

星のカービィ ロボボプラネット

1 ご使用になる前に

準備する

2 amiiboとは

3 インターネットのできること

4 保護者の方へ

はじめに

5 どんなゲーム？

6 ゲームのはじめかた

7 データのセーブ（保存）と消去

ゲームの遊びかた

8 カービィのアクション

9 ロボボアーマーのアクション

10 コピー能力／せいのうスキャン

11 amiiboすいこみ

ストーリーモード

12 マップ画面

13 ステージ画面

14 ステージの進みかた

15 しかけ

16 アイテム

サブゲーム

17 カービィの3Dチャレンジ

18 みんなで！カービィハンターズ

19 クエストの遊びかた

20 みんなで遊ぶ

その他

21 インターネット通信

22 すれちがい通信


23 いつの間にも通信

困ったときは

24 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

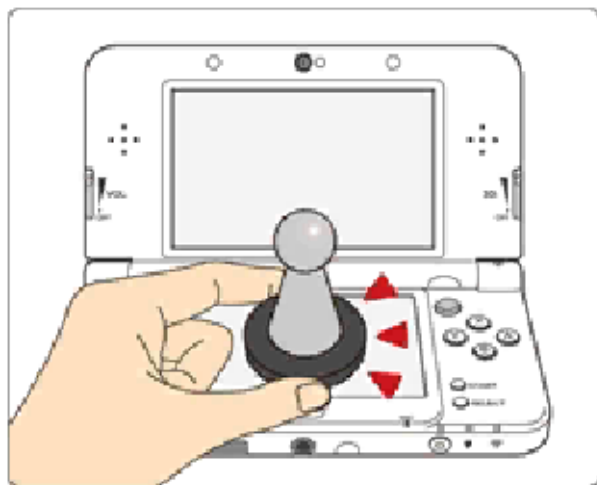
本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©2016 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

CTR-P-AT3A-00



このソフトは **amiibo** アミーボ に対応しています。amiibo™ [アミーボ] は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LLでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。

amiiboに関するご注意

- amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

このソフトでは、インターネットに接続してMiiverseに投稿したり、ニンテンドーeショップでシリーズ作品のソフトを購入したりすることができます（→21）。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

※Miiverseを利用するには、あらかじめMiiverseの初期設定を行う必要があります。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。



ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為

は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

- 他のユーザーとのすれちがい通信
すれちがい通信で、ステッカーやランキング情報を交換する機能を制限できます。



このゲームはカービィを操作して、ロボット軍団をあやつる悪の企業「ハルトマンワークスカンパニー」に侵略された、惑星「ポップスター」を救うアクションゲームです。コピー能力を使って敵を倒したり、「ロボボアーマー」に乗ってしかけを解いたりしながら、いろいろなステージに挑みます。

カービィ

なんでもすいこむ主人公。敵の能力をコピーしたり、ロボボアーマーに乗ったりしながら冒険します。



ロボボアーマー

元はハルトマンワークスカンパニーの侵略ロボでしたが、カービィが乗ることで敵の性能をスキャンできるロボボアーマーへと変形します。



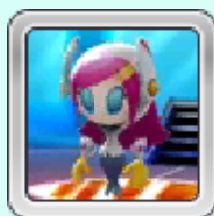
メタナイト

単身、ハルトマンワークスカンパニーに攻め入った仮面の騎士。しかし敵の強大な攻撃の前にやぶれてしまいます……。



秘書スージー

ハルトマンワークスカンパニーの社長秘書をつとめる謎の女性。侵略プロジェクトの指揮をとり、カービイの前に立ちはだかります。



はじめて遊ぶときは、すれちがい通信(→22)の設定を行います。2回目以降は、ファイルセレクト画面が表示されます。

メニューの操作方法

ボタンを押して操作します。

選択



決定



キャンセル



※ 項目をタッチしても操作できます。



ファイルセレクト画面

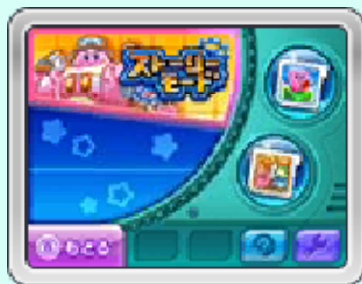
はじめから遊ぶときは「あきファイル」を、続きから遊ぶときはデータのあるファイルを選びます。ファイルを選ぶと、モードセレクト画面に進みます。





