

# マリオパーティ10

1 しよう まえ  
ご使用になる前に

## 準備する

2  
コントローラーとサウンド

3 アミibo  
amiiboとは

4  
インターネットでできること

5 ほごしゃ かた  
保護者の方へ

## はじめに

6 そうさほうほう  
操作方法

7 こんど  
今度のマリオパーティは？

8 はじ  
始めかたとセーブ

## ゲームの遊びかた

9  
クッパパーティ：がめん画面

10  
クッパパーティ：あそ遊びかた

11  
マリオパーティ

12 アミibo  
amiiboパーティ：アミibo amiiboを使う

13 アミibo amiiboパーティ：あそ遊びかた

14 た その他のメニュー

せいひん  
この製品について

15 けんりひょうき  
権利表記など

こま  
困ったときは


16 とあさき  
お問い合わせ先

1


## 1 しよう まえでご使用になる前に

この<sup>でんし</sup>電子<sup>せつめい</sup>説明書をよく<sup>よ</sup>お読みいただき、<sup>ただ</sup>正しく<sup>つか</sup>お使いください。

### あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あんぜん しよう  
安全に使用するために)は、ご  
しよう まえ かなら よ  
使用になる前に必ずお読みください。ここでは、きゃくさま  
お客様  
けんこう あんぜん たいせつ ないよう か  
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。  
しよう かた ちい こ さま ばあい ほ ご しゃ かた  
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が  
よ せつめい  
よく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。詳しくは  **6** をご覧ください。




- ※ 複数人で遊ぶ場合は、人数分のコントローラーが必要です。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーが必要です。詳しくはWii U取扱説明書(冊子)の「センサーバーの設置」の項目をご覧ください。

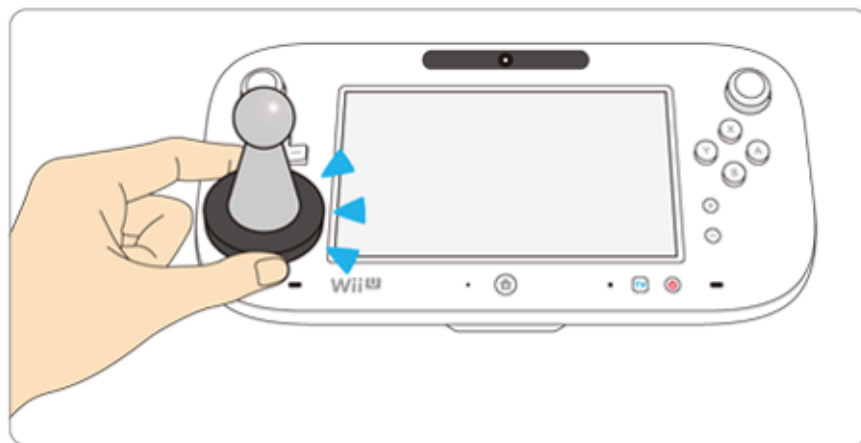
### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## サウンドの再生方式について


このソフトは、サラウンド (リニアPCM) に対応しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニューの  (本体設定) で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を「サラウンド」にしてください。




このソフトは **amiibo** アミibo たいおう に対応しています。amiibo™ アミibo  
ゲームパッド は、Wii U GamePadのNFCエリアマーク  にタッチし  
しょう て使用します。

アミibo amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC  
きんきよりむせんつうしん (近距離無線通信) りよう を利用し、amiibo対応ソフトと連動し  
あそ て遊べる商品です。

たいおう 対応するamiiboなどくわしくは、任天堂ホームページ にんてんどう  
 (<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) らん をご覧ください。

※ アミibo amiiboにゲームデータを書き込めるソフトは1つです。すで  
 にほかのソフトのゲームデータが入っているamiiboに、ゲー  
 ムデータを書き込みたい場合は、Wii Uメニューの   
ほんたいせってい (本体設定) アミiboせってい の「amiibo設定」でゲームデータを消去してく  
 ださい。

※ アミibo amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。


※ アミibo amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、Wii Uメ  
 ニューの  ほんたいせってい (本体設定) アミiboせってい の「amiibo設定」で初期化して  
 ください。


インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

・Miiverseミーバースの使用しよう

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

ここはおとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの  (保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

