

●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 インターネット接続時のご注意

4 コントローラの準備

5 ペアレンタルコントロール

6 お問い合わせ先など

●ゲームの始めかた

7 はじめに

8 コントローラの使いかた

9 ファイル選択

10 メインメニュー

●操作方法

11 バイクの操作／基本

12 バイクの操作
／テクニック

●エキサイトレース

13 エキサイトレースの
始めかた14 エキサイトレースの
遊びかた

15 レース結果

●Wi-Fiレース

16 Wi-Fiレースの始めかた
／だれかとレース17 Wi-Fiレースの始めかた
／フレンドとレース

18 Wi-Fiレースの遊びかた

●コースエディター

19 コースエディターの
始めかた

20 コース作成

21 コースの送信と受信

1 健康上のご注意


ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『エキサイトバイク ワールドレース』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。

- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
 - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 

2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- **ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。**
- **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。**
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

ニンテンドーWi-FiコネクションやWiiConnect24のご利用に関するご注意

このゲームは、インターネット（ニンテンドーWi-FiコネクションやWiiConnect24）に接続して、無料で対戦やランキングを楽しんだり、遠く離れた友だちと通信して楽しんだりすることができます。

※ Wii本体のペアレンタルコントロールやWiiConnect24の設定で、「コースエディター」で作ったオリジナルコースの、Wiiフレンドへの送信を制限することができます。詳しくは、P.5「ペアレンタルコントロール」や下記の「WiiConnect24の設定」をご覧ください。

- インターネットに接続すると、あなたの入力した情報（プレイヤーの名前など）が多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- フレンドコードやWii番号は、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードやWii番号を交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ニンテンドーWi-FiコネクションやWiiConnect24のゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。ご了承ください。

WiiConnect24の設定

「コースエディター」で作ったオリジナルコースをWiiフレンドに送信するには、WiiConnect24の設定をONにしておく必要があります。なお、OFFにする場合は、次の手順に従って設定を変更してください。

1. Wiiメニューで「Wiiオプション」を選んでください。

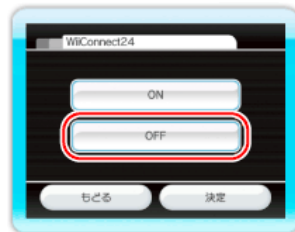
Wiiオプションのメインメニュー画面が表示されます。



2. 「Wii本体設定」 → 「WiiConnect24」の順にを選んでください。
WiiConnect24の設定画面が表示されます。



3. 「OFF」に設定してください。



※ 「OFF」を選ぶと、他のソフトでこの機能を使用した遊びかたも利用できなくなりますのでご注意ください。

4 コントローラの準備

コントローラの持ちかた

次のように持って、操作してください。

※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



※必ず、使用する各コントローラの取扱説明書もあわせてご覧ください。

5 ペアレンタルコントロール

ペアレンタルコントロールとは、未成年の方が使用される場合、その保護者が対象となるコンテンツの使用や購入を制限するための機能です。保護者の方が「コースエディター」で作ったオリジナルコースの、Wiiフレンドへの送信を制限したい場合は、次の手順に従って設定を変更してください。

※お使いのWii本体のバージョンによっては、画面に表示される項目名が異なる場合があります。

ペアレンタルコントロールの設定

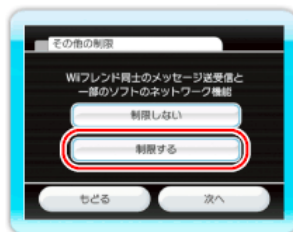
1. Wiiメニューで「Wiiオプション」を選んでください。
Wiiオプションのメインメニュー画面が表示されます。



2. 「Wii本体設定」→「ペアレンタルコントロール」→「その他の制限」の順に選んでください。ペアレンタルコントロールの設定画面が表示されます。



3. 「コースエディター」で作ったオリジナルコースの、Wiiフレンドへの送信を制限したい場合は、「Wiiフレンド同士のメッセージ送受信と一部のソフトのネットワーク機能」を「制限する」に設定してください。



