

1 | しょう まえ  
ご使用になる前に

2 | と あつか かん ちゅうい  
フィットメーターの取り扱いに関するご注意

## 準備する

3 | しゅうへん き き  
コントローラーと周辺機器

4 | インターネットでできること

5 | ほ ごしゃ かた  
保護者の方へ

## はじめに

6 | フィット  
『Wii Fit U』とは?

7 | せんたくじ そうさ ほうほう  
メニュー選択時の操作方法

8 | あそ  
はじめて遊ぶ

9 | ひ つ あそ  
データを引き継いで遊ぶ

10 | きろく  
トレーニングの記録

## 遊びかた

11 | ひろば  
みんなの広場

12 | メインメニュー

13 | そくてい  
からだ測定

14 フィットメーターりょうを利用する

15 トレーニング

16 みんなのジム

せいひん  
この製品について


17 けんりひょうき  
権利表記など

こま  
困ったときは

18 とあさき  
お問い合わせ先

このたびは『Wii Fit U』をお買い上げいただきまして、  
誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読  
みいただき、正しくお使いください。

### あ ん ぜ ん し ょう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) と、この  
電子説明書の「フィットメーターの取り扱いに関するご  
注意」は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここ  
には、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれ  
ています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が  
よく読んでご説明ください。

フィットメーターを安全に使用していただくため、次の  
 点に注意してください。



### ● 健康に関するご注意

- ・ 体調がすぐれない場合は使用しないでください。
- ・ 使用中に足腰など身体に疲れや痛みを感じたら必ず休憩してください。
- ・ 医師から運動を制限されている場合は、使用する前に医師に相談してください。

### ● 装着に関するご注意

- ・ ベルトなどにしっかり固定してください。
- ・ 人や犬以外には装着しないでください。
- ・ 犬に装着したフィットメーターは感染症の原因となることがありますので、人が装着などするときにはご注意ください。

### ● 自動車などの運転中や歩きながらの操作はしない

事故やけがの原因になります。

### ● 分解や改造はしない

### ● 端子部を指や金属で触らない

### ● 液体や異物を入れない

感電や故障の原因になります。

### ● 小さなお子様の手の届く場所に置かない

フィットメーターは小さな部品で構成されているため、誤って飲み込む可能性があります。

こうくうきない しょう  
● 航空機内での使用について

こうくうほう りちゃくりくじ でんしきき しょう きんし  
航空法により、離着陸時の電子機器の使用は禁止され  
ており、しよばつ たいしやう  
処罰の対象にもなります。つうしん  
通信したりボタン  
を押したりするなどの操作は、ぜったい  
絶対にしないでくださ  
い。

ぜつえん ただ はいき  
● 絶縁シートは直ちに廃棄する

ちい こさま あやま の こ かくじちたい  
小さなお子様が誤って飲み込まないように、各自治体  
のしじ したが はいき  
指示に従って廃棄してください。



ゆか ほうち  
● 床に放置しない

ふ はそん げんいん  
踏みつけたりすると、けがや破損の原因になります。

はそん きき しょう  
● 破損した機器は使用しない

げんいん  
けがの原因になります。

えきしょう がめん しょうげき あた  
● 液晶画面に衝撃を与えない

けがや故障の原因になります。  
まんいちえきしょうがめん はそん ばあい えきしょうがめん ないぶ  
万一液晶画面が破損した場合は、液晶画面や内部から  
も えきたい さわ  
漏れた液体には触らないでください。

はいき かん ちゅうい  
● 廃棄に関するご注意

はいき ばあい がた でんち  
廃棄する場合は、フィットメーターからコイン形電池  
と はず かくじちたい しじ したが  
を取り外してから、各自治体の指示に従ってください。  
い。