<small>こうもくめい</small> 項目名	<small>せいげんないよう</small> 制限内容
ゲームソフト <small>つうしん きのう</small> の通信機能	<small>ない</small> ミーバース <small>とうこう えつらん</small> ゲーム内からMiiverseへの投稿や閲覧す <small>きのう せいげん</small> る機能を制限できます。
<small>ミーバース</small> Miiverseの <small>しろう</small> 使用	<small>しゃしんかん</small>  14 <small>さつえい</small> で撮影した写真の <small>とうこう えつらん せいげん</small> 投稿・閲覧を制限できます。また、パー <small>かいしまえ ひょうじ</small> <small>ミーバース</small> <small>がめん</small> ティ開始前に表示されるMiiverseの画面 <small>ひひょうじ</small> を非表示にできます。


 そうさ  
 メニューなどの操作

	Wii U ゲームパッド GamePad	Wiiリモコン も (タテ持ち)
こうもく えら 項目を選ぶ	⊕/⌚	⊕/メニューなどをポイントする
けってい 決定	Ⓐ/メニューなどをタッチする	Ⓐ
もど 戻る	Ⓑ	Ⓑ
えら ステージを選ぶ	ⒾⓇ/ⓏⓁⓏⓇ (ステージの選択 がめん 画面で)	⊕/⊖ (ステージの選択 がめん 画面で)





## パーティ中の操作



## Wiiリモコンの操作

パーティ中はWiiリモコンをタテ持ちにして操作します。

振るサイコロを 選ぶ	左右/サイコロをポイントする
サイコロを 決定/振る	A
サイコロの大きさ ・ 回る速さを 変える	Wiiリモコンを振る (サイコロを決定したあとに)
ルートを見る	B
ポーズメニュー	+



## GamePadの操作

クッパパーティ 9 では、クッパのプレイヤーのみ GamePadを使用します。

また、amiiboパーティ 12 では、amiiboを使う際に GamePadを使用します。

### ◆クッパパーティ時の操作

サイコロを振る	ZLとZRを押しながら GamePadを振る
ポーズメニュー	+

## amiiboを使う

画面に下のような表示があるときは、amiiboを使えます。  
amiiboの台座をGamePadのNFCエリアマークにタッチすると、さまざまな操作ができます。

→ 12



## ミニゲームの操作

ミニゲームでは、Wiiリモコンをさまざまな方法で使用します。

詳しい操作と遊びかたは、ミニゲーム開始前のムービーで確認できます。

※ 一部のミニゲームではGamePadを使用します。



サイコロを振ってマスを進んでいき、順位を競うボードゲーム『マリオパーティ』シリーズ。

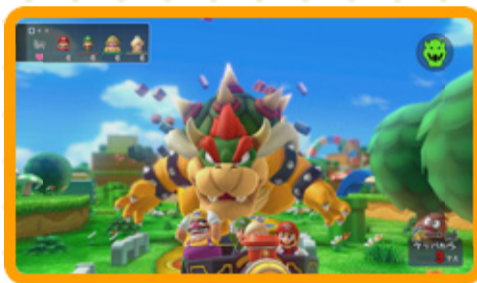
今回の『マリオパーティ10』では、3つのパーティが用意されています。



クッパパーティ (1~5人用)

9

クッパと、4人のマリオチームに分かれて対戦するパーティです。マリオチームは協力してゴールをめざし、クッパはそれをジャマしようとしています。



マリオパーティ (1~4人用)

11

みんなで乗り物に乗ってマスを進みながら、リトルスターを集めていきます。リトルスターを一番多く集めた人が勝ちです。



amiiboパーティ (1~4人用)

12

このパーティに対応するamiiboを使うと遊べるようになります。プレイヤーはそれぞれマスを進み、集めたコインでスターを入手します。パーティが終わったとき、スターを一番多く持っている人が勝ちです。





## そのほかにも.....

アミibo amiiboがあるとボーナスがもらえる「amiiboタッチボ  
ナス」、さまざまなゲームで遊あそべる「バラエティゲー  
ム」、ショップでの買かい物や写し真しん撮さつ影えいが楽たのしめる「キノピ  
オルーム」も用よう意いされています。 → 14