モードセレクト画面

プレイするモードや項目を選びます。ゲームが進むと、選べるモードや項目が増えていきます。



※ すれちがい通信が行われていると、モードに●が表示されます。

ストーリーモード (→12~16)

侵略されたポップスターを舞台に、いろいろなステージを冒険するモードです。

カービィの3Dチャレンジ (→17)

奥や手前にも移動できるステージで、次々と現れる敵を、すいこんではきだして倒していく、3Dアクションです。

みんなで！カービィハンターズ (→18~20)

カービィたちが協力して、レベルアップしながら手強いボスと戦う共闘アクションです。最大4人で遊べます。



ステッカールーム (→16)

集めたステッカーを確認します。



オプション

かこのゲーム

シリーズ作品の情報を
見ます (→21)。

データをけす

ファイルのデータを
消去します (→7)。

せつめいしょ

電子説明書を見ます。





データをセーブする


ステージをクリアすると、自動的にクリア状況や集めたICキューブ（→12）の数などがセーブされます。

※ カービィの残り数、コピー能力、集めたポイントスターの数、持っているアシストスターなど（→13）はセーブされません。

※ 「みんなで！カービィハンターズ」でもらった「けいけんち」やレベルも、自動的にセーブされます。



データを消去する

モードセレクト画面の  オプションで「データをけす」を選ぶと、データを消去できます。

※ データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。消去したデータは元にもどせません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



⊕と◎は同じ操作ができます。

歩く



ダッシュ

⊕をすばやく2回押す

しゃがむ・下に移動する



ジャンプ



すいこみ



敵やブロックをすいこんで、口の中にほおばります。



はきだし

ほおばった状態で◎

敵やブロックを星型弾にして、はきだします。

のみこみ

ほおばった状態で+

能力を持つ敵をのみこむと、敵の能力をコピーできます（→10）。

能力をすてる

⊗ / 「ノウリョクステル」をタッチ

スライディング

+ + (A)

ホバリング

空中で(A)を押し続ける / 連打する

空気をほおばって、空を飛べます。



空気弾をうつ

ホバリング中に(B)

ほおばった空気をはいて攻撃します。空気弾をうつと、カービィは落下しはじめます。

きゅうこうか

空中で+をすばやく2回押す

ガード

(L) / (R)を押し続ける

敵から受けるダメージを減らします。

そのばかいひ・空中かいひ

L/R+ \oplus ・空中でL/R

回転して敵の攻撃をかわします。

アシストスター(→16)を使う

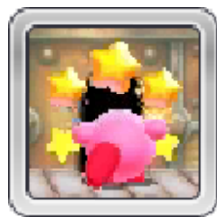
Y/をタッチ

キャリーアイテム(→16)を投げる

キャリーアイテムを持った状態で
B

トビラに入る

\oplus



宝箱を開ける

\oplus



ハシゴを登る/降りる

\oplus / \oplus



フェンスにはりついて移動する



泳ぐ

水中で++Ⓐ

水鉄砲をうつ

水中でⒷ



⊕と◎は同じ操作ができます。

歩く



ロボボブースト

⊕をすばやく2回押す

しゃがむ・下に移動する



ジャンプ



2だんジャンプ

空中でA

Aを押し続けると、すこしだけ空を飛べます。

ロボボパンチ



カービィだとこわせない一部の障害物もこわせます。



ロボボたたきつけ

Bを連打する

せいのうスキャン

能力を持つ敵のそばで[Ⓑ]

