

XenobladeX

1 しょう まえ
ご使用になる前に

準備する

2 しょう
使用できるコントローラー

3
インターネットでできること

4 ほごしゃ かた
保護者の方へ

はじめに

5
どんなゲーム？

6 そうさほうほう
操作方法

7
ゲームのはじめかた

8 ほそん しょうきよ
データのセーブ（保存）と消去

フィールド

9 がめん み
フィールド画面の見かた

10 たんさく
探索する

11 げんせいせいぶつ
原生生物

バトル

12 バトル画面の見かた

13 バトルの基本

14 アーツ

15 ソウル

16 戦局を打開する

17 オーバークロックギア (O.C.ギア)

18 勝利すると

19 強化効果

20 弱体効果

メインメニュー

21 メインメニューを開く

22 キャラクター (ステータス・装備)

23 キャラクター (アーツ・スキル・クラス)

24 キャラクター (ソウルボイス・メンバー)

25 クエスト・キズナグラム

26 リストなど

ブレイド^{たいいん}隊員になるとできること

27 ^{たいいん きほん}隊員の基本

28 ユニオンへの^{しょぞく}所属

29 スキップトラベル

30 NLA [ニューロサンゼルス]

31 ^{じゅちゅう}クエストの受注

32 ^{しせつ}さまざまな施設

33 フロントニアネットの^{かつよう}活用

34 アームズカンパニーとの^{きょうりょく}協力

35 ドール (^{かんり}管理・^{そうび}装備)

36 ドール (バトル)

37 ドール (トラブル・^{こうにゅう}購入)

セグメントマップ

38 セグメントマップの^{つか}使いかた

39 セグメントモード

40 フロントニアネット・マップモード

ソーシャル

41 スコード・トレジャーディール

42 ブレイドレポート

43 スコードミッション

44 ブレイドスカウト

45 オンラインクエスト がいよう (概要)

46 オンラインクエスト とうばつ なが (討伐の流れ)

47 ユニオンの活動 かつどう・ランキング

48 DLCクエストの購入 こうにゆう ゆうりよう (有料)

せいひん この製品について


49 けんりひょうき
権利表記など

こま 困ったときは

50 と あ さき
お問い合わせ先

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

あんぜん
しよ
ご安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

ほんたい とうろく
本体に登録した、つぎ
次のいずれかのコントローラーをしよう
使用
します。



ゲームパッド だい とうろく
※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

コントローラーの登録方法


ホーム
HOMEボタンメニューで
「コントローラーの設定」を
えら みが がめん ひょうじ
選ぶと、右の画面が表示され
ます。「登録」を選んだあ
と、画面の案内に従って操作してください。






インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。


※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

スコードでつながる


ゲームを進めると、同じスコード（部隊）のメンバーと最大32人でつながることができます。レポートを送ったり、共通ミッションに挑んだり、装備品を贈ったりできます。

- ブレイドレポート 
- スコードミッション 
- トレジャーディール 

全国のアバターをスカウト

全国のプレイヤーが育てたアバターをスカウトして、一定時間いっしょに戦えます。 

オンラインクエストに挑む

条件を満たすと、最大4人で同時協力プレイをしたり、全国のプレイヤーの力を結集して強大なボスを討伐したりできます。 

- スコードクエスト（ワールドエネミー戦を含む）
- タイムアタック

DLC [ダウンロードコンテンツ] クエストの購入（有料）


購入すると、新しいクエストが選べます。 





ミ ー バ ー ス

Miiverseについて

- ブレイドレポートは、Miiverseと連動した機能です。
- Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで^あを押し、HOMEボタンメニューで[?]（説明書）を選ぶと表示されます。
- Miiverseに投稿するためには、インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの初期設定を行っておく必要があります。MiiverseはWii Uメニューで[?]（Miiverse）を選ぶと起動できます。

ここはおとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの  (保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

| 項目名 | 制限内容 |
|----------------------------------|---|
| ゲームソフト の通信機能 | すべての通信機能 (ソーシャル やMiiverseなど) を制限できます。  |
| ニンテンドーe ショップ等での 商品やサービスの購入 | DLCクエスト  の購入を制限できます。 |
| Miiverseの 使用 | <ul style="list-style-type: none"> ●「投稿のみ制限する」 ブレイドレポート  の送信、 Miiverseへの投稿を制限できます。 ●「投稿・閲覧を制限する」 ブレイドレポートの送信・表示、 Miiverseへの投稿・閲覧を制限できます。 |
| フレンドの登録 | フレンド  の登録を制限できます。 |



いせいぶんめいどうし あらそ ま こ ちきゅう だっしゅつ じんるい
 異星文明同士の争いに巻き込まれ、地球を脱出した人類。
 みかい わくせい お た だい ふるさと かくち
 未開の惑星ミラに降り立ち、第2の故郷とするために各地
 か ちょうさ すず
 を駆けめぐって調査を進めます。

きけん げんせいせいぶつ たたか まち く ひとびと こうりゅう
 危険な原生生物との戦い、街に暮らす人々との交流など、
 できごと ま う
 さまざまな出来事が待ち受けています。

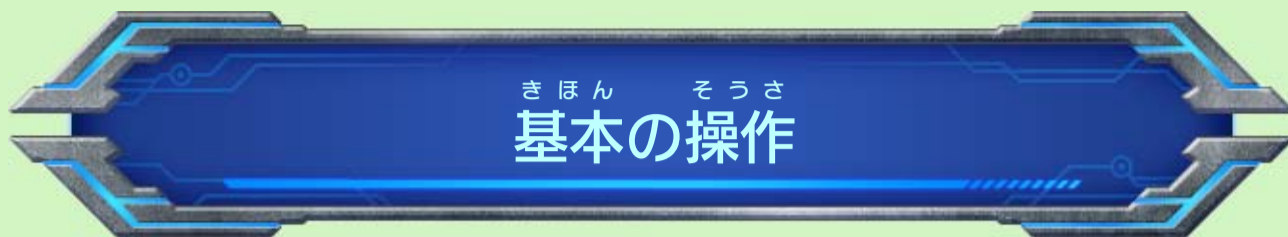
➤ ゆるやかにつながる世界

すす せつそく おな
 ゲームを進めるとインターネットに接続して、同じスコ
 ード（部隊） ➔ 41 のメンバーとつながった状態でプレ
 イできます。

すす かんそう きょうつう
 ソロプレイを進めながら感想をレポートしたり、共通ミッ
 ションやオンラインクエストに挑んだりして、さまざま
 きょうりょく たの
 な協力プレイが楽しめます。



ゲームパッド プロ
Wii U GamePadとWii U PROコントローラー、どちら
おな そうさ
も同じボタンで操作できます。



| | |
|-------------------|----------------------------|
| いどう 移動 | Ⓚ |
| ダッシュモード | Ⓚを一度押し込んだあとに移動 |
| オートラン | Ⓡ押しながらⒷ ※ 同じ操作を行うとキャンセル |
| ジャンプ | ZR |
| ぶき き か 武器の切り替え | ⓧ |
| てき 敵をターゲット | Ⓡ |
| ミニマップの切り替え | Ⓡ押しながら+ |
| メインメニューの表示 | + |

▶ カメラ（視点）を動かす

| | |
|--|-------------------------------------|
| いどう カメラの移動 | Ⓡ |
| よ ひ カメラを寄せる／引く | Ⓛ押しながらⓇ↑／Ⓡ↓ |
| こうほう ついじゅう 後方追従カメラ はいご み (背後から見る) | Ⓛ |
| ホッパーカメラ（上空 み から見る） | Ⓡ押しながら+ ※ 同じ操作を行う、またはⒷで キャンセル |