トップメニュー画面でメニュー  
を選びます。

amiiboを選ぶと「amiiboでできること」を見られます。



※トップメニューやポーズメニューで「?」を選ぶと、この電子説明書を見ることができます。



## クッパ/マリオパーティの始めかた

参加する人数と操作するキャラクター、COMの強さを選びます。マリオパーティでは、参加する人数を変えることもできます。

ステージを選んだあと「ゲームスタート」を選びパーティが始まります。

※ステージ選択画面で、🔧を選ぶとゲーム設定ができます。



## ★ ステージ選択

通常のステージのほか、「フリープレイ」や「ポイントバトル」（マリオパーティのみ）を選べます。

### フリープレイ

ミニゲームを選んで対戦できます。

### ポイントバトル

選ばれたミニゲームで対戦し、入手したコインの合計数で順位を競います。（対戦する回数は3/5/7回の中から選べます）

## ★ ゲーム設定

各プレイヤーのハンディキャップや乗り物、「ミニゲームパック」の内容（登場するミニゲームの種類）を設定できます。



設定する項目は、パーティごとに異なります。

## amiiboパーティの始めかた

トップメニューで、このゲームに対応しているamiiboをタッチすると、「amiiboパーティ」を遊べるようになります。

amiiboパーティでは、使用するキャラクターを選んだり、マップを設定する際に、amiiboを使います。

## ★ 人数とキャラクター選択

人数を選んだあと、amiiboを使ってパーティに参加します。amiiboで参加するプレイヤーが1人でもいれば、amiiboを持っていないプレイヤーも画面のキャラクターを選んでパーティに参加できます。この画面では、COMの強さや人数を変えることもできます。

全員のエントリーが終わったら「つぎへ」を選びます。

## ★ マップセレクト

amiiboを使ってマップを変更できます。マップができたら、「ゲームスタート」を選ぶとパーティが始まります。

※  を選ぶとゲーム設定ができます。



### 1 エリア


マップは4つのエリアに分かれています。マップの種類によって、イベントが変わります。

### 2 みんなのマップアイテム

「アイテムでセット」を選び、amiiboをタッチすると、amiiboに保存されているマップアイテムが表示されます。これを使うと、選んだエリアのマップを変更できます。

## データのセーブ (保存)

パーティをクリアしたときなどに、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。


※ セーブデータは、Wii Uメニューの  (本体設定) で「データ管理」を選ぶと削除できます。

※ amiiboパーティをプレイ中に獲得したアイテムは、ゲーム終了時の表彰式でamiiboに書き込めます。

クッパパーティは、マリオチームとクッパに分かれて たいせん 対戦するパーティです。



### 1 マリオチームの情報 じょうほう

チームの持つアイテムサイコロ 10 と、各プレイヤーの かす ひょうじ ハート  の数が表示されます。ハートは各プレイヤーの体力を あらわ 表し、0になったプレイヤーはリタイアします。

### 2 手番プレイヤーとチームの持つサイコロ も

ひだりはし 左端のノーマルサイコロ以外に、いがい チーム全体で最大3つのアイテムサイコロを持つことができます。

### 3 クッパのいかりレベル

ステージの状況に応じて、いかりレベルが変化することがあります。「クッパいかりモード！」になると、クッパに有利な ゆうり ミニゲーム とうじょう が登場しやすくなります。

### 4 クッパとマリオチームの間の距離 あいだ きょり





## み ルートを見る

サイコロを振る前に<sup>ふ</sup>回<sup>まえ</sup>を押すと、<sup>すす</sup>進む先の<sup>さき</sup>ルートやマス  
の<sup>こうか</sup>効果<sup>かくにん</sup>を確認できます。



**5** <sup>えら</sup>選んだ<sup>こうか</sup>マスの効果

**6** <sup>げんざい</sup>現在いる<sup>きょり</sup>マスからの距離



## しょうりじょうけん ルールと勝利条件

マリオチームの4人は同じ乗り物に乗ってステージを進み、クッパはそれを追いかけます。乗り物がゴールに着くまでに4人全員をリタイアさせればクッパの勝ち、1人でもゴールにたどり着けばマリオチームの勝ちです。



