

スターフォックス ガード

1 しょう まえ
ご使用になる前に

準備する

2 アミibo
amiiboとは

3
インターネットでできること

4 ほごしゃ かた
保護者の方へ

オペレーターマニュアル 基本編

5 とくしゅ きんぞく かぶしきがいしゃ
ようこそ コーネリア特殊金属株式会社へ

6 にんむ きろく
任務の記録について

7 そうさほうほう
操作方法

8 にんむ はじ
任務の始めかた

オペレーターマニュアル 実戦編

9 がめん み
画面の見かた

10 きち まも
基地の守りかた

11
メインゲーム

12 じぶん つく あそ
自分のユニットを作る／みんなのユニットで遊ぶ

13 せかい
世界のライバル

14 し
プロフィール／お知らせ

ぼうえい 防衛シミュレーションシステムつかの使いかた

15 ユニットのエディット

16 エディットてじゅんの手順

17 エディットのコツ

ふろく
付録

18 カメラ／ロボ

せってい
設定

19 サウンドせってい設定

せいひん
この製品について

20 けんりひょうき
権利表記など

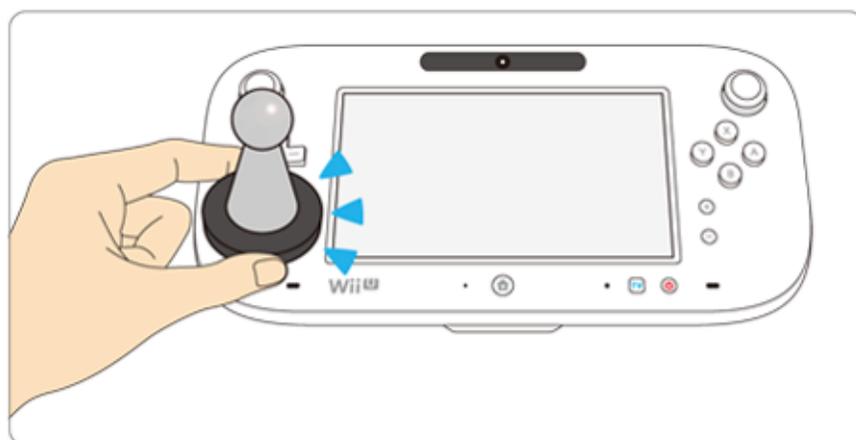
こま
困ったときは

21 とあさき
お問い合わせ先

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。



このソフトは **amiibo** アミibo たいおう に対応しています。amiibo™ アミibo
ゲームパッド は、Wii U GamePadのNFCエリアマーク  にタッチし
しょう て使用します。

アミibo amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC
きんきよりむせんつうしん (近距離無線通信) りよう を利用し、amiibo対応ソフトと連動し
あそ て遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) らん をご覧ください。

※ アミibo amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※ アミibo amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、Wii Uメ
 ニューの  ほんたいせってい (本体設定) の「amiibo設定」 アミiboせってい で初期化して
しょきか ください。

インターネットに接続すると、次のことができます。

- ・ユニットのアップロードやダウンロード → 12
- ・ユニットに関するお知らせ → 14

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

ここはおとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの 
 (保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでく
 ださい。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

こうもくめい 項目名	せいげんないよう 制限内容
ゲームソフト の通信機能	通信機能 (ユニットのアップロードやダ ウンロード、ユニットに関するお知らせ の受け取り) を制限することができます。

STAR FOX GUARD



だいしゃちょう

大社長メッセージ

とくしゅ きんぞく かぶしきがいしゃ
コーネリア特殊金属株式会社だいしゃちょう
大社長

グリッピー・トード

にゅうしゃ
やあ 入社おめでとうとくしゅ きんぞく かぶしきがいしゃ しゃちょう
ワシが このコーネリア特殊金属株式会社の社長、だいしゃちょう
グリッピー・ザ・大社長だあヨわ しゃ さいくつ き ち
我が社のレアメタル採掘基地がさいきん なぞ おそ こま
最近謎のロボに襲われて困ってるだあヨさいくつ き ち まも しごと
採掘基地を守るのがチミの仕事なんだから

