

1 | しょう まえ
ご使用になる前に

準備する

2 | しょう
使用できるコントローラー

3 | インターネットでできること

4 | ほごしゃかた
保護者の方へ

はじめに

5 | どんなゲーム？

6 | きほん そうさほうほう
基本の操作方法

7 | た そうさほうほう
その他の操作方法

8 | はじ ほぞん
始めかたとデータのセーブ（保存）

ストーリー

9 | がめん み
画面の見かた

10 | すす
ステージの進みかた

11 | がめん
ステータス画面でできること

ワンダフル ミッション

12 | 「ワンダフル ミッション」の遊びかた あそ

せいひん
この製品について

13 けんりひょうき
権利表記など

こま
困ったときは

14 とあさき
お問い合わせ先

1

1 ^{しよ}う ^{まえ}でご使用になる前に

このたびは『^ザThe ^{ワン}Wonderful ^{ワン}101』をお^か買^あい上げ^いただ^きまして、^ま誠に^ごあり^がとう^ざい^ます。この^で電^ん子^し説明^せ書^つを^よくお^よみ^いただ^き、^た正^たしく^お使^{つか}い^くだ^さい。

^あん^ぜん ^しよ^う安全に使用するために

Wii Uメニューの  (^あん^ぜん ^しよ^う安全に使用するために)は、^ご使^し用^になる^前に^必ず^お読^みく^ださ^い。こ^こに^は、^お客^{さま}様の^けん^こう^とあ^んぜ^んの^ため^の大^切な^内容^が書^かれ^てい^ます。
^ご使^し用^になる^方が^小さ^なお^こ子^{さま}の^場合^は、^ほご^しゃ^かた^の方^が
^よく^よんで^ご説^めい^くだ^さい。

ほんたい とうろく っぎ しょう
本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用
します。



※ 5人で遊ぶ場合は、コントローラーが5つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコント
ローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで
「コントローラーの設定」を
選ぶと、右の画面が表示され
ます。「登録」を選んだあ
と、画面の案内に従って操作してください。



サウンドの再生方式について

このゲームは、サラウンド（リニアPCM 5.1ch）に対応
しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニュー
の （本体設定）で「テレビ」を選び、サウンドの再生
方式を「サラウンド」にしてください。

※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を
搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブル
で接続してください。アンプ側の設定や接続方法については
アンプの取扱説明書をご覧ください。

インターネットに接続して  (Miiverse) を利用すると、プレイ中の画面とテキストや手書きの投稿ができます。

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

※ インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの設定を行う必要があります。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEボタンメニューで  (説明書) を選ぶと表示されます。

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの 
(保護者による使用制限)で、制限したい項目を選んでく
ださい。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

こ う も く め い 項目名	せ い げ ん な い よ う 制限内容
ミ ー バ ー ス Miiverseの し ょ う 使用	<p>「投稿のみ制限する」「投稿・閲覧を制限する」のどちらを選んだ場合でも、プレイ中の画面とテキストや手書きの投稿を制限できます。</p>



ザ ワンダフル ワンオーワン
『The Wonderful 101』は、100人のヒーローたち
が「ユナイト・ムーブ」と呼ばれる能力を使って
敵を倒したり、橋やグライダーなどに変身して、
さまざまなしかけを突破していくアクションゲーム
です。最大5人のプレイヤーで同時に遊ぶことも
できます。



Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO



ちゅう そうさ
プレイ中の操作



いどう
移動



いどうちゅう
ダッシュ (移動中)



ジャンプ



チームアタック



たいれつ しゅうごう
隊列の集合

ながお
Y長押し

ながお
Y長押し

ながお
Y長押し

ワンダ・ライナー の発動

Ⓡ→Ⓐ / スラ
イド→Ⓐ



ユナイト・モーフの使用 しょう

A

A

a

ユナイト・モーフの解除 かいじょ

Y

Y

y

ジャスティス ミサイル しょうじゅん の照準を
動かす (しょうご 使用後)