## いどう マリオチームの移動

マリオチームは1人ずつ順番にサイコロを振り、出た目の数だけ乗り物を前進させます。

自分の番が来たら、使うサイコロを選びます。Ⓐで決定するとサイコロが回転し始めるので、Ⓐで止めます。

※ サイコロを決定したあとにWiiリモコンを振ると、サイコロの大きさや回る速さを変えることができます。

## ★サイコロについて

最初は「ノーマルサイコロ」のみ使用できます。  
その他の「アイテムサイコロ」はステージを進むと入手でき、誰かが使うとなくなります。



### ノーマルサイコロ

1から6の目が出ます。



### 123サイコロ

1、2、3のどれかが出ます。



### 456サイコロ

4、5、6のどれかが出ます。



### 123ゆっくりサイコロ


1から3までの目がゆっくり回転します。



### ゆっくりサイコロ

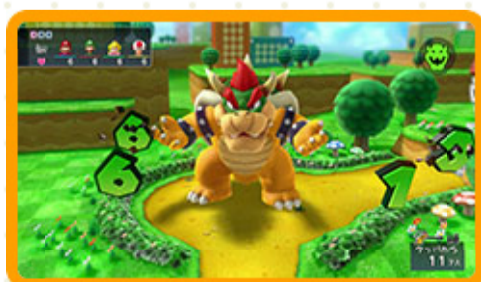
1から6までの目がゆっくり回転します。

## ★マスに止まると.....

乗り物が止まったマスの種類に応じて、さまざまなイベントが発生します（通過した際にイベントが発生するマスもあります）。各マスで発生する効果は、ルートを見る画面  で確認できます。

## クッパの移動

マリオチームの移動が終わったら、クッパが移動します。複数のサイコロを振って出た目の合計数だけ、クッパが自動的にマスを進み、乗り物を追いかけます。



※ クッパがマスに止まっても、イベントは発生しません。



## クッパミニゲームについて

クッパが乗り物に追いつくとミニゲームが始まり、クッパとマリオチームに分かれて対戦します。

クッパミニゲームが終わると、結果に応じてマリオチームの各プレイヤーのハートが減り、ハートが0になったプレイヤーはリタイアします。



## リタイアしたプレイヤー

リタイアしたプレイヤーは乗り物から降ろされ、サイコロを振ってマスを進むことができません。その代わりに、自分の順番が来たときに、ほかのプレイヤーが使えるアイテムサイコロを1つもらうことができます。

※ ハートが回復したプレイヤーは、再び乗り物に戻ります。

マリオパーティは、<sup>ぜんいん</sup>全員が同じ乗り物に乗って移動するパーティです。



### 1 各プレイヤーの情報

上の段には手持ちのアイテムサイコロと現在の順位、下の段には手持ちのリトルスター★の数が表示されます。

### 2 手番のプレイヤーと手持ちサイコロ

左端のノーマルサイコロ以外に、各プレイヤーは最大2つのアイテムサイコロを持つことができます。

### 3 クッパのカギの残り数

クッパをとじこめているカギの残りの数です。これが0になるとクッパが脱出します。



## ルールと勝利条件

リトルスターを集めながらステージを進みます。ゴールで待つボスを倒すとパーティが終わり、リトルスターを一番多く持つプレイヤーが勝利します。



## ボーナススター

パーティが終わる前に、今回の「ボーナススター」がランダムで決まります。ボーナススターの条件を満たしていたプレイヤーは、ボーナスとしてリトルスターを10個もらえます。



## の 物 の 移動する 乗り物で移動する

手番が回ってきたプレイヤーは、サイコロを振り、出た目の数だけ乗り物を前進させます。止まったり、通過したマスに応じて、さまざまなイベントが発生します。

※ イベントでリトルスターが増減したり、アイテムを手に入れるときは、サイコロを振ったプレイヤーのみが効果を得ます。ただし、ラストスパートなど、プレイヤー全員が効果を得る場合もあります。

## ★ サイコロについて

マリオパーティには、ノーマルサイコロ以外に、以下のアイテムサイコロが登場します。



### ダブルサイコロ

サイコロ2つを振ることができます。



### 123サイコロ

1、2、3のどれかが出ます。



### 456サイコロ

4、5、6のどれかが出ます。



### 01サイコロ

0、1のどちらかが出ます。



### ゆっくりサイコロ

1から6までの目がゆっくり回転します。

※ 01サイコロで「0」が出たときは、その場にとどまり、マスの効果を受けません。



## ミニゲームについて

の もの 乗り物がミニゲームマスに止まるなどすると、いずれかのミニゲームが はじ 始まります。

みんなで ミニゲーム	<small>しゅうりょうじ</small> 終了時の <small>じゅんい</small> 順位に <small>おう</small> 応じてリトルスターがもらえます。
バトル ミニゲーム	<small>ぜんいん</small> 全員からリトルスターを <small>あつ</small> 集めて <small>たいせん</small> 対戦します。このリトルスターが、 <small>じゅんい</small> 順位に <small>おう</small> 応じて <small>ぶんぱい</small> 分配されます。
2vs2ミニゲーム	<small>ふたり</small> 2人のチームに <small>わ</small> 分かれて <small>たいせん</small> 対戦します。勝った側はリトルスターがもらえます。
1vs3ミニゲーム 1vs2ミニゲーム	<small>ひとり</small> 1人と、ほかのプレイヤー <small>ぜんいん</small> 全員に <small>わ</small> 分かれて <small>たいせん</small> 対戦します。勝った側はリトルスターがもらえます。



