

Nintendo

AGB-V49J-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス



マダダダダダ

車車 ごしん 振 どりなれ

TM

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

((振動))
カートリッジ

にんてんどう せんよう

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「スクリーンレコー 轟振どりるれるる」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみにするときには、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして30分ごとに5分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感したり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをするごとによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイアドバンス(GBA) / SP	ゲームボーイ(GB) / (GB-C)	ゲームボーイプレーヤー(GBA用)	スーパーゲームボーイ(スーパーゲームボーイ)
○	○	×	○	×



しんどう 振動カートリッジについて ご使用前に必ずお読みください

しんどう 振動カートリッジは、ないそう 内蔵されたモーターによる振動で臨場感あるゲームを楽しむことができます。
しんどう 振動機能を利用される場合は次のことに注意してください。なお、しんどう 振動の設定方法に関しては「せつていをへんこうするとき（15ページ）」をご覧ください。

あんぜん 安全に使用していただくために…



警告

- 指・手・腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対にゲームをしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動カートリッジを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - 振動を不快に感じたときは一旦休憩をとり、振動の設定をOFFにしてください。
 - 振動の設定がONのまま、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
- ※ 振動機能の設定方法については15ページをご覧ください。

きき と あつか 機器の取り扱いについて…

しようじょう 使用上のおねがい

- カートリッジをゲームボーイアドバンス本体に装着したとき、カートリッジ部分だけを持たないでください。本体やカートリッジに無理な力が加わり、抜け落ちてけがをしたり、故障や誤動作の原因となります。

- ゲームをする時は、本体を誤って落とさないように注意してください。

こしょう 故障かな?と思ったら

しんどう 振動カートリッジから音がする

- 振動の設定がONになっている場合、振動カートリッジが振動したときに、内蔵しているモーターの動作音が聞こえますが、故障ではありません。

しんどう 振動しない

- 振動の設定がOFFになっていないか確認してください。振動の設定方法に関しては15ページをご覧ください。
- カートリッジの端子部、または本体の端子部差し込み口が汚れていないか、確認してください。

しんどう 振動が止まらない

- カートリッジの端子部、または本体の端子部差し込み口が汚れていないか、確認してください。
- ※ 以上の操作を行っても正常に動作しない場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」（裏表紙にあります）または、お買い上げ店にお問い合わせください。

ゲームボーイ プレーヤーで楽しんでいただくために

電源ON後に右の画面が表示されたソフトは、ゲームボーイプレーヤーで使用した場合に、より楽しんでプレイしていただけるように、プログラムされていることを表しています。

「スクリュープレイヤー 轟振どりれる」では、ゲームボーイプレーヤーでプレイした場合、ゲームキューブ用コントローラの振動機能で臨場感あるゲームを楽しむことができます。
※次のような場合、振動機能は機能しません。

- ・ゲームボーイアドバンスをコントローラとして使用する場合
- ・ゲームボーイプレーヤーに周辺機器が接続されている場合
- ・通信プレイをする場合

GAME BOY
PLAYER

ゲームキューブ用コントローラの 振動機能に関するご注意

警告

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の一部にゲームキューブ用コントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動機能を絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫などのけがをしているときは、振動機能を絶対に使用しないでください。振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 振動機能を利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。



ストーリー

小学生のくるりは、
盗賊団レッドリルのボスを父に持つ女の子。

ある日のこと、

父は悪徳企業ドクローラーにおそわれ、
生死をさまよう大ケガをしてしまった！
しかも母の形見の宝石「レッドダイヤ」まで

盗まれてはだまっていられない！！

くるりは愛機

「突撃ロボット・ラセンダー8」に乗って

2人の仲間とともに

ドクローラーの本社ビルへ
攻め込むのだったが……！！



- どりれる・そうさ方法……………6
- どりれる・ドリルアクション……………8
- どりれる・きほんアクション……………10
- どりれる・スクリューアクション……………12
- どりれる・ゲームのはじめかた……………14
- どりれる・ゲームのあそびかた……………16
- どりれる・トレーラー画面……………18
- どりれる・アドバイス……………22



どりるれ そうさ方法



ニンテンドーDS、ゲームボーイアドバンス
SP、ゲームボーイプレーヤー（使用する場合、詳しくは各取扱説明書をご覧ください。）

※「十字ボタン+Aボタン」などと表記されている場合は、十字ボタンとAボタンを同時に押してください。
※「Aボタン+Bボタン+STARTボタン+SELECTボタン」でソフトリセットができます。
※アクションのかわいい説明はP8～13を見てください。



Lボタン

- ドリルの逆回転
- ドリアップ
(ドリル逆回転時)