ゲームパッド
GamePadをか
たむける

R

R

ジャスティス ミサイルを発射する (はっしゃ しょうご 使用後)

R / タッチ

R

R



Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO



そうさ
1Pができる操作



2~5Pは、以下の操作はできません。

たいちょう き か
隊長の切り替え 9



せんたく
アイテムの選択

/ か を
タッチ



しよう
アイテムの使用

長押し /
をタッチし続
ける

ながお
 長押し

ながお
 長押し

ズームイン/ズームアウト



ゲームパッド ひょうじ き か
テレビとGamePadの表示の切り替え



いちじていし
ゲームの一時停止

⊕+⊖/⏸ を
タッチ

⊕+⊖

⊕+⊖

がめん ひょうじ
ステータス画面 11 の表示

⊕

⊕

⊕

フキダシとキャラクターのオン/オフ
(フキダシのみ)

Ⓜ (Ⓛ)

Ⓜ (Ⓛ)

Ⓜ (Ⓛ)



メニューの操作 そうさ



項目の選択 こうもく せんたく



決定 けつてい



キャンセル



基本的にボタンで操作します。Wii U GamePadを
使うときは、一部でタッチ操作ができます。

※ 以降の操作説明は、GamePadで遊ぶときのもので
す。



はじめかた



タイトル画面でボタン
を押すとロードメニュー
画面が表示されま
す。使用するセーブデ
ータを選ぶと「プレ
イ」などのメインメニューが表示されます。



プレイ

》ストーリー

物語に沿って1人で遊ぶモードです。続きから遊ぶときは「コンティニュー」、クリアしたことがあるステージをやり直すときは「オペレーションセレクト」を選びます。

※「オペレーションセレクト」でステージを選ぶと、それまで進行中だったチェックポイントのデータが失われることがあります。

難易度と隊員数

難易度は、初めてゲームをスタートするときに3段階から選択できます。ゲームをクリアすると、より高い難易度にチャレンジできます。

難易度や隊員数は、「オペレーションセレクト」や中間ポイント  11  で変更できます。

》ワンダフル ミッション 12

メンバーを増やして強力な敵と戦うモードです。1～5人で遊べます。

オプション

画面やコントローラーなどの設定を変更したり、操作方法を確認したりできます。

ロードメニュー

ロードメニュー画面に戻り、再開するデータを選びます。



データのセーブ (保存)



