

# マリオ&ソニック AT ソチオリンピック

1 しょう まえ  
ご使用になる前に

## 準備する

2 しょう  
使用できるコントローラー

3  
インターネットでできること

4 ほごしゃかた  
保護者の方へ

## はじめに

5  
どんなゲーム？

6  
はじめかた

7  
データのセーブほそん（保存）について

## ゲームの遊びかた

8 きょうぎ あそ  
競技の遊びかた

9  
マリオ&ソニック TVの遊びかた

## 遊びかた紹介

10  
ワンマッチ

11  
メドレーガチバトル

12 オールスター チャレンジロード

13 みんなでオンライン対戦<sup>たいせん</sup>

14 アクション×アンサーツアー

## その他<sup>た</sup>

15 使用楽曲と作曲者紹介<sup>しょう がっきょく さっきょくしゃしょうかい</sup>

## この製品について<sup>せいひん</sup>

16 権利表記など<sup>けんりひょうき</sup>

## 困ったときは<sup>こま</sup>

17 お問い合わせ先<sup>と あ さき</sup>

このたびは『マリオ&ソニック AT ソチオリンピック』  
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使い  
ください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご  
使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様  
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。  
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が  
よく読んでご説明ください。

ほんたい とうろく っぎ しょう  
本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用  
します。



※ ひつよう 必要コントローラーの数は競技によって異なります。最大  
にん あそ 4人まで遊べます。

※ Wii U GamePadは、ゲームパッド 1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーが必要  
です。くわしくはWii U取扱説明書(冊子)の「センサーバー  
の設置」の項目をご覧ください。

※ Wiiリモコンプラスの代わりに、Wiiモーションプラスを取り  
つけたWiiリモコンも使用できます。

### Wiiリモコンプラスの登録方法

ホーム  
HOMEボタンメニューで  
「コントローラーの設定」を  
えら 選ぶと、右の画面が表示され  
ます。「登録」を選んだあ  
と、画面の案内に従って操作してください。



### サウンドの再生方式について

このゲームは、サラウンド (リニアPCM 5.1ch) に対応  
しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニュー  
の (本体設定) で「テレビ」を選び、サウンドの再生  
方式を「サラウンド」にしてください。

※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を  
搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブル  
で接続してください。アンプ側の設定や接続方法については  
アンプの取扱説明書をご覧ください。

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

### ほかのプレイヤーの記録を見る

「マリオ&ソニック TV」で、フレンドの記録や記念写真、各競技の世界記録などを、ニュースやランキング形式で見られます  **9**。

### ベストラインを受け取る・送る

ほかのプレイヤーのベストライン  **8** を受け取って対戦したり、自分のベストラインを送ったりできます。

### 世界中のプレイヤーと対戦する

世界中のプレイヤーと対戦できます  **13**。

### Miiverseに投稿する

テキストや手書きを  (Miiverse) に投稿できます。また、投稿内容を見ることもできます  **9**。

※ インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの設定を行う必要があります。

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書(冊子)の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEボタンメニューで  (説明書) を選ぶと表示されます。

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの   
(保護者による使用制限)で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

項目名	制限内容
ゲームソフト の通信機能	世界ランキングやフレンドレコードの更新、記念写真の送受信、インターネットを使った対戦の制限ができます。
Miiverseの 使用	「投稿のみ制限する」で、Miiverseへの投稿を制限できます。「投稿・閲覧を制限する」で、Miiverseの投稿や閲覧を制限できます。



『Mario & Sonic at the Sochi 2014 Olympic Winter Games』は、Mario や Sonic たちが、スキーやスノーボード、フィギュアスケートといった冬季オリンピックの競技で競い合うスポーツゲームです。