● 次のような場所での使用や保管をしない

故障の原因になります。

- ・ 直射日光のあたる場所や高温になる場所
- ・ 湿気やホコリ、油煙、タバコの煙が多い場所

● 水に濡らさない

水で濡らしたり、雨の中で使ったりすると、故障の原因になります。

● 強い衝撃を与えない

● 液体や異物を入れない

● 濡れた手や油分などで汚れた手で触らない

故障の原因になります。

● 電池蓋をしっかりと取り付け、ネジで確実に固定すること

ホコリや液体などが侵入し、故障の原因になります。

● 衣類などと一緒に洗濯しない

フィットメーターは、防水構造ではありません。

水濡れは故障の原因となります。

衣類などと一緒に洗濯をしないように注意してください。

● マニキュア用の除光液などを付けた手で触ったりしない

表面を傷めたり、塗装が剥がれたりする原因になります。

● シンナーやベンジン、アルコールなどで拭かない

表面を傷めたり、塗装が剥がれたりする原因になります。汚れがひどい場合は、中性洗剤を入れた水に布をひたしてからよく絞り、その布で汚れを拭き取ってください。そのあと、乾いた柔らかい布でもう一度拭いてください。

いぬ そうちやく しよう ばあい ちゅうい  
犬に装着して使用する場合のご注意

- こ いぬ そうちやく 子犬には装着しないでください。
- か の こ フィットメーターを噛んだり、飲み込んだりしない位  
ち かくじつ そうちやく 置に、確実に装着してください。
- か ぬし かつ た め とど しよう 飼い主の方の目の届くところで使用してください。
- か フィットメーターやコイン形電池などを噛んだり、  
あやま の こ か のうせい いぬ 誤って飲み込んだりする可能性があるため、犬などの  
ふ ばしよ お まんいち の ペットが触れる場所に置かないでください。万一飲み  
こ ばあい いし しんさつ う 込んだ場合は、すぐに医師の診察を受けてください。

しよう  
使用できるコントローラー

つぎ  
次のコントローラーを使用します。

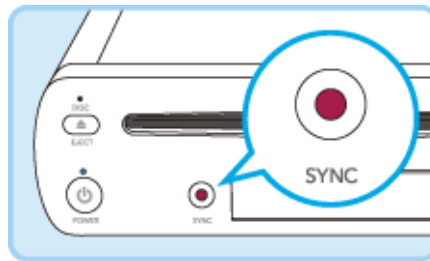


- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。Wiiリモコンプラスでしか遊べない種目もあります。
- ※ 2人で遊ぶ場合や種目によっては、WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスが2つ必要です。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーの設置が必要です。くわしくはWii U取扱説明書(冊子)の「センサーバーの設置」をご覧ください。
- ※ ヌンチャクの代わりに、Wiiリモコンも使用できます。
- ※ Wiiリモコンプラスの代わりに、Wiiモーションプラスを取り付けたWiiリモコンも使用できます。

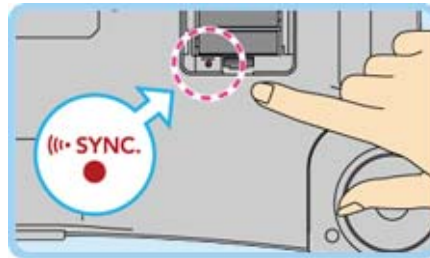


## バランスWiiボードの登録方法

1. 『Wii Fit U』を起動した後で、Wii U本体のシンクロボタン (SYNC) を押します。



2. バランスWiiボードの底面の電池カバーを取り外し、シンクロボタン (SYNC) を押します。バランスWiiボードがWii U本体に登録されると、電源ランプが点灯します。



3. バランスWiiボードの電池カバーを元のように取り付けます。

## コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 使用できる周辺機器

次の周辺機器を使用できます。



フィットメーター



SD/SDHCカード  
(32GBまで)

※ SD/SDHCカードは、データを引き継いで遊ぶ場合に必要です。

## サウンドの再生方式について


このゲームは、サラウンド (リニアPCM 5.1ch) に対応しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニューの (本体設定) で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を「サラウンド」にしてください。