データは「ストーリー」のミッションを進めると自動的にセーブされます。

※「オプション」で「オートセーブ」をOFFにすると、自動的にセーブせずに、中間ポイントで「セーブ」を選んでセーブするようになります。

データのコピー

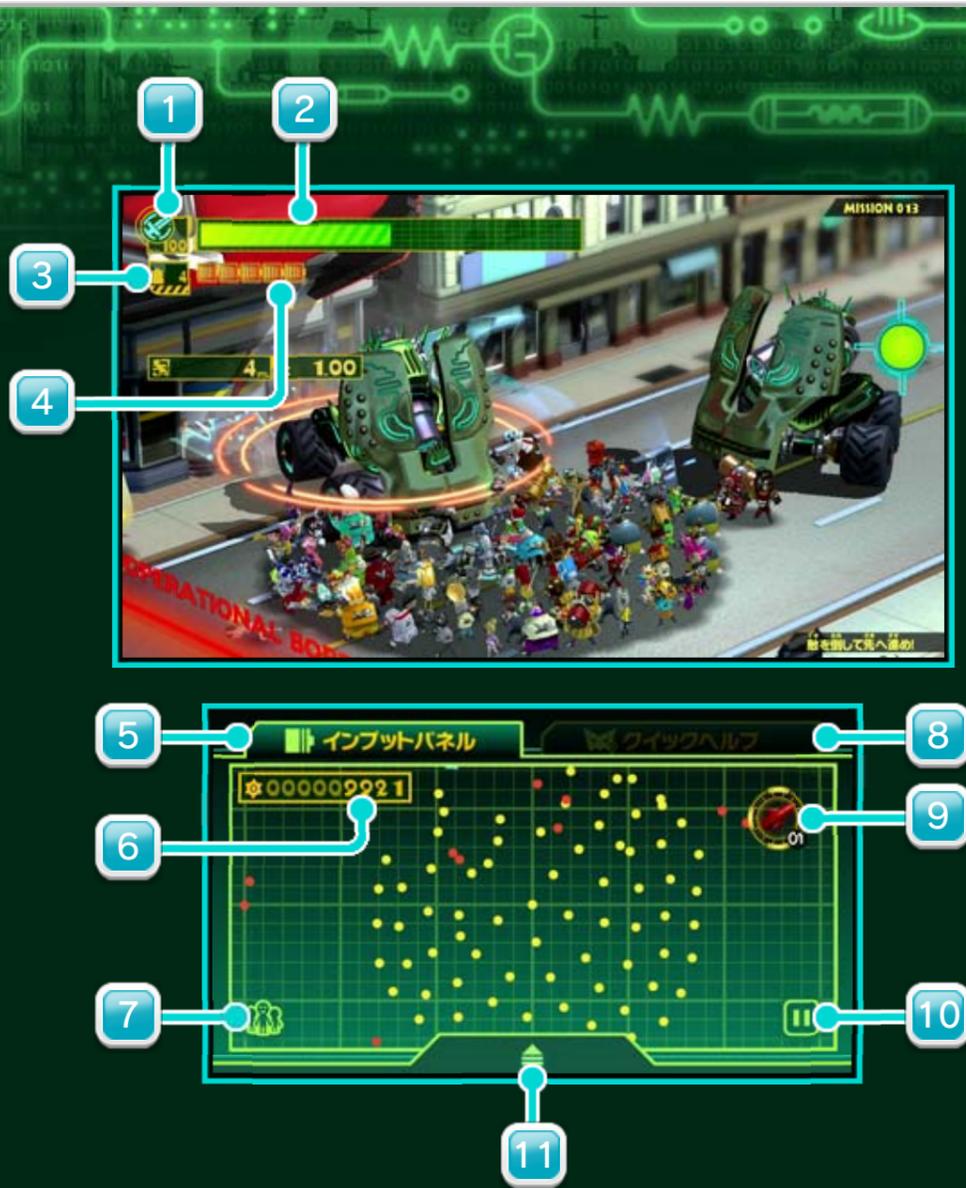
「ロードメニュー」でコピーしたいデータを選んで①を押し、コピー先のデータを選んで②を押し、コピー先を選んで③を押します。

データの削除

「ロードメニュー」でデータを選んで④を押します。

※ データを削除するときは、内容を十分にご確認ください。削除したデータは元に戻せません。





1 ユナイト・モーフとメンバーの^{かず}数

2 バイタル・ゲージ

^{ぜんたい} ^{たいりょく}
チーム全体の体力です。

3 ^{にゅうしゅ}入手したワンダフルバッテリー (🔋) の^{かず}数

^{こあつ} ^ふ
20個集めるとユナイト・ゲージが1つ増えます。

4 ユナイト・ゲージ

ワンダ・ライナーを使^{つか}ったりしてユナイト・モーフを
は^{はつどう}つどうすると減^へり、時間^{じかん}の経過^{けいこ}とともに回^{かいふく}復^{ふく}していきま
す。

5 インプットパネル

メンバーは●、民間人^{みんかんじん}は○、敵^{てき}は▲で表示^{ひょうじ}されます。
タッチスクリーン上^{じょう}をスライドするとワンダ・ライナー
を^{はつどう}発^{はつどう}動^{どう}できます。