十字ボタン

- カーンルを動かす
- (十字ボタン左右) 歩く
- (十字ボタン下) しやがむ

SELECTボタン

- コンテナ画面の表示 **P19**

Rボタン

- ドリルの回転
- ドリアップ(ドリル回転時)

Aボタン

- 決定 ■ ジャンプ
- (十字ボタン下+Aボタン)
ダッシュ

Bボタン

- キャンセル
- サブアクション

STARTボタン

- ゲームスタート ■ メンテールーム画面の表示 **P20**
- クリアしたステージのイベントをスキップ



どりるれ ドリルアクション

くるとラセンダーのこうげき方法はドリルです。ドリルを回転させて敵に当たると、たおすことができます。

ドリル回転 Rボタン(Lボタン)

Rボタンでドリルが回転し、Lボタンで逆回転します。十字ボタンを押している方向にドリルこうげきを出します。L(R)ボタンを押し続けるとドリルが長い時間回転します。



バックステップ Rボタン→Lボタン

ドリルを回転させているときに回転方向を変えると(Lボタンで回転させているときはRボタンを押す)バックステップができます。



ドリルアップ Rボタン(Lボタン)

ドリルアップはゲームを進めるうえで、とても大事なアクションです。しっかりおぼえましょう。



1 ドリルアップすると、ドリルのこうげき力が上がります。まずはステージのギアボックスをこわし、ギアを手に入れます。



2 ドリルを回転させるとゲージがふえます。ゲージに「DRILL UP!」と表示されるまで、ドリルを回転させてください。



3 「DRILL UP!」の表示が出たら一度ボタンをなし、すぐボタンを押しなおしましょう。ギアチェンジできます。



どりるれ きほんアクション

くるとラセンダーが使えるアクションです。どれも大切なので、ここでしっかりおぼえておきましょう。

歩く&しゃがむ

十字ボタン

十字ボタンの左右を押すと、くるとりが歩きます。また、十字ボタンの下を押すと、しゃがみます。



ダッシュ

十字ボタン下+Aボタン

十字ボタンの下を押してしゃがんでいるときにAボタンを押すと、ダッシュすることができます。



ジャンプ

Aボタン

Aボタンを押すとジャンプします。Aボタンを押す長さによって、ジャンプの高さが変わります。



サブアクション

Bボタン

くるとりの上に「☺」と表示されたときにBボタンを押すと、ドアを開けたり、スイッチを押すことができます。また、Bボタンを押しながら十字ボタンの上か下を押すと、ステージの上下を見ることができます。



10

どう

11

までまで～

小さい谷間はダッシュで一気にとoriぬけよう!

サブアクションを
使ってしかけを
クリアするステージもあるよ!

そりゃ～

どりるれ スクリューアクション



ドリルを使^{つか}ったスクリーアクション
を使^{つか}いこなせば、承^いだんは行^いけない場
所^{しよ}にも行^いくことができます。

つきさし Rボタン(Lボタン)

空^{くう}中^{ちゆう}や天^{てん}井^{じゆう}のブロックにドリルを
つきさすと、ドリル回^{まわ}転^{てん}中^{ちゆう}は、その
ま^まま空^{くう}中^{ちゆう}にういていられます。



ひきぬき Rボタン → Lボタン

つきさし中^{ちゆう}にドリルを逆^{さか}回^{まわ}転^{てん}させ
る(Lボタンで回^{まわ}転^{てん}させていると
きはRボタンを推^おすと、後^あろに
ジャンプできます。



つきやふり Rボタン(Lボタン) + 十字ボタン

つきさし中^{ちゆう}、進^{すす}む方^{ほう}向^{きゆう}に十字ボタンを推^おしておく、ブ
ロ^ろックをこわしたあとに、前^{まへ}にとび出^だします。



はじき Rボタン(Lボタン)

敵^{てき}の弾^{たま}はドリルではねか
えすことができます。た
だし、爆^{ぼく}弾^{だん}やビームなど、ド
リルではねかえせない攻^{こう}
撃^{げき}をしてくる敵^{てき}もいます。



12



「つきさし」と「ひきぬき」を
じゅんばんに使^{つか}えば、
さんかくとびができるよ!

見^みつけたぞ!



キョロキョロ

13



つきやふり中^{ちゆう}に
敵^{てき}に当^あたると、
敵^{てき}をたおすことができるんだ!

