

1 | しょう まえ
ご使用になる前に

準備する

2 | しょう
使用できるコントローラー

3 | インターネットのできること

4 | ほごしゃ かた
保護者の方へ

ゲームのはじめかた

5 | はじめかたとセーブ (ほぞん 保存)

6 | メインギャラリー

7 | メインギャラリー (テレビ オン ばあい TV ONモードの場合)

8 | ギャラリー

冒険する

9 | アクション

10 | すす
進めかた

11 | がめん み
画面の見かた

12 | マーフィーにこうたい交代する

13 | ぼうけん
みんなで冒険する

その他のコース

14 チャレンジモード

15 オリジンの^{せかい}世界

この製品^{せいひん}について

16 ^{けんりひょうき}権利表記など

^{こま}困ったときは

17 ^{とあさき}お問い合わせ先

1

1 ^{しよ}う ^{まえ}でご使用になる前に

このたびは『レイマン レジェンド』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

^{あんぜん} ^{しよ}う 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (^{あんぜん} ^{しよ}う
安全に使用するために)は、^{しよ}う ^{まえ} ^{かなら} ^よ
使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
^{しよ}う ^{かた} ^{ちい} ^こ ^{さま} ^{ばあ}い ^ほ ^ご ^{しや} ^{かた}
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よく読んでご説明ください。

ほんたい とうろく しょう
本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用
します。



- ※ さいだい にん あそ ばあい
最大5人までいっしょに遊べます。その場合はWii U
ゲームパッドが1台と人数分のコントローラーが必要です。
- ※ ひとり あそ ばあい ゲームパッド しょう
1人で遊ぶ場合は、Wii U GamePadのみ使用できます。
- ※ ゲームパッド だい とうろく
Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコント
ローラーもしょう
使用できます。

コントローラーの登録方法

ホーム
HOMEボタンメニューで
「コントローラーの設定」を
えら みぎ がめん ひょうじ
選ぶと、右の画面が表示され
ます。「登録」を選んだあ
と、画面の案内に従って操作してください。



3 インターネットのできること

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

・「チャレンジモード」14 で配信されるコースをプレイできます。

・プレイ中の画面を撮り、Miiverseにテキストや手書きの投稿ができます11。

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューでを押し、HOMEボタンメニューで（説明書）を選ぶと表示されます。

※ Miiverseに投稿するには、インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの初期設定を行う必要があります。

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの 
(保護者による使用制限)で、制限したい項目を選んでく
ださい。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

項目名	制限内容
ゲームソフト の通信機能	「チャレンジモード」のプレイ、「スコア ボード」  などでのランクの確認、 Miiverseの使用などを制限できます。
Miiverseの 使用	「投稿のみ制限する」「投稿・閲覧を制限 する」のどちらを選んだ場合でも、プレ イ中の画面とテキストや手書きの投稿を 制限できます。
フレンドの登録	フレンド  の登録を制限できます。

メインメニュー

最初さいしよから遊ぶあそときは「ニューゲーム」、続つづきから遊ぶあそときは「コンティニュー」を選びます。

テレビ オフ
TV OFFモード

Wii U GamePadゲームパッドだけで遊ぶあそ状態じょうたいに切り替きえます。

※「TV ONモード」を選えらぶと元もとに戻もどります。

※「TV ONモード」「TV OFFモード」はいつきも切り替かえられます。

メニューそうさの操作ゲームパッド
Wii U GamePad

項目 <small>こうもく</small> を移動 <small>いどう</small> する	Ⓕ または Ⓖ
決定 <small>けつてい</small>	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ

データのセーブについて

コースクリア後など、特定の場面で自動的にセーブ
されます。セーブ中は画面右下に  が表示されま
す。

※ セーブデータ数は、ユーザーごとに1つです。

※ データがある状態で「ニューゲーム」を選ぶと、
「チャレンジモード」の記録以外はすべて上書きされま
す。

※ データを上書きするときは、データの内容を十分にこ
確認ください。上書きしたデータは元に戻せません。



各ワールドの絵の前で①または②を押すと、中に入ります。右側の絵は冒険の舞台となり、左側の絵では特別なコースなどが選べます。



1

ワールドの絵

まわりに、記録などが表示されます。

 : ワールド内の全てのティーンシー

 10 を助けると、もらえます。

 : 助けたティーンシーの数 / 合計数
です。

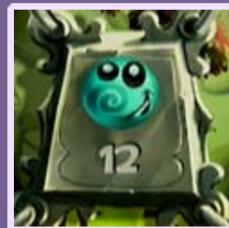
 : 多いほど難しくなります。

2

全体で助けたティーンシーの数 / 総合 計数

カギ

カギがかかっている場合は、書か
かれている条件を満たすと開
きます。



ヒーローギャラリー

そうさ
操作するヒーローをへんこう変更できます。

チャレンジモード

インターネットにせつぞく接続して、はいしん配信されるコースに
ちょうせん挑戦できます ▶ 14。

オリジンせかいの世界

『レイマン オリジン』のコースがあそ遊べます ▶ 15。

カンフーサッカー

サッカーボールで相手あいてのゴールをねらう、ミニゲー
ムがあそ遊べます。最大5人さいだい にん しょうぶで勝負できます。

ふしぎなクリーチャーたち

ラッキーチケットであつ集めたクリーチャーがばしょいる場所
で、いち かい1日1回ラムがもらえます ▶ 10。



テレビ オン
「TV ONモード」のとき
きは、Wii U
ゲームパッド
GamePadにテレビと
こと
異なるメニュー画面が
ひょうじ
表示されます。



※「TV OFFモード」のときは、 をタッチすると見ることが出来ます。

マイデータ

トロフィー  8 な
きろく み
どの記録を見ることが
出来ます。



ミーバース Miiverse

ミーバース ちゅう がめん
Miiverseにプレイ中の画面とテキスト
て が とうこう
や手書きを投稿します  11。



フレンド

フレンド とうろうく とも きろく み
フレンド登録した友だちの記録を見ま
す。

※フレンドについては、Wii U電子
でんし
説明書の「フレンドリスト」の項目を
せつめいしょ こうもく
ご覧ください。



プレイ記録

いろいろなランクを一覧で見ることが
いちらん み
出来ます。

スコアボード

いろいろなランクを
せかいじゅう
世界中のプレイヤーと
ひかく ぶんぶす み
比較して、分布図で見
ることができます。



ほかのプレイヤーの記録を見る

プレイヤーの名前をタッチすると、記録を見
たり、フレンドリクエストをおく
送ったりできます。
す。

ラッキーチケット

もらったラッキーチケット → 10 をけずります。

メッセージ

あら とうもく
新たな項目がオー
プンすると、お知
らせのメッセージ
が届きます。左右
にスライドして



ないよう み えら
内容を見たり、タッチで選んだりできます。



8 ギャラリー

ぼうけん 冒険するコースを選びます。まわりには、助けた
ティーンシーやもらったトロフィーなどが表示され
ます。



1 コースの記録



たす : 助けたティーンシーです。



: ティーンシーキングたち

→ 10 を助けると、もらえます。



すべ : 全てのティーンシーを助けると、もらえます。

2 ラムトロフィー

ラムを集めた数に応じて、   がもらえます。

3 コース名

ラッキーチケットをすでにもらったコースは、 が表示されます。

ティーンシーを助けると選べるコースが増え、ラムを集めるといろいろなお楽しみがオープンします。トロフィーを集めると、「チャレンジモード」で挑戦できるコースが増えます。



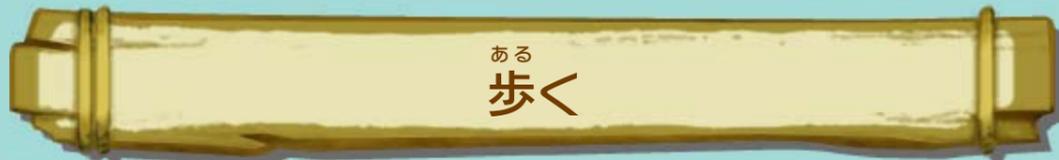
ひとり
1人のときは、Wii U GamePadを使います。2～5
にん
人のとき、ほかのプレイヤーはWiiリモコンなどの
コントローラーを使って参加します。