バトルの操作

Rでターゲット後にできること

| | |
|---|--------------------------------|
| ターゲットロック <small>せんたくちゅう てきしかい</small> (選択中の敵を視界にとらえる) | L |
| ターゲットの切り替え | お R押しながら Y/A ※ Yは左、Aは右に切り替え |
| 部位ロック/解除 <small>ぶい かいじょ</small> | ↓ (Rを押し込む) |
| 抜刀 <small>ばっとう</small> | A |
| アーツ選択 <small>せんたく</small> | + ※ 選択後に Aで使用する |
| バトルメニューの表示 <small>ひょうじ</small> | + |

仲間へ命令 12

| | |
|-----------------------------------|------------|
| 集中攻撃 <small>しゅうちゅうこうげき</small> | お R押しながら + |
| 集合 <small>しゅうごう</small> | お R押しながら + |
| ギア開始 <small>かいし</small> | お R押しながら + |
| テンションキープ | お R押しながら + |

メニューなどの操作

| | |
|-----------------------------------|-------|
| 項目の選択 <small>こうもく せんたく</small> | + |
| 決定 <small>けつてい</small> | A |
| キャンセル | B |
| カテゴリーなどの切り替え <small>き</small> | ZL/ZR |
| イベントスキップ | + |

ゲームを進めるとできる操作

ナビゲーションボール

→ 31

しゅつげん
を出現させる

お
R押しながらX

ソージャルの操作

ブレイドレポート表示中 → 42

ホールド
HOLD

お
L (押ししている間)

すいせん
推薦/お気に入り

お
L押しながらA

いちじ
一時ブロック

お
L押しながらY

ブロックリスト登録

お
B押しながらX

スコードミッション中 → 43

ミッション詳細の表示

お
R押しながらL

ドールの操作

の
乗る/降りる

Y

ほこうけいたい
歩行形態/車両形態に
チェンジ

お
L (Lを押し込む)

バック (車両形態時)

ZL

仲間のみドールを持っているとき

仲間がドールに乗る

お
R押しながら+

仲間がドールから降り
る

お
R押しながら+

▶ フライトカスタム^ご後にできること


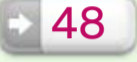
| | |
|---|---|
| ひこう 飛行する | ZR |
| ブースト | 空中を移動しながら ^{くうちゅう いどう} (Lを押 ^お し込む) |
| じょうしょう 上昇 | ZR (押している間 ^{お あいだ}) |
| かこう 下降 | ZL (押している間 ^{お あいだ}) |
| ダイブ (地上まで ^{ちじょう} かこう 下降) | ZLとZR同時押し ^{どうじ お} |

プロ^{プロ}コントローラーの場合^{ばあい}

セグメントマップ → 38 ^{かくにん} などを確認するデバイス (端末^{たんまつ}) として、GamePad^{ゲームパッド}を使うこともできます。


タイトルメニュー

4つの項目から選びます。

| | |
|---------------------------------|---|
| ニュー ゲーム New Game | ゲームを最初からはじめます。 |
| コンティニュー Continue | 続きから再開します。 |
| オプション Option | 各種設定ができます。  |
| ニンテンドー イーショップ Nintendo eShop | DLCクエスト  を購入できます。 |

Wii U GamePad

GamePadの画面をタッチし続けると、ゲーム画面を表示できます。

※ プレイ中は  をタッチすると切り替えられます。

ニューゲーム New Game

オプションを設定したあと、自分の分身となるマイアバターを作成します。



※ ゲームを進めると、容姿などを変更できます。

▶ サブメニュー

セーブ/ロード

作成中のモデル（容姿のデータ）をセーブしたり、ロードして呼び出したりできます。

※ 5体まで残しておくことができます。

モデル確認

さまざまな角度から確認できます。

▶▶ 名前入力

名前を聞かれたら、GamePadの画面をタッチして入力します。インターネットを通じて多くのプレイヤーの目に触れる可能性がありますので、ご注意ください。

※ あとで変更することはできません。

セーブする

バトルやイベント中以外は、いつでも進行状況をセーブ
 できます。⊕でメインメニュー → 21 を表示して、「セ
 ーブ」を選びます。

※ セーブデータは、Wii U本体に設定したユーザーごとに1つ
 作成できます。

▶▶ 場面でのセーブ

イベントやオンラインクエスト → 45 終了後などに、セ
 ーブするか質問されることがあります。「はい」を選ぶ
 とセーブできます。

ソーシャルに関するご注意

インターネットに接続してプレイしていると、
 以下のデータがほかのプレイヤーに公開される
 ことがあります。

- マイアバター → 44
- プレイアワード → 41
- ブレイドレポート → 42
- ランキング → 47

消去する

Wii Uメニューの「本体設定」の「データ管理」で、セー
 ブデータを消去できます。

※ セーブデータを消去するときは、内容を十分にご確認ください。
 消去したセーブデータは元に戻せません。

フィールドにはさまざまな景色が広がり、先住民である
原生生物が生息しています。



1 現在地の名前

上がゾーン名、下がエリア名などです。

→ 10

2 天候 → 21

3 現在時刻

4 ミニマップ

周囲の情報が表示されます。

A 現在地と向き

↑ 目的地のある方向

✖ 敵

フィールドアクセス（トレジャーボックス
→ 10 など）

🕒 レストスポット → 10

5 敵のLvと危険度 → 11

ロケーション

あら ばしょ はっけん き
新たな場所を発見すると、規
ほ おう ほうしゅう
模に応じて報酬をもらえること
があります。



ゾーン

いくつかのランドマークやエリア
ふく こうだい ちいき
を含む広大な地域です。

※ 発見しても報酬はありません。

ランドマーク

かくち ばしょ
各地のシンボルとなる場所です。

けいけんち 経験値 → 18 やバトルポイント
→ 23 を入手できます。

エリア

けいけんち にゅうしゅ
経験値を入手できます。

ひきょう ぜっけい
秘境・絶景

けいけんち おお にゅうしゅ
経験値を多く入手できます。

ベースキャンプ
(BC)

バトルポイントを入手できます。

フロンティアネット
スポット → 27

けいけんち にゅうしゅ
経験値とバトルポイントを入手で
きます。

ゲームを進めると、発見したランドマークやフ
ロンティアネットスポットに一瞬で移動できる
ようになります。 → 29

トレジャーボックス

①^{れんだ}を連打すると、アイテムや
お^{かね}金、^{けいけんち}経験値やバトルポイント
など^{にゅうしゅ}を入手できます。



※ 対応するフィールドスキル → **21** ^{ひつよう}が必要です。

コレクションアイテム

各地^{かくち}の^{そざい}素材や^{しげん}資源です。コレ
ペディア → **26** ^{とうろく}に登録すると
報酬^{ほうしゅう}がもらえるほか、クエスト
→ **31** ^{つか}でも使います。



レストスポット

ブレイドテントや赤^{あか}いベンチな
ど^{しら}を調べると、休憩^{きゅうけい}して^{してい}指定
時間^{じかん}まで^{すす}進みます。



昼と夜の違い

夜は危険な原生生物と遭遇しやすくなります。
時間によって、NLA → **30** ^{ひとびと}の人々も過ごしか
た^{こと}が異なります。

げんせい せいぶつ つよ
原生生物によって、強さや
しゅうせい こと
習性はそれぞれ異なります。



レベル きけん ど Lvと危険度

もじ いろ てき さ きけん ど あらわ
文字の色は、敵とのレベル差による危険度を表します。

すこ つよ ちょうきけん
■ (少し強い) < ■ < ■ < ■ < ■ (超危険)

はんのう 反応タイプ

いちぶ てき はんのう おそ く
一部の敵は、反応して襲ってきます。グループを組んで
てき どうぞく たたか かせい てき
いる敵や、同族が戦っていると加勢してくる敵もいます。

ノンアグレ

こうげき おそ
攻撃されるまで襲ってきません。



しかく
視覚

しかい はい はんのう
視界に入ると反応します。



けはい
気配

ちか はんのう
近づくと反応します。

てき 敵をターゲット

Ⓡを押すと、近くの敵を標的
えら ちか てき ひょうてき
として選びます。 (抜刀) ばっとう
かアーツを選ぶと、攻撃をし
えら こうげき
かけます。



じんるい きょうい 人類の脅威、オーバード

なみはず のうりよく も きょうだい
並外れた能力を持つ、強大な
げんせいせいぶつ とうばつ
原生生物です。討伐すると、
きちょう かくとく
貴重なアイテムを獲得できま
す。



