

ドンキーコング トロピカルフリーズ

1 しょう まえ
ご使用になる前に

準備する

2 しょう
使用できるコントローラー

3
インターネットでできること

4 ほごしゃかた
保護者の方へ

はじめに

5
どんなゲーム？

6 はじ
ゲームの始めかた

7
データのセーブ (保存) ほそん

ゲームの遊びかた

8 がめん
マップ画面

9 すす
コースの進みかた

10 ひとり
1人であそぶ

11 ふたり
2人であそぶ

アクション

12 きほん
基本アクション

13 きょうりょく
協力アクション

14 ふたり 2人であそぶときのせんよう専用のアクション

しかけとアイテム

15 の もの
乗り物

16 タル

17 アイテム

ランキング

18 タイムアタックのランキング

せいひん この製品について

19 けんりひょうき
権利表記など

こま 困ったときは

20 と あ さき
お問い合わせ先

このたびは『ドンキーコング トロピカルフリーズ』をお
か あ まこと
買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
でんし せつめいしょ よ ただ つか
この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いい
ださい。

あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あんぜん しよう
安全に使用するために)は、ご
しよう まえ かなら よ きゃくさま
使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様
けんこう あんぜん たいせつ ないよう か
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
しよう かた ちい こさま ばあい ほ ごしゃ かた
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よ せつめい
よく読んでご説明ください。

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



- ※ 2人で遊ぶ場合は、コントローラーが2つ必要です。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選び、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



サウンドの再生方式について

このゲームは、サラウンド（リニアPCM 5.1ch）に対応しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニューの（本体設定）で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を「サラウンド」にしてください。

- ※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブルで接続してください。アンプ側の設定や接続方法についてはアンプの取扱説明書をご覧ください。

3 インターネットのできること

インターネットに接続すると、ランキング  18 が利用できるようになります。

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

ここは おとなのひとに みてもらってください

おこさましょうせいげんばあいのお子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの 
(保護者による使用制限)で、制限したい項目を選んでく
ださい。このソフトでは、以下いかないようの内容を制限できます。

こ <small>う</small> も <small>く</small> め <small>い</small> 項目名	せ <small>い</small> げ <small>ん</small> な <small>い</small> よ <small>う</small> 制限内容
ゲ <small>ー</small> ム <small>ソ</small> フ <small>ト</small> つ <small>う</small> し <small>ん</small> き <small>の</small> う の通信機能	ランキングへのアクセスや参 <small>さん</small> し <small>ょう</small> を制限し ます。



『ドンキーコング トロピカルフリーズ』は、ドンキーコングを操作し、しかけいっぱいすずのコースを進むアクションゲームです。氷漬けこおりづにされてしまったドンキーコングアイランドを北の海のバイキングから取り戻すため、仲間なかまといろいろな島を冒険しま ぼうけんします。2人で遊ぶときは、ディディーコングやディクシーコング、クランキーコングを操作そうさすることもできます。