※この説明書では、GamePad (黒) / Wiiリモコン
(緑) / Wiiリモコン+ヌンチャク (青) の順で記載し
ています。

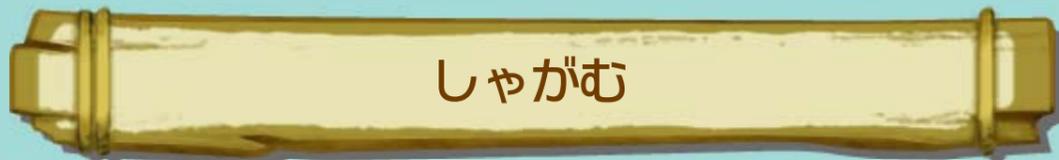
※Wii U PROコントローラー、
クラシックコントローラPROでの操作は、GamePad
の項目をご覧ください。



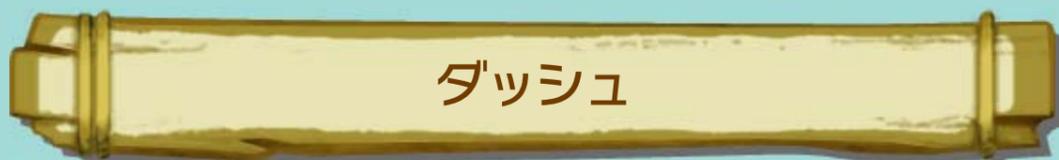
※ GamePadの L と + 、 B と A 、 Y と X 、 ZR と ZL と R と
 L はそれぞれ同じ操作ができます。



L / + / R



L ↓ / + / R ↓



L / +ZR / +B / R / +Z



B / 2 / A



空中で B / 2 / A 長押し

かべ
壁ジャンプ

かべ ふ
壁に触れているときにB/②/A



こうげき
攻撃

Y/①/B

こうげき
チャージ攻撃

Y/①/B ながお はな
長押しして離す

こうげき
ダッシュ攻撃

ダッシュ中にY/①/B

クラッシュアタック

L↓+Y/++①/○↓+B

とびら はい
扉などに入る

とびら まえ
扉の前でL↑/+/○↑



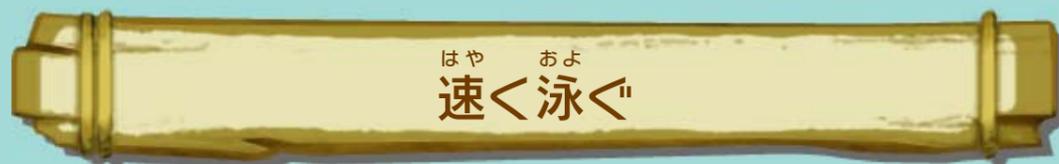
じめん ひ
地面から引きぬく

は ちか
葉っぱの近くでL↓+Y/++①/
○↓+B





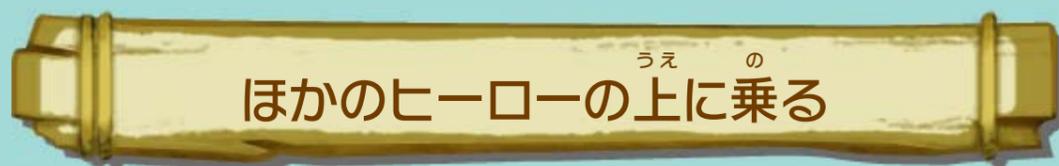
すいちゆう
水中で  /  / 



 /  /  押しながらか泳ぐ



およ
泳ぎながら  /  / 



あいて
相手が  ↑ /  /  ↑ を入力している状態で、その
うえ
上にジャンプすると乗ることができます。



コントローラーの  を押すと、シャボン状態
→ 13 になります。

※ ゲームパッド GamePadのプレイヤーは、シャボン状態になれませ
ん。

マーフィーに交代する^{こうたい}

2～5人の^{にん}ときのみ、
GamePadのプレイヤーはいつ
でもマーフィーに交代^{こうたい}できます
→ 12。いろいろな^{ほうほう}方法で、
みんなをサポートしましょう。