オーバードの冠^{かんむり}

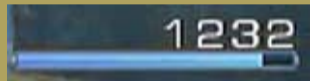
全国^{ぜんこく}のプレイヤーがオーバードに「倒^{たお}された数^{かず}」
がカウントされていて、その数^{かず}に応^{おう}じて金^{きん}・
銀^{ぎん}・銅^{どう}いずれかの冠^{かんむり}が^つきます。



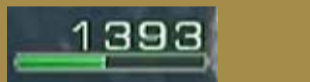
1

てき はんのう レベル なまえ
敵の反応タイプ・Lv.・名前・HP

2

じょうほう
キャラクターの情報

HP (体力)



TP [テンションポイント] → 16



インナーレベル → 18



クラスランク → 18

きょうか こうか
強化効果 → 19じゃくたい こうか
弱体効果 → 20

3

ソウルステージ

なかま けっそくりょく あらわ
仲間との結束力を表します。 → 15

4

アーツパレット

アーツ → 14 と呼ばれる技が使えます。

5

てき た い ち
敵との立ち位置はいめん こうげき ゆうい た
背面などから攻撃すると、優位に立ってます。 → 16ぜんこさゆう
前後左右フロント しょうめん サイド そくめん バック はいめん
FRONT (正面) / SIDE (側面) / BACK (背面)こうていさ
高低差ハイ こうち ミドル ちゅうかん ロー ていち
HIGH (高地) / MIDDLE (中間) / LOW (低地)

バトルメニュー

ターゲット中やバトル中に⊕で表示されます。


※ ⊗でカテゴリーを切り替え、⊕で閉じることができます。

な か ま め い れ い
仲間へ命令

たたか 戦いかたについて、さまざまな指示が
し し できます。

※ ZL/ZRで対象が切り替わります。

アイテム

しょうひ 消費アイテムを使います。消費アイテム
つか しょうひ
はユニオンサラリー  でもら
ええます。

きんきゅうだっしゅつ
緊急脱出

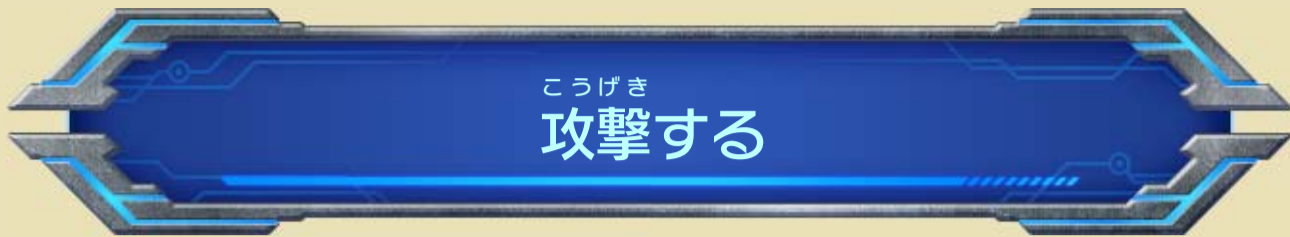
びょうご だっしゅつ ちか
15秒後に脱出して、近くのランドマ
いどう
ークに移動します。

たいきやく
退却

ちゅう お そうさ
バトル中にⓑを押すと、操作キャラクターは
こうげき てき いっていいじょう はな
攻撃をやめます。敵から一定以上離れると、
たいきやく
退却できます。





さいだい にん く たたか な か ま じょうきょう あ
最大4人でパーティを組んで戦います。仲間は、状況に合
わけて各自の判断で行動します。

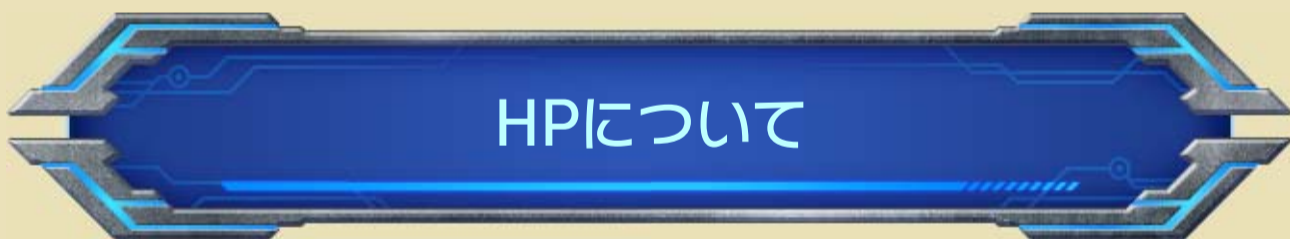



キャラクターは、一定時間ごとにオートアタック（自動
での攻撃）を行います。アーツを使うと、より効果的に
戦えます。

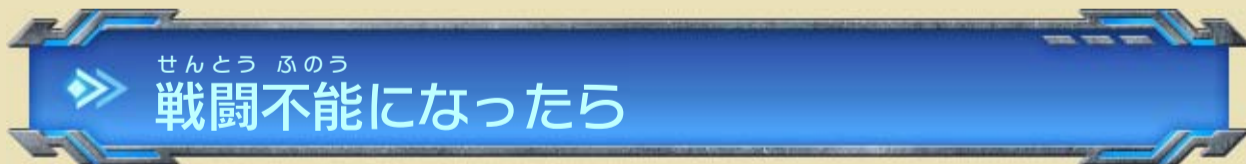


2種類装備していて、ⓧで切り替わります。

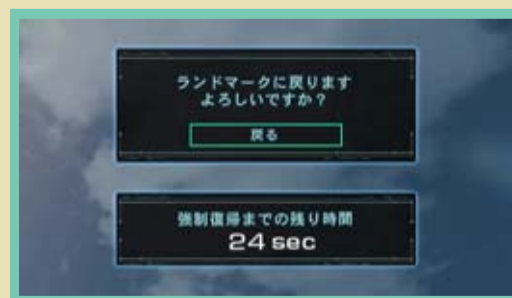
| | |
|--|---|
|  かくとう ぶ き 格闘武器 | ちか こうげき いちげき いりよく 近くのみ攻撃でき、一撃の威力が たか 高いです。 |
|  しゃげき ぶ き 射撃武器 | とお こうげき すう おお 遠くまで攻撃でき、ヒット数が多いです。 |




おもに、ソウルボイス  15 が成立すると回復します。
アーツなどによる回復もできます。



操作キャラクターのHPが0に
なると、戦えなくなります。
30秒後に近くのランドマーク
へ戻ります。



※ 仲間が戦闘不能になったときは、助け起こせることがありま
す。  16

もど
戻る

お
①を押すと、すぐランドマークへ
もど
戻ります。

ま
そのまま待つ

な か ま び ょ う い な い て き た お
仲間が30秒以内に敵を倒すと、
し ょ う り
勝利になります。

し ょ う り よ う
バトルが終了すると

せん とう ふ の う じ ど う か い ふ く
戦闘不能やHPは自動で回復します。

各キャラクターが持つ特別な技です。十字で選んでAを押すと使えます。



▶▶ 特効

アーツには、立ち位置やタイミングなどの条件を満たすと特殊効果を発生させるものがあります。



※ 条件などは、アーツを選ぶと確認できます。

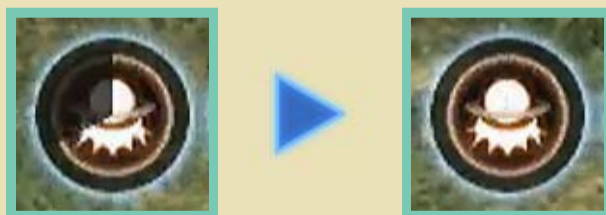
与えるダメージがアップしたり、弱体効果が追加されたりします。

→ 20

リキャスト

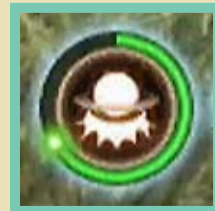
アーツを使うと、一定時間リキャスト（チャージ）が行われます。完了して光ると再度使えます。

