

●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 コントローラの準備

4 お問い合わせ先など

●ゲームの遊びかた

5 はじめに

6 コントローラの使いかた

7 ゲームの始めかた

8 ゲームの終わりかた

●水槽を観賞する

9 画面の見かた

10 魚に注目する

11 カメラを切り替える

12 Miiを水槽で泳がせる

13 水槽設定を変更する

●その他

14 BGM一覧

1 健康上のご注意


ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『アクアリビング～テレビでながめる魚たち～』をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。

- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
 - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 

2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- **ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。**
- **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。**
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

 注 意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

3 コントローラの準備

コントローラの持ちかた

持ちかたは、使用するコントローラによって異なります。次のように持って、操作してください。

※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



※必ず、使用する各コントローラの取扱説明書もあわせてご覧ください。

4 お問い合わせ先など

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2010 Nintendo/PAON

監修 山崎浩二/平凡社

Wii は任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社の
フォントまたは同社のフォントを改変したフォント
を使用しています。

禁無断転載

RVL-WGPJ-JPN

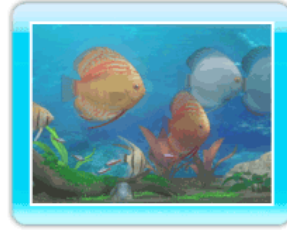


5 はじめに

● 『アクアリビング～テレビでながめる魚たち～』

とは

『アクアリビング～テレビでながめる魚たち～』は、色とりどりの魚を観賞したり、魚の図鑑を見たりすることができるソフトです。



・ 水槽の中の魚を観賞する

水槽の中の魚を好きな方向から観賞できます。魚にえさをあげてつつく姿を眺めたり、魚の視点で水槽内を泳いだりすることもできます。



魚の視点で泳ぐ（→P.10：魚の泳ぎを見る／魚の視点で水槽を見回す）

・ 図鑑で魚の詳細を知る

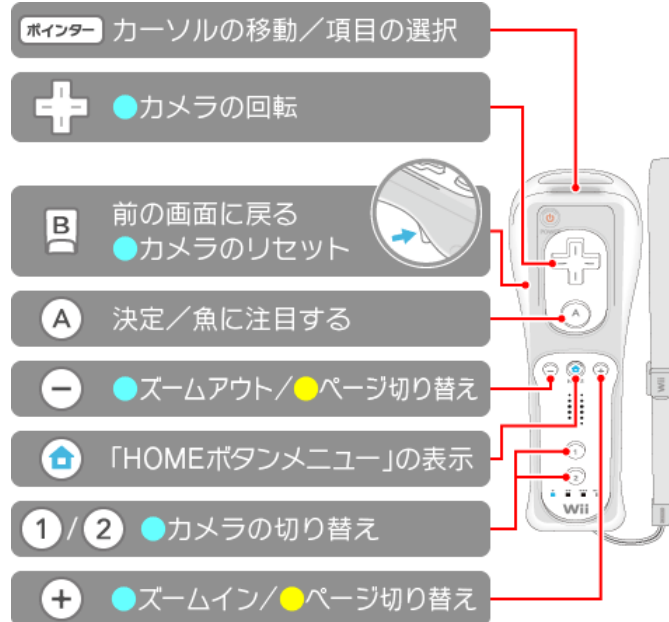
「図鑑」（→P.7：熱帯魚図鑑を見る）や「説明」（→P.10：魚の説明を読む）で、魚の大きさや種類、生息地などの説明を見ることができます。

6 コントローラの使いかた

Wiiリモコンを縦に持ってプレイします。

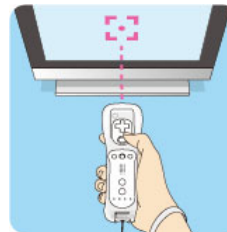
※●は熱帯魚図鑑（→P.7：熱帯魚図鑑を見る）での操作です。

※●はカメラ（→P.11：カメラを切り替える）に関する操作です。



ポイントする

Wiiリモコンのポインターを画面に向けて、カーソルで特定の場所を指す操作を「ポイントする」といいます。




7 ゲームの始めかた

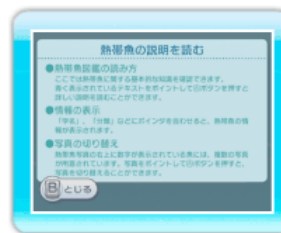
ソフトを起動し、タイトル画面で(A)を押すと、メイン画面が表示されます。

メイン画面では、水槽を觀賞するか、熱帯魚図鑑を見るかを選ぶことができます。



ヘルプ機能を使う

このゲームでは、ヘルプ機能を使って、画面の説明や操作方法を確認することができます。ヘルプ機能を使うには、画面右上に表示される  をポイントして(A)を押してください。各画面に合わせたヘルプが表示されます。