※「制限する」を選ぶと、他のソフトでこの機能を使用した遊びかたも利用できなくなりますのでご注意ください。

6 お問い合わせ先など

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2009-2010 Nintendo

Wiiは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi

Connectionは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用していま

す。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登

録商標です。

禁無断転載

RVL-WWRJ-JPN



7 はじめに

『エキサイトバイク ワールドレース』は、バイクを操作してさまざまなコースを走るレースゲームです。以下の3つのモードで遊ぶことができます。

● 1人用の「エキサイトレース」

「エキサイトレース」は、世界のいろいろなコースに挑戦して最速タイムをめざす、1人用のモードです。高いグレード（評価）を獲得すると、挑戦できるコースが増えていきます。



● 最大4人で対戦できる「Wi-Fiレース」

「Wi-Fiレース」は、インターネットに接続して、世界中のプレイヤーと対戦できるモードです。
※1台のWiiで遊べる人数は1人です。



● 「コースエディター」でコースを作成

「コースエディター」は、斜面や障害物などを自由に配置して、オリジナルコースを作ることができるモードです。作成したコースはレースをしたり、ほかのプレイヤー（Wiiフレンド）に送ったりすることができます。



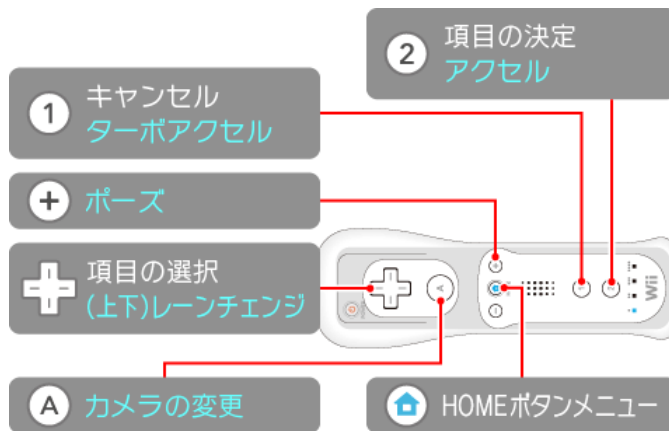
8 コントローラの使いかた

このゲームでは、Wiiリモコンを横持ちにしてプレイします。操作の方法（操作タイプ）は2種類あります。操作タイプはオプションの「操作タイプ」（→P.10：オプション）などで切り替えることができます。

※青文字はレース中の操作です。

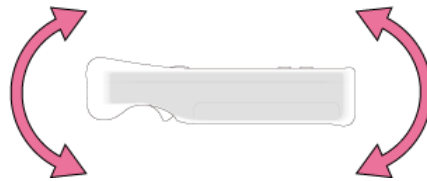
※「エキサイトレース」（→P.13：エキサイトレースの始めかた）の「ブロンズ」カップでは、「トレーニング」コースで基本的な操作を練習できます。

● 操作タイプが「ノーマル」の場合

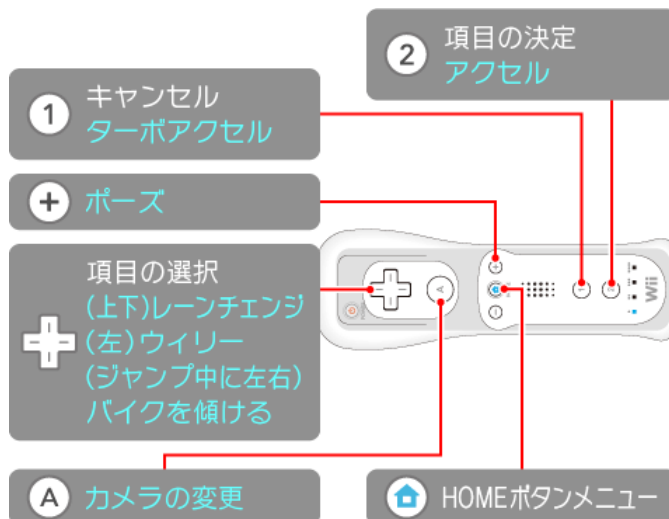


・Wiiリモコンを傾ける

ウィリーをしたりジャンプ中にバイクを傾けるときは、Wiiリモコンを左右に傾けます。（→P.11：バイクの操作／基本）



● 操作タイプが「ファミコン」の場合



9 ファイル選択

ゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。

②を押すとセーブ（遊んだ記録の保存）についての注意文が表示され、もう一度②を押すと、ファイル選択画面に進みます。ファイルを選ぶと、メインメニュー（→P.10：メインメニュー）に進みます。