ドンキーコング

バナナを愛あいするジャングルの王おう。パワーなら誰だれにも負まけない。



ディディーコング



小さいけれど頼たよれる相棒あいぼう。背中のバレルジェットでホバリングすることができる。

ディクシーコング

ディディーコングのガールフレンド。ポニーテールを回して高くジャンプ。



クランキーコング



がんこで元気なおじいちゃん。杖を使ってトゲの上でもジャンプ。

ファンキーコング

ハワイ帰りのいけいけサーファー。自慢の飛行機ショップでいろんなアイテムを売っている。



ザ・スノーマツ



北の海からやってきたバイキング。自分たちの本拠地とすべくドンキーコングアイランドを氷漬けにし、乗っ取ってしまう。

がめん
ファイルセレクト画面

さいしょ あそ
最初から遊ぶときは「はじめから」を、つづ あそ
続きから遊ぶときはデータが保存されているファイルを選びます。

そうさ
メニューの操作

そうさ おこな
操作はボタンで行います。

※ Wii U プロ PROコントローラーで操作するときは、Wii U そうさ GamePadの項目をご覧ください。

こうもく せんたく
項目の選択けってい
決定

キャンセル

がめん
ゲームスタート画面

ひとり

1人であそぶ

ドンキーコングを操作して、
ひとりあそ 1人で遊びます → 10。

がめん
画面（テレビまたは
ゲームパッド
GamePad）→コントローラ
一の順に選びます。



ゲームパッドえらばあい
※ GamePadを選んだ場合は、スティックモード (⊙) か十字
ボタンモード (⊕) を選ぶことができます。

ふたり

2人であそぶ

1Pがドンキーコング、2Pがパートナーキャラクターを
操作してふたりあそ 2人で遊びます → 11。

がめん
画面（テレビまたはGamePad）を選びます。次に、1P
→2Pの順にコントローラーを選び、続いて2Pが使うパー
トナーキャラクターを選びます。

ゲームパッドえらばあい
※ GamePadを選んだ場合は、スティックモード (⊙) か十字
ボタンモード (⊕) に切り替えることができます。

ふたり
※ 「2人であそぶ」で画面をGamePadにした場合は、コントロ
ーラーとしてGamePadを選ぶことはできません。



ゲームの進行状況^{しんこうじょうきょう}は、コースをクリアしたときなどに自動的にセーブ^{じどうてき}されます。

ファイル消去^{しょうきよ}

ファイルセレクト画面^{がめん}で⊖^おを押すと、セーブデータを消去^{しょうきよ}できます。

※ データを消去^{しょうきよ}するときは、内容を十分^{ないよう じゅうぶん}にご確認^{かくにん}ください。
消去^{しょうきよ}したデータは元^{もと}に戻^{もど}せません。

コピーする

ファイルセレクト画面^{がめん}で⊕^おを押すと、セーブデータをコピー^{さき}できます。コピーするファイル→コピー先のファイル^{じゅん けってい}の順に決定してください。

※ データをコピー^{うわが}して上書き^{うわが}するときは、内容を十分^{ないよう じゅうぶん}にご確認^{かくにん}ください。上書き^{うわが}されたデータは元^{もと}に戻^{もど}せません。





ゲーム全体のマップです。行きたい島を選びます。



1 げんざい しま なまえ
現在いる島の名前

2 バルーンの数

ミス → 10 したとき、コースの途中などから再開できる
回数を表しています。

3 あつ 集めたバナナコイン → 17 の数



島の詳細マップです。



4 コース名^{めい}

5 コースのプレイ記録^{きろく}

以下の条件を満たすと、表示^{ひょうじ}されます。

 : 「K」「O」「N」「G」 をすべて集める^{あつ}

 : パズルピース をすべて集める^{あつ}

 : タイムアタックを時間内にクリアする^{じかんない}

6 コース

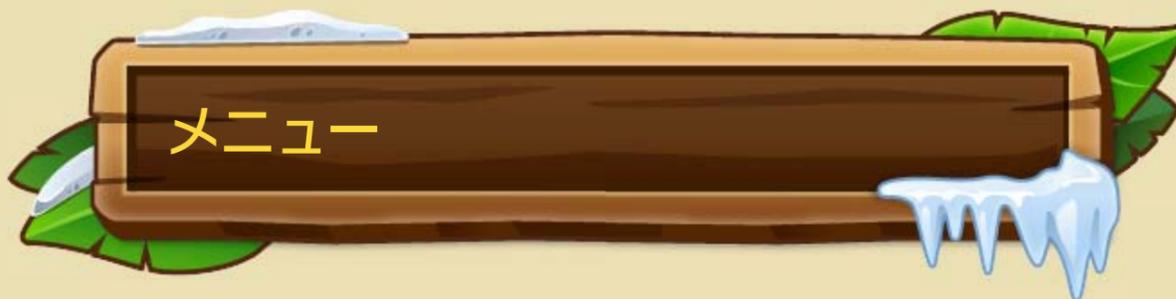
 : クリアしたコース

 : クリアしていないコース

 : まだプレイできないコース

7 お店^{みせ}

アイテム を購入^{こうにゅう}できます。



マップ画面^{がめん}で \oplus を押すと、
コースのプレイ記録^{きろく}を一覧^{いちらん}
で確認^{かくにん}したり、オプション
で設定^{せってい}を変更^{へんこう}することがで
きます。また、おまけを見
ることもできます。