● 水槽を觀賞する

水槽を觀賞する場合は、8種類ある「水槽のテーマ」から、觀賞したいものを選んでください。

「水槽のテーマ」をポイントすると、各テーマの内容が表示されます。ポイントしたまま(A)を押すと、水槽画面(→P.9: 水槽画面の見かた)に移ります。

● 熱帯魚図鑑を見る

熱帯魚図鑑を見る場合は、「図鑑」を選んでください。表示された魚の写真のいずれかを選び、**(A)**を押すと説明が表示されます。

なお、**(B)**をポイントして**(A)**を押すか、**(+)**や**(-)**を押すとページを送ることができます。

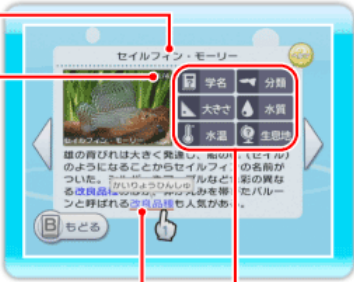


魚の順番
「ならべかえる」で選んだ条件が表示されます。

ならべかえる
種類や水温などの条件を選んで、魚の順番を並べ替えることができます。

一覧から選ぶ
条件に合わせて一覧を表示し、魚を探すことができます。

・ 説明の見かた



名前

現在の枚数/最大枚数
写真が複数ある場合に表示されます。写真をポイントして**(A)**を押すと、別の写真に切り替わります。

説明文
漢字をポイントすると読みかたが表示されます。また、**青字**のキーワードをポイントして**(A)**を押すと、用語の説明が表示されます。

情報の表示
各項目をポイントすると、項目ごとに熱帯魚の情報が表示されます。

8 ゲームの終わりがた

● セーブ（データの保存）について

水槽内の状態や、「水槽設定」（→P.13：水槽設定を変更する）で変更した設定は、自動的に保存されます。

水槽内の状態について

「水槽のテーマ」を、日付をまたいで選ぶと、魚が大きくなったり稚魚が生まれたりするなど、水槽内の状態が変化する場合があります。




※水槽内の状態の変化

は、「水槽のテーマ」ごとに保存されます。

※電源を切っても変化は起こります。

※水槽を空にして保存すると、初期状態に戻ります。（→P.13：魚の変更）

● ゲームを終了する

ゲームを終了する場合は、を押してHOMEボタンメニューを表示し、「Wiiメニューへ」を選んでください。

9 画面の見かた

● 水槽画面の見かた

水槽画面でポインターを画面に向けると、水槽のテーマやメニューが表示されます。いずれかをポイントして A を押してください。



メニュー

 カメラ	カメラの種類を切り替えて、水槽を見る角度を変えます。 (→P.11：カメラを切り替える)
 Mii	Miiを水槽の中で泳がせます。 (→P.12：Miiを水槽で泳がせる)
 えさ	魚にえさをあげます。
 水槽設定	水槽の各種設定をします。 (→P.13：水槽設定を変更する)

10 魚に注目する

水槽の魚をポイントして(A)を押すと、その魚に注目して観察したり、魚の視点で水槽を見回したり、魚の説明を読んだりすることができます。



● 魚の泳ぎを見る／魚の視点で水槽を見回す

魚に注目して「およぐ」を選ぶと、選んだ魚の泳ぎを水槽の中から見ることができます。泳ぎを見ているときは以下の操作ができます。

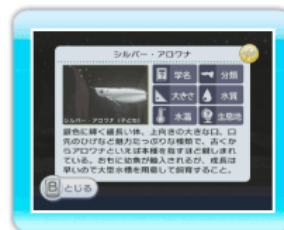


速く泳ぐ	Wiiリモコンを振る
魚の視点で周囲を見回す	+
魚の視点でほかの魚を見る	魚をポイントして(A)
泳ぎを見ている状態に戻す	魚の視点のときに(B)
水槽画面に戻る	泳ぎを見ている状態で(B)

※魚は自動的に泳ぎます。泳ぐ方向を操作することはできません。

● 魚の説明を読む

「説明」を選ぶと、選んだ魚の詳しい説明が表示されます。なお、説明の見かたは熱帯魚図鑑と同じです。(→P.7:熱帯魚図鑑を見る)