※ ^おⒷを押すと、^{ふたた}再びヒーローに交代^{こうたい}します。



もくてき
コースの目的

てき たたか 敵と戦ったりしかけを使ったりしながら、とら 囚われの
ティーンシーをさが たす 探して助けます。ゴールに着くと、
コースクリアです。

たす
ティーンシーを助ける

ティーンシーは、いちぶ 一部のコースを
のぞ 除いて1コースに10人います。オ
りなどをこわ たす 壊すと、助けることができ
ます。



ティーンシーキング・クイーン

にん 10人のうち、ふたり 2人
はティーンシーの
キングとクイーン
です。どこかの隠
し部屋に囚われて
います。



※ 助けると、ハート  11 がもらえます。

ラムを集める

触れると、集めることができます。
むらさきは2匹、黄色は1匹として
カウントされます。



※ むらさきのラムに触れると、黄色のラムが順番にむら
さきへ変わります。

※ ティーンシーを助けたり、敵を倒したときもラムがも
らえます。

ゴールすると

集めたラムの数に応じて、ラムトロフィーや
ラッキーチケットがも
らえます。



ラッキーチケット

けずって同じ絵が3つ
出ると、「オリジンの
世界」の絵やクリー
チャーなどがもらえま
す。



ミスについて

い か ばあい
以下の場合にはミスになり、すこ まえ ばしよ少し前の場所からやり直
なお
しになります。

てき
■ 敵やトゲなどに触れる

あな お
■ 穴などに落ちる

※ やり直しは何度でもできるので、ゲームオーバーはあ
なお なんと
りません。





1 コースで集めたラムの数

とうじょう
コースに登場するもの



▶ ハート

ピンを壊すと取ることができ、ダメージを1回だけ防げます。



▶ ラムの集団

ふ 触れると、ラムが現れます。



▶ 囚われのラム

オリを壊すと、ラムが15匹増えます。



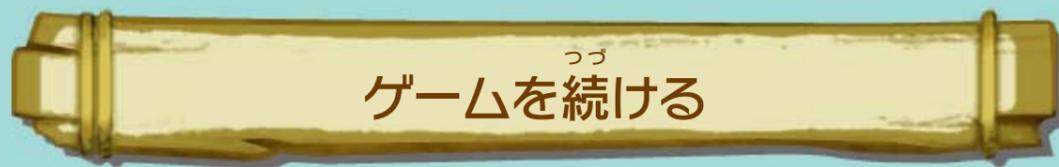
▶ ガイコツのコイン

と 取ると、ラムが25匹増えます。

ポーズメニュー

⊕を押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューが表示されます。

※ 場面によって項目は異なります。



つづ
ゲームを続ける

ポーズメニューを閉じて、元の画面に戻ります。



とちゅう
途中からやりなおす

すこまえばしよさいちようせん
少し前の場所から再挑戦します。



コースをやりなおす

さいしよさいちようせん
コースの最初から再挑戦します。



ミーバース とうこう
Miiverseに投稿する

ちゅうがめんと
プレイ中の画面を撮
り、Miiverseにテキス
トまたは手書きの投稿
ができます。



で
コースを出る

ゲームをやめて、ギャラリーに戻ります。

ヘルプ

コースでは基本の操作方法を、メインギャラ
リーやギャラリーではトロフィーの入手条件
などの説明を見ることができます。



特定の場所では、マールフィーに交代してほかのヒーローをサポートします。操作はWii U GamePadのタッチスクリーンで行います。



敵のじゃまをする

敵をタッチして攻撃したり、スライドしてくすぐったりできます。



取っ手をひっぱる

取っ手を動かしたい方向にスライドすると、しかけを動かします。



ロープを切る

ロープに向かってスライドすると、切ることができます。



ハンドルを回す^{まわ}

🌀 をタッチすると
画面が切り替わり、テ
レビを見ながら
GamePadを操作しま
す。ハンドルを回すよ
うに、GamePadを傾
けます。



※「TV OFFモード」のときは、GamePadの画面を見な
がら操作します。

このほかにも...