オプション

音量^{おんりょう}を調節^{ちょうせつ}したり、使用するコントローラー^{しよう}を変更^{へんこう}した
りできます。また、Wii U GamePadの操作方法^{ゲームパッド そうさほうほう}をス
ティックモード^{じゅうじ} (Ⓒ) と十字ボタンモード^{しゅうじ} (Ⓓ) のどち
らにするかを切り替^きえることもできます。テレビと
GamePadの切り替^きえや、遊ぶ人数^{あそ にんすう}の変更^{へんこう}もできます。

スタートメニュー

コースを^{えら}選ぶと、スタートメニューが^{ひょうじ}表示されます。「コーススタート!」を^{えら}選ぶと、コースに^{すす}進みます。

アイテム

コースには、手持ちのアイテムを最大3つまで持ち込めます。アイテムを^{えら}選んだらスタートメニューに戻り、「コーススタート!」を^{えら}選びます。

- ※ 使用しなかったアイテムは、手持ちアイテムに戻ります。
- ※ モードやコースによって、持ち込めないアイテムもあります。

タイムアタック

ゴールするまでのタイムを^{きそ}競います。タイムアタックでは、コースに置くコングバレルの種類を^{しゅるい}選ぶことができます。また、そのコースのランキング  ^{かくにん}を確認することもできます。

- ※ クリア済みのコースを、1人で遊ぶときに^{えら}選べます。
- ※ ゴールが複数あるコースのタイムアタックでは、隠されているゴールではなく、通常^{つうじょう}のゴールに行く必要があります。
- ※ 「オフライン」にすると、ネットワークに自分の記録^{じぶん きろく}をアップロードすることはできません。また、「ランキング」を^み見ることもできません。



敵を倒したり、しかけを解いたりしながらゴールをめざします。



通過すると、ミスしてもこの場所から再開できます。



※ コースを出たりゲームオーバーになったりすると、コースのはじめからになります。



ゴールバレルを叩くと、コースクリアです。絵柄に応じて、アイテムを入手できます。



※  のときは、アイテムがランダムで決まります。Wiiリモコンやヌンチャクを振ると、入手できる数が増えます。Wii U GamePadを \odot で操作しているときは \times / \circ を、 \oplus で操作しているときは \square / \square を連打します。

ポーズメニュー

⊖/⊕を押すと、オプションを変更したり、アイランドマップにもどったりできます。



入手したバナナの数なども確認できます。

ボーナスステージ

時間内に取ったバナナの数に応じて、アイテムがもらえます。すべてのバナナを取ると、パズルピースを入手できます。





1 体力

上がドンキーコング、下がパートナーキャラクターの体力を表します。攻撃を受けたりしてダメージを受けると、体力が減ります。

※ ダメージを受けると、パートナーキャラクターの体力から減ります。なくなると、パートナーキャラクターはいなくなります。

2 ひっさつわざ 必殺技メーター

バナナ \rightarrow 17 を取るとたまっていき、満タンになると必殺技 \rightarrow 13 が使えるようになります。

3 酸素メーター

水中でのみ表示されます。少しずつ減っていき、なくなるとダメージを受けます。アワに触れたり、水中から出たりすると回復します。

パートナーキャラクター

コングバレル \rightarrow 16 を壊すと現れ、自動的に背中に乗ります。キャラクターの能力にあわせて、いろいろな協力アクション \rightarrow 13 が使えます。





体力たいりょくがなくなったり、穴あなに落ちたりするとミスになります。バルーン  を1つ消費しょうひして、コースのはじめか中間ちゅうかんポイントから再開さいかいします。



バルーンかずの数が0のときにミスすると、ゲームオーバーです。「コンティニュー」えらを選ぶと、バルーンが4つの状態じょうたいで再開さいかいします。





1 体力・必殺技メーターと酸素メーター

ドンキーコングとパートナーキャラクターで別々に表示されます。ダメージを受けると、受けたキャラクターの体力が減ります。

※ パートナーキャラクターを背負っているときにダメージを受けると、パートナーキャラクター、ドンキーコングの順に交互に体力が減ります。水中でパートナーキャラクターを背負っているときは、1つの酸素メーターを共有します。