11 カメラを切り替える

水槽画面でメニューの「カメラ」をポイントして A を押すと、カメラを切り替えて水槽を違う角度から見ることができます。なお、①、②を押すと、すぐに自動観賞カメラに切り替えることができます。

● カメラの種類

カメラは全部で5種類あります。「カメラ」をポイントして A を押すと切り替わります。



全体	水槽全体を表示します。
カメラ1	水槽の左または上側から観賞します。
カメラ2	水槽の右側から観賞します。
自動観賞カメラ1	自動的にカメラの角度や位置が変わります。
自動観賞カメラ2	自動的にカメラの角度や位置が変わります。水槽の設定（→P.13：水槽設定を変更する）にかかわらず、黒い背景になります。

※何も操作を行わない状態で10分間が経過すると、自動的に「自動観賞カメラ1」に切り替わります。ただし、魚やMii（→P.12：Miiを水槽で泳がせる）を選んで、水槽の中を自動で泳いでいるときは切り替わりません。

カメラの回転とズーム

水槽画面では、 \oplus を押すとカメラの視点が回転し、 \oplus でズームイン、 \ominus でズームアウトします。回転やズームをリセットしたいときは、 B を押してください。

※固定されていて操作できないカメラもあります。

12 Miiを水槽で泳がせる

水槽画面でメニューの「Mii」をポイントして \odot を押すと、Wii本体に保存されているMiiを水槽の中で泳がせることができます。



● Miiを選択する

泳がせたいMiiを選択します。

「Miiの候補」から、1人をポイントして \odot で決定してください。「Miiの候補」には自動的に作成されたMiiが含まれることもあります。

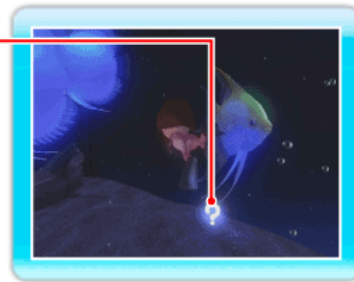
※Miiは『似顔絵チャンネル』で作ることができます。Miiの作りかたは、Wii本体の取扱説明書「機能編（似顔絵チャンネルの項目）」をご覧ください。

● Miiの操作方法

Miiを選択すると、選んだMiiの泳ぎを見ることができます。また、水中で魚にえさをあげたり、魚に関する豆知識を探することもできます。

豆知識

ポイントするとタイトルが表示され、**A**を押すと内容が表示されます。
?は未読の豆知識、**●**は読んだことのある豆知識です。

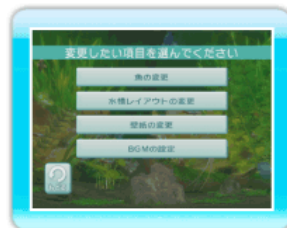


速く泳ぐ	Wiiリモコンを振る
Miiの視点で周囲を見回す	+
Miiの視点で魚に注目する	魚をポイントして A
泳ぎを見ている状態に戻す	Miiの視点のときに B
魚にえさをあげる	「えさ」をポイントして A
豆知識を読む	? ● をポイントして A
水槽画面に戻る	「おわる」をポイントして A

※Miiは自動的に泳ぎます。泳ぐ方向を操作することはできません。

13 水槽設定を変更する

水槽画面でメニューの「水槽設定」をポイントして A を押すと、各種設定ができます。いずれかを選び、 A を押してください。



魚の変更	水槽の中にいる魚の数や種類を変更します。
水槽レイアウトの変更	水槽内の配置物を変更します。
壁紙の変更	水槽の背景を変更します。
BGMの設定	BGMを変更します。水流の音やほかの曲を選ぶことができます。選べるBGMは、BGM一覧（→P.14：BGM一覧）に記載された楽曲のうち、「水槽のテーマ」ごとに決められた6曲です。

● 魚の変更

選んでいる水槽の魚の数を増減させたり、魚を交換したりします。魚の種類（大きさ）によって水槽に入れられる最大数が決まっています。設定を終えたら「OK」で決定してください。

