

零 ～濡鴉ノ巫女～

1 しょう まえ
ご使用になる前に

準備する

2 さいせいほうしき
サウンドの再生方式

はじめに

3
どんなゲーム？

4
はじめかたとセーブほぞん（保存）

遊びかた

5 そうさほうほう
操作方法

6 たんさく
探索モード

7 さつえい
撮影モード

8
メニュー・ポーズ

9 おんりょう たたか
怨霊との戦いかた

この製品について


10 けんりひょうき
権利表記など


1

1 しよう まえ ご使用になる前に

このでんしせつめいしょをよよくおよ読みいただき、ただしくおつかいください。

あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あんぜん しよう 安全に使用するために)は、ごしよう まえ かなら よ 使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様けんこう あんぜん たいせつ ないよう か の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ごしよう かた ちい こ さま ばあい ほ ご しゃ かた 使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

このソフトは、サラウンド（リニアPCM 5.1ch）にたいあう対応
しています。サラウンドたのを楽しむ場合は、Wii Uメニュー
の （ほんたいせってい本体設定）で「テレビ」をえら選び、サウンドのさいせい再生
ほうしき方式を「サラウンド」にしてください。

日上山。

山頂に大きな湖を有する霊山だ。
かつては観光地として整備されていたが、
今や廃墟と化し、見る影もない。
ここから望む夕陽はひどく美しい。
どこか懐かしい景色だ。

『^{ゼロ}零 ～^{ぬれがらす}濡鴉ノ^{みこ}巫女～』は、^め目に見えないものを^{うつ}写す
「^{しゃえいき}射影機」を手に、^てさまざまな^{ばしょ}場所を^{たんさく}探索するゲームで
す。Wii U GamePadを^{ゲームパッド}射影機として、^{しゃえいき}カメラのように
^{うご}動かしながら^{つか}使います。

^{いどう}移動や^{ちょうさ}調査を行う「^{おこな}探索モード」と、^{しゃえいき}射影機を^{かま}構える
「^{さつえい}撮影モード」を^き切り替^かえ、^{おそ}襲^{おんりょう}ってくる^{げきたい}怨霊を^{ものがたり}撃退しな
^{すす}がら物語を進めます。


タイトル画面 がめん

①を押し、続いてメニューを選びます。




<small>ニュー ゲーム</small> NEW GAME	<small>ものがたり</small> <small>さいしょ</small> <small>はじ</small> 物語の最初からゲームを始めます。
<small>ロード ゲーム</small> LOAD GAME	<small>ちゅうだん</small> <small>つづ</small> <small>さいかい</small> 中断データの続きから再開します。 <small>つぎ</small> クリアしたミッションまたはその次のミッションの最初から始めることもできます。
<small>オプション</small> OPTION	<small>がめん</small> <small>ひょうじ</small> <small>そうさ</small> <small>おんりょう</small> <small>せってい</small> 画面の表示や操作、音量などの設定 <small>か</small> を変えます。

ミッションセレクト画面 がめん

すでにクリアしたミッション、またはその次のミッションを選びます。難易度を選ぶと、アイテムを確認したり、pts.  で購入したりできます。①を押し、「ミッション開始」を選ぶと、ミッションが始まります。
 ※ミッションをクリアすると、万葉丸やフィルムなどの消費アイテムはリセットされます。

データのセーブ

セーブデータは1つです。進行状況に応じて、自動的にセーブが行われます。
 ※「NEW GAME」でゲームを始めると、それまでにクリアしたミッションなどのデータや中断データは削除されます。
 ※セーブデータは、Wii Uメニューの  (本体設定) で「データ管理」を選ぶと削除できます。


ちゅうだん
中断セーブ

ミッションの途中でゲームを中断した場合、最後に通過したチェックポイントまでの中断データが作成されます。「LOAD GAME」で再開すると、中断データの続きから再開できます。中断データではなく、ミッションの最初から始めると、中断データは削除されます。

















※ミッションの開始時にアイテムを購入し、途中で中断してミッションを最初からやり直した場合、アイテムは失われます。

すっかり長居してしまった。
山を下りる道は
どちらだったろうか。

ゲームパッドを使って操作します。操作する主人公は、ミッションごとに変わります。

※ゲーム中で説明された操作は、メニュー  の「アイテム・ファイル」→「メモ」からいつでも確認できます。

探索モードの操作

ある 歩く	 (進みたい方向に倒す)
しゅうい みまわ 周囲を見回す	
はし 走る	 (押し続ける)
へいこう いどう 平行移動	 +  ←→
しゅうちゅう 集中する 	 (押し続ける)
アイテムを拾う、覗き 込む	 (押し続ける)
カメラの方向を向く	
背後にカメラ移動	
アクション (調べる、 くぐるなど)	
こうげき かいひ 攻撃を回避する	おそ ちやくぜん 襲われる直前に 
しゃえい き かま 射影機を構える	ゲームパッド テレビ画面に向けて 
メニューの表示	
ポーズ	
かんい ひょうじ 簡易マップの表示 (GamePadのみ)	ゲームパッド GamePadをタッチ
しょうさい ひょうじ 詳細マップの表示	