※ リキャストタイム（かかる秒数）はそれぞれ異なります。



▶▶ ダブルリキャスト

リキャスト完了後、緑の光が溜まっていきます。満タンの状態で使うと、ダメージアップなどの効果が追加されます。



※ 効果は「アーツセット」 → 23 で確認できます。

武器ぶきとの関わりかか

すべてのアーツは、格闘武器かくとうぶきまたは射撃武器しゃげきぶきを使って放ちます。リキャスト時はどちらでも、ダブルリキャスト時は対応する武器ぶきを使っているときのみ溜たまります。

バトル中、仲間と声のかけ合いが発生します。成立すると、HPが回復してさまざまな効果が現れます。

※ 成立時効果は「ソウルボイスセット」 → 24 で確認できます。

ソウルボイス

仲間の声に応じてアーツを使います。対応するアーツは、セリフの色などで確認できます。



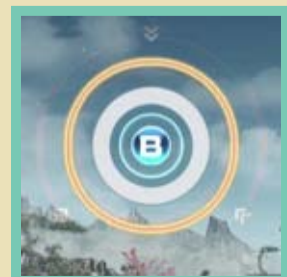
| | |
|-----------|-------------------------------|
| だいだい 橙 | かくとう 格闘アーツ |
| き 黄 | しゃげき 射撃アーツ |
| むらさき 紫 | じゃくたい 弱体アーツ |
| みどり 緑 | しえん きょうか かいふく 支援（強化・回復）アーツ |
| あお 青 | オーラアーツ |
| しろ 白 | オーバークロックギア → 17 |

成立すると

- かけ合いをしたキャラクターのHPが回復
- 相手とのキズナ → 31 がアップ

ソウルチャレンジ

特定の状況になると、橙のサークルが現れます。円に入って消えるまでにⒷを押すと成立します。



せりつ 成立すると

- 操作キャラクターが仲間に呼びかける
- 全員のHPが回復、成立時効果の発生
- ソウルステージが1段階アップ

パーフェクト
Perfect

橙のサークルと白い部分が重なった
タイミングでⒷを押すと、大成功で
す。ボーナス分のTPが溜まります。



ソウルステージ

ソウルチャレンジが成立する

Soul Stage

と、1段階アップします。ソウ

ルボイス発生率が上がり、大成功時のボーナスTPが増えます。

い か つか ゆうり たたか
以下のテクニックを使うと、より有利に戦えます。

しかく こうげき
死角から攻撃する

てき はいめん こうち ていち こうげき めいちゅうりつ
敵の背面、高地や低地から攻撃すると、命中率やクリティ
カル攻撃の発生率が上がります。

てんとう
転倒させる

とくてい つか てき
特定のアーツを使うと、敵が
てんとう かん こうげき
転倒します。この間は攻撃が
かなら めいちゅう あた
必ず命中し、与えるダメージ
ふ
が増えます。



てんとう てじゅん
転倒の手順

じやくたい こうか くす はっせい つか
① 弱体効果「崩し」を発生させるアーツを使います。

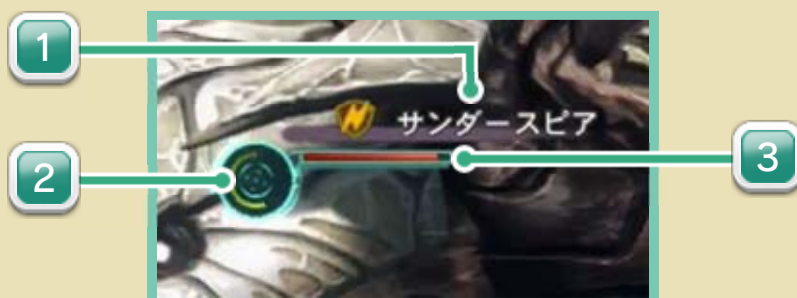
てんとう はっせい つか
② 「転倒」を発生させるアーツを使います。

くす しょうりやく てんとう
※ 「崩し」を省略すると、転倒しないことがあります。

ぶ い はかい
部位破壊

とうぶ あし ぶ い はかい
頭部や脚など、部位のHPを0にすると破壊できます。
はかい ぶ い こうげき ふう
破壊すると、部位での攻撃を封じることができます。1か
しょ はかい あた ふ てき ぜん じやくたい
所破壊することによって与えるダメージが増え、敵の全弱体
たいせい さ
耐性が下がります。

ぶ い はかい かくとく
※ 部位破壊でのみ獲得できるマテリアル → 26 もあります。



1

てき おこな 敵が行おうとしている攻撃とその属性

2

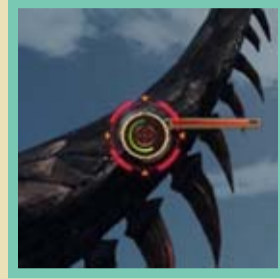
ぶ い 部位のHP

3

てき 敵のHP

部位ロック

はかい ぶ い ちか 破壊したい部位に近づいて[®]を押し込むと、ねらいを固定できます。



テンションを上げる

オートアタックを行うと、テンションを表すTPが溜まります。一定量に達すると、特別な行動ができます。

▶ 1000消費

テンションアーツ TPを必要とする、強力なアーツが使えます。


▶ 3000消費

助け起こす 戦闘不能になった仲間近づいて、[Ⓐ]を押すと復活できます。

オーバークロックギア 一定時間、戦闘技能を強化して戦えます。 17

※ 溜まったTPはバトル終了後も持続しますが、戦闘不能になると0になります。

操作キャラクターが戦闘不能になったとき、TPを3000溜めた仲間がいると助け起こしてくれます。

TPが3000溜まったときに、アーツパレットの  を選ぶと発動できる大技です。一定時間、戦闘技能を大きく引き出して戦えます。

※ ゲームを進めると発動できるようになります。



1 ギアカウンター

アーツを使うとギアカウンターの色が変わり、スタートします。

2 ギアタイム

メーターが少しずつ減り、なくなると発動終了します。

トリプルリキャスト

発動中はリキャストタイムが短くなり、さらに威力の高いトリプルリキャストができます。



※ どの武器を使っているとしても、すべてのアーツがトリプルまで溜まります。

発動中の戦いかた

▶▶ カウントアップ効果 こうか

アーツを使うと、攻撃がヒットした回数分カウントが増えます。カウント数に応じて戦闘技能などがアップします。



※ 弱体・支援・オーラアーツは、カウントされないものもあります。

ギアタイム延長 えんちよう 秒数分、発動時間が伸びます。

TPボーナス こうげき 攻撃時に溜まるTPが増えます。

Damage あた 与えるダメージが増えます。

Recast みじか リキャスト時間が短くなります。

Resist てき 敵の全弱体耐性が下がります。

ギアカウンターの特性 とくせい

- 格闘→射撃アーツの順（逆も含む）で使ったときは、色が変わらずカウントされません。
- その場合は弱体・支援・オーラアーツで色を変えると、再びカウントされる状態になります。