このオペレーターマニュアルをしっかりと読んで

がん ば
頑張ってくれえナ

に ん む

任務はコントロールタワーの防衛

ぼうえい

き ち
基地にあるコントロールタワーまも もくてき
を守ることが目的です。てき ぼうえい
敵には防衛のジャマをする

「ジャマータイプ」と、タワー

ねら しゅるい
を狙う「アタックタイプ」の2種類のロボがいて、アてき たお ぼうえい せいこう
タックタイプの敵をすべて倒すと防衛に成功し、ミッ

ションクリアとなります。



STAR FOX GUARD



データのセーブ

ゲームの進行状況は、ミッション終了時に自動的にセーブされます。

ユニットのセーブ

作ったユニット → 12 のデータは、エディターメニュー → 16 の「ユニットをセーブする」かエディット画面の「アップロード」を選ぶと、セーブできます。



データの消去

セーブデータは、Wii Uメニューの  (本体設定) にある「データ管理」を選ぶと消去できます。

※ データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。
消去したデータは元に戻せません。

STAR FOX GUARD



メニューの操作

こうもく せんたく
項目の選択けってい
決定

キャンセル



※ Wii U GamePadゲームパッドをタッチすることでも同じ操作ができます。



防衛するときの操作

せんたく
カメラの選択

ゲームパッド
GamePadの①（カメラアイコン）
をタッチする

せっち ばしょ
カメラの設置場所
へんこう
を変更する

①をタッチし続けて持ち上げ、設置
場所までスライドして離す

しょうじゅん うご
カメラの照準を動
かす

※ ①（または視界部分）をタッチ
して向きたい方向にスライドする
と、素早く向きを変えられます。

こうげき
カメラで攻撃する

ポーズメニュー

ひょうじ
の表示
→ 10

STAR FOX GUARD

タイトル画面で①を押すと、メインメニュー画面が表示されます。



メインゲーム

惑星ごとのミッションをプレイします。 → 11

世界のライバル

世界中のプレイヤーが作ったユニットを相手に連戦します。 → 13

プロフィール

自分のプロフィールを設定できます。 → 14

お知らせ

自分のユニットの戦績や挑戦できるユニットの紹介など、ユニットに関する情報を確認できます。 → 14

1 ロボ図鑑

今までに分析が完了したロボを確認できます。



2 電子説明書

この説明書を開きます。

3 RANKリスト

現在のガードランクが表示されています。選ぶと、RANKリストを表示します。

ガードランクとは

基地の防衛に成功したり、手強いユニットを作ったりするとレアメタルがたまり、ガードランクがアップします。ランクアップすると、エクストラミッション → 11 やカメラの種類 → 18 が増え
ていきます。ランクアップで入手できるものは
RANKリストで確認できます。

STAR FOX GUARD

テレビ画面には中央の大きなメインモニターと、その周りの12個の小さなサブモニターが表示されています。サブモニターには、Wii U GamePadに表示されている各カメラアイコンの数字（1～12）に対応したカメラの映像がそれぞれ表示されます。カメラアイコンをタッチするとカメラが選択され、そのカメラの映像がメインモニターに表示されます。



1 アタックポイント

アタックタイプの敵を倒すたびに点灯します。すべて点灯させると防衛成功となります。

2 カメラの番号

選択中のカメラは黄色い枠で囲まれます。

3 カメラ

数字は対応するカメラの番号を、色とアイコンのデザインはカメラの種類を表します。突き出た部分はカメラの向いている方向を指します。

※ 壊れて一時的に使用不可能になっているカメラには赤い×が表示され、落下しているカメラは数字が90度横を向きます。

4 てき 敵

 はアタックタイプ、 はジャマータイプのロボです。

5 コントロールタワー

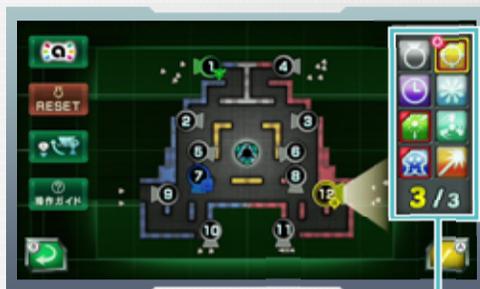
アタックタイプの敵の攻撃を受けると、防衛失敗
→ 10 となります。

STAR FOX GUARD



カメラのセッティング

ぼうえい かいし まえ
防衛を開始する前にカメラの
セッティングができます。カメラ
をタッチしたあとパレットで
しゅるい き か
種類を切り替えたり、タッチし
たまま移動させたりできます。