6 も持っているオーパーツ () の数

ちゅうかん か もの つか
中間ポイントで買い物をするときに使います。

7 ミーバース Miiverse

ちゅう がめん さつえい ミーバース ところ
プレイ中の画面を撮影して、Miiverseに投稿できます。
せんとう しゅうりょうご ひょうじ がめん
戦闘終了後に表示されるリザルト画面で をタッチすると専用のコミュニティに撮影した画面を投稿できます。

がめん いがい ところ て が
リザルト画面以外で をタッチして投稿すると、手書きメモに隊長などのイラストが自動で表示されます。

8 クイックヘルプ

つか
ユナイト・モーフの使いかたや、コントローラーごとの操作方法などを確認できます。

9 選択中のアイテム

10 ゲームの一時停止

11 隊長の切り替え

たいちょう そうさ えら
隊長（操作するキャラクター）をメンバーのなかから選びます。メンバーには隊員と民間人がいます。

たいいん
隊員

たいちょう
ずっと隊長についてきてくれるキャラクターで、レベルアップ  10 します。

みんかんじん
民間人

ちゅうかん つ あいだ
中間ポイントにたどり着くまでの間、チームに加わってくれるキャラクターです。
※レベルアップしません。

がめん がめん
メイン画面とサブ画面がいっしょに
ひょうじ そうさ
表示されているときの操作

お
⊖を押すとWii U
ゲームパッド
GamePadとテレビ
がめん き か
の画面が切り替
わり、さらに⊖を
お
押すとメイン画面
がめん



とサブ画面がいっしょに表示されます。このとき、
ゲームパッド
GamePadのアイコンをタッチすることで、以下
ひょうじ
の操作ができます。

いちじていし
⏸ : ゲームの一時停止

ミーバース しよう
👤 : Miiverseの使用

がめん がめん き か
↻ : メイン画面とサブ画面の切り替え

がめん ひょうじ ひひょうじ
➡ : サブ画面の表示・非表示



1つのステージはいくつかのミッションに分かれています。敵と戦いメンバーを増やしながらか、ミッションをクリアしていきます。



ワンダ・ライナー



ワンダ・ライナーで特定の形を描くと、その形に応じたユナイト・モーフを使えるようになります。



メンバーを増やす

ワンダ・ライナーで囲まれた隊員や民間人が、チームに加わります。

ジャスティス ミサイル

多くの民間人を仲間にすると、アイテムのジャスティス ミサイル () が手に入ります。



とがあります。ジャスティス ミサイルを使うと、敵に大きなダメージを与えられます。

アイテムを手に入れる

特定の模様や物をワンド・ライナーで囲んだりすると、隠されたアイテムが現れることがあります。

カクレガ

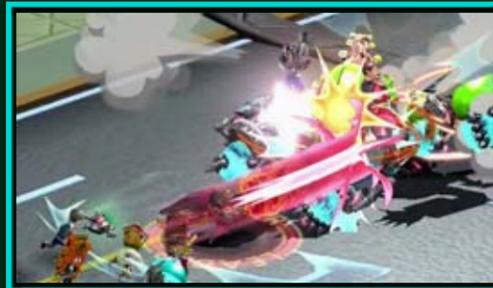
特殊な模様が描かれている場所をワンド・ライナーで囲むと、別の空間にワープできる入口が開きます。ワープした先でクリア条件を満たすと、ごほうびがもらえます。



敵と戦う



チームアタックを当てるとメンバーが敵によじ登り、敵をひるませることがあります。その際にユナイト・モーフを当てると、大きなダメージを与えられます。



マルチ ユナイト・モーフ



一定人数以上の隊員とユナイト・ゲージが残っている場合にⓧでユナイト・モーフを発動すると、さらに別のユナイト・モーフを作り、敵を自動で攻撃できます。

マルチ ユナイト・モーフは最大4つまで同時に作りだせます。



レベルアップ



てき 敵にダメージを与えたり、特定のし
かけを動かしたりすると隊員がレベル
アップします。レベルアップする
と、体力の上限やカスタム
の装着スロットが増えたり、コマンド技を習得し
たりできます。