パートナーキャラクターは、はじめから現れて2人でいっしょに冒険できます。

ふたりすす 2人で進む

1Pがドンキーコング、2Pがパートナーキャラクターをそれぞれ操作して進みます。

きょうりよく すす
協力して進む

ドンキーコングがパートナーキャラクター
を背負うと、協力アクションや必殺技が使えるようになります。ジャンプや乗り物などの操作は1Pが行い、2Pは弾を撃つたりして **14** 遠距離攻撃でサポートします。



ふたり ちゅうい
2人であそぶときのご注意

ドンキーコングとパートナーキャラクターは、離れすぎるとどちらかが画面からはみ出します。はみ出したキャラクターは、カウントダウン後に先頭のキャラクターのもとへ自動的に移動します。

※ どちらかがロケットバレル **15** や、タル大砲 **16** に入ったときも、カウントダウン後に自動的に移動します。

ミス

ミスすると、キャラクターはコースからいなくなります。どちらかが残っていると、バルーンを1つ消費してコースに復帰できます。2人ともミスしてコースからいなくなったときは、バルーンを2つ消費してコースのはじめか中間ポイントから再開します。

ふっき 復帰

がめん ひだりうえ ひょうじ
画面左上に表示されるボタンを押すと、タルに入った状態で降りてきます。もう1人のキャラクターが触れると、タルから出られます。



※ Wiiリモコンやヌンチャクを振ると、タルがキャラクターに近づきます。Wii U GamePadを \odot で操作しているときは \otimes / \odot を、 \oplus で操作しているときは \square / \square を押します。

※ タルに入ったまま落下すると、ミスになります。

ゲームオーバー

バルーンの数がかす0のときにキャラクターがコースからいなくなると、ゲームオーバーです。「コンティニュー」を選べると、バルーンが4つの状態で再開します。



ゲームパッド
Wii U GamePadの(X)/(Y)の操作は、オプションで[ZL]/[ZR]に
切り替えられます。



移動・泳ぐ

		<small>そうさ</small> [C操作] C <small>そうさ</small> [D操作] D
--	--	--

C/Lを倒す角度によって、移動速度が変わります。
Wiiリモコン（横持ち）で操作しているときは①を、
GamePadをDで操作しているときは(X)/(Y)を押しな
がら移動すると、走ります。

しゃがむ

		<small>そうさ</small> [C操作] C ↓ <small>そうさ</small> [D操作] D
--	--	--

ジャンプ

--	--	--

ボタンを短く押すと低く、長く押すと高くジャンプで
きます。敵を踏んだときにタイミングよく押すと、よ
り高く跳べます。

つかむ・投げる・引っばる

押し続ける	押し続ける	<small>そうさ</small> [C操作] ZL/ZR 押 <small>つづ</small> し続ける <small>そうさ</small> [D操作] X/Y 押 <small>つづ</small> し続ける
-------	-------	--