どりるれ ゲームのはじめかた



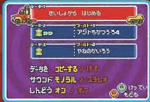
でんげん い げ めん ひょう
電源を入れるとけいこく画面が表
示されます。内容を理解したらな
にかボタンを押してタイトル画面
に進んでください。

※第一・第二に安全のために
あるべきに設定変更(安全)は解
していただくために、お楽しみでいら
るところには安全のために変更
ができません。
これはお楽しみモードで遊ぶことが前提です。
安全のために、お楽しみモードで遊ぶ
ときは必ずお楽しみモードで遊ぶようにしてください。



セーブデータせんたく画面

タイトル画面でSTARTボタン
を押すと、セーブデータを選ぶ
画面になります。



はじめからあそぶとき
はじめてあそぶときは、「さいしょから はじめる」と表示さ
れたセーブデータを選んでください。

つづきからあそぶとき
セーブデータを選ぶとつづきからあそべます。

せつていをへんこうするとき
セーブデータの下にあるメニューで、以下のせつていがで
きます。画面の説明にしたがってへんこうしてください。

コピーする/けす	セーブデータをコピーしたり消すことが できます。「コピーする」ときは、コピーする データを選んだあとに、コピー先を決定し てください。「けす」ときは、消したいデ ータを選んでください。
サウンド	モノラル/ステレオを切りかえます。
しんどう	オン/オフを切りかえます。

セーブについて

ステージをクリアしたときや、メンテ
ルーム P20 でセーブできます。

14



しんどうをオンにすると、
ブルブルふるえて
楽しいよ!

15

セーブデータを消すと
もとにもどらないから
ちゅういしよう!



どりるれ

ゲームのあそびかた



くまりの乗ったラセ^のンダーをぞう^しして、敵をたお^{して}しながらステージを進^{ませ}みましょう。ボスをたおすとクリアです。



ステージ画面



さまざまなアクションを使^{つか}ってステージを進^{すす}みます。アイテム P23 は、ふれると手^てに入れることができます。



ギア

ギアを手^てに入れると、ドリアップ P9 ができます。

エネルギー

ラセ^のンダーのライフです。敵^てやしかに当たるとへります。

おたから

宝箱^{たからばこ}にふれると手^てに入^いります。P20



ギアのレベルアップについて



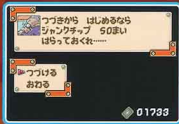
ステージでギアを取ると、ラセ^のンダーのギアがレベルアップし、ドリアップができるようになります。なお、ギアはレベル3までレベルアップでき、ステージをぬけると1にもどります。



ゲームオーバー



エネルギーがなくなるとゲームオーバーです。ただし、ジャンクチップ P23 を50枚はらうと、つづきからプレイできます。



16

ふらふら〜

なべちゃんぞ

ステージでしかけを見つけたら、ドリルを使ってみてね!

ジャンクチップを集めておけば、いざというとき役に立つよ!

にらめっこ!

17

どりるれ トレーラー画面



ステージをクリアするとトレーラー画面になり、セーブや買い物など、さまざまなことができます。



トレーラー画面について

キャラクターがならんでいます。十字ボタンでキャラクターを選んでAボタンを押すと、「さくせんしつ」や「コンテナ」などの画面になります。



さくせんしつ

プレイするステージを決めます。はじめにプレイするワールドを選び、次にステージを選んでください。なお、「ドリルのドリル」を選ぶとチュートリアルステージにあそべます。



コンテナ

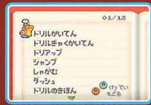
ラセンダーのステータスが表示されます。なお、この画面は、ステージ画面でSELECTボタンを押しても表示されます。



ドリル	そうびしているドリルの名前です。
オプション	ドリルのじょうたいです。スクリーン P22 などをつけると表示が変わります。
ギア	げんざいのギアのレベルです。
エネルギー	げんざいのエネルギーと最大量です。
ジャンクチップ	ジャンクチップ P23 の数です。

くるりメモ

コンテナ画面でAボタンを押すと表示されます。十字ボタンでアクションを選び、Aボタンでそうさ方法を見てください。



18



「ドリルのドリル」で
きほんのアクションを
おぼえてね!

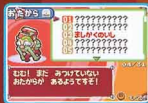
かばっ

強い敵をたおすと
たくさんジャンクチップが
手に入るってしてた?

19

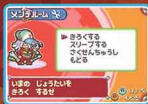
おたから

ステージで手に入れたお宝を見ることができます。十字ボタンでお宝を選ぶと、説明が表示されます。



メンテールーム

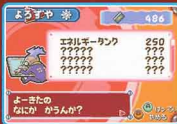
セーブやスリープなどを行います。下のメニューから選んでください。なお、この画面はステージ画面でSTARTボタンを押しても表示されます。



きろくする	いまのじょうたいをセーブします。
スリープする	ゲームボーイアドバンス本体をスリープにします。もとにもどすときは、LボタンとRボタンを押しながらSELECTボタンを押しましょう。
さくせんちゆうし	トレーラー画面にもどります。(ステージ中のみ表示)