パレット

くわ そうさ ほうほう かくにん
詳しい操作方法は **操作ガイド** でも確認できます。また、
をタッチするたびにカメラの上下操作が反転します。

きんきゅうたいさく

緊急対策マニュアル

ゲームパッド がめん ひだりうえ
Wii U GamePadの画面左上にある  からフォック
スかファルコのamiiboを読み込ませておくと、ミッ
ションでピンチになったとき、スターフォックスに救
難信号を送ることができます。左上に表示される 
をタッチすると、スターフォックスが助けてくれます。

※ 同じキャラクターのamiiboを使えるのは、1日1回までで
す。

※ 一部のミッションでは使用できません。

ぼうえい かいし
防衛の開始

 が **A** を押すと、防衛を開始します。

こうげき
カメラで攻撃

ゲームパッド てき かくにん
テレビやGamePadで敵を確認
したら、攻撃するためのカメラ
をタッチして、敵を狙って攻撃
します。





ぼうえい けっか 防衛の結果

ミッション終了後に^{しゅうりょうご}④を押すと^おリプレイを^み見ることができます。

ぼうえいせいこう 防衛成功

アタックタイプの敵をすべて^{てき}倒すと^{たお}防衛に^{ぼうえい}成功し、^{せいこう}レアメタルを^{かくとく}獲得できます。

ぼうえいしっぱい 防衛失敗

コントロールタワーを^{こわ}壊されると^{ぼうえい}防衛に^{しっぱい}失敗し、^{レア}メタルを^{かくとく}獲得できません。ミッションは^{なお}やり直すことができます。

ポーズメニュー

ぼうえいちゅう
防衛中に^お⑤を押すと^{ひら}開きます。ミッションをやり直したり、メインメニューに戻ったりできます。



※ 画面右下の^{がめんみぎした}  で画面の^{がめん}拡大・^{かくだい}縮小を設定^{しゅくしょう}できます。^{せってい}

STAR FOX GUARD

1つの惑星にはA、B、Cの3つのマップがあります。



ボスとの戦闘

3つのマップにある計9個のメインミッションをクリアすると、ボスとの戦いになることがあります。勝利すると次の惑星に向かうことができます。



エクストラミッション

各惑星には10個のエクストラミッションがあります。エクストラミッションでは攻撃の弾数に制限があるなど、通常と異なるルールに挑みます。

STAR FOX GUARD

ゲームをある程度進めると、選べるようになります。
惑星のマップを選択したあとはYを押して「自分のユニットを作る」ことや、Xを押して「みんなのユニットで遊ぶ」ことができます。

ユニットとは

プレイヤーによって、種類や出現するタイミング、侵入ルートなどを設定されたロボの集団のことです。



自分のユニットを作る

ロボをセットしてユニットを作ります。作ったユニットはインターネット通信でアップロードできます。一度ユニットをアップロードすると、下の画面が表示されるようになります。



1 ユニットの情報

マップ名、ユニットIDと総獲得レアメタル数（このマップのユニットが今までにどれだけ稼いだか）の表示です。

2 ユニットの編集

ユニットのエディット画面を開きます。

3

ユニットの戦績せんせき

遊んだ人ごとに戦績や詳細が表示されます。は相手のガードメダルとスコア  です。戦績を選ぶと、リプレイと自分のスコアがどれだけ変動したかを確認できます。

4

自分の社員証じぶんしゃいんしょう

5

レアメダル回収かいしゅう

ユニットが獲得したレアメタルのうち、未回収分の合計数が表示されています。で回収ができます。

ほかの人に遊んでもらうには

自分のユニットに表示されるユニットIDを、友達に伝えたりインターネット上（Miiverseなど）に投稿したりすると、「世界のライバル」  の「IDで探す」で遊んでもらいやすくなります。



みんなのユニットで遊ぶあそ

世界中のライバル（ほかのプレイヤー）やフレンドの作ったユニットをダウンロードして遊べます。勝つとガードメダルのスコアが上がり、負けると下がります。

STAR FOX GUARD

せかいじゅう 世界中のライバルが作ったユニットと戦ってスコアを
あ たか 上げ、高いランクのガードメダルを め ざ 目指します。

ガードメダル  とは

「みんなのユニットで遊ぶ」や「世界のライバル」
あそ で遊んだときの自分の評価です。ほかの人のユ
ニットから ぼうえい 防衛することに せいこう 成功すればスコアがあ
がり、 しっぱい 失敗すれば下がります。スコアによってガ
ードメダルのランクも へんか 変化します。また、アッ
ロードしたユニットが こうげき 攻撃に せいこう 成功した場合も同様
です。