※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブルで接続してください。アンプ側の設定や接続方法についてはアンプの取扱説明書をご覧ください。

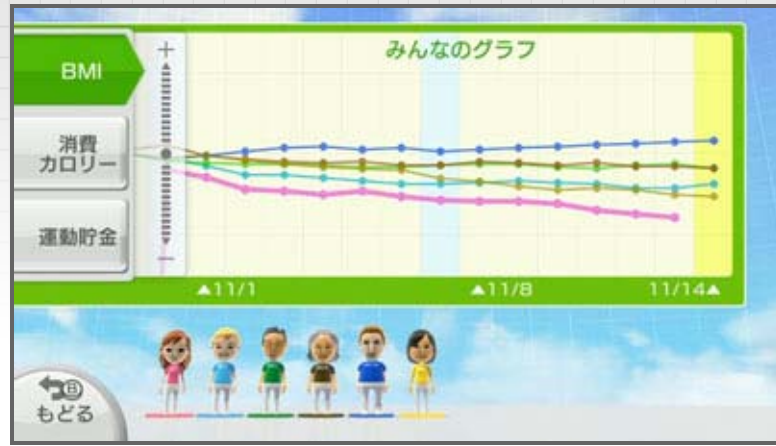
インターネットに接続すると、 (Miiverse) を利用して「みんなのジム」が遊べるようになります。

※ インターネットの接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの  (保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

こ う も く め い 項目名	せ い げ ん な い よ う 制限内容
ゲームソフト の通信機能	「みんなのジム  」でMiiverseを使う機能を制限します。
Miiverseの 使用	「投稿のみ制限する」「投稿・閲覧を制限する」のどちらを選んだ場合でも、「みんなのジム」でMiiverseを使う機能を制限します。



フィット  
 『Wii Fit U』は、健康管理をお手伝いするソフトです。バ  
 ランスWiiボードなどを利用して、BMIの測定やトレーニ  
 ングを行えます。また、フィットメーターを使えば、  
 日常生活での消費カロリーを記録できます。


※ BMI……身長と体重の比率から換算した肥満度

ゲームパッド  
Wii U GamePad (Wiiリモコン)こうもく せんたく  
項目の選択けってい おく  
決定・メッセージ送りもど  
戻るページの切り替え・  
うんどう き か  
運動レベルの切り替え

画面の案内に従って、個人データを作ります。

からだ測定を行ったり、目標やパスワードを設定したり  
します。

※ Wii U本体のユーザー1人につき、1つの個人データを作れます。複数の個人データを作るときは、Wii Uメニューで個人データを作りたいユーザーに切り替えて『Wii Fit U』を起動してください。

ユーザーの追加や切り替えについては、Wii U電子説明書の「ユーザー設定」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで $\odot$ を押し、HOMEボタンメニューで (説明書) を選ぶと表示されます。

※ バランス年齢は『Wii Fit U』のソフト内で独自に定めた測定値であり、測定値の表示範囲は3～99才となります。

Wii専用ソフト『Wii Fit』や『Wii Fit Plus』をプレイしている方は、からだ測定の結果やトレーニングの記録などのデータを『Wii Fit U』に引き継ぎます。

※ データの引き継ぎは、『Wii Fit U』をはじめて遊ぶときのみ行えます。一度遊んだあとに、途中からデータの引き継ぎを行うことはできません。

### インターネットに接続している場合


Wii U本体とWii本体をインターネットに接続して、それぞれのWiiショッピングチャンネルから引っ越し用ソフト（無料）を受信したあと、SDカードを使ってデータを引っ越しします。くわしくは、Wii U取扱説明書（冊子）の「ソフトとデータの引っ越し」をご覧ください。