よろずや

ゲームを進めるとよろずやがあらわれます。よろずやにジャンクチップをはらうと、アイテムを買うことができます。



お宝を集めよう

ステージ中で見つけた宝箱にふれると、お宝が手に入ります。ただし、お宝は見つけにくいところにあたり、強力なドリルがないと進めないところにあたりします。たくさん集めると、クリア後になにかいいことがあるかもしれません。



どりるれ アドバース

ステージクリアに役立つコピントです。
くりりメモ P19 を見れば、そうさ方法
法をかくにんすることができます。

ビビを見つけたら

ステージでビビが入ったカベを見つけたら、
ドリルでこぼげきてみましょう。ジャンク
チップなどが手に入るかもしれません。



こんなときにも役立つドリル

ゲームを進めると、ドリルにスクリューやプロペラをつけて、
水中を泳いだり、空をとんだりできます。





アイテムを集めよう

ステージ中のアイテムブロックをドリルで
こわすと、アイテムが出てきます。また、ジ
ャンクチップを集めれば、よろずやでアイ
テムを買うこともできます。



ステージで手に入るアイテム

 バリア リカバリー	エネルギーがかいふくします。 大きさによってかひく量がこととなります。
 ジャンク チップ	くりりの世界のお金です。集めると、よろ ずやで買ひものができます。

よろずやで買えるアイテム

エネルギータンク	エネルギーの最大量が増えます。
グッドドリル	強力なドリルです。かたいブロックもこ わすことができます。
ハードドリル	コーティングされた最強のドリルです。 さらにかたいブロックもこわせます。
～のちず	ちずを買うと、さくせんしつ画面に新し いステージがあらわれます。

22

どこにあるの？

アイテムボックスと
ギアボックスは、
忘れずにこわそう！

見えるかな？

いざというときのために、
エネルギータンクを
買っておこう！

23

■DIRECTOR
 KEN SUGIMORI
■CHARACTER DESIGN
 HIRONOBU YOSHIDA
■PROGRAM LEADER
 SOHSUKE TAMADA
■MUSIC&SOUND EFFECT
 GO ICHINOSE
 SATOSHI NOHARA
■SCENARIO
 AKIHITO TOMISAWA
 KENJI MATSUSHIMA
■VOICE
 SACHIKO HAMANO
 HIRONOBU YOSHIDA
 NAKO YANASE
 SATOSHI NOHARA
■PROGRAMMING
 KEITA KAGAYA
 YOSHINORI MATSUDA
 DAISUKE GOTOH
 MASAO TAYA
 SATOSHI NOHARA
 HISASHI SOGABE
■GRAPHIC DESIGN
 HIRONOBU YOSHIDA
 MOTOFUMI FUJIWARA
 TAKAO UNNO
 HIROKI FUCHINO
 KENKICHI TOYAMA
■GAME DESIGN
 KEN SUGIMORI
 KENJI MATSUSHIMA
 TADASHI TAKAHASHI
 TETSUJI OHTA

TERUYUKI SHIMOYAMADA
 SHIGERU OHMORI
■ADDITIONAL TUNING
 SHIGERU OHMORI
 JUNICHI MASUDA
 TAKESHI KAWACHIMARU
■ART WORK
 YASUKO TAKAHASHI
 TAKAYOSHI MATSUI
 YASUO INOUE
■DEBUG
 TETSUYA WATANABE
 AKITO MORI
 HIROYUKI NAKAMURA
 TOMOMICHI OHTA
 MIYUKI IWASAWA
 NOZOMU SAITOH
 TOMOYA TAKAHASHI
 SUPER MARIO CLUB
■DEBUG SUPPORT
 SHUICHI NARUSAWA
■SPECIAL THANKS
 TSUNEKAZU ISHIHARA
 YUURI SAKURAI
 HIROMI SAGAWA
 YUMI FUNASAKA
 NAKO YANASE
■PROJECT MANAGEMENT
 HITOSHI YAMAGAMI
 AZUSA TAJIMA
■PRODUCER
 JUNICHI MASUDA
■EXECUTIVE PRODUCERS
 SATOSHI TAJIRI
 SATORU IWATA

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する

ため、定期的なクリーニングをお勧めします。

綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用し、
 図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー、ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



矢印方向に5~10回動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする。電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする。セーブ中にインテンデッド ゲームキューブのリセットボタンを押し(ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最後の任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

警告
 任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

ゲームボーイプレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイプレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じる場合がありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。



©2005 Nintendo / GAME FREAK inc.

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO and GAME FREAK inc.

GAME BOY・**GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

振動カートリッジは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第 2294769 号、第 4470747 号、第 4315646 号

特許登録 第 2710378 号 PAT. PEND.

落丁・乱丁の場合は、お取り替えします。

禁無断転載