ぼうえい かいし
防衛開始

えら ランダムに選ばれたユニットと つぎつぎ 次々に たたか 戦います。

さが
IDで探す

ユニットIDを してい 指定して あそ 遊べます。

STAR FOX GUARD



プロフィール

社員証やプレイ状況の確認、シンボルの設定ができます。

社員証



ガードランク

ガードメダル
とスコア

シンボル図鑑

それぞれの条件を達成するとシンボルが増えます。シンボルは自分のマークとしてさまざまなところに表示されます。

プレイレコード

プレイ時間やクリアしたミッションの数などを確認できます。



お知らせ

自分のユニットをほかの人に遊んでもらったときや、フレンドがユニットをアップロードしたときのお知らせのほか、「アツイライバルに挑戦！」に関する情報などが表示されます。

アツいライバルに挑戦！

アツいライバルとはアツさが^{たか}高いプレイヤーのことです。^{つよ}強いユニットやおもしろいユニットをたくさん^{つく}作るのがアツさを^あ上げる^{ちかみち}近道^{にち}です。1日に1つだけ、アツいライバルの^{つく}作ったユニットに^{ちょうせん}挑戦することができます。

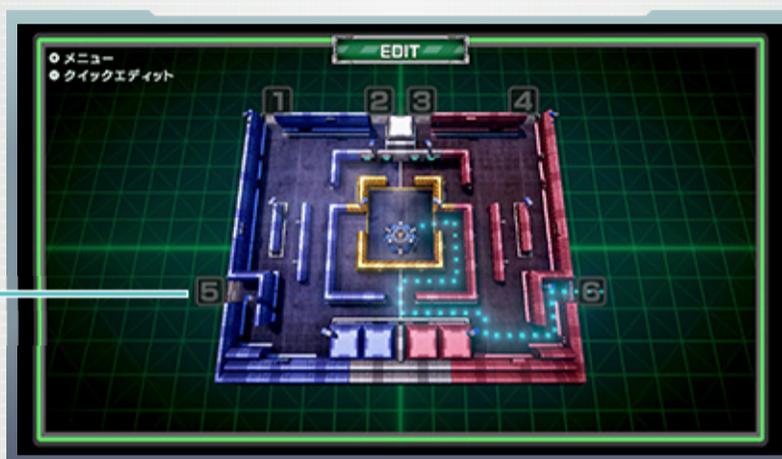
※「アツいライバルに^{ちょうせん}挑戦！」では^{ぼうえい}防衛^{しっばい}に失敗しても、ガードメダル^さのスコアは下が^さりません。

STAR FOX GUARD

基地に侵入するロボをセットして、ユニットを作ります。チュートリアルはエディターメニュー → 16 からもう一度確認することができます。「遊ぶ」をタッチするとテストプレイができます。



ゲーム画面の見かた



1

2

3

4

5

6

1

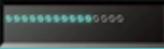
いりぐちばんごう
入口番号

ロボをセットできる入口の番号です。1から6まであります。

2 ロボのセットメニュー



セットできるアタックタイプのロボです。
●は1体あたりのポイントを表します。



ユニットにセットできる、アタックタイプのロボのポイントの最大値を表します。



セットできるジャマータイプのロボです。
数字は1体あたりのポイントを表します。



ユニットにセットできる、ジャマータイプのロボのポイント（現在値／最大値）を表します。



アタックタイプとジャマータイプ、両方のセットができます。どちらをセットするかはプレイヤー次第です。



ロボ選択メニューで、セットするロボを変更します。 → 16

※ 一度セットしたロボはタッチすると選択状態になり、スライドで動かします。

3 タイムライン

ロボをスライドしてセットします。タテの並びで入口の場所を、ヨコの並びで登場させるタイミングを設定します。

4 エディターメニュー → 16

5 プレビュー

◀ (巻き戻し)、▶ (再生)、▶▶ (早送り) を使って、セットしたタイムラインのプレビューができます。

6 ゴミ箱

ロボを選択してからタッチしたり、ここまでスライドしたりすると、セットしたロボを消去できます。ロボを選択していないときにタッチすると、ロボを連続で消去できる「お掃除モード」になります。