変形して敵の能力を使えるようになります。



せいのうリセット

[ⓧ] / 「ノウリョクステル」をタッチ

プロテクトボウル

[Ⓛ] / [Ⓡ]を押し続ける

敵からダメージを受けなくなります。



アシストスターを使う (→16)

[Ⓨ] /  をタッチ

しかけにはめる



ネジまきスイッチ (→15) などのしかけを動かすため、ロボボアーマーのウデをはめます。



トビラに入る



宝箱を開ける



ハシゴを登る／降りる



フェンスにはりついて移動する



能力を持つ敵をのみこんだり、ロボボアーマーでスキャンしたりすると、敵の能力を使えるようになります。



※ コピーのもと（→16）をとることで、能力を使えるようになります。

※ 能力のくわしい使いかたは、ポーズ画面（→14）で確認できます。



能力をすてる

⊗を押すか「ノウリヨクステル」をタッチすると、能力をすてて元の状態にもどります。すてた能力は星になって飛びだし、のみこんだりスキャンしたりすると、また使えるようになります。



※ ダメージを受けると、能力が飛び出すことがあります。



能力のミックス

能力を持つ敵を2種類以上同時にのみこんだときは、手に入る能力がルーレットで決まります。Ⓐ／Ⓑを押すと、ルーレットを止めることができます。



ゲームを進めると amiibo ボタン (→13) がタッチできるようになり、amiiboを読みこんで対応した能力が使えるようになります。



- ※ ロボボアーマーのときはできません。
- ※ amiiboを連続して読みこめるのは10回までです。ステージをクリアしたり出たりすると、また読みこめます。

読みこむamiiboと使える能力

カービィ、メタナイト、デデデ大王のamiiboを読みこむと、デザインが違うコピー能力に変身できたり、より良いアイテムが手に入ったりします。

カービィ

スマブラ

メタナイト、リンク、マルス

ソード

デデデ大王

ハンマー

マリオ、ルイーゼ

ファイア

ピーチ

パラソル

ヨッシー

ウィップ

キノピオ

リーフ

ドンキーコング

ファイター

| | |
|---------------------|------|
| クッパ | ストーン |
| ディディーコング、クッパJr.、サムス | ボム |
| ロゼッタ&チコ | アイス |
| ドクターマリオ | ドクター |
| フォックス | ジェット |
| ボーイ、ガール、イカ | ポイズン |

- ※ ほかのamiiboも対応しています。
- ※ 対応amiiboの詳細は、任天堂ホームページ (<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。



プレイするエリアやステージを選びます。エリアにはいくつかのステージがあり、最後のステージに登場するボスを倒すと、次のエリアが現れます。



ワールドマップ画面

エリアを選ぶと、エリアマップ画面に進みます。



エリアマップ画面

ステージを選ぶと、ステージ画面（→13）に進みます。



① ステージにあるICキューブ

手に入れたICキューブは、色がつきます。

② 集めたICキューブの数／エリアにあるICキューブの総数

③ 集めたICキューブ

④ ステッカールーム (→16)