インターネットを通じて、世界中のプレイヤーと対戦したり、記録に挑戦したりもできます。

※ このゲームでは、一部に実際とは異なる競技ルールを適用しています。

※ このゲームに使用されているすべてのオリンピックレコードは、2013年7月29日時点の公式記録に基づいています。

※ ゲーム内の各国の国旗は、2013年8月5日時点のものになります。



**MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES**

**OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE**

**YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES**

интернет-магазин | e-shop

**SOCHI2014.COM**







## はじめて遊ぶとき

まず最初に国旗を選びます。選ぶとメインメニューが表示されます。

※ 国旗は、インターネット対戦などで表示されます。

※ 2回目以降に遊ぶときは、国旗を選ぶ必要はありません。

※ 国旗の変更は「メインメニュー」の「プロフィールへんこう」で行えます。



## メニューの操作方法

ゲームパッド  
Wii U GamePad    Wiiリモコンプラス

項目の選択	Ⓞ/+	+
決定	A	A
キャンセル	B	B

※ Wiiリモコンプラスで項目をポイントしても選択できます。

※ ヌンチャクのⓄでも項目を選択できます。

※ メニューの操作は一部の場面を除いて1Pが行います。



## メインメニュー

遊ぶかたを選びます。遊ぶかたによって、プレイ人数が異なります。



※ ⊕で「プロフィールへんこう」を選ぶと、国旗の変更やMiiの着せ替えができます。

※「オプション」を選ぶと、ベストラインの表示設定や、ニュースの受信などの設定を変更できます。



### ワンマッチ

1～4人で、1つの競技を選んで遊びます → 10。



### メドレーガチバトル

1～4人で、複数の競技を連戦して、総合順位を競います → 11。



### オールスター チャレンジロード

1人で遊びます。マリオやソニックたちが、「レジェンドトロフィー」を目指して手ごわい相手と対戦します → 12。



### みんなでオンライン対戦

インターネットを使って、フレンドや世界中のプレイヤーと対戦します → 13。



## アクション×アンサーツアー

1~4人<sup>にん</sup>で、特殊<sup>とくしゅ</sup>なルール<sup>きょうぎ</sup>の競技<sup>ちようせん</sup>に挑戦<sup>に</sup>します **14**。





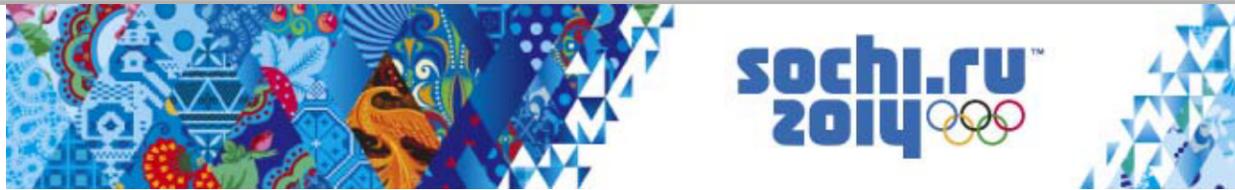
競技が終了したときや設定を変更したときなど、特定の  
場面で自動的にセーブされます。セーブ中にはテレビ画面の右下にが表示されます。



## セーブデータの消去しょうきょ

Wii Uメニューの本体設定の「データ管理」で、セーブデータを消去できます。





きょうぎ あそ  
競技ごとにコントローラーを使い分けて遊びます。

※ WiiリモコンプラスとWii U GamePadを交互に使う競技  
では、あらかじめGamePadを近くに置いてください。

※ Wiiリモコンプラスでの操作がずれていると感じたときは、  
Wiiリモコンプラスをテレビに向けて $\oplus$ を押すと、正しく  
操作できるようになります。



### かくきょうぎ そうさほうほう 各競技の操作方法について

ひとり あそ  
1人で遊ぶときは、競技

かいしまえ お  
開始前に $\ominus$ を押すと、  
そうさほうほう ひょうじ  
操作方法が表示されます。

2～4人で遊ぶときは、ポ  
ーズメニューで $\ominus$ を押す

と、操作方法が表示されます。



### ポーズメニュー

きょうぎちゆう あそ  
競技中に $\oplus$ を押すと、ポ  
ーズメニューが表示され  
ます。Wiiリモコンプラス  
の動作チェックも行えま  
す。



## ベストライン

### ベストレコード

→ 10 だを出した きょうぎ競技

では、きろく記録がベストラ

インとして ちゆうコース中に

さいげん再現されます。いっしょに はし走ることで きょうそう競争もでき  
ます。

※ オプションで、ひょうじ表示の オンON/オフOFFを せってい設定できます。

※ ベストラインが ひょうじ表示されない きょうぎ競技もあります。





競技の合間や観戦中は、Wii U GamePadに表示される「マリオ&ソニック TV」で、以下のことが楽しめます。



### 番組を見る

「マリソニ放送局のチャンネルセレクトへ」をタッチすると、ランキングやプレイ記録など、さまざまな情報を見れます。



Ⓕ↑/Ⓕでチャンネルを選び、Ⓐで決定します。



### ライブコーナーを見る

一部の競技では、競技中の映像がテレビ中継のように流れます。Miiverseに投稿されたアドバイスなどが表示されることもあります。



### インタビューに答える

競技で勝利したり記録を更新したりすると、インタビューに答えたり、GamePadのカメラで記念写真を撮影したりできます。インタビューの答えはMiiverseに投稿できます。記念写真は本ソフトを持っているフレンドに送信できます。





オリンピック競技やドリーム競技の中から、プレイしたい競技を1つ選んで挑戦します。



挑戦する競技を選びます。



### 1 たいせんけいしき 対戦形式

2~4人で遊ぶときの形式が表示されます。

たいせん 対戦	たい たいせん 1対1で対戦します。
たいせん チーム対戦	2つのチームに分かれてたいせん 対戦します。
きょうりょく 協力プレイ	1つのチームを組んで、協力しながらかみ 対戦します。

## 2 ベストレコード

自分の最高記録です。1人で遊んでいるときと協力プレイで遊んでいるときに、ベストレコードの更新とアップロードができます。対戦プレイで遊んでいるときの記録は、反映されません。