※ すでにWii本体から、データの引っ越しを完了されている場合は、上記の操作は不要です。


### インターネットに接続していない場合

1. Wii本体のWiiメニューで「Wiiオプション」→「データ管理」→「セーブデータ」の順に選び、Wii専用ソフト『Wii Fit (Wii Fit Plus)』のセーブデータをSDカードにコピーします。
2. コピーしたSDカードをWii U本体に差し込んで、起動します。
3. Wii Uメニューの「Wiiメニューへ」で、Wii専用ソフト『Wii Fit (Wii Fit Plus)』を起動してセーブデータを作ります。
4. Wiiメニューに戻り、「Wiiオプション」→「セーブデータ」で、Wii U本体のセーブデータを消去したあと、SDカードのセーブデータをWii U本体にコピーします。
5. Wii Uメニューで『Wii Fit U』を起動すると、データの引き継ぎが行われます。

## 個人データをセーブ（保存）する

個人データごとに自動で保存されます。人間の個人データ（赤ちゃんを含む）は最大12人分まで、ペットの個人データは最大7匹分まで登録できます。セーブ中はセーブマーク（)が表示されます。

## 個人データを消去する

メインメニュー  12 で自分のMii（個人設定）を選び、「個人データ削除」を選びます。

※ データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。





## 1 みんなのグラフ

グラフを選ぶと、「BMI」「消費カロリー」「運動貯金」の変化を確認できます（グラフの色はMiiの服に対応しています）。

## 2 データ登録

新しく個人データを作ります。「人間」を選ぶと、一旦Wii Uメニューに戻ります。個人データを作りたいユーザーに切り替えて『Wii Fit U』を起動し直します。「ペット」を選ぶと、登録画面に進みます。引き継いだセーブデータの確認も行えます。

## 3 ゲストで遊ぶ

ゲストのMiiでプレイします。個人データを登録していない人でも、からだ測定とトレーニングを行えます。測定結果などの記録は残せません。

## 4 始める

メインメニュー → 12 に進みます。

5 きょうつうせってい  
共通設定

バランスWiiボードの  
動作チェック

バランスWiiボードが<sup>ただ</sup>正しく  
動作しているか確認します。

Wii Fit Uデイリー  
チェックダウンロード

ニンテンドーeショップから  
「Wii Fit Uデイリーチェッ  
ク」をダウンロードできま  
す。

METsとは？

トレーニングを進めると、  
METs（<sup>メ ッ ツ</sup>運動強度の値）と  
消費カロリーの説明を見ら  
ることができます。

スタッフクレジット

スタッフクレジットを見ら  
ることができます。

6 みんなで遊ぶ

コントローラーを交代で使いながら、みんなでゲームをし  
ます。

7 みんなのMii

自分のMiiが大きく表示されます。

ほかのMiiやペットを選ぶと、使用する個人データを切り替  
えて、からだ測定やトレーニングができます。個人データ  
でパスワードを設定している場合は、パスワードの入力が  
必要です。

※「みんなのジム」で遊ぶ場合は、Wii Uメニュー  
に戻って、ユーザーを切り替えてください。

8 かんたん測定

BMIと重心をすばやく測定できます。

※ かんたん測定は、一定期間プレイすると表示されます。



### 1 せんたく 選択パネル

パネルを選えらぶと、くわないようしい内容をかくにん確認できます。


#### カレンダー

つきごとにプレイ記録きろくを確認かくにんします。測定日そくていを選えらぶと、その日のくわそくていしい測定結果けっかを確認かくにんできます。

#### グラフ

BMIなどの変化へんかを確認かくにんします。記録きろくの入力にゅうりょくもできます。

#### フィットメーターの記録

フィットメーター  から受信じゅしんしたデータかくにんを確認かくにんします。フィットメーター登録前とうろくまえは「フィットメーターのご案内あんない」と表示ひょうじされ、フィットメーターの説明せつめいを確認かくにんできます。