ICキューブ

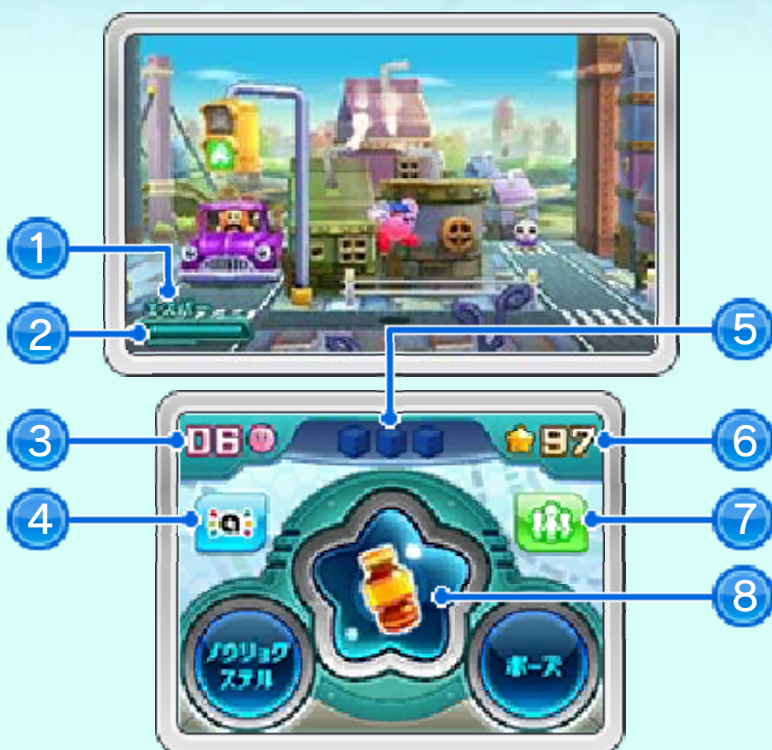
ステージのいろいろなところに隠されています。エリアの最後にあるボスのステージに入るには、一定数のICキューブが必要です。さらにたくさん集めると、特別なステージで遊べるようになります。







画面の見かた



① 現在のコピー能力／スキャンした
せいのう

② 体力

敵の攻撃を受けたり、トゲなどに当たったりすると減ります。

③ カービィの残り数

④ amiiboボタン

タッチするとamiiboすいこみ(→11)ができます。

⑤ ステージにあるICキューブ

⑥ 集めたポイントスター (→16) の数

⑦ Miiverseボタン

タッチするとMiiverseに投稿できます (→21)。

⑧ 持っているアシストスター (→16)