リスタート



せいげんじかんない 制限時間内に特定のコマンドを入力できなかつた
り、崖から落ちてしまったときなどは、チームの
体力がすこし減った状態でゲームを再開します。



ゲームオーバー



チームの体力がなくなるとリスタートはできず、
ゲームオーバーになります。



アイテム

も持っているアイテムを^{かくにん}確認したり、^{つか}使ったりできます。

カスタム

カスタム ブロックを^{そうび}装備すると、さまざまな^{こうか}効果が得られます。

スロットの^{かず}数だけ、^{どうじ}同時に装備できるので、

^{じぶん}自分だけの組み合わせで^{きょうか}強化できます。戦闘で^{せんとう}レベルアップすると、^{そうび}装備できるスロットが^ふ増えることがあります。



▶▶ カスタム ブロックの例

🌀 ダブルパワー

ユナイト・モーフの^{こうげきりょく}攻撃力が^{きょうか}強化される。ただしユナイト・^{おおはば}ゲージを^{しょうもう}大幅に消耗する。

🚀 スピード チャージ

ユナイト・^{じどう}ゲージの^{かいふく}自動回復速度が^{そくど}速くなる。^{はや}

ファイル

ユナイト・モーフや^{こうか}スキル、^{こうか}アイテムの^{こうか}効果などを^{かくにん}確認できます。



ちょうごう 調合

いくつかのアイテムを
混ぜ合わせて、1つの
アイテムを作ります。



メニュー

画面やコントローラーなどの設定を変更したり、
操作方法を確認したりできます。

ちゅうかん 中間ポイント

ステージとステー
ジの合間に、アイ
テムやカスタムブ
ロック、ユナイト・
モーフ、スキルな



どが購入できる「ワンダフルマート」に立ち寄
ることができます。購入には、ゲーム中に集めたO・
パーツが必要です。

「ワンダフルマート」には、オペレーションセレクト
トからも立ち寄ることができます。



メンバーを増やして
ミッションを進み、
強力な敵と戦うモード
です。1～5人で遊べま
す。



ミッションの選択と開始



ミッションセレクトステージ上にミッションの
入口が点在しています。遊びたいミッションの
入口に1Pが入ると開始します。

入隊と除隊

本体に複数のコントローラーが接続されている
場合は、が表示されます。このとき、1P以外
は \oplus で入隊できます。入隊後は、 \oplus で除隊できま
す。入隊、除隊はミッション開始まで可能です。



すす ミッションの進めかた



ミッションは、以下のような流れで構成されています。

バトルミッション▶ボーナスタイム▶バトルミッション▶ボーナスタイム▶ファイナルミッション

バトルミッション

小型や中型の敵が数多く出現するミッションです。バトルミッションは2つあります。どちらも敵を全滅させるとクリアです。

ボーナスタイム

バトルミッションをクリアするたびに、アイテムや民間人が出現するボーナスタイムが始まります。一定時間でボーナスタイムは終了となり、次に進むので、素早くアイテムを回収します。入手したアイテムは1Pだけが使用できます。

ファイナルミッション

バトルミッション2つをクリアすると強力な敵と戦うファイナルミッションが始まります。出現した敵を倒す



とクリアとなり、ミッションセレクトステージに戻ります。



にん あそ
2~5人で遊んでいるときの
とくしゅそうさ
特殊操作



てき こうげき きぜつ ほか たいいん
敵の攻撃で気絶した他のプレイヤーの隊員をワン
ダ・ライナーで囲むと、自分の隊員にできます。



ゲームオーバー



たいりょく
体力がなくなるとゲームオーバーになります。2人
いじょう あそ たいりょく
以上で遊んでいるときは、体力、ユナイト・ゲー
ジがぜんいん きょうつう
ジが全員で共通になります。



重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2013 Nintendo / PlatinumGames Inc.

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

Powered by
Wwise[®]

Powered by Wwise © 2006 - 2013
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00
土 9:00 ～ 17:00
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1