※セーブデータが保存されている場所を「ファイル」といいます。



● 新規ファイルの作成

初めて遊ぶときや、新しくゲームを始めるときは、プレイヤー名を入力してファイルを作ります。⊕で文字を選び、②

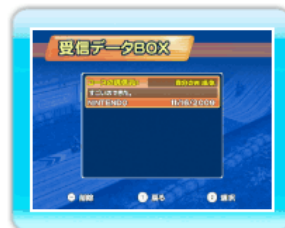
で入力してください。「完了」を選び、続いて操作タイプを選ぶと、メインメニューに進みます。



● 受信データBOX

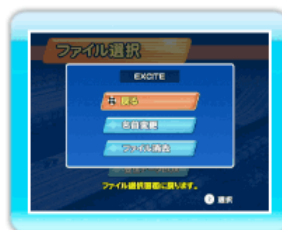
ファイル選択画面で「受信データBOX」を選ぶと、Wiiフレンドから送信された、「コースエディター」で作ったコースを受け取ることができます。（→P.21：コースの受信）

※受信したデータがある場合は、ファイル選択画面の「受信データBOX」の項目に✉が表示されます。



ファイル選択の「オプション」

ファイル選択画面で作成済みのファイルを選んで
⊕を押すと、3つのメニューが表示されます。



戻る	ファイル選択画面に戻ります。
名前変更	選択中のファイルのプレイヤー名を変えることができます。
ファイル消去	選択中のファイルを消します。 ※一度消去したファイルは、元に戻すことができないので注意してください。

10 メインメニュー

ファイルを選ぶか新しく作成すると、メインメニュー画面が表示されます。遊ぶモードを選んでください。



エキサイトレース (→P.13~15)	世界のさまざまなコースを走る、1人用のモードです。
Wi-Fiレース (→P.16~18)	インターネットに接続して、最大4人で対戦するモードです。
コースエディター (→P.19~21)	オリジナルのコースを作成できるモードです。
オプション	ゲームの設定を変えることができます。

● オプション

オプションでは、4つの設定を変更することができます。⊕上下で項目を選び、⊕左右で設定を変更してください。



BGM	音楽の音量を変更します。
効果音	効果音の音量を変更します。
レーンマーカー	コース上のレーンマーカー(→P.14:レース画面)の表示方法を変更します。「Off」にすると表示されなくなります。
操作タイプ	操作タイプを変更します。なお、操作タイプを変更すると、レース開始時の画面の視点も切り替わります。

データの自動保存（オートセーブ）について

このゲームのデータは、レースを終えたときや設定を変えたときなどに、ファイルごとに自動的に保存されます。

データの保存中は画面右上にオレンジの「ギア」が表示されます。ギアの

表示中は、Wii本体の電源を切ったり、リセットをしたりしないでください。



ギア

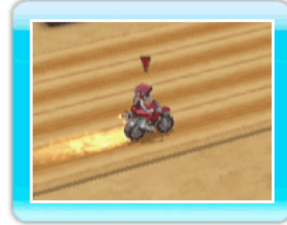
11 バイクの操作／基本

アクセルやレーンチェンジなど、バイクの動きの説明とその操作方法を説明します。

● 走行

②を押すとバイクが走ります（アクセル）。

また、①を押すとさらに速く走ります（ターボアクセル）。ただし、ターボアクセル中はエンジンの温度が上がっていきます。温度が上がりすぎるとオーバーヒートになって、一定時間走ることができなくなります。



● レーンチェンジ

⊕上または下を押すと、走るレーンを変えることができます。



● ウィリー

前輪を上げて走ります。ウィリー中は、障害物やほかのバイクを乗り越えることができます。

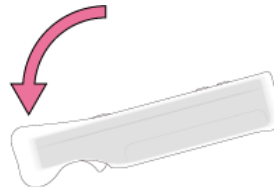
また、斜面からジャンプする直前にウィリーをすると、「ウィリージャンプ」をして高くジャンプできます。