※「空にする」を選んで設定を保存した場合は、魚の大きさや稚魚の状態などが初期状態に戻ります。


水槽
4×4の全16ブロック分の魚が入ります。魚が入っていると、魚の絵が描かれたブロックが表示されます。

追加

リセット
魚の数や種類を初期設定に戻します。

OK
設定内容を保存して水槽画面に戻ります。

空にする
魚をすべて取り出します。



・魚を追加・変更する

魚の絵が描かれたブロックをポイントしてⒶを押すと、選んだ魚の数を増減できます。

水槽に入れる数/最大数
◀で減少、▶で増加させ、「OK」で決定します。



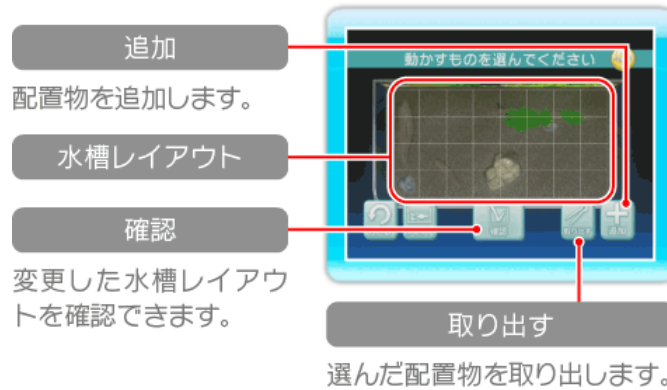
「追加」をポイントしてⒶを押すと、その水槽に入れることができる魚の一覧が表示されます。現在水槽に入っていない魚も追加できます。

魚の大きさ
「S」は5匹で1ブロック、「L」は1匹で2ブロック、「LL」は1匹で16ブロック、記載のないものは1匹で1ブロック必要です。



● 水槽レイアウトの変更

岩や流木といった水槽内の配置物を移動したり変更したりします。水槽レイアウトを確認したあと「OK」で決定すると、水草が自動的に配置されて設定が完了します。

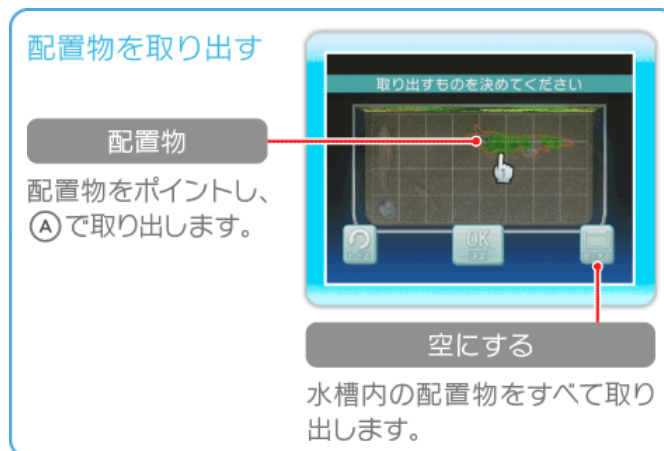


・ 水槽内の配置物を移動する

配置物をポイントして(A)を押すとつかむことができます。Wiiリモコンを動かして移動させ、置きたい場所でもう一度(A)を押してください。つかんだ配置物は十字で向きを変えられます。
※配置物が赤く表示される場所には置けません。

・ 水槽内の配置物を変更する

「追加」や「取り出す」を選ぶと、配置物を変更することができます。



14 BGM一覧

- **テオダ・ド・セヴラック**
ロマンティックなワルツ(休暇の日々)
シヨパンの泉(休暇の日々)
- **ジャン・シベリウス**
白樺(樹の組曲)
ピヒラヤの花咲く時(樹の組曲)
縦の木(樹の組曲)
- **テオドール・エステン**
アルプスの夕映え
- **テクラ・バダジェフスカ**
乙女の祈り
- **フランツ・リスト**
ため息(3つの演奏会用練習曲)
小鳥に説教するアツシジの聖フランシス(2つの伝説)
愛の夢第3番変イ長調
泉のほとりで(巡礼の年第1年スイス)
慰め第2番
孤独の中の神の祝福(詩的で宗教的な調べ)
- **フレデリック・シヨパン**
アンダンテ・スピアナートと華麗なる大ポロネーズ 変ホ長調
ノクターン第19番ホ短調
バラード第2番へ長調
- **モーリス・ラヴェル**
亡き王女のためのパヴァーヌ
- **ロベルト・シューマン**
トロイメライ(子供の情景)
森の入り口(森の情景)
アベッグ変奏曲
- **クロード・ドビュッシー**
水の反映

※各「水槽のテーマ」では、上記のうちの決められた6曲から選ぶことができます。