▶▶ カラー・コンボ

アーツを使うと、ギアカウンターの色が変わります。特定の順番（緑→黄など）で変えると、以下の効果が現れます。

※ 表示中に使ったアーツにのみ有効です。

ダブルギアカウ
ントボーナス

カウント数が倍増します。

部位ダメージ
上昇

部位に与えるダメージが増えます。

HP回復発生

カラー・コンボを成立させたアーツの
対象者のHPが少し回復します。

弱体効果延長

弱体効果 の持続時間が25%延
びます。

インナーEXPボ
ーナス

獲得できるインナー経験値 が
増えます。

クラスEXPボ
ーナス

獲得できるクラス経験値 が増
えます。

▶ パーティチェイン

発動中に仲間のTPが3000になると、オーバークロック
ギアを発動してくれます。複数人が同時に発動すると、
特別な効果が現れます。

2人

ソウルボイス発生率が上がります。

3人

アーツがヒットするたび、TPが50溜
まります。

4人

全員の受けるダメージが50%減にな
り、「スーパーアーマー」が発生しま
す。

※この間は、弱体効果「崩し」「転倒」
「ノックバック」「吹き飛び」「ひる
み」を無効化できます。

さいはつどう
再発動

はつどうちゅう
発動中にTPを3000溜めて、再度オーバークロックギア
はつどう
を発動すると延長できます。

しゅうりょう
終了すると

あた
与えたダメージの合計が表示されます。

| | |
|---------------|--------------------------------|
| トータル TOTAL | そうさ 操作キャラクターが与えたダメージで す。 |
|---------------|--------------------------------|

| | |
|--------------------------|---------------------------|
| パーティ トータル PARTY TOTAL | ぜんいん パーティ全員で与えたダメージです。 |
|--------------------------|---------------------------|

き そ けい けん ち 基礎経験値

バトルで敵を倒したときに獲得できます。インナー
経験値とクラス経験値の両方が増えます。

※ 敵が強いと多く、弱いと少なくなります。

けい けん ち インナー経験値

溜まると、身体を表すインナーレベルが上がります。ス
テータスがアップします。

けい けん ち クラス経験値


溜まると、熟練度を表すクラスランクが上がります。新
たなアーツやスキル **23** を習得することがあります。


けい けん ち 経験値

フィールドでランドマークを発見したときなど
に入手できます。表示された分のインナー
経験値のみ増えます。

ドロップリザルト










バトル終了後、しゅうりょうご 宝箱が出現することがあります。

| | |
|----------------------------------|--|
| <small>にゅうしゅ</small> すべて入手 | <small>にゅうしゅ</small> アイテムをすべて入手します。 |
| <small>こべつ にゅうしゅ</small> 個別入手 | <small>しょうさい</small> <small>かくにん</small> <small>にゅうしゅ</small> 詳細を確認して、どれを入手する <small>えら</small> か選びます。 |
| <small>ばいきゃく</small> すべて売却 | <small>ばいきゃく</small> すべて売却します。 |
| トレジャーディール | ほかのプレイヤーに装備品を贈り ます。  41 ※ ゲームを進めると <small>えら</small> 選べるようになります。 |

ステータス  がアップするなど、いちじてき きょうか 一時的に強化できます。
あいはん じゃくたい こうか う け 相反する弱体効果がかかると打ち消されます。

※ こうか 効果レベル（Ⅰ～Ⅵ）が高いほど、たか こうか 効果がアップしたり持続
じかんの 時間が延びたりします。

| | |
|---|--|
|  <small>かくとうめいちゅう</small> 格闘命中アップ | <small>かくとうこうげき めいちゅうりつ あ</small> 格闘攻撃の命中率が上がります。 |
|  <small>しゃげきめいちゅう</small> 射撃命中アップ | <small>しゃげきこうげき めいちゅうりつ あ</small> 射撃攻撃の命中率が上がります。 |
|  <small>かいひ</small> 回避アップ | <small>てき こうげき たい かいひりつ あ</small> 敵の攻撃に対する回避率が上がります。 |
|  <small>かくとうりょく</small> 格闘力アップ | <small>かくとうこうげき あた ぶ</small> 格闘攻撃で与えるダメージが増えます。 |
|  <small>しゃげきりょく</small> 射撃力アップ | <small>しゃげきこうげき あた ぶ</small> 射撃攻撃で与えるダメージが増えます。 |
|  <small>せんざいりょく</small> 潜在力アップ | ソウルボイスやアーツなどによる <small>かいふくりょう</small> HP回復量と、テンションアーツ  で与えるダメージが増えます。 |
|  <small>ぶつりたいせい</small> 物理耐性アップ | <small>ぶつりそくせい こうげき う</small> 物理属性の攻撃で受けるダメージ が減ります。 |
|  <small>たいせい</small> ビーム耐性アップ | <small>そくせい こうげき う</small> ビーム属性の攻撃で受けるダメージ が減ります。 |
|  <small>たいせい</small> エーテル耐性アップ | <small>そくせい こうげき う</small> エーテル属性の攻撃で受けるダメージ が減ります。 |
|  <small>たいせい</small> ヒート耐性アップ | <small>そくせい こうげき う</small> ヒート属性の攻撃で受けるダメージ が減ります。 |


| | |
|---|--|
|  ボルト耐性アップ <p>たいせい</p> | ボルト属性の攻撃で受けるダメージが減ります。 <p>ぞくせい こうげき う</p> |
|  重力耐性アップ <p>じゅうりょくたいせい</p> | 重力属性の攻撃で受けるダメージが減ります。 <p>じゅうりょくぞくせい こうげき う</p> |
|  ダメージアーマー <p>—</p> | ダメージを一定量吸収してくれるバリアを張ります。 <p>いっていりょうきゅうしゅう</p> |
|  バレットチャージ <p>—</p> | 次の一撃で与えるダメージが倍増します。 <p>つぎ いちげき あた ばいぞう</p> |
|  フェイクボディ <p>—</p> | 一定回数、敵の攻撃を回避できます。 <p>いっていかいすう てき こうげき かいひ</p> |
|  会心強化 <p>—</p> | クリティカル発生時に与えるダメージが倍増します。 <p>はっせいじ あた ばいぞう</p> |
|  効果時間凍結 <p>—</p> | 強化効果の持続時間を、凍結しての延ばします。 <p>きょうかこうか じそくじかん とうけつ</p> |
|  防御 <p>—</p> | 受けるダメージが大幅に減ります。 <p>う おおはば</p> |
|  オーラ <p>—</p> | オーラ効果が発動しています。 ※ オーラ効果はそれぞれ異なります。 <p>こうか はつどう</p> |
|  無敵 <p>—</p> | ダメージを一切受けなくなります。 <p>いっさいう</p> |
|  天候効果無効 <p>—</p> | 天候効果  21 の影響を受けなくなります。 <p>てんこうこうか えいきょう う</p> |
|  地形ダメージ無効 <p>—</p> | 地形によるダメージを受けなくなります。 <p>ちけい う</p> |

てんこう

きょうか こうか

天候・バトルプローブによる強化効果

てんこう

天候またはバトルプローブ  33 の設置によってのみ、

あらわ

きょうか こうか

現れる強化効果です。

※ メインメニュー  21

かくにん

で確認できます。



ぜんそくせい たいせい

全属性耐性アップ

受けるダメージが減ります。



かいしんりつ

会心率アップ

かいしんりつ

あ

会心率が上がります。



エーテル攻撃強化

エーテル属性の攻撃で与えるダメージが増えます。



ヒート攻撃強化

ヒート属性の攻撃で与えるダメージが増えます。



ボルト攻撃強化

ボルト属性の攻撃で与えるダメージが増えます。




重力攻撃強化

重力属性の攻撃で与えるダメージが増えます。




レジストダウン

敵の弱体耐性  20 を下げ、「崩し」「転倒」などを発生させやすくなります。



ドール燃料回復

常に燃料  36 が回復します。



ドール燃料回復アップ










ドールを降りているときに回復する燃料が増えます。

さまざまな状態異常が起こります。「一定時間経つ」「対応する回復アーツを使う」「相反する強化効果をつける」のいずれかで治せます。

※ 効果レベル（Ⅰ～Ⅵ）が高いほど、効果がアップしたり持続時間が延びたりします。


リアクション















行動に影響する弱体効果です。リアクションを受けたときは、起き上がるなどして体勢を立て直すまで行動できなくなります。

| | |
|---|--|
|  <small>くす</small> 崩し | <small>たいせい</small> <small>くす</small> <small>てんとう</small> 体勢を崩します。転倒したり、 キャッチされやすい状態になります。 |
|  <small>てんとう</small> 転倒 | <small>てんとう</small> 転倒します。 |
|  ノックバック | <small>こうほう</small> <small>ふ</small> <small>と</small> 後方へ吹き飛びます。 |
|  <small>ふ</small> <small>と</small> 吹き飛び | <small>くうちゅう</small> <small>ふ</small> <small>と</small> 空中へ吹き飛びます。 |
|  ひるみ | ひるんでしまいます。 |
|  スタン | <small>きぜつ</small> 気絶します。 |
|  <small>zz</small> スリープ | <small>ねむ</small> <small>こうどう</small> 眠って行動できなくなります。 <small>こうげき</small> <small>お</small> 攻撃されると起きます。 |
|  キャッチ | ドールによって抑え込まれます。  36 |