タルを持ち上げたり、草をつかんだり
できます。ボタンをはなすと、投げたり
手をはなしたりします。



たた
叩く

かヌンチャクを
振る

を振る

[○操作] X/Y
[⊕操作] ZL/ZR

障害物を壊したり、隠れているものを見つけたりできます。敵の動きを止めることもできます。



※ 動きを止められない敵もいます。

ローリングアタック

移動しながら
かヌンチャクを
振る

移動しながら
を振る

[○操作] 移動し
ながら X/Y
[⊕操作] 移動し
ながら ZL/ZR

転がって敵を攻撃します。ローリングアタック中にジャンプすると、より遠くまで跳べます。



※ ローリングアタックが効かない敵もいます。



はやあよ
速泳ぎ

泳ぎながら A

泳ぎながら ②

泳ぎながら A/B

ば
その場スピン

かヌンチャクを
振る

を振る

[○操作] X/Y
[⊕操作] ZL/ZR

その場で回転して、敵を攻撃します。タルなどを壊したり、隠れているものを見つけたりできます。

※ その場スピンの効かない敵もいます。

スイムスピン

泳ぎながら **か** ヌンチャクを **振** る

泳ぎながら **を** **振** る

[○操作] 泳ぎな
がら(X)/Y
[⊕操作] 泳ぎな
がら(ZL)/ZR

泳ぎながら回転して、敵を攻撃します。
タルなどを壊したり、隠れているもの
を見つけたりできます。



※ スイムスピンの効かない敵もいます。



パートナーキャラクターを背負っているときにできるアクションです。



コングロール

移動しながら
かヌンチャクを
振り続ける

移動しながら
を振り続ける

[C操作] 移動し
ながら X/Y を
連打する
[+操作] 移動し
ながら ZL/ZR を
連打する

転がり続けて敵を攻撃します。



※ コングロールが効かない敵もいます。

バレルジェット

ジャンプ中に A
長押し

ジャンプ中に ②
長押し

ジャンプ中に A/
B 長押し

ディディーコングのジェット噴射で、
一定時間ゆっくり落下できます。



ポニーテールジャンプ

ジャンプ中に A
長押し

ジャンプ中に ②
長押し

ジャンプ中に A/
B 長押し

ディクシーコングがポニーテールを
回転させて、少しだけ空中に浮き上がります。



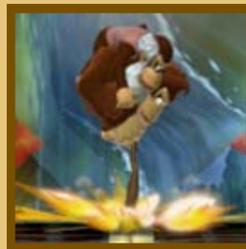
つえジャンプ

ちやくち まえ
着地する前に①

ちやくち まえ
着地する前に②

ちやくち まえ
着地する前に①/
②

クランキーコングのつえで地面を突き、高くジャンプします。トゲなどが生えている場所でも、ダメージを受けずに跳べます。



ひっさつわざ 必殺技

③

①

□/○

必殺技メーターが満タンのとき、画面内のすべての敵をアイテムに変えます。



※ どのアイテムになるかは、パートナーキャラクターによって変わります。

※ 2人で遊んでいるときは、2人同時に押します。



きょうりょく 協カスイムスピン

泳ぎながら 回転を振り続ける

泳ぎながら 回転を振り続ける

[○操作] 泳ぎながら X/Y を連打する
[□操作] 泳ぎながら ZL/ZR を連打する

泳ぎながら回転し続けて、敵を攻撃します。



※ 協カスイムスピンの効かない敵もいます。

ジェットブラスト

およ
泳ぎながら①
ながお
長押し

およ
泳ぎながら②
ながお
長押し

およ
泳ぎながら①/②
ながお
長押し

ディディーコングのジェット噴射ふんしゃで
一定時間速く泳げます。
いってい じかん はや およ



ポニーテールスクリュー

およ
泳ぎながら①
ながお
長押し

およ
泳ぎながら②
ながお
長押し

およ
泳ぎながら①/②
ながお
長押し

ディクシーコングのポニーテールをス
クリューのように回転させて、速く泳
ぎ続けることができます。ポニーテ
ールスクリューでのみ、逆らさかって進すすめる
水流すいりゅうもあります。



つえアタック

①

②

①/②

クランキーコングが杖つえを振ふって、敵てきを
攻撃こうげきします。



ふたり あそ 2人で遊んでいるときのみができる、特別なアクションで
す。(一部例外もあります。)