#### フィットメーターチャレンジ

フィットメーターで測定そくていしたデータつかを使って、世界中せかいじゅうのコースにチャレンジします。フィットメーター登録後とうろくごに表示ひょうじされます。

## アルバム

トレーニング中にWii U  
GamePadで撮影したゲーム  
画面を確認します。ゲーム  
画面は古いものから消えてい  
きます。消したくないゲーム  
画面は、🔒を選んで🔒にし  
ておくと、保護できます。

## 伝言板

登録されているユーザーのプ  
レイ状況や、お知らせなどを  
確認できます。

2 からだ測定 → 13

3 ウィーボ

ウィーボのコメントを確認できます。

4 自分のMii (個人設定)

個人設定画面に進み、プロフィールやパスワードやコス  
チュームなどを変更したり、フィットメーターの登録や  
解除ができます。

5 トレーニング → 15

## メインメニューを見回す

GamePadを動かすと、周囲を  
見回せます。「コスチューム」  
ではMiiの着せ替えをすることが  
でき、トレーニングやフィット




メーターチャレンジをすると種類が増えていきます。「か  
らだ測定」を繰り返し行くと、メインメニューにトロフィ  
ーが出現します。GamePadを水平にすると、見回す前の  
視点に戻ります。

画面の案内に従って、重心やBMI、運動能力を測定します。からだ測定時に、Wii U GamePadのカメラで自分の顔写真の撮影を行い、その日の記録として残せます。また、これらの結果からバランス年齢が発表されます。

※ からだ測定の記録は、1日に1回だけ残せます。

※ 赤ちゃんとおペットは、からだ測定を行えません。「赤ちゃん測定」または「ペット測定」で、付き添いの方にだっこしてもらい、体重のみを測れます。

### さいみまんかた 20才未満の方へ

BMI判定は、基本的に成人向けの体格判定ですが、『Wii Fit U』では3～19才の方についてもBMI判定が可能となっています。ただし、成長期による個々の違いがありますので、参考までにお使いください。なお、身長が変わるとBMIに影響しますので、個人設定  の「プロフィール」で定期的に身長を変更してください。

※ ボディビルをされているような筋肉量の多い方は筋肉が重いので、BMIが高めに出てしまいます。ご了承ください。

フィットメーターりょうを利用すると、日常生活にちじょうせいかつでの消費しょうひカロリーを記録きろくし、ゲーム内ないに反映はんえいできます。

## はじめてフィットメーターとうろくを登録する

メインメニューで「フィットメーターあんないのご案内」のパネルえらを選んで、フィットメーターとうろくを登録がめんします。画面あんないのご案内したがに従って、フィットメーターとWii U GamePadゲームパッドの通信つうしんを行います。おこな

※以降いこうは、メインメニューの自分じぶんのMii（個人設定こじんせってい）

でフィットメーターとうろくの登録かいじょや解除おこなが行えます。

※1つの個人データこじんにつき、1つのフィットメーターひつようが必要です。

## ゲームパッドゲームパッドと通信つうしんする

1.みんなの広場ひろばで「始めるはじめ」か

「かんたん測定そくてい」をえらえらびます。

通信可能つうしんかのうな画面がめんになったら、

フィットメーターとGamePadゲームパッド

の赤外線受発光部せきがいせんじゅはっこうぶを、5cm程度ていどの位置いちまで近づけて向む

かい合わせます。



2.フィットメーターの●ボタンびょういじょうを2秒以上押し続けると、

赤外線通信せきがいせんつうしんがはじまります。

※フィットメーター同士どうしで通信つうしんすると、お互いたがの活動パターンかつどう

を比較ひかくできます。



## やりとりできるデータ

フィットメーターで測定した「METs」「消費カロリー」「高度」「歩数」などのデータを、『Wii Fit U』に送信できます。送信したデータは、メインメニューの「フィットメーターの記録」で確認できます。