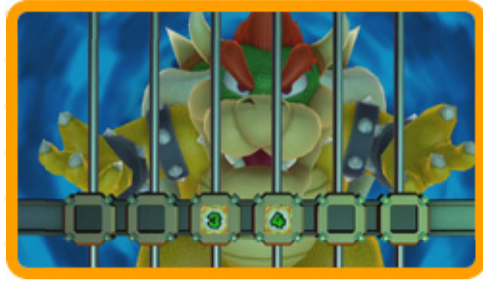
## ボスバトルゲームについて

ボスバトルマスでは、みんなでボスと たいせん 対戦するミニゲームを行います。ボスを こうげき 攻撃するとポイントが はい 入り、ボスを たお 倒したときの ごうけい 合計ポイントで じゅんい 順位が き 決まります。この じゅんい 順位に おう 応じてリトルスターがもらえます。



## だっしゅつ クッパの脱出

かく  
各プレイヤーがサイコロを振っ  
たとき、出た目と同じ番号の  
クッパのカギがはずれます。す  
べてのカギがはずれると、とじ  
こめられていたクッパが外に出て、最後のカギをはずし  
たプレイヤーのリトルスターを半分奪ってしまいます。  
さらにクッパは、ステージにクッパマスをばらまきます。  
※ステージによっては、キノピオがとじこめられていることも  
あります。見つけたら助けあげましょう。





トップメニューでamiiboをタッチすると、amiiboパーティが遊べるようになり、楽しみがさらに広がります。

### ◆このゲームに対応するamiibo

- ・マリオ      ・ルイージ      ・ピーチ
- ・キノピオ      ・ヨッシー      ・ワリオ
- ・ロゼッタ      ・ドンキーコング      ・クッパ

※ 初めて使うamiiboで遊ぶときは、amiibo設定でオーナーやニックネームを登録します。



### amiiboを使うと.....

- ・ コマの見た目がamiiboに変化します。
- ・ 「きせかえだいざ」でコマの台座を変更できます。
- ・ アイテムをセットできます。セットすると、パーティ中にアイテムの特殊能力を使用できます。
- ・ マップ全体をキャラクターのマップに変えたり、マップアイテムを使って、エリア1つを変えたりすることができます。



### アイテムをamiiboに書き込む

amiiboパーティでは、手に入れたアイテムをamiiboに書き込むことができます。

※ 別のゲームのゲームデータが書き込まれているamiiboでも遊べますが、手に入れたアイテムをamiiboに書き込むことはできません。書き込みたい場合は、ゲームデータを消去してください。



amiiboパーティでは、プレイヤーがそれぞれ自分のキャラクターのコマを動かします。



### 1 各プレイヤーの情報

現在の順位、スター★の数、コインの数を確認できます。キャラクターの顔の右上には、手持ちのアイテムサイコロが表示されます。

### 2 手番のプレイヤーと手持ちサイコロ

左端のノーマルサイコロ以外に、各プレイヤーは最大2つのアイテムサイコロを持つことができます。

### 3 現在のターン数

全員が1回ずつ移動すると1ターンが経過します（2ターン目以降は、ターン開始時にミニゲームに挑戦します）。これを繰り返してパーティが進みます。



## ルールと勝利条件

コインを入手しながらマップを進み、スターを集めます。10ターンが終了するとパーティが終了し、スターが一番多く持っていたプレイヤーが勝利します。スターが同数であった場合、手持ちのコインが多いプレイヤーが、より上の順位になります。



## いどう コマを移動する

てばん まわ  
手番が回ってきたプレイヤーは、サイコロを振り、出た  
め かす  
目の数だけコマを進めます。止まったり、通過したマスに  
おう  
応じて、さまざまなイベントが発生します。