さつえい そうさ
撮影モードの操作

ある 歩く	すす ほうこう たお Ⓕ (進みたい方向に倒す)
みまわ 見回す	ゲームパッド うご Ⓖ / GamePadを動かす
みまわ すばやく見回す	Ⓕ+Ⓖ
ロックオン	お つづ Ⓕ (押し続ける)
さつえい こうげき 撮影 (攻撃)	Ⓕ
おんりょう ひ は 怨霊を引き剥がす	く つ Ⓕ (組み付かれたとき)
こうげき かいひ 攻撃を回避する	おそ ちやくぜん Ⓑ (襲われる直前に)
きょうか つか 強化レンズを使う	Ⓖ ※霊力を消費します。
しゃえい き お 射影機を下ろす	ⓧ
きょうか き か 強化レンズの切り替え	ⓧ↕
フィルムの切り替え	ⓧ↔

ほか そうさ
その他の操作

せんたく 選択	Ⓕ / ⓧ
けつてい 決定	Ⓐ
つぎ がめん すす 次の画面へ進む	Ⓐ
もど 戻る	Ⓑ
ウィンドウを閉じる	Ⓑ

滝の飛沫で体が湿っている。
 しばらく放って置けば
 乾くだろう。

主人公を操作して目的地をめざしたり、人を探したりするモードです。

画面の見かた



1 フィラメント

アイテムや近くにいる霊など、注目すべき方向を表します。襲ってくる怨霊は赤で表示されます。

2 主人公の体力

3 濡れメーター

濡れた怨霊に組み付かれるなどして、主人公が水に濡れると、濡れメーターに水がたまります。濡れメーターの水が増えるほど受けるダメージは大きくなりますが、攻撃力や霊力を吸収する力は上がります。濡れることで現れやすくなる怨霊もいます。

よみぬれ (夜泉濡)

怨霊の攻撃で濡れメーターが赤くなることがあります。受けるダメージは大きくなり、体力は少しずつ減っていきませんが、攻撃力や霊力を吸収する力はさらに上がります。

しゅうちゅう
集中する

お つづ いしき しゅうちゅう
[ZR]を押し続けると、意識を集中させることができます。

ざんえい お
残影を追う

か こ かげ ざんえい み
過去の影「残影」が見えます。
ざんえい もくてき じんぶつ
残影は、目的の人物がかつて
たど みち すす
辿った道を進んでいきます。



もくてき ほうこう し
目的の方向を知る

かぎ て い あと かけ みち さが すす
鍵を手に入れた後や帰り道を探しているときに、進むべ
き方向がわかります。怨霊が近くにいるときは、一番近
くのおんりょう ほうこう み
くの怨霊の方向を見ます。

て の
手を伸ばす

[ZR]でアイテムに手を伸ばそうとすると、ゴーストハンド
あらわ
が現れることがあります。すぐに[ZR]を離すと回避できま
つか
す。掴まれたときは、L⇔+R⇔で振りほどけます。