タッチすると中のアイテムを使います。
※ アシストスターは1つだけ持てます。



特定の場所において、アイテムが入ったアシストスターなどを投げてくれます。



すれちがい通信 (→22) をすると

次のような変化があります。

★ アイテムがグレードアップ

体力をたくさん回復できるようになります。

★ ステッカーがもらえる

すれちがった相手が『星のカービィ ロボボプラネット』のすれちがい通信を設定していた場合、相手を持っているステッカー (→16) を投げてくれます。



カービィを操作して、敵を倒したりしかけを使ったりしながら、奥行きのあるステージを進みます。



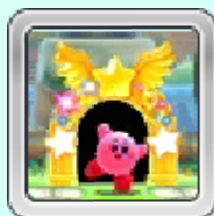
ロボボアーマーに乗る

ロボボアーマーにはジャンプして乗りこみます。発着ガレージで✚を押すと、ロボボアーマーから降ります。



ステージクリア

ステージの最後にあるトビラに入るとステージクリアとなり、ゴールゲームがはじまります。



ゴールゲーム

できるだけメーターがたまっている状態でⒶを押し、カービィを遠くまで飛ばします。飛ばした距離に応じて、アイテム（→16）が手に入ります。





ミスとゲームオーバー

体力がなくなったり、穴に落ちたりするとカービィの残り数が1減り、ステージの途中から再スタートします。残り数が0のときにミスすると、ゲームオーバーとなります。

ポーズ画面

START を押すか「ポーズ」をタッチすると表示されます。能力の使いかたを見たり、ステージから出たりすることができます。



ワープスター

乗ると、別の場所へ移動できます。



3Dワープスター

乗ると、ステージの奥や手前に移動できます。



ばくだんブロック

攻撃すると爆発して、まわりのものに影響を与えます。



スイッチ

触れたり攻撃したりすると押せます。シャッターが開くなど、いろいろなことが起こります。




ネジまきスイッチ


ロボボアーマーのウデをドライバー代わりにして回し、ステージを変化させます。



特別なしかけ

が表示される場面では、本体を傾けることでしかけを動かします。



※ 本体の傾きとしかけの動きがズレていると感じたときは、本体をまっすぐにして  をタッチします。

このソフトでは、本体を動かして遊ぶことがあります。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

※ このほかにも、いろいろなしかけがあります。



たべもの

体力が回復します。



マキシムトマト

体力が全回復します。



ポイントスター

100個集めるとカービィの残り数が1増えます。色によって、手に入る数が異なります。



1UP

カービィの残り数が1増えます。



キャンディー

一定時間、無敵になります。



コピーのもと

表示されている能力が使えるようになります。



アシストスター

バンダナワドルティが投げられます。中に体力を回復するアイテムが入っています。



ふっかつトマト

アシストスターの中に入っていて、持っているとき体力がなくなったときに、自動で全回復してくれます。




- ※ タッチすると、体力を全回復します。
- ※ 使わずにステージをクリアすると、マキシムトマトに変わります。
- ※ 同じボスに3回以上続けて負けると、バンダナワドルティが投げられます。

キャリーアイテム

持ち運んだり投げたりして使います。



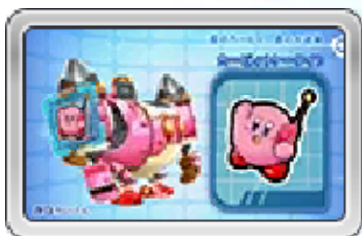
ステッカー／レアステッカー

手に入れた状態でステージをクリアすると、 ステッカールームで確認できるようになります。



ステッカールーム

手に入れたステッカーをロボアーマーに貼ったり、ゲームコイン3枚とステッカーを交換したりできます。

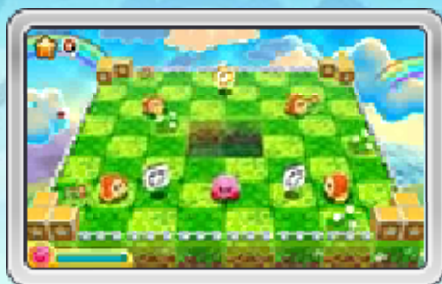


※ ゲームコインとの交換は、5回まで続けて行えます。1度ステージを遊ぶと、また交換できるようになります。

※ ゲームコインについては、本体の取扱説明書をご覧ください。

※ このほかにも、いろいろなアイテムがあります。





奥や手前にも移動できる3Dのステージでカービィを操作し、すったりはいたりしながら敵を倒していきます。貫通弾でまとめてたくさん倒したり、コンボを続けたりすると、より多くのスコアを獲得できます。くわしい操作方法や遊びかたは、レベルセレクト画面の「あそびかた」で確認できます。

※ Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LLで遊ぶ場合、カメラの角度をCスティック (○) で動かします。