※ウィリージャンプ中は、ほかのバイクにぶつかってもクラッシュになりません。



操作タイプが「ノーマル」の場合

Wiiリモコンを左に傾けると、ウィリーをすることができます。

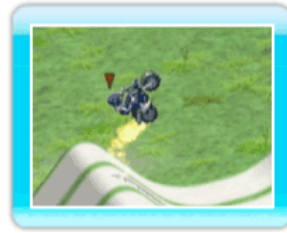


操作タイプが「ファミコン」の場合

⊕左を押すとウィリーをすることができます。

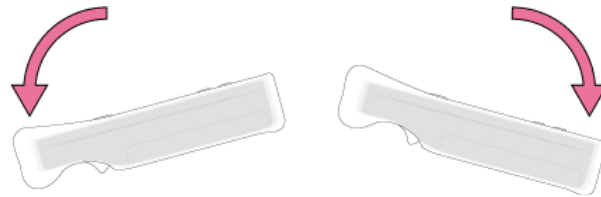
● ジャンプ

斜面を一定以上のスピードで上り切ると、バイクがジャンプします。また、ジャンプ中に、バイクの傾きを変えることができます。傾きを変えると、ジャンプの飛距離や高さが変わります。



操作タイプが「ノーマル」の場合

ジャンプ中にWiiリモコンを左または右に傾けると、その方向にバイクを傾けます。



操作タイプが「ファミコン」の場合

ジャンプ中に \oplus の左または右を押すと、その方向にバイクを傾けます。

・ ナイスランディング

ジャンプ中にバイクを傾け、平らな地面とバイクの角度を同じにして着地すると、「ナイスランディング」となります。ナイスランディング時は、通常よりも着地後のバイクのスピードがアップします。



・ スムーズランディング

ジャンプ中にバイクを傾け、斜面とバイクの角度を同じにして着地すると、「スムーズランディング」となります。スムーズランディング時は、着地後もジャンプ前の勢いのまま、スムーズに走り続けることができます。



12 バイクの操作／テクニック

レースで役立つテクニックを紹介します。

● エンジンの温度を下げる

「クールパッド」の上を通ると、ターボアクセルで上がったエンジンの温度を最低まで下げることができます。また、ほかのバイクが自分のバイクの後輪にぶつかるようにすると、相手のバイクがクラッシュします。ほかのバイクをクラッシュさせた場合も、バイクのエンジンの温度を下げることができます。



クールパッド



● レースに早く復帰する

ほかのバイクや障害物に追突したり、ジャンプの着地に失敗すると、バイクがクラッシュします。また、ターボアクセルでエンジンの温度が上がると、オーバーヒートになります。これらの場合、コースアウトして一定時間走ることができません。コースアウトから早く復帰するには、Wiiリモコンを上下に振ってください。すばやく再スタートできます。



13 エキサイトレースの始めかた

「エキサイトレース」は1人用のモードで、世界のさまざまなコースに挑戦できます。次の手順でレースを始めます。

1 カップを選ぶ

4つのコースが1つの

「カップ」を構成しています。挑戦するカップを選んでください。なお、コースで「Bグレード」以上を獲得すると「メダル」を獲得でき、カップ内の全コースでメダルを獲得すると、次のカップに挑戦できるようになります。



獲得したメダル

2 コースを選ぶ

挑戦するコースを選びます。1つのコースを完走すると、次のコースに挑戦できるようになります。また、走ったことのあるコースを選んでAを押すと、これまでに記録したタイムをベスト5まで確認できます。



獲得したグレード
とメダル

3 カラーを選ぶ

バイクのカラーを選びます。なお、ゲームを進めていくと、選べるカラーが増えていきます。



4 レースを始める

スタートラインが表示されたあとにAを押すと、レースが始まります。
※レースが始まると、操作タイプを変更できなくなります。



14 エキサイトレースの遊びかた

バイクを操作して、コースを2LAP（2周）走ります。記録したタイムによって「グレード」が決まります。
※グレードは低い方から順に、「D→C→B→A→S」となります。