## 3 フレンドレコード

自分とフレンドとの間での最高記録です。

### ドリム競技について

オリンピック競技に、マリオとソニックの世界観を加えてアレンジしたオリジナル競技です。



### プレイ人数セレクト

プレイする人数を選びます。競技によっては、人数分のWiiリモコンプラスを接続する必要があります。



※ Wiiリモコンプラス1個でも、4人まで遊べる競技もあります。



### キャラクターセレクト

使用するキャラクターやMiiを選びます。



#### 4 Mii

Miiを選ぶ画面に切り替えます。

※『Miiスタジオ』で「おきにいい登録」したMiiのみ使用できます。

#### 5 おまかせ

ランダムでキャラクターが決まります。

#### 6 キャラクターの能力

#### 7 じぶん

自分のMiiが選ばれます。

### Miiについて

Miiは着ぐるみやコスチュームを着ると、能力が変化します。



※ 着せ替えは、「メインメニュー」の「プロフィールへんこう」で行えます。

※ 着ぐるみやコスチュームは、特定の条件をクリアすると手に入ります。







複数の競技からなるメドレーに挑戦します。各競技の順位に応じてもらえるポイントで、総合順位を競います。

※ 2人以上で遊ぶときは、人数分のWiiリモコンプラスを接続する必要があります。



## メドレーセレクト

挑戦するメドレーを選びます。自分で作ったオリジナルメドレーでも遊べます。



## オリジナルメドレー

「へんこう」を選ぶと、競技を2～5つまで組み合わせて自分だけのメドレーを作れます。



## ハンデボーナス

ハンデボーナスを「あり」にすると、競技で1位か2位になったとき、もらえるポイントが2多くなります。







マリオやソニックたち20  
 名の選手が、4人ずつのチ  
 ームに分かれ、5つのエリ  
 アで手ごわい相手と対戦  
 します。



- ※ 途中でゲームを中断しても、セーブされたところから再開  
 できます。ゲームの中断はポーズメニューから行えます。
- ※ 進行中のデータがあるときに「はじめから」を選ぶと、そ  
 れまであそんだプレイデータが消えます。





インターネットを通じて、フレンドや世界中の人と  
競技で競い合います。



きょうぎ  
競技セレクト

挑戦する競技を決めると、世界ランキングが表示され  
ます。



1 じぶん くに せいせき  
自分の国の成績

オンライン対戦で勝った人が多い国は、順位が上がります。

2 つよさポイント

「世界のみんなと対戦」で勝利すると増えます。国旗を  
変更すると、リセットされます。

3 チャレンジヒントポイント

対戦回数やプレイ時間などで増えます。



## せかい 世界ランキング

くに  
国のランキングや、個人  
せいせき ひょうじ  
の成績が表示されます。  
せかい たいせん  
「世界のみんと対戦」や  
たいせん えら  
「フレンドと対戦」を選ぶ  
たいせん はじ  
と、対戦が始まります。



※「フレンドと対戦」では、1P（オーナー）のフレンドが  
たいせん さんか  
対戦に参加できます。





きょうぎ なか いろいろ もんだい  
競技の中で、色々な問題

にチャレンジします。

せいかい  
正解するとポイントを

かくとく  
獲得し、すべてのラウン

ドが終わったときの総合

ポイントで順位が決まります。

ふたりにじょう あそ にんずうぶん せつぞく  
※ 2人以上で遊ぶときは、人数分のWiiリモコンプラスを接続

ひつよう  
する必要があります。



● 「<sup>めいそうきょく</sup>タイスの瞑想曲」

<sup>さっきょく</sup>作曲：ジュール・マスネ

## ● 「ハンティング・ポルカ」

<sup>さっきょく</sup>作曲：ヨハン・シュトラウス<sup>せい</sup>2世

● 「ワルキューレの<sup>きこう</sup>騎行」

<sup>さっきょく</sup>作曲：リヒャルト・ワーグナー

● 「<sup>ねむ</sup>眠れる<sup>もり</sup>森の<sup>びじょ</sup>美女より ワルツ」

<sup>さっきょく</sup>作曲：ピョートル・イリイチ・チャイコフスキー

## ● 「シャルダッシュ」

<sup>さっきょく</sup>作曲：ヴィットーリオ・モンティ

● 「<sup>くろ</sup>黒い<sup>ひとみ</sup>瞳」

<sup>さっきょく</sup>作曲：フローリアン・ヘルマン

<sup>げんし</sup>原詩：エフゲーニー・パヴローヴィチ・グリビョー  
ンカ



**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506. Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®  
**GAMEWARE** 

Autodesk, and HumanIK are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc.,

and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® HumanIK® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.



本製品は、PUX株式会社のソフトウェアコーデック MediaArtist®を使用しています。MediaArtist及び MediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00  
土 9:00 ～ 17:00  
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

## 任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1