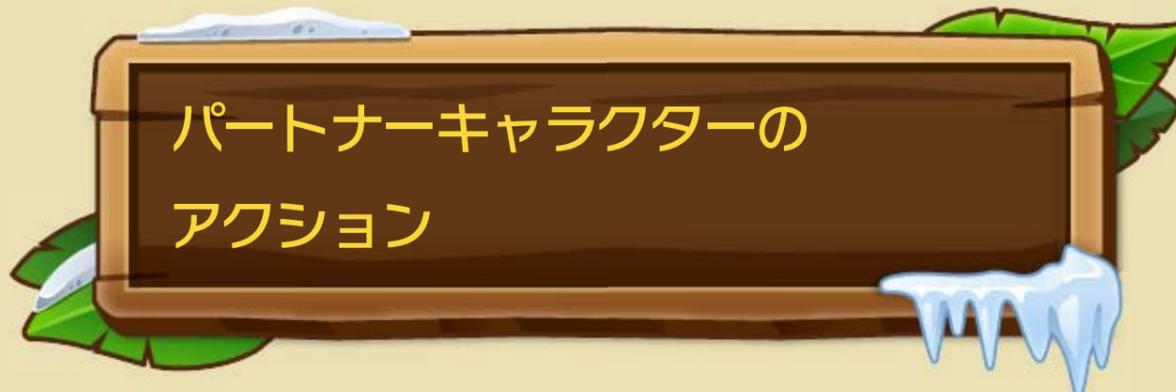


パートナーキャラクターを背負う

[B]/[Z]

+ + ①

[○操作] [ZL]/[ZR]
[+操作] + + (X) /
(Y)



ドンキーコングに乗る

[B]/[Z]

+ + ①

[○操作] [ZL]/[ZR]
[+操作] + + (X) /
(Y)

ドンキーコングから降りる

[B]/[Z]

+ + ①

[○操作] [ZL]/[ZR]
[+操作] + + (X) /
(Y)

たま
う
弾を撃つ

かヌンチャクを
振る

を振る

そうさ
[○操作] X/Y
そうさ
[⊕操作] ZL/ZR

パートナーキャラクター固有の弾を
発射して攻撃します。敵によって、
効果が変わります。



※ ディクシーコング、クランキーコングはドンキーコング
の背中に乗っているとき、または空中にいるときのみ弾
を撃つことができます。

※ 例外として、「ハードモード」でパートナーキャラクタ
ーを操作しているときも、弾を撃つことができます。
「ハードモード」はゲーム中で特定の条件を満たすと遊
べるようになります。



トロッコ

飛び乗ると発車します。トロッコごとジャンプしたり、中でしゃがんだりできます。



左右のレールに飛び移る



[○操作] ○ ← +

A/B

[+操作] + + A/

B

※ 特定のステージでのみ、左右のレールに飛び移れます。

ロケットバレル

飛び乗ってボタンを連打すると、発射して空中を飛びます。



上昇

①長押し

②長押し

A/B長押し

ボタンをはなすと、下降します。

ランビ

アニマルコンテナ  を壊すと現れ、飛び乗ると敵を倒したり障害物を壊しながら進めます。



ダッシュ

<p><small>いどう</small> 移動しながら かヌンチャクを <small>ふる</small> 振る</p>	<p><small>いどう</small> 移動しながら <small>ふる</small> を振る</p>	<p><small>そうさ</small> <small>いどう</small> [○操作] 移動し ながら(X)/Y <small>そうさ</small> <small>いどう</small> [⊕操作] 移動し ながら(ZL)/ZR</p>
---	--	--

いきお はし 勢いよく走ります。ダッシュでないと壊せないものも
こわ
あります。

ランビから降りる

<p>B/Z</p>	<p>⊕+①</p>	<p><small>そうさ</small> [○操作] ZL/ZR <small>そうさ</small> [⊕操作] ⊕+(X)/ Y</p>
------------	------------	---



コングバレル

な こわ なか あらわ
 投げて壊すと、中からパートナーキャラクターが現れま
 す。体力や酸素も全て回復します。



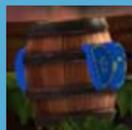
あらわ
 ディディーコングが現れます。



あらわ
 ディクシーコングが現れます。



あらわ
 クランキーコングが現れます。



じどうてき かいてん こわ なまえ
 自動的に回転し、タルを壊したときに名前
 ひょうじ
 が表示されていたパートナーキャラクター
 あらわ
 が現れます。

ちか じめん たた うご
 ※ 近くの地面を叩くと、タルの動きがしばら
 と じょうたい いちど じめん
 く止まります。その状態でもう一度地面を
 たた いっかいてん
 叩くと、タルが一回転します。