● レース画面

レース中の画面には以下の情報が表示されます。

Bグレードタイム
Bグレードを獲得するためには、このタイムよりも早くゴールする必要があります※。

現在のタイム

自分のバイク

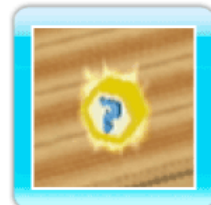
レーンマーカー
現在走っているレーンに表示されます。

エンジンの温度
ゲージがいっぱいになるとオーバーヒートになります。

※すでにBグレード以上を獲得している場合は、表示が「Sグレードタイム」になります。

・トリガーアイテム

コース上には「トリガーアイテム」が落ちている場合があります。トリガーアイテムを取ると、コースにジャンプ台が出現したり、前方の地形が変化したりします。



トリガーアイテム

ポーズメニュー

レース中に⊕を押すと、レースが一時停止して、ポーズメニューが表示されます。レースに戻るときはもう一度⊕を押すか、「レースに戻る」を選んでください。



レースに戻る	レースに戻ります。
やりなおす	レースを最初からやり直します。
オプション	ゲームの設定を変更できます。 (→P.10 : オプション)
やめる	レースをやめて、コース選択に戻ります。

15 レース結果



コースを走り終わると、レース結果やコースレコードなどを確認することができます。画面は次の順番で変わっていきます。

1 レース結果

今回のタイムと操作タイプ、獲得したグレードが表示されます。グレードは記録したタイムによって決まり、Bグレード以上を獲得すると、メダルを入手できます。1つのカップの全コースでメダルを入手すると、次のカップに挑戦できるようになります。②を押すと、コースレコードの確認に進みます。



操作タイプ

「ノーマル」の場合は 、「ファミコン」の場合は  が表示されます。

コースレコードの確認に進みます。

2 コースレコードの確認

今回走ったコースで記録したタイムが、ベスト5まで表示されます。②を押すと、レース後メニューに進みます。



3 レース後メニュー

別のコースを選ぶか、もう一度やり直す（リトライ）が決めてください。今回のレースのリプレイを見ることもできます。



16 Wi-Fiレースの始めかた／ だれかとレース

「Wi-Fiレース」は、インターネットに接続して最大4人でレースを楽しめるモードです。「だれかとレース」では、世界中のプレイヤーと遊ぶことができます。次の手順でレースを始めます。

1 相手を探す

Wi-Fiレースのメニューで「だれかとレース」を選ぶと、インターネットに接続して、対戦相手を募集しているプレイヤーを探します。

相手が見つかると、ロビー画面に進みます。「ロビー」とは、対戦プレイに参加する人が集まり、対戦の準備をする場所のことです。

2 ロビー画面で準備をする

ロビー画面では、**⊖**を押すとバイクのカラーを変更でき、**⊕**を押すとオプション（→P.10：オプション）でゲームの設定を変更できます。準備ができたなら**②**を押してください。全員の準備が終わると、コース選択画面に進みます。

※オプション画面で「接続を切る」を選ぶと、ロビーから出ます。

※変更できるバイクのカラーは、「エキサイトレース」で選べるカラーと同じです。

制限時間

制限時間が過ぎると、自動的に準備完了となります。

プレイヤー情報

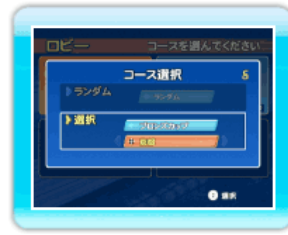
参加プレイヤーの名前※と操作タイプ、バイク、持っているポイント（→P.18：ポイントについて）が表示されます。

※Wi-Fiレースでは、自分のプレイヤー名は黄色で表示されます。ほかのプレイヤー名の色は、白は日本、赤はアメリカ、青はヨーロッパとオーストラリアのプレイヤーを表しています。