カービィたちが協力し、レベルアップしながら手強いボスと戦う共闘アクションです。

おともと
クエスト

コンピューターが操作するおとも（仲間）と協力して戦います。

通信でク
エスト

ほかのプレイヤーが操作するカービィと協力して戦います（→20）。



ゲームのはじめかた

クエストと自分のジョブ（能力）を選びます。メンバーかくにん画面で「しゅつげき」を選ぶとゲームがはじまります。



※ おともを選ぶと、それぞれのジョブを変更できます。



画面の見かた



① 残り時間

② 自分の体力

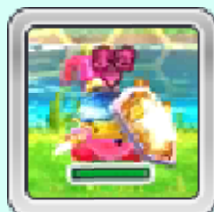
③ ほかのカービィの体力



ジョブごとの能力やアイテムを使って戦います。ボスを倒すとクエストクリアです。

ガードと操作不能

ガードするとメーターが表示され、すこしずつ減っていきます。メーターがなくなると、一定時間操作できなくなります。



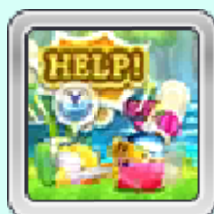
くちうつし

たべものをとってすぐ仲間に触れると、くちうつしで体力を回復させることができます。



ふっかつのじゅもん

ちからつきた仲間のそばで(Y)を押すと、ふっかつさせることができます。



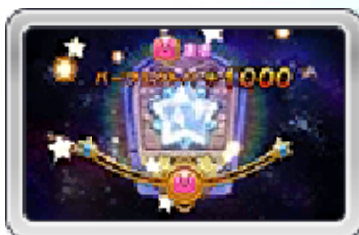
フレンドメテオ

ボスに何回も攻撃を当てると、石ばんを落とすことができます。全員で人数分の石ばんをひろうと、強力なフレンドメテオをくりだせます。



フレンドメテオのコツ

左右に動くマーカーが真ん中にきたときに④で止めると、より大きなダメージを与られます。



クエストの失敗

カービィたちがぜんめつしたり、残り時間がなくなってしまった場合は、クエスト失敗となります。



カービィのレベルアップ

クエストが終了すると「けいけんち」がもらえます。一定までたまるとレベルアップし、カービィが強くなります。



※ カービィたちがぜんめつしたときは、けいけんちはもらえません。



最大4人で遊べます。ソフトを持っているプレイヤーはローカルプレイを、持っていないプレイヤーはダウンロードプレイを行います。

※ ダウンロードプレイの場合、選べるジョブの数が少なくなるなどの制限があります。

用意するもの

- ニンテンドー3DSシリーズ本体：プレイする人数分の台数（最大4台）
- 本ソフト：1本以上



ソフトを持っているプレイヤー（ローカルプレイ）

「通信でクエスト」を選び、グループを作るか、グループに参加して遊びます。

グループを作って遊ぶ

「グループをつくる」を選び、参加者の名前が表示されたら「しめきる」を選びます。

グループに参加して遊ぶ

作られたグループの名前を選びます。



ソフトを持っていない
プレイヤー（ダウンロードプレイ）の
商品

グループに参加して遊ぶ

- ① HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンを選んで、「はじめる」を選びます。
 - ② ニンテンドー3DSのロゴ→『星のカービィ ロボボプラネット』の順に選びます。
 - ③ ゲームがはじまるのを待ちます。
- ※ 本体の更新が必要な場合があります。画面の指示に従って、本体の更新を行ってください。
「通信が中断されました」と表示され、本体の更新に失敗する場合は、HOMEメニューの「本体設定」から本体の更新を行ってください。
 - ※ 通信中はスリープモードになりません。
 - ※ ダウンロードプレイで遊んだ記録は保存されません。



インターネットに接続していると、次のことができます。



Miiverseに投稿する (インターネット通信)




プレイ中に  Miiverseボタンをタッチすると、Miiverseの公式コミュニティに投稿できます。



ニンテンドーeショップ をみる (インターネット通信)




モードセレクト画面の  オプションで「かこのゲーム」を選ぶと、ニンテンドーeショップのソフト詳細ページに移動し、ソフトを購入することができます。



※ ニンテンドーeショップについてくわしくは、ニンテンドーeショップの電子説明書をお読みください。






ステッカーやランキン
グ情報を交換する（す
れちがい通信）

本ソフトのすれちがい通信を登録した本体同士が近づくと、ストーリーモードのバンダナワドルディがステッカーを投げてくれたり、自動的にランキング情報を交換したりできます。



- ※ ランキング情報の交換や確認は、ゲームを進めるとできるようになります。
- ※ 相手側の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。

「すれちがい通信」を設定する

ファイルセレクト画面のから「すれちがい通信」を選ぶと、すれちがい通信を登録したり、やめたりできます。






プレイ状況を送信する (いつの間に通信)

スリープモード中に、インターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、このゲームのプレイデータを任天堂に送信する機能があります。

いただいたプレイデータは、最新の利用規約に沿ってゲームづくりの参考などに使わせていただきます。

「いつの間に通信」を設定する

ファイルセレクト画面の  から「プレイ状況送信」→「はい」の順に選びます。

※ プレイ状況の送信を中止するときは、「やめる」を選びます。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1