STAR FOX GUARD


^{せんたく}
 ロボ選択メニュー

タイムラインにセットするロボ
^{えら}を選びます。ロボについている
^{すうじ}や数字は、^{たい}1体をセットする
^{ひつよう}ときに必要なポイントです。



ルートメニュー

タイムラインにセットしたロボ
 をタッチすると開き、^{ひら}進ませか
^{えら}たを選べます。



エディターメニュー

⊕を押すと表示されます。ユニットのデータをセーブ
 したり、チュートリアルを^{かくにん}確認したり、すべて消去して
^{つく}作り直したりできます。



ユニットをアップロードするには

アタックタイプのロボを^{さいだい}最大までセットすると、
^{ひょうじ}の表示が「アップロード」に変わります。
 「アップロード」をタッチすると、^{つく}作ったユニットをイ
 ンターネット上^{じょう}にアップロードできます。

※ ジャマータイプのロボは^{さいだい}最大までセットしなくても、ユ
 ニットをアップロードできます。



クイックエディットモード

⊖を押すとテレビとWii U
ゲームパッドがめんい
GamePadの画面が入れ替わり
ます。プレビューを見ながら
入りぐち
入口をタッチしてロボをセッ
てがる
する、お手軽なエディットモー
ドです。



エディットできるユニットの上限^{じょうげん}

ユニットは1つのマップにつき1個^こしかセーブできません。

STAR FOX GUARD

相手に防衛を成功させない、手強いユニットを作るためのコツを見てみましょう。

注意をひきつけて侵入する

空を飛ぶU.F.Oなどで相手の注意をひきつけて、別の入口からアタックタイプを侵入させてみましょう。

かたいロボを盾にする

体力の少ないロボは単体で進ませるのではなく、ビッグGなど体力の多いロボに続くようにして、侵入させてみましょう。

スモッグの活用法

煙でカメラの視界を奪うスモッグをビッグGの前に置くようにすると、ビッグGがタワーに向かってスモッグを投げることができます。

適度に散らばるようにセットする

同じ入口に固めてセットするなどしてロボ同士が集まってしまうと、チャージカメラなどの攻撃で一掃されてしまうことがあります。ロボは適度に散らばるようにセットしましょう。

ギミックを利用する

マップによってはロボの姿が見えにくくなったり、移動速度が上がったりするギミックがあるので、積極的に利用しましょう。

STAR FOX GUARD



カメラ



ロックオンカメラ

複数のロボを自動追尾で攻撃できます。



スローカメラ

時間の流れを、しばらく遅くします。



フリーズカメラ

ロボを凍らせることで、ほかのカメラから一撃で倒せるようにします。



チャージカメラ

攻撃ボタンをしばらく押し続けて離すと、強力な範囲攻撃ができます。



コプターカメラ

空高く上がり、空中から敵を狙い撃てます。



X-Rayカメラ

透視機能と貫通弾が特徴。カベやシールドを無視しながら攻撃できます。



ビームカメラ

攻撃ボタンをしばらく押し続けて離すと、強力なビームで敵をなぎ払えます。



ロボ

 はアタックタイプ、 はジャマータイプのロボです。



アタッカー

こうげき う じょうはんしん ぶんり
攻撃を受けると上半身が分離して、スピードアップします。



ビッグG

たいりよく おお こうげき う
体力が多く、攻撃を受けてもひるみません。



ハイホー

たいりょう はいち かのう はんよう
大量に配置することが可能な汎用ロボです。
とうたつ じばく しかい
タワーに到達すると自爆してカメラを破壊します。



スモッグ

こうげき う ばくはつ けむり だ
攻撃を受けると爆発しながら煙を出し、カメラの視界を奪います。
しかい うば



ジャック

ぼうがいでんば はっしん つか
妨害電波を発信して、カメラを使えないようにします。



グリーン・タンク

ほうげき しかい
砲撃でカメラを破壊します。

こせいてき 個性的なロボはほかにも

しょうかい いちぶ の
ここで紹介したロボはほんの一部です。カベを乗り越えながら進んだりカメラを奪ったりする、
こ すす うば
こせいてき
個性的なロボたちがたくさん登場します。
とうじょう

サウンド^{さいせいほうしき}の再生方式について

このソフトは、サラウンド（リニアPCM）^{たいおう}に対応しています。サラウンド^{たの}を楽しむ場合は、Wii Uメニューの^{ばあい}（^{ほんたいせってい}本体設定）で「^{えら}テレビ」を選び、サウンド^{さいせいほうしき}の再生方式を「サラウンド」にしてください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2016 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

Autodesk®

GAMEWARE 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights

reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

Powered by
Wwise®

Powered by Wwise © 2006 - 2016
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

[Ogg Vorbis]

- ・ Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
- ・ Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- ・ Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- ・ Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or

promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1