3 コースを選ぶ

それぞれのプレイヤーが、対戦したいコースを選びます（選ぶことができるコースは、「エキサイトレース」でプレイできるコースと同じで



す）。全員がコースを選び終わると、それらのコースのなかの1つに決まります。コースが決まると、レース開始です。

※「だれかとレース」では、コースエディター（→P.19：コースエディターの始めかた）で作成したオリジナルコースを選ぶことはできません。

※コースを選ばずに制限時間が過ぎると、自動的にコースが選ばれます。この場合も、オリジナルコースが選ばれることはありません。

17 Wi-Fiレースの始めかた／ フレンドとレース

Wi-Fiレースの「フレンドとレース」では、「フレンドリスト」に登録しているプレイヤー（以降「フレンド」）と、レースをすることができます。





1 フレンドを選ぶ

Wi-Fiレースのメニューで「フレンドとレース」を選ぶとインターネットに接続して、フレンドリスト画面に進みます。

※フレンドリストはWi-Fiレースのメニューで「フレンドとレース」を選び、**A**を押しても確認できます。



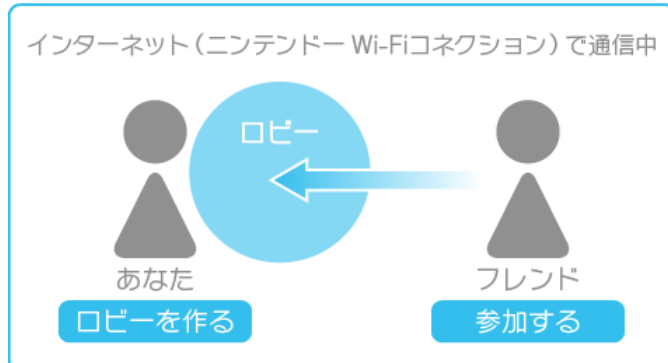
フレンドの現在の状態

	インターネットに接続していないか、ほかのモードで遊んでいます。
	インターネットに接続して、フレンドリスト画面で待機中です。
	ロビーにいるか、レース中です。ロビーが満員になっていなければ、あなたもレースに参加できます（ロビーは4人で満員になります）。
	あなたがフレンド登録していないプレイヤーのロビーにいます。そのレースには参加できません。

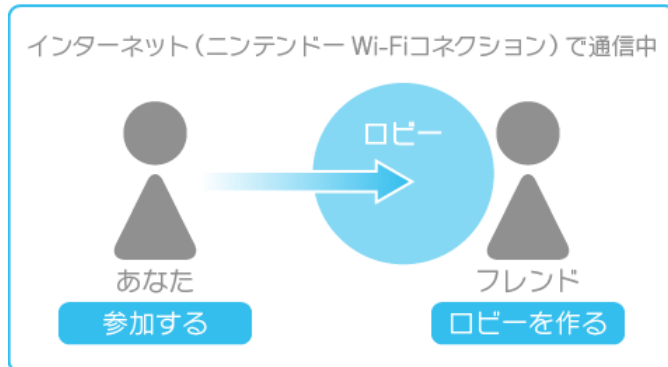
2 ロビーに入る

ロビーは「あなたが作ってフレンドがそこに入る場合」と、「フレンドが作って、あなたがそこに入る場合」の2つがあります。

あなたがロビーを作る場合



フレンドがロビーを作る場合



・自分でロビーを作る

フレンドリスト画面でAを押すと、ロビーを作ってフレンドを待ちます。フレンドが参加すると、ロビー画面に進みます。



・友だちのロビーに入る

友だちがロビーを作っていると、フレンドリスト画面にロビーの情報が表示されます。

フレンドリストからロビーを作っている友だちを選ぶと、ロビー画面に進むことができます。

※ロビーがFULL（満員）になっているときは、入ることができません。



現在の参加人数

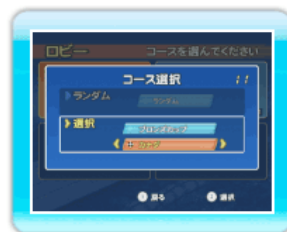
参加しているプレイヤーが白で表示されます。

3 コースを選ぶ

「だれかとレース」の
「3 コースを選ぶ」
(→P.16：コースを選
ぶ)と同じ手順でコース
を選びます。

なお、「フレンドとレー
ス」では、コースエディター(→P.19：コース
エディターの始めかた)で作成したオリジナル
コースを選ぶことができます。

※「ランダム」を選んだ場合、または制限時間内
にコースを選ばなかった場合は、オリジナル
コースが自動的に選ばれることはありません。



フレンドリストの登録

フレンドリストにほかのプレイヤーを登録するに
は、おたがいの「フレンドコード」を教え合い、
フレンドリスト画面で入力する必要があります。

「フレンドコード」とは、各プレイヤーに割り
振られた12ケタの数字です。そのファイルから
初めてニンテンドーWi-Fi接続に接続し
たときに決定されます。

※フレンドコードはファイルごとに1つずつ決
まります。

● フレンドコードの入力

フレンドリスト画面で
⊕を押すと、フレンド
コードの入力画面にな
ります。⊕で数字を選
び、②で入力してくだ
さい。「完了」を選ぶ
とフレンドコードの照合が行われ、フレンド名
を入力すると、フレンドがフレンドリストに追
加されます。