※『Wii Fit U』に保存できるフィットメーターのデータは、最大50日分です。新しいデータが送信されると、古いデータから上書きされます。上書きしたくないデータは、メインメニューの「フィットメーターの記録」で🔒を選んで🔓にしておくと、上書きされません。最大40日分を保護できます。

### もくひょうしょうひ

## 目標消費カロリーについて

「からだ測定」で目標消費カロリーを設定して通信を行うと、フィットメーターでも確認できるようになります。目標消費カロリーは一定期間フィットメーターを使用し、測定データがたまったら、設定できるようになります。

### しよきか

## フィットメーターを初期化する

メインメニューの自分のMii（個人設定）で「フィットメーター」を選んで、初期化します。

### ふんしつ

## フィットメーターを紛失したときは.....

メインメニューの自分のMii（個人設定）で「フィットメーター」を選んで、登録を解除できます。再購入された場合も同じところで登録を行えます。

メインメニューで「トレーニング」を選びます。

## トレーニングメニュー画面 がめん



### 1 トレーニングメニュー

#### トレーニング選択 せんたく

種目を1つずつ選んでトレーニングをします。ほかの人と交代しながらでも遊べます。

#### おまかせメニュー

消費カロリーや運動時間を設定すると、それに合ったトレーニングをウィーボが選んでくれます。

#### 目的別メニュー もくてきべつ

肩こり防止やストレス解消など、様々な目的に合わせたトレーニングをします。複数のメニューを組み合わせてトレーニングすることもできます。

#### セットメニュー

種目を自由に組み合わせて、順番にトレーニングをします。メニューは3つまで作成できます。



## 筋肉チェック

これまでのトレーニングによって、からだのどの部位が鍛えられているかを確認したり、特定の部位を鍛えるトレーニングができます。

## ランキング

消費カロリーなどのランキングや、登録されているユーザーの合算したランキングを見ることができます。

## みんなのジム 16

コミュニティを選択したり、自分が所属するコミュニティの情報を確認できます。

※ トレーニングの効果には個人差があります。

※ 1日のトレーニングは体調を考え、無理のない適量を行うようにしてください。

※ 筋肉チェックは、一定期間プレイすると表示されます。

## 2 みんなのジムのMii

「みんなのジム」をONにすると表示されます。

## 3 運動貯金

トレーニングを行うとたまっていきます。

## トレーニングをはじめる

トレーニングメニューを選び、画面の案内に従って、必要なコントローラーを準備すると、トレーニングが始まります。

※ あらかじめ、柔軟体操などで準備運動を行ってからトレーニングをはじめてください。

※ トレーニングは、金具などがついていない動きやすい服装で行いましょう。

### ▶ テレビの画面を切り替える

Wii U GamePadを使用しないトレーニングでは、**⊖**を押すと、ゲームの画面表示をテレビからGamePadに切り替えることができます。再度**⊖**を押すと、ゲームの画面表示がテレビに戻ります。

### ▶ トレーニング中のポーズ

**⊕**を押すと、トレーニングが一時停止します。もう一度**⊕**を押すか、「つづける」を選ぶと再開します。


## ミラーモード


ヨガ・筋トレ・ダンスでは、ポーズ中に「ミラーモードON」を選ぶと、GamePadのカメラに映した自分の映像をテレビ画面に表示して、ゲーム画面とカメラ映像を見比べながらプレイできます。


## お トレーニングを終える

せいせき によって てんすう き が決まり、10位以内に入るとランキン  
グに登録とうろくされます（ランキングは、個人データこじんを登録し  
ているユーザーぜんいん全員で共有きょうゆうします）。