じゃくたい 弱体

ステータスなどに影響する弱体効果です。

| | |
|--|---|
|  コントロール | <small>てき</small> <small>なかま</small> 敵をコントロールして、仲間に できます。 |
|--|---|

| | |
|--|--|
|  ちょうはつ 挑発 | てき ちゅうい ひ つ 敵の注意を引き付けます。 |
|  ブラックサイト | めいちゅうりつ か い ひ り つ さ しゃげき 命中率と回避率が下がり、射撃 こうげき あた 攻撃で与えるダメージが減りま す。 |
|  ウイルス | しゃげきこうげき 射撃攻撃ができなくなります。 |
|  パワーダウン | かくとうけい こうげき あた 格闘系の攻撃で与えるダメージ が減ります。 |
|  アーツスロウ | アーツのリキャストタイムが長 くなります。 |
|  カウントボム | いっていじかん だい 一定時間後に大ダメージを受け ます。 |
|  じゃくたいていこう 弱体抵抗ダウン | ぜんじゃくたいたいせい さ 全弱体耐性が下がります。 |
|  HP+ かいふくりょう HP回復量ダウン | ソウルボイスやアーツなどによ るHPの回復量が減ります。 |
|  TP+ さいだい 最大TPダウン | TP  16 の最大値が下がります。 |
|  えんねつ 炎熱 | いっていじかん ぞくせい 一定時間ごとに、ヒート属性の ダメージを受けます。 |
|  でんげき 電撃 | いっていじかん ぞくせい 一定時間ごとに、ボルト属性の ダメージを受けます。 |
|  ぶつり たいせい 物理耐性ダウン | ぶつり ぞくせい こうげき う 物理属性の攻撃で受けるダメ ージが増えます。 |
|  びーむ たいせい ビーム耐性ダウン | びーむ ぞくせい こうげき う ビーム属性の攻撃で受けるダメ ージが増えます。 |
|  エーテル たいせい エーテル耐性ダ ウン | エーテル属性の攻撃で受けるダ メージが増えます。 |
|  ヒート たいせい ヒート耐性ダ ウン | ヒート属性の攻撃で受けるダメ ージが増えます。 |



ポルト耐性ダウン

ポルト属性の攻撃で受けるダメージが増えます。



重力耐性ダウン

重力属性の攻撃で受けるダメージが増えます。



弱体耐性

敵には、特定の弱体効果に耐性を持つものがあります。か
からなかったときは、以下のように表示されます。

レジスト
RESIST

いづらか耐性を持っていて、防が
れた状態。

インヴァリッド
INVALID

完全な耐性を持っていて、無効化
された状態。

てんこう じゃくたい こうか 天候による弱体効果

てんこう あらわ じゃくたい こうか
天候によってのみ現れる弱体効果です。

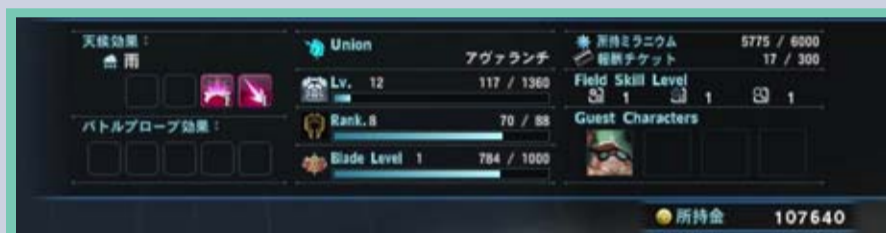
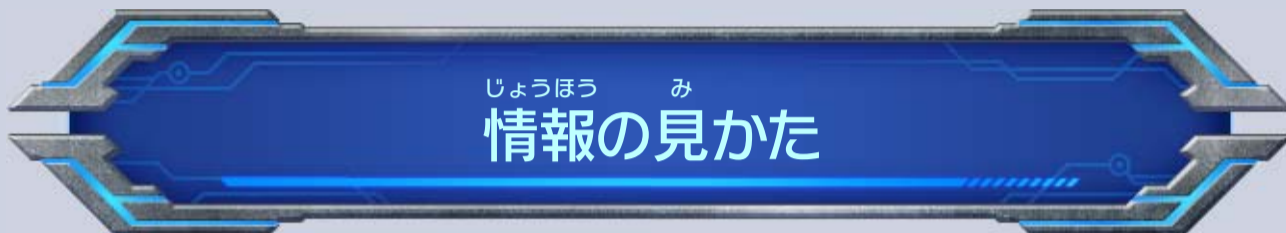
※ メインメニュー → 21 で確認できます。

| | |
|--|--|
|  <p>かくとうめいちゅう 格闘命中ダウン</p> | かくとう こうげき めいちゅうりつ さ 格闘攻撃の命中率が下がります。 |
|  <p>しゃげきめいちゅう 射撃命中ダウン</p> | しゃげき こうげき めいちゅうりつ さ 射撃攻撃の命中率が下がります。 |
|  <p>かくとうりょく 格闘力ダウン</p> | かくとう こうげき あた へ 格闘攻撃で与えるダメージが減ります。 |
|  <p>しゃげきりょく 射撃力ダウン</p> | しゃげき こうげき あた へ 射撃攻撃で与えるダメージが減ります。 |
|  <p>せんざいりょく 潜在力ダウン</p> | ソウルボイスやアーツなどによるHP回復量と、テンションアーツ → 16 で与えるダメージが減ります。 |
|  <p>かいしんりつ 会心率ダウン</p> | かいしんりつ さ 会心率が下がります。 |
|  <p>こうげきじゃくたい ビーム攻撃弱体</p> | そくせい こうげき あた へ ビーム属性の攻撃で与えるダメージが減ります。 |
|  <p>てんこう 天候ダメージ・ヒート</p> | いっていじかん そくせい 一定時間ごとに、ヒート属性のダメージを受けます。 |
|  <p>てんこう 天候ダメージ・ボルト</p> | いっていじかん そくせい 一定時間ごとに、ボルト属性のダメージを受けます。 |

④を押すと、メインメニューの項目と情報が表示されます。



※ ゲームを進めると選べる項目もあります。



▶▶ 天候効果

天候の影響を受けて現れる強化・弱体効果です。

▶▶ レベル Lv.

現在のインナーレベルです。インナー経験値／レベルアップに必要な経験値も確認できます。

※ インナーレベルの上限は60です。

▶▶ ランク Rank.