※フレンドリスト画面でフレンドを選んで⊖を
押し、フレンドリストから削除できます。



18 Wi-Fiレースの遊びかた

「Wi-Fiレース」の基本的な遊びかたや画面の見かたはエキサイトレースと同じです。ただしWi-Fiレースでは、1位のプレイヤーがゴールするとカウントダウンが始まり、30秒以内にゴールできなかったプレイヤーは失格となります。

※Wi-Fiレース中、自分との通信状態が悪いプレイヤーは半透明で表示され、順位が「??」となります。

プレイヤーの位置
右端がゴールを表します。

プレイヤーの順位



● レース結果

レースが終わると、今回の順位とタイム、それぞれの操作タイプ、獲得したポイント（Pts.）が表示されます。



ポイントについて

Wi-Fiレースでは、「だれかとレース」か「フレンドとレース」で対戦すると、順位に応じてポイントがもらえます。獲得ポイントの合計が一定数に達することにより、カラー選択（→P.13：カラーを選ぶ）で選べるバイクのデザインが増えていきます。

19 コースエディターの始めかた

「コースエディター」では、オリジナルのコースを作ることができます。作ったオリジナルコースは、以下のような使いかたができます。

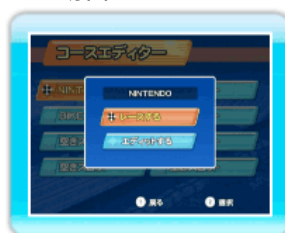
- ・自分1人でレースができる
- ・Wi-Fiレースでフレンドと対戦できる
- ・Wiiフレンド（Wiiメニューのアドレス帳に登録されている友だち）に送信できる

なお、オリジナルコースのデータを保存しておく場所のことを「スロット」といいます。コースを作ったりレースをしたりするには、スロットを選んでから始めます。



● データがあるスロットを選んだ場合

コースを作成済みのスロットを選んで②を押すと、レースをするか、エディット（編集）するか選ぶことができます。また、作成済みのコースを選んで①を押すと、これまでに記録したタイムをベスト5まで確認できます。

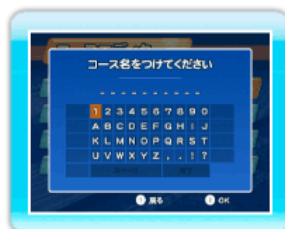


※Wiiフレンドから送信されたコースは、名前や内容を変えることはできません。

※Wiiフレンドから送信されたコースにタイムが記録されている場合は、そのタイムが黄色く表示されます。そのタイムを自分が更新すると、白く表示されます。

● データのないスロットを選んだ場合

データがないスロット（空きスロット）を選ぶと、コースを新しく作ることができます。コース名を入力してください。「完了」を選ぶとエディット画面（→P.20：エディット画面）に進みます。



コースエディターの「オプション」

スロット選択画面で、コースを作成済みのスロットにカーソルを移動させてから \oplus を押すと、コースエディターの「オプション」が表示されます。「オプション」では、5つの項目を選ぶことができます。



戻る	スロット選択画面に戻ります。
コピー	選択中のコースを、別の空きスロットにコピーできます。
コース名変更	選択中のコースの名前を変えることができます。
消去	選択中のコースを消します。 ※一度消去したコースは、元に戻すことができないので注意してください。
コース送信	選択中のコースをほかのプレイヤーに送信します。(→P.21 : コースの送信と受信)

