

# 顔シューティング

1 安全に使用するために

はじめに

2 顔シューティングとは


ゲームで遊ぶ

3 はじめて遊ぶときは

4 ゲームを一度クリアしたあとは

1

## 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## 2

## 顔シューティングとは

あなたや友達の顔がゲームのキャラクターになります。

いろんな顔を撮って遊びましょう。



## まわりの状況に注意

顔シューティングは、本体を動かして標的を狙います。遊ぶ前にまわりに十分なスペースがあることを確認



し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。

## 3

## はじめて遊ぶときは

## 1 「遊ぶ」を選ぶ

- スライドパッドで項目を選び、**A**ボタンで決定します。



## 2 顔を撮影して、ゲームをはじめる

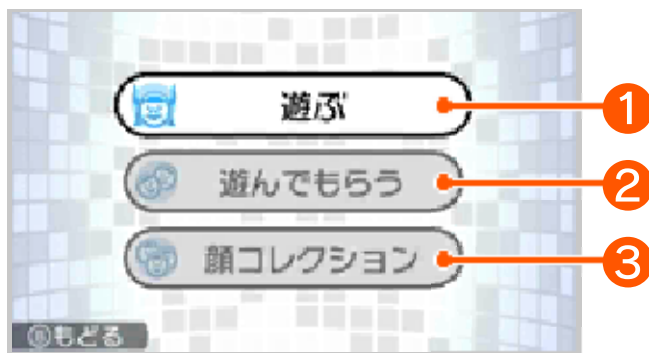
- 顔をカメラで映すと、ガイドが表示されます。画面上のガイドに、目と口を合わせてください。顔を認識すると、ゲームが始まります。
- 顔が認識できないときは、**A**、**L**または**R**ボタンを押して撮影することもできます。



## 4 ゲームを一度クリアしたあとは

ゲームをクリアすると、撮影した顔を保存できます。いろいろな顔を集めると、ステージが増えるなど、遊べる内容が増えていきます。家族や友達の顔を撮って集めましょう。

スライドパッドで項目を選択し、**A**ボタンで決定してください。



### ① 遊ぶ

ステージを選んで、ゲームをはじめます。一度新しい顔を撮影したステージでは、保存した顔も選べるようになります。ニンテンドー3DSカメラで撮影した顔写真が、ゲーム中に登場するかもしれません。（登場する写真はゲームを進めると、顔コレクションから確認できるようになります。）

### ② 遊んでもらう

友達などにためしに遊んでもらうための、手軽にプレイできるステージが選べます。

### ③ 顔コレクション

今までに保存した顔を選ぶと、顔を見たり、編集したり、消去したりできます。

- 編集する場合は顔を選んで、「顔の設定」を選んでください。
- 

- ゲームを進めると、**□**または**Ⓡ**ボタンを押すことで、ゲーム中の上画面を保存して、3DSカメラで見ることができるようになります。
- STARTボタンを押すと、ゲームを中断できます。「やめる」を選ぶと、プレイ中のステージを終了して、ステージを選ぶ画面に戻ります。
- 顔の保存数がいっぱいになった場合は、顔を削除すると、新たな顔を撮影することができます。