かくにん
マップの確認

ゲームパッド
Wii U GamePadをタッチす
るとマップが表示されます。
しゅじんこう しめ
主人公は●で示されます。

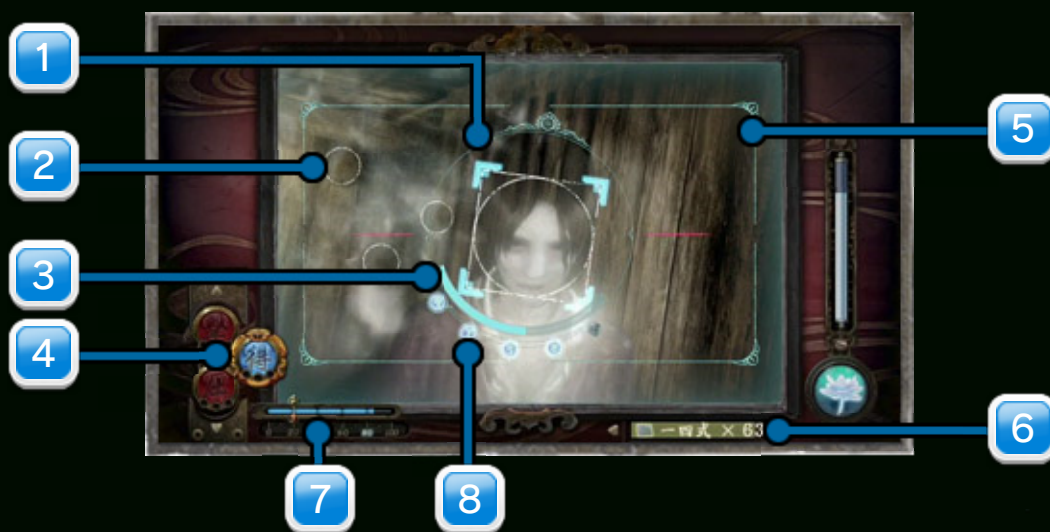


良く見ると、体を凍らして
いるのは黒い水だ。
麻家がしてきた。
道が見えなかった。

しゃえいき かま おんりょう さつえい
射影機を構え、怨霊などを撮影するモードです。Wii U
ゲームパッド しゃえいき み がめん ひょうじ
GamePadに射影機から見た画面が表示されます。

※ゲームを進めると表示されるものもあります。

がめん み 画面の見かた



1 センターサークル

なか たいしょう とら さつえい
この中に対象を捉えて撮影します。

2 さつえいたいしょう 撮影対象

おんりょう かお しゅうい ひょうじ さつえいたいしょう いちど
怨霊の顔や周囲に○で表示されます。撮影対象を一度に
おお さつえい おんりょう あた おお
多く撮影するほど、怨霊に与えるダメージが大きくなり
ます。

3 おんりょう 怨霊のHP

4 きょうか 強化レンズ

とくしゅ こうか も き か
特殊な効果を持つレンズです。⊕⇕で切り替えて、Ⓡで
つか きょうか つか れいりょく しょうひ
使います。強化レンズを使うと、霊力を消費します。

5 キャプチャーエリア

さつえい はんい あらわ
撮影できる範囲を表します。

6 しょう 使用しているフィルム

しょうちゅう のこ まいすう き か
使用中のフィルムと残り枚数です。⊕↔で切り替えま
す。フィルムによって、チャージ時間と攻撃力が異なり
ます。

7 しゅじんこう れいりよく
主人公の霊力

怨霊を撮影することで増えます。怨霊にダメージを与え
るほど、多くの霊力が得られます。

8 さつえいたいしやう かず
撮影対象の数

画面内に捉えている撮影対象の数を表します。

さつえい
撮影とチャージ

射影機を構えてZRを押すと、撮影できます。

撮影後、一定時間フィルムがチャージされます。チャー
ジが終わるまでは、次の撮影が行えません。

れいし
霊視

射影機を通して見ると、通常見えないものが「反応」す
ることがあります。センターサークル内に反応を捉え
て、ZLを押した状態で射影機の傾きを合わせると、キャ
プチャーエリアが赤くなります。そのままZRを押すと、
関連する場所や物が写りこみます。

pts. (ポイント) と写真の確認

霊を撮影すると、pts.が手に
入ります。pts.は射影機の
強化や、ミッション開始時
のアイテム購入に使うこと
ができます。撮影した写真はメニュー
「写真」で確認できます。



8

何かを引き出す音がある。
誰かいるのだろうか。
もう歩けない。

メニューの表示中やポーズ中は、ゲームを一時的に止めることができます。

メニュー

探索モードで \odot を押すと、マップや手に入れたアイテム、撮影した写真や霊などの情報を確認できます。



「射影機」を選べると、装備する強化レンズを変えたり、pts.を消費して射影機を強化したりできます。

写真

セーブデータに16枚まで一時的に保存され、それ以上撮影すると古いものから消えます。消したくない写真は、 \otimes で保存できます。

ポーズ

\odot を押すと、ゲームの設定を変えたり、ゲームを直前のチェックポイントからやり直したりできます。


 おんりょう こうげき
怨霊への攻撃

おそ 襲ってきた怨霊を射影機で撮影すると、ダメージを与え
 ることができます。怨霊を近くで捉えたり、多くの撮影
 たいしょう がめん おさ 対象を画面に収めたりすると、与えるダメージが大き
 くなります。

ロックオン

センターサークル内に怨霊を捉
 えて[ZL]を押し続けると、怨霊を
 お じどうてき がめん ちゅうおう 追いかけて自動的に画面の中央
 にとら 捉えます。



シャッターチャンス

がめん ない さつえいたいしょう いじょうはい
 画面内に撮影対象が5つ以上入
 と、キャプチャーエリアなどが
 あか 赤くなります。このとき撮影す
 ると、大きなダメージを与えて
 おんりょう しりぞ 怨霊を退けることができます。