- ないそら じゅんかん き しっかん により、い し うんどう せいげん  
医師から運動を制限されて  
いる方、かた にんしん 妊娠している、もしくはかた のうせい 妊娠の可能性が  
ある方  
は、い し そうだん 医師とご相談ください。
- からだ いじょう いた かん ばあい きゅうけい いじょう いた  
体に異常や痛みを感じた場合は、休憩し、異常や痛みが  
つづ ばあい い し しんさつ う  
続く場合は医師の診察を受けてください。
- たいちょう ふあん かた むり  
体調に不安のある方は無理をしないようにしてくださ  
い。
- せきつい こし ふあん かた むり  
脊椎や腰などに不安のある方は無理をしないようにして  
ください。

インターネットに接続して (Miiverse) を利用すると、「みんなのジム」で、ほかのプレイヤーとトレーニング内容を<sup>ないよう</sup>確認し<sup>かくにん</sup>合<sup>あ</sup>ったり、<sup>とうこう</sup>投稿したりできます。

『Wi Fit U』からの<sup>とうこう</sup>投稿は、<sup>つうじょう</sup>通常のMiiverseへの<sup>とうこう</sup>投稿と同様に扱われます。Miiverse利用ガイドに沿って<sup>お楽しみ</sup>みてください。Miiverseへの<sup>とうこう</sup>投稿など、<sup>つうしんちゅう</sup>通信中は<sup>つうしん</sup>通信マークが表示されます。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目を<sup>らん</sup>ご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで<sup>お</sup>を押し、HOMEボタンメニューで (説明書) を<sup>えら</sup>選ぶと<sup>ひょうじ</sup>表示されます。

※ インターネットに<sup>せつぞく</sup>接続して、あらかじめMiiverseの<sup>しよきせってい</sup>初期設定を行う<sup>おこな</sup>必要があります。

## みんなのジムをON/OFFする

トレーニングメニューで「みんなのジム」を<sup>えら</sup>選ぶと、ジムの<sup>きのう</sup>機能がONになり、<sup>さんか</sup>参加するコミュニティを<sup>えら</sup>選んだり、<sup>あら</sup>新たにコミュニティを<sup>さくせい</sup>作成したりできます。「みんなのジム」は、コミュニティ<sup>せんたく</sup>選択画面で<sup>がめん</sup>OFFにできます。



## データを投稿する

トレーニングが<sup>しゅうりょう</sup>終了したときに、トレーニング<sup>ないよう</sup>内容が<sup>じどう</sup>自動でみんなのジムに<sup>とうこう</sup>投稿されます。また、<sup>もくひょう</sup>目標を<sup>たっせい</sup>達成したときや、フィットメーターチャレンジなどからも<sup>とうこう</sup>投稿できます。メインメニューの「アルバム」から<sup>ちゅう</sup>トレーニング中に<sup>と</sup>撮った<sup>がめん</sup>ゲーム画面を<sup>とうこう</sup>投稿することもできます。トレーニングメニューから、ほかの<sup>ひと</sup>人の<sup>ないよう</sup>投稿内容を<sup>かくにん</sup>確認できます。

## 個人<sup>こじん</sup>のデータ<sup>かくにん</sup>を確認<sup>かくにん</sup>する

自分の<sup>じぶん</sup>Miiをタッチすると、自分<sup>じぶん</sup>が投稿<sup>とうこう</sup>したデータ<sup>み</sup>などを見たり、テキストや手書き<sup>てが</sup>を投稿<sup>とうこう</sup>したりできます。



### ▶ ほか<sup>ひと</sup>の人のプレイデータ<sup>ひと</sup>について

ほか<sup>ひと</sup>の人のMiiをタッチして「トレーニング履歴<sup>りれき</sup>を見る」を選ぶと、過去<sup>えら</sup>にプレイしたトレーニング<sup>かこ</sup>の履歴<sup>りれき</sup>を確認<sup>かくにん</sup>できます。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2007-2013 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



本製品は、PUX株式会社のソフトウェアコーデック MediaArtist®を使用しています。MediaArtist及び MediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00  
土 9:00 ～ 17:00  
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

## 任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1