現在のクラスランクです。クラス経験値／ランクアップに必要な経験値も確認できます。

※ クラスランクの上限は10で、クラスチェンジ **▶ 23** もできます。

フィールドスキルレベル Field Skill Level

各フィールドスキルのレベルです。トレジャーボックスを回収するときなどに影響します。

※ ブレイドレベル **27** が上がると、1つ選んでアップできます。

 メカニカル

 バイオロジカル

 サーチ

ゲストキャラクターズ Guest Characters

イベントなどで同行者がいると表示されます。

ブレイド隊員になると表示される項目

バトルプローブ効果

バトルプローブ **33** を設置すると現れる強化効果です。

ユニオン Union

所属しているユニオン **28** です。

ブレイドレベル Blade Level

ブレイド隊員としてのレベル **27** です。溜めたユニオンポイント/レベルアップに必要なユニオンポイントも確認できます。

所持ミラニウム 所持ミラニウム

ミラニウム **33** の所持量/最大貯蔵量です。

報酬チケット 報酬チケット

報酬チケット **43** の所持枚数/最大枚数です。

※ ブレイドレベルが上がると、所持できる最大枚数が増えます。



ステータス

キャラクターのしょうさい詳細な情報が表示されます。



➤ ステータスの例

射撃攻撃力

射撃力 + 射撃武器の攻撃力の合計
です。

格闘攻撃力

格闘力 + 格闘武器の攻撃力の合計
です。

潜在力

ソウルボイスやアーツなどによる
HP回復量と、テンションアーツ
で与えるダメージに影響し
ます。

プロフィール

ソーシャルで表示されるあいさつで
す。
※「ブレイドプロフィール編集」
で編集できます。

インナーそうび装備

武器・防具などの装備品を変更できます。部位→装備品の順に選びます。

※ ☞でリストの前後を表示できます。



武器

装備できる武器は、クラスによって異なります。

| | |
|------------|---|
| 攻撃力 | 威力の高さを表します。 |
| レベル Lv. | 装備に必要なインナーレベルです。 |
| 企業名 | 武器を開発したアームズカンパニー 34 です。 |
| リキャスト | 秒数が少ないほど、リキャストタイムが短くなります。 |
| 属性名 | 帯びている属性です。 |
| 装弾数 | 1回の攻撃で撃てる弾数です。 |
| 安定性 | 武器で与えるダメージには幅があります。低いほど、武器本来の性能を発揮しやすくなります。 |
| TP上昇 | オートアタック1ヒットにつき、溜まるTP量を表します。 |
| 強化回数 | 強化 34 した回数 / 最大強化回数です。 |

防具

装備できる部位は5か所です。複数の部位がセットになっている防具もあります。

サブメニュー

デバイスセット

デバイス → 34 をセットします。

※ 装備品そうびひんに空きスロットあがあると、
セットできます。

ファッションそうび装備へんこう 変更むこう／無効

ファッションそうび装備へんこうに変更したり、
無効むこうにしたりできます。

最強さいきょう装備そうび

最強さいきょう装備そうびを自動じどうで選えらんでくれます。

装備そうびを外はずす

装備品そうびひんを外はずします。

※ 武器ぶきを外はずしたときは、初期しょき装備そうびのもの
になります。

すべての装備そうびを外はずす

武器ぶきを初期しょき装備そうびのものへんこうに変更し、
すべての防具ぼうぐを外はずします。

ファッションそうび装備

装備そうびしている武器ぶき・防具ぼうぐの性能せいノウはそのままに、
外見がいけんだけ変かえることができます。

※ ゲームを進めるとできるようになります。

ドールそうび装備

ドール → 35 の装備そうびを変更へんこうできます。

※ ゲームを進めると選えらべるようになります。

アーツセット

アーツのセットや強化ができます。習得できるアーツはクラスによって、セットできるアーツは武器によって異なります。



≫ セット

アーツパレットでセットする場所を選び、アーツリストでアーツを選びます。

≫ 入れ替え・外す

アーツパレット内のアーツは、**Y**で入れ替えができます。
 ※ アーツを**Y**で選び、再度**Y**を押すと外せます。

≫ 強化

アーツを選んで**X**を押すと、バトルポイントを消費して強化できます。威力がアップしたり、リキャストタイムを短縮できたりします。
 ※ 最大4回まで強化できます。

バトルポイント


アーツやスキルの強化に必要なポイントです。
以下の行動で入手できます。

- インナーレベルアップ、クラスランクアップ
- ベースキャンプ (BC) の発見
- トレジャーボックスの回収
- コレペディア → 26 の登録
- スコードクエスト・DLCクエスト → 45 の達成