## サイコロについて

アミibo  
amiiboパーティには、ノーマルサイコロ以外に、以下の  
アイテムサイコロが登場します。



### ダブルサイコロ

サイコロ2つを振ることができます。



### 123サイコロ

1、2、3のどれかが出ます。



### 456サイコロ

4、5、6のどれかが出ます。



### ゆっくりサイコロ

1から6までの目がゆっくり回転します。



### リバーサイコロ

出た目の数だけ、後ろに戻ります。



## スターの入手にゅうしゅ

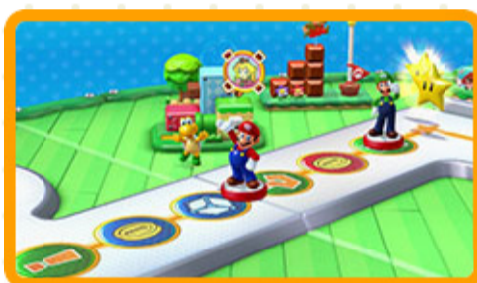
スターマスにたどり着いたプレイヤーは、コイン20枚と交換でスターを入手できます。誰かがスターを入手すると、ほかのマスに新しいスターが登場します。

8ターン目以降はラストスパートがかかり、スターマスで一度に2個のスターを入手できるようになります。



## アイテムの出現しゅつげん

誰かがスターを手に入れると、マップのどこかにアイテムが登場します（アイテムはしばらく経つと消えます）。アイテム



にたどり着いたプレイヤーはアイテムを入手し、amiiboにセットすることができます。



## 特殊能力を使うとくしゅのうりよく

amiiboを使っているプレイヤーは、パーティ中に1回だけ、パーティ前にセットしたアイテムの特殊能力を使うことができます。また、パーティ中に入手したアイテムをセットすると、その特殊能力を1回使えます。



## ミニゲームで対戦たいせん

2ターン目以降は、移動前にミニゲームがあります。

※ amiiboパーティで登場するミニゲームのルールは、マリオパーティやクッパパーティと同じです。

※ クッパのamiiboを使うと、クッパミニゲームが登場します。

※ クッパのamiiboで参加できるのは1人までです。



## バラエティゲーム

<p>エンジョイ！ バドミントン (1～4人用)</p>	<p>「シングルス」は最大2人、「ダブルス」は最大4人で対戦できます。</p>
<p>キラキラ ストーンパズル (1～2人用)</p>	<p>ハイスコアをめざす「1人で遊ぶ」と、2人で対戦する「対戦」を選べます。</p>
<p>クッパJr. ミニゲーム (1人用)</p>	<p>クッパJr.と対戦するミニゲームで遊べます。</p>
<p>トーナメント バトル (1～8人用)</p>	<p>さまざまなミニゲームで対戦し、勝ち抜きトーナメント形式で優勝者を決めます。 ※一度に遊べる人数は4人までです。</p>
<p>クッパ チャレンジ (1人用)</p>	<p>GamePadでクッパを操作し、マリオたちとミニゲームで対戦します。10個のミニゲームをプレイし、できるだけ多くのハートを集めます。</p>



## キノピオルーム



### ショップ

「パーティをプレイする」「マリパチャレンジを達成する」などすると、マリパポイントを手に入れます。「ショップ」では集めたマリパポイントを使って、さまざまなおまけ要素を手に入れることができます。



「パーティをプレイする」「マリパチャレンジを達成する」などすると、マリパポイントを手に入れます。「ショップ」では集めたマリパポイントを使って、さまざまなおまけ要素を手に入れることができます。




### マリパチャレンジリスト



ゲーム中にさまざまな条件を満たすと「マリパチャレンジ」を達成できます。ここでは、マリパチャレンジの達成状況や達成条件、達成時に得られるマリパポイントを確認できます。



### 写真館

好きなキャラクターと背景を選んで、写真を撮ることができます（キャラクターや背景は「ショップ」で増やせます。対応するamiibo  を使うこともできます）。撮った写真はアルバムで見たり、Miiverseに投稿してほかのプレイヤーと共有したりできます。

「アルバム」→「みんなのアルバムを見る」の順に選ぶと、ほかのプレイヤーがMiiverseに投稿した写真を見ることができます。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEボタンメニューで  を選ぶと表示されます。

※ インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの初期設定を行う必要があります。



おんがく  
音楽

ゲーム中のBGMを聴けます。



スタッフクレジット

クレジットを確認できます。




ミーパーズ せってい  
Miiverseの設定

ミーパーズ せってい  
Miiverseの設定ができます。



アミーボ  
amiiboタッチボーナス

1つのamiiboにつき、1日1回タッチボーナスをもらえます。

※ 対応するamiibo  をタッチすると「きせかえだいざ」  
がもらえます。

※ そのほかのamiiboをタッチすると結果に応じてマリパポイントがもらえる「ボーナススクラッチ」にチャレンジできます。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2015 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



本製品は、PUX株式会社のソフトウェアコーデック MediaArtist®を使用しています。MediaArtist及び MediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。



## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

## 任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1