20 コース作成

コースエディターのエディット画面では、コース上にさまざまな「ピース」（斜面や障害物など、コースを構成する要素）を配置することができます。

● エディット画面

⊕左右でカーソルを動かして編集する部分を選び、②を押すとピースを変更できます。また、⊕下でその部分にピースを追加でき、⊕上で配置してあるピースを消すことができます。「完了」を選び、続いて操作タイプを選ぶと、メインメニューに進みます。



・ ピースの配置

コースエディターでは、それぞれのピースがアルファベットや記号で表されます。⊕左右でアルファベットまたは記号を選び、配置するピースを決めてください。⊕上下でタイプ（種類）ごとを選ぶことができます。



・ コーステスト

エディット画面で(A)を押すと、作ったコースを走ってみることができます。コーステスト中に(A)を押すか、⊕を押してポーズメニューで「エディターに戻る」を選ぶと、コーステストを終えてエディット画面に戻ることができます。



エディットの「オプション」

エディット画面で \oplus を押すと、4つのメニューが表示されます。

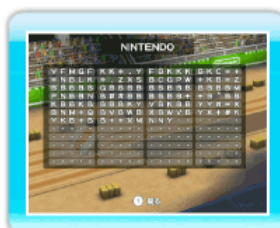


終了する	コースの作成を終えて、スロット選択画面に戻ります。このとき、編集した内容をセーブするかどうか、選ぶことができます。
ピース表示	現在コースに配置してあるピースをまとめて見ることができます。
ピース入力	ピース表示から変更したい場所を選んで、ピースを配置できます。 ※ \oplus でピースを追加でき、 \ominus でピースを削除できます。
オプション	ゲームの設定を変更できます。 (→P.10：オプション)

● ピース表示について

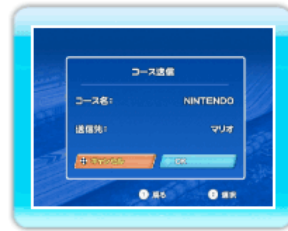
ピース表示では、左上がスタート地点を表し、右下がゴール地点を表します。

また、アルファベットと記号は、その部分に配置されているピースを表しています。



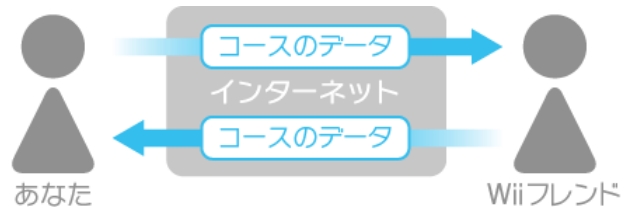
21 コースの送信と受信

「WiiConnect24」を使って、オリジナルコースをWiiフレンド（Wiiメニューのアドレス帳に登録されている友だち）に送信することができます。送信するには、コースエディターの「オプション」



で「コース送信」を選びます。送信先を選び、メッセージを入力し終わったら「OK」を選びます。

※Wiiフレンドを選ぶ画面で⊕を押すと、オリジナルコースを自分のWii本体に送信して、ほかのファイルにセーブすることができます。



WiiConnect 24とは？

Wii本体の電源をOFFにしてもインターネットに24時間接続し、データを受け取ったり、メッセージのやりとりをすることができます。

● コースの送受信についての注意

コースの送受信をするには、自分とWiiフレンドの両方が以下の条件を満たす必要があります。

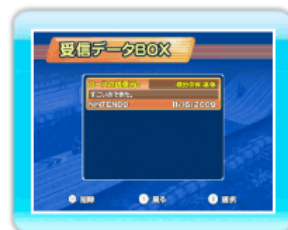
- ・ Wii本体のインターネット接続およびWiiConnect24の設定が有効になっている。
- ・ Wii本体のペアレンタルコントロールでWiiConnect24の設定が有効になっている。

※インターネットやWiiConnect24の設定についてくわしくは、Wii本体取扱説明書機能編（Wiiオプション）をご覧ください。

※送信した相手のWii本体に『エキサイトバイク ワールドレース』が受信されていない場合は、コースをプレイすることはできません。

● コースの受信

「コース送信」から送信されたコースは、ファイル選択画面の受信データBOXで受け取ることができます。コースを選んだら、セーブするファイルとスロットを選んでください。⊖でコースを削除できます。



※一度削除したコースは、元に戻すことができませんのでご注意ください。