ふたり あそ どうじょう
 2人で遊んでいるときに登場します。バル
 しょうひ
 ーンを消費せずに、ミスしたキャラクター
 ふっき
 がコースに復帰できます。

普通のタル

な てき こうげき とくてい かべ
 投げると、敵を攻撃したり特定の壁や
 しょうがいぶつ こわ
 障害物を壊したりできます。



たいほう
タル大砲

とこ とくてい ほうこう はっしゃ
飛び込むと、特定の方向に発射します。



はっしゃ
発射

Ⓐ

②

Ⓐ/Ⓑ



お はっしゃ
ボタンを押すと発射します。



お はっしゃ こわ
ボタンを押すと発射して、壊れます。



じどうてき はっしゃ
自動的に発射します。



じどうてき はっしゃ こわ
自動的に発射して、壊れます。





100本集めると、バルーンの数^{かず}が1つ^ひ増えます。また、
必殺技メーター^{ひっさつわざ}をためることもできます。



お店^{みせ}で買い物^かをする^{もの}ときに使^{つか}います。



体力^{たいりょく}が1つ^{かいふく}回復^くします。



バルーン^{かず}の数^ひが1つ^ひ増えます。

※ 1つ^ひ増える^ひたび、ミス^{とちゅう}した^{さいかい}ときにコースの途中^{とちゅう}などから再開^{さいかい}
できる回数^{かいすう}が1つ^ひ増えます。



一度^{いちど}のプレイ^{あつ}で4つ^{あつ}集めると、いいこと^{あつ}があるかも.....?



コース中^{ちゅう}のパズルピース^{あつ}をすべて集めると、「おまけ」
で選^{えら}べる項目^{こうもく}が増^ひえます。

みせ か
お店で買えるアイテム



バルーン

バルーンの数が増えます。



スコークス

パズルピースが近くにあり、鳴いて教えてくれます。1
コースにつき、1匹まで持ち込めます。



たいりよく
体力アップ

たいりよく さいだいすう ひとつ ひとり
体力の最大数が1つ増えます。1コースにつき、1人1つま
で持ち込めます。



バナナジュース

てき あ じどうてき しょう いっていじかん むてき
敵やトゲに当たると自動的に使用され、一定時間無敵に
なります。



グリーンバルーン

かい あな お ひとつき あな お
1回だけ、穴に落ちてもコースに復帰できます。穴に落ち
たときに、自動的に使用されます。



ブルーバルーン

かい さんそ かいふく さんそ
1回だけ、酸素メーターを回復できます。酸素メーターが
なくなったときに、自動的に使用されます。



クラッシュガード

トロッコやロケットバレルが受けるダメージを、1回まで
防いでくれます。



1人で遊んでいる場合のみ使用できます。ドンキーコング
しかいないときに、対応するパートナーキャラクターが
自動的に出現します。



キャラクターなどのフィギュアがランダムで手に入ります。
手に入れたフィギュアはおまけで確認できます。



ネットワークにつないでいるプレイヤーのタイムアタックの記録を、ランキング形式で見ることができます。



記録のアップロードは、使用中のニンテンドーネットワークIDで、そのコースの最高記録が出たときのみ行えます。

※ 記録をアップロードするには、ニンテンドーネットワークIDを取得する必要があります。ニンテンドーネットワークIDについては、Wii U電子説明書の「ユーザー設定」の項目をご覧ください。



項目を選ぶと、ランキング画面が表示されます。



せかい ランキング	世界中のプレイヤーの記録を見ることができます。
せかい ランキング (前後7人)	世界中のプレイヤーの記録のうち、自分の記録に近いプレイヤーを見ることができます。
フレンド ランキング	フレンドの記録を見ることができます。

ランキングのアイコン

-  : 取得したメダルが表示されます。
-  : コースにどのパートナーキャラクターのコングバレルを置いたかを表します。「デフォルト」を選んだときは、何も表示されません。
-  : リプレイの有無が表示されます。
-  : 全くダメージを受けずにコースをクリアしたときに表示されます。

リプレイを見る

プレイヤーの名前（ニンテンドーネットワークID）と、クリアタイムが表示されます。見たい名前を選び決定するとリプレイを見ることができます。



重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2014 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。



本製品は、PUX株式会社のソフトウェアコーデック MediaArtist®を使用しています。MediaArtist及び MediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk, and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc.,

and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00
土 9:00 ～ 17:00
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1