フェイタルフレーム

怨霊の行動に応じて、キャプチャーエリアなどが赤く明滅することがあります。このとき撮影すると、大きなダメージを与えて怨霊を退けることができます。



フェイタルタイム

フェイタルフレームでの撮影に成功すると、一定時間フィルムを消費せずに連続で撮影できます。

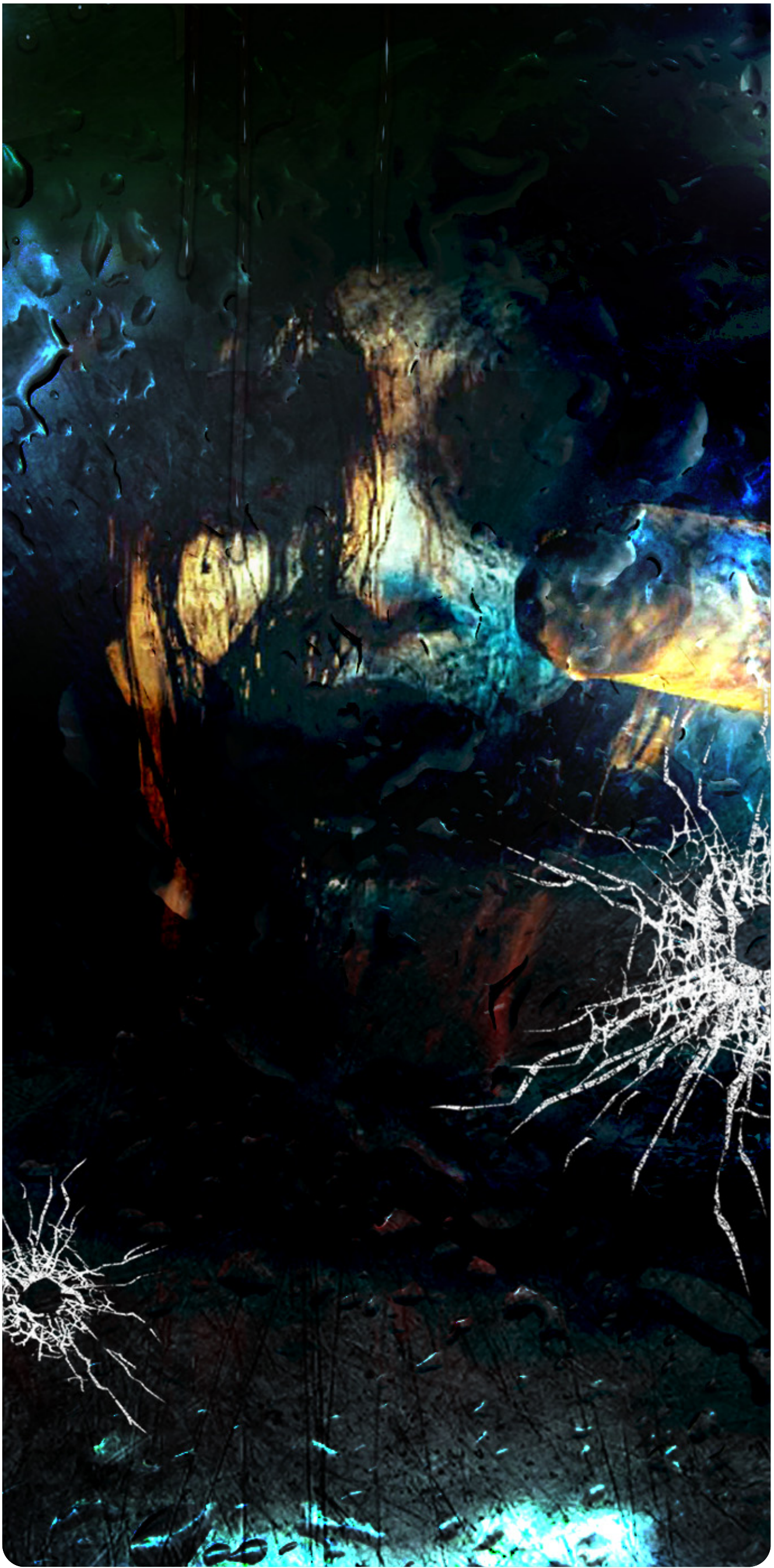
怨霊を引き剥がす

怨霊に組み付かれたときには、連続で撮影すると引き剥がせます。射影機の傾きをうまく合わせることで、一回の撮影でも引き剥がせます。

ゲームオーバー

以下のいずれかの状態になると、ゲームオーバーとなります。

- ・主人公の体力がなくなる
- ・特定の怨霊から即死攻撃を受ける



重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2014 Nintendo / コーエーテクモゲームス

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



本製品は、PUX株式会社のソフトウェアコーデックMediaArtist®を使用しています。MediaArtist及びMediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00
土 9:00 ～ 17:00
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1