ラムを黄色^{きいろ}→むらさき^かに変えたり、
しかけやアイテムに変化^{へんか}を
起こしたりできます。いろいろ
なものをタッチしてみてください。
い。



2～5人で協力してプレイします。登録したコントローラーのボタンを押すと、いつでも冒険に参加できます。



※ 2～5人のときは、「TV ONモード」でのみプレイできます。

※ 操作するヒーローは、ゲームに参加した順番で決まります。特定のヒーローでプレイしたい場合は、メインギャラリーのヒーローギャラリーで変更します。ヒーローギャラリーに入るには、一度コースを出る必要があります。

シャボン状態

Wii U GamePad以外の⊖を押すと、シャボン状態になります。この間はダメージを受けずに移動できます。



元に戻るには

ほかのヒーローに攻撃してもらおうか、マーフィーにタッチしてもらおうと、シャボン状態が解けます。

リタイア

もう一度⊖を押すと、リタイアしてコースからいなくなります。

ミスについて

ダメージを受けたり穴に落ちたりするほか、以下の
場合もミスになります。

■ 先頭のヒーローから離れすぎた

■ (GamePad以外のプレイヤーのみ) 一定時間
操作しなかった

ミスになると、シャボン状態でコースに戻ります。

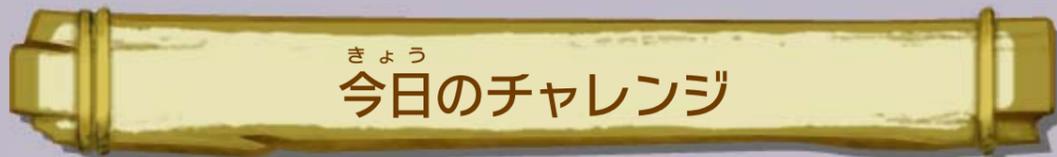
全員同時にミスになったときは、少し前の場所から
やり直しになります。



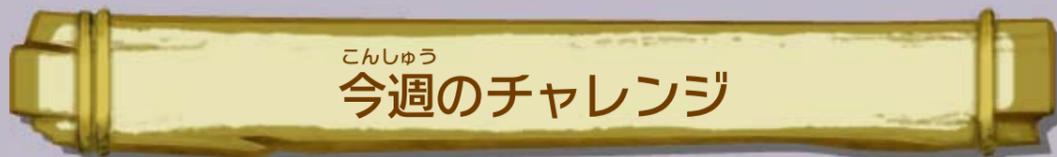
インターネットに接続
して、配信される特別
なコースに挑戦できま
す。



※ 2～5人でプレイするときは、全員そろった状態でコー
スに入ってください。途中参加はできません。



毎日、チャレンジの内容が変わります。

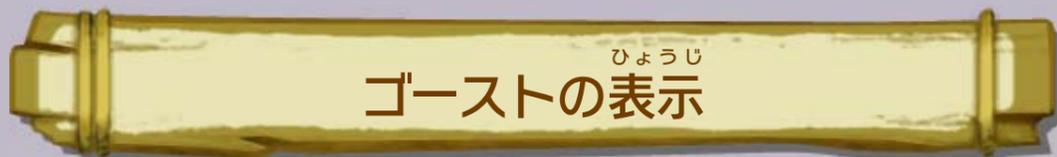


1週間に1回、チャレンジの内容が変わります。



タイムアタックやスコアアタックなど、いろいろな
目的に挑戦できます。

※ Wii U GamePad以外のプレイヤーが⊖を押したとき
は、シャボン状態にならずリタイアします。



みんなのベスト記録を、ゴーストと
して表示しながらプレイできます。
挑戦して記録を残したコースでは、
自分のゴーストも現れます。



※ ポーズメニューでゴーストをフレンドのみ表示したり、
非表示にしたりできます。



これまでのベスト記録が、GamePadに分布図で表示されます。



ちょうせんじょう フレンドへの挑戦状

 をタッチすると、挑戦したコースの記録とゴーストを「挑戦状」としてフレンドに送れます。本ソフトを持っているフレンドには挑戦状とお知らせが届き、その記録に挑戦できます。



ワールドは全部^{ぜんぶ}で5つです。ラッキーチケットでコースの絵^えをもらうたび、冒険^{ぼうけん}できるコースが増^ふえていきます。

モスキートコース

特定^{とくてい}の場所^{ばしょ}では、モスキートと空^{そら}を飛^とぶことがあります。以下^{い か}の操作^{そうさ}で進^{すす}みます。



移動^{いどう}



撃つ^う



吸い込む^{すこ}





すこ
吸い込んでから③/②/①



重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2013 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Rayman, the character of Rayman, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00
土 9:00 ～ 17:00
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1