなり、ランダムな行動をとるようになります。

えら みかた こうどう き  
コマンドを選んで味方の行動を決めます。

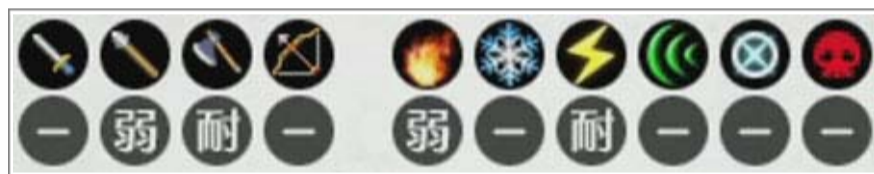
### こうげき 攻撃する

ア タ ッ ク ス キ ル こうげきほうほう えら  
「ATTACK」や「SKILL」などから攻撃方法を選びます。

てき じゃくてんそくせい こうげきほうほう えら てき なまえ  
敵の弱点属性となる攻撃方法を選ぶと、敵の名前の  
ひだりがわ ひょうじ じゃくてん ねら  
左側に**!**が表示されます。弱点を狙ってみましょう。

※**ⓧ**を押すとオートバトル状態になり、味方が高速で  
ア タ ッ ク おこな いちど お  
「ATTACK」のみを行います。もう一度**ⓧ**を押すとオートバ  
トルを解除します。

### ぼうぎょあいしょう み 防御相性の見かた



じゃく じゃくてん そくせい ぶ  
弱：弱点の属性（ダメージが増える）

たい たいせい も そくせい へ  
耐：耐性を持っている属性（ダメージが減る）

—：どちらでもない属性

※防御相性は、一度その属性で攻撃するまでは「?」で表示  
されます。また、上記以外の耐性を持つ敵もいます。

### ぶ き 武器の3すくみ

けん おの やり ぶ き けん おの  
剣、斧、槍の3つの武器は剣→斧、

おの やり やり けん やじるし ほうこう つよ  
斧→槍、槍→剣の矢印の方向に強

く、逆方向には耐性を持ちます。

てき も ぶ き たい つよ ぶ き  
敵の持つ武器に対して、強い武器

を持っている味方に攻撃させるの

もよいでしょう。



ぞくせい いちらん  
属性アイコン一覧



けん  
剣



やり  
槍



おの  
斧



ゆみ  
弓



かえん  
火炎



ひょうけつ  
氷結



でんげき  
電撃



しょうげき  
衝撃



れいせい  
霊性



にくたい  
肉体

## セッション

てき じゃくてんぞくせい こうげき  
敵の弱点属性のスキルで攻撃す  
ると、そのスキルに対応した  
「セッションスキル」を持って  
いる味方が追撃を行います。こ  
れを「セッション」と呼びます。



はっせい えら  
セッションが発生するスキルを選んでいるときは、  
画面左上に参加メンバーとそのスキルが「セッション  
ルート」として発動順に表示されます。

てき  
※敵もセッションをすることがあります。

## バトルの結果

てき たお しょうり けいけんち しゅうとく  
敵をすべて倒すと勝利となり、経験値やスキルを習得  
するための熟練度がたまるほか、お金やグッズを入手  
できます。バトル後にもらえる報酬は、セッション  
回数が増えるほど多くなります。積極的にセッションを  
つな  
繋げていきましょう。

## でんじゅ スキルの伝授

ぶき じゅくれんど いってい たつ  
武器の熟練度が一定に達すると  
でんじゅ が めん あら  
スキル伝授画面になり、新たな  
しゅうとく  
スキルの習得やスキルのパワー  
おこな  
アップが行われます。



なお、わく ずが うま っている ときに あら 新たな スキル を しゅうとく  
するには、おぼ すでに 覚えて いる スキル に うわが 上書き する 必要 が あ  
ります。うわが 上書き したくない 場合は ⊗ を お 押すと、スキルを  
おぼ 覚え ずに でんじゅ 伝授 を お 終えます。

## はいぼく 敗北

みかた ぜんいん  
味方全員のHPが0になると はいぼく 敗北 (ゲームオーバー) と  
なり、がめん もど タイトル画面に戻ります。  
なんいど ※ 難易度 「イージー」 の ばあい のぞ 場合を除きます。

バトル中、GamePad画面には、すべての味方キャラクターと、現在戦っている敵の、能力・防御相性・スキルなどが表示されます。画面右下の<sup>ひだりした</sup>◀や左下の<sup>みぎした</sup>▶をタッチすると、ページが切り替わります。

※初めて見る敵の場合、能力などはほとんど表示されません。



### 1 HPとEP

### 2 防御相性

### 3 パラメータ (能力値)

バトルに影響を与える能力値の一覧です。

ちから <b>力</b>	ぶつり こうげき あた おお 物理攻撃で与えるダメージの大きさです。
まほう <b>魔力</b>	まほう こうげき あた おお 魔法攻撃で与えるダメージの大きさです。
わざ <b>技</b>	めいちゅうりつ たか はっせい 命中率の高さ／クリティカルの発生しやすさです。
はや <b>速さ</b>	かいひりつ たか じぶん こうどうじゅん まわ 回避率の高さ／自分の行動順の回ってきやすさです。
しゅび <b>守備</b>	ぶつり こうげき たい まも つよ 物理攻撃に対する守りの強さです。
まほう <b>魔防</b>	まほう こうげき たい まも つよ 魔法攻撃に対する守りの強さです。
こうらん <b>幸運</b>	クリティカルを受けにくくなるなど、さまざま な局面に影響します。

### 4 現在の攻撃力と防御力

### 5 ミラージュの情報

ミラージュの名前と現在のクラスです。

## 6 も持っているスキルの一覧 いちらん

スクロールでき、タッチすると各スキルの詳細しょうさいを表示ひょうじできます。

<small>コマンド スキル</small> Command Skill	バトル中に任意 <small>ちゆう にんい</small> で発動 <small>はつどう</small> させることのできるスキルです。
<small>セッション スキル</small> Session Skill	セッションが発生 <small>はっせい</small> したときに、味方 <small>みかた</small> キャラクターが使う <small>つか</small> スキルです。
<small>パッシブ スキル</small> Passive Skill	つねに効果 <small>こうか</small> のあるスキルです。
<small>エクストラ スキル</small> Extra Skill	SPを消費 <small>しょうひ</small> して使う「スペシャルパ フォーマンス」などの特殊 <small>とくしゆ</small> なスキル です。
<small>レディアント スキル</small> Radiant Skill	キャラクターの性能 <small>せいノウ</small> をさまざま <small>かたち</small> な形 で高める <small>たか</small> スキルです。
<small>エネミー スキル</small> Enemy Skill	敵 <small>てき</small> のスキルです。

## 7 せんたくページ選択

タッチしてほかの味方キャラクターみかたや敵てきのページを  
表示ひょうじさせます。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©2015 Nintendo/ATLUS

FIRE EMBLEM SERIES : ©Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

Autodesk®

**GAMEWARE** 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights

reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

■ Lua

Copyright © 1994–2012 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.





## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

## 任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1