スキルセット

スキルは、セットすると効果が現れる特殊能力です。アーツと同じように強化でき、習得後はどの武器を装備していてもセットできます。

クラスチェンジ

マイアバターのクラスランクが10になると、で上位クラスが選べます。クラスはいつでも変更できます。



ソウルボイスセット

マイアバターのソウルボイスを設定します。発動条件ごとに、成立時の効果を3種類から選べます。

※ 仲間のソウルボイスは確認のみできます。



1 タイプ

ソウルボイスの選択傾向です。

2 バランスチャート

全体のバランスを確認できます。

3 ソウルボイスの発動条件

4 カスタマイズ Customize

4つあり、発動条件から選べます。



メンバーチェンジ

ゲームを進めると、パーティメンバーの入れ替えができます。連れて行けるのは、マイアバターを含めて最大4人です。



メンバーの入れ替え

連れて行くときは「パーティメンバー」に、外すときは「パーティ外」に移動します。

※ 外したキャラクターはNLA **30** に帰還します。

操作キャラクターの変更

操作したいキャラクターを、左上の「Leader」枠に移動します。

「編成確定」を選ぶと、メンバーや操作キャラクターが変更されます。

ドールへ戻る

ドールのいる場所へ移動し、乗ることができます。

※ ゲームを進めると選べるようになります。

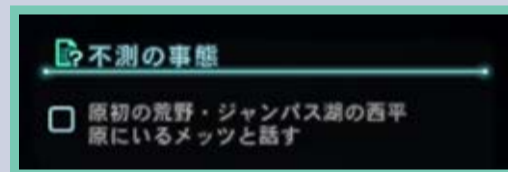
クエスト

ゲームを進めると、クエスト（任務や依頼）**31**を受注できるようになります。内容を確認したり、ナビゲート設定をしたりできます。



ナビゲート設定

設定すると、フィールド画面の右側に達成までの手順が、マップに目的地が表示されます。



※ 広範囲に散らばったアイテムを収集するクエストは、目的地が表示されないことがあります。

キズナグラム

キャラクターの相関図です。それぞれの特徴や関係する人物とのキズナ（つながり）を確認できます。

キャラクターとのキズナ

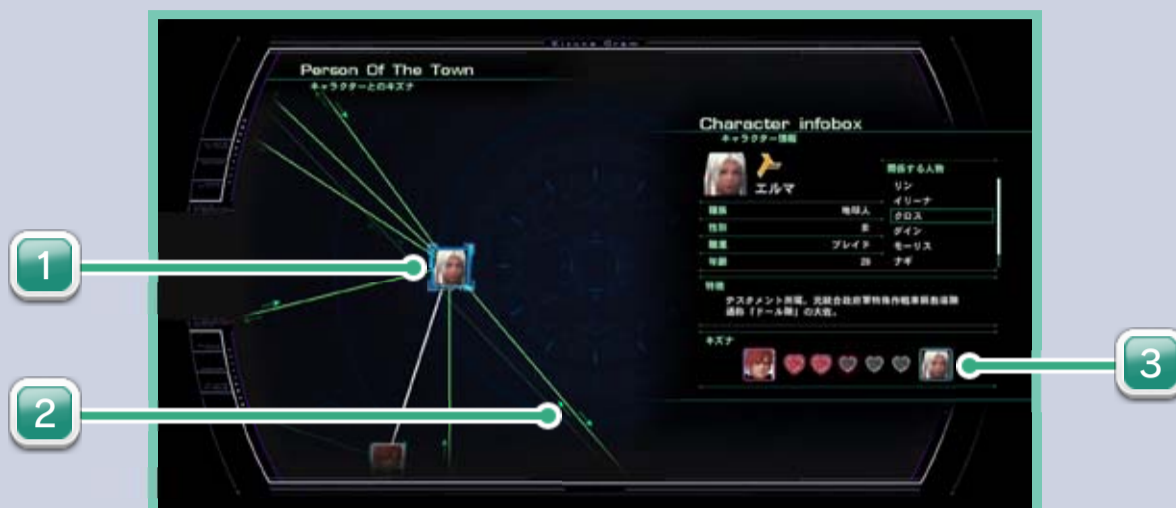
ストーリーを中心にみます。

他のプレイヤーとのキズナ

ソーシャルで出会ったプレイヤーを中心にみます。

キズナグラム画面 がめん

Ⓕでカーソルが移動します。キャラクターやキズナを選
び、Ⓐを押すと詳細が表示されます。



1 キャラクター

特徴や関係する人物を確認できます。

関係する人物

Ⓕ / Ⓚで選ぶと、人物間のキズナが表示されま
す。

2 人物間のキズナ

お互いの印象を確認できます。



3 仲間とのキズナ

キズナの強さを確認できます。

リスト

▶ アイテムリスト

所持アイテムの情報を見たり、その場で売却したりできます。

※ 同じアイテムは最大99個まで所持できます。超えた分は自動で売却されます。

▶ カテゴリーの例

| | |
|---------|--------------------------|
| デバイス | 強化パーツです。 → 34 |
| マテリアル | 敵から獲得した素材です。 |
| レアリソース | 希少な結晶・鉱石です。 → 33 |
| 部位の欠片 | ワールドエネミー戦で獲得できます。 → 45 |
| データプローブ | 設置すると、さまざまな効果が現れます。 → 33 |

サブメニュー

「インナーウェポン 遠・近」「ドールアーマー」など、装備品のカテゴリーを選んでⓧを押すと表示されます。セットしたデバイスを1つずつ、または一括で解除できます。

▶ インフォリスト

人々から聞いた耳寄り情報 → 30 のリストです。

▶ プレイアワードリスト

ゲームをどれだけ深く楽しんだかの記録です。条件を満たすと、各アワードを獲得できます。

エネミー図鑑

戦った敵の図鑑です。出現場所や獲得できるマテリアルなどを確認できます。

※ 倒した敵は、ステータスなどの情報が解放されます。

コレペディア

コレクションアイテムの図鑑です。ゲームを進めると、1つ消費して登録できるようになります。



該当アイテムを持っています。Ⓐで登録できます。



該当アイテムを持っていません。

登録ボーナス

| | |
|--------------------------------------|---|
| ラッキー パネル Lucky Panel | ★ のパネルに登録すると、バトルポイント 23 がもらえます。 |
| ライン コンプリート Line Complete | カテゴリー（野菜など）のアイテムをすべて登録すると、バトルポイントとホロフィギュア 32 がもらえます。 |
| カテゴリー コンプリート Category Complete | カテゴリーのアイテムを5つの大陸ですべて登録すると、バトルポイントを多くもらえます。 |
| ゾーン コンプリート Zone Complete | 大陸内のアイテムをすべて登録すると、バトルポイントとデータプローブがもらえます。 |

ソーシャル

| | |
|--------------|--|
| メンバーリスト | ソーシャル 41 でつながりのあるプレイヤーを確認できます。 <ul style="list-style-type: none">● スコードメンバーリスト● フレンドリスト● お気に入りリスト |
| スコード選択 | 参加するスコード 41 を変更できます。 |
| ランキング | さまざまなランキング 47 を確認できます。 |
| ブレイドプロフィール編集 | ソーシャルで表示されるあいさつを編集します。 ※ 隠しプロフィールは、育成 44 などをしてくれた一部のプレイヤーに表示されます。 |

セーブ

げんざい しんこうじょうきょう うわが
現在の進行状況を上書きセーブします。

オプション

▶▶ ゲーム設定変更 せっていへんこう

| | |
|--------------------------------|---|
| <small>せってい</small> カメラ設定 | <small>そくど たか</small> カメラの速度、高さなどの設定です。 |
| <small>せってい</small> システム設定 | <small>がめん あか でんげん</small> 画面の明るさ、電源などの設定です。 |
| <small>せってい</small> HUD設定 | <small>じまく ひょうじせってい</small> 字幕などの表示設定です。 |
| <small>せってい</small> ソーシャル設定 | ブレイドプロフィールなど、ソーシャルに関する設定です。 |

▶▶ プレイ画面切り替え がめん き か

ゲームパッド
Wii U GamePadにフィールド画面を表示します。

説明書 せつめいしょ

でんし せつめいしょ み
電子説明書を見ることができます。

ゲームを進めると、民間軍事組織「ブレイド」に入隊します。任務をこなしながら各地を調査していきます。

惑星ミラの調査

5つの大陸があり、「セグメント」と呼ばれるブロックで区分けされています。

1. フロントニアネットスポットへ

各地にある光のオブジェクトをめざします。



2. データプローブの設置

近づいてAを連打すると、データプローブ（情報探査機）を設置できます。



※ 対応するフィールドスキル **21** が必要です。

周辺セグメントのトピック（情報）が明らかに
なり、調査率がアップします。 **39**

かつよう デバイスを活用する

たいいん
隊員になるとWii U GamePad
にセグメントマップ → 38 が
オープンして、さまざまな機能
つか
が使えます。



- 目的地の確認
もくてきち かくにん
- スキップトラベル → 29
- データプローブ → 33 の変更
へんこう

ブレイドレベル

たいいん
隊員としての活動をすると、右のようにユニ
オンポイントがもらえます。溜まると、活躍
ど あらわ
度を表すブレイドレベルが上がります。



かつどう れい 活動の例

- データプローブの設置
せっち
- 原生生物の討伐
げんせいせいぶつ とうばつ
- クエストの達成 など
たっせい

※ 活動により、もらえるユニオンポイントは異なります。
かつどう こと

あ ブレイドレベルが上がったら

クエストボード → 32 まえ
前にいるエレオノ
ーラに報告すると、フィールドスキルを1
ほうこく
つ選んでアップできます。ボーナスももら
えら
えます。



ブレイドには8つのユニオン（部門）があり、入隊後に所属を選びます。どこを選んでも自由に行動できるので、お好みで選んでください。

※ オンライン時のみ、あとで変更もできます。

→ 47

ユニオンによる違い

推奨活動

ユニオンには、それぞれ推奨活動があります。推奨活動をすると、ユニオンポイントが通常より多くもらえます。

ソーシャル

以下の項目で違いが現れます。

ユニオンサラリー

毎日支給される消費アイテムです。

→ 47

ユニオンサポート

ほかのプレイヤーに行える支援です。

→ 44

ユニオン紹介

各ユニオンの推奨活動とユニオンサポートの一覧です。

パスファインダー

データプローブの設置、ロケーションの発見を推奨しています。

HPサポート

時間経過によってHPが回復します。

インターセプター

原生生物の討伐、クエスト **31** の達成を推奨しています。

射撃マスター

射撃武器で与えるダメージが増えます。

アヴァランチ

オーバードと原生生物の討伐を推奨しています。

格闘マスター

格闘武器で与えるダメージが増えます。

テストメント

トレジャーボックスの回収、データプローブの設置を推奨しています。

ドロップセンサー

敵からアイテムを獲得できる確率が上がります。

コレペディアン

コレクションアイテムの収集、オーバードの討伐を推奨しています。

会心マスター

クリティカル攻撃の発生率が上がります。

ランドバンク

レアリソース **33** の採掘、ロケーションの発見を推奨しています。

防御サポート

受けるダメージが減ります。

➤ アームズ

アームズカンパニーへのミラニウム^{のうにゅう}納入、コマーシャル
ポイント^{かくとく すいしょう}の獲得を推奨しています。 ➤ 34

➤ ^{きぎょう} 企業サポート

獲得^{かくとく}できるコマーシャルポイント^ふが増えます。

➤ コンパニオン

クエスト^{たっせい}の達成、スカウトしたアバターの育成^{いくせい} ➤ 44 を
推奨^{すいしょう}しています。


➤ TPサポート

アーツ^{こうげき}で攻撃したときも、TP^たが溜まるようになります。

隊員になると使えるテクニックです。以下の場所へ一瞬で移動できます。



- 発見したランドマーク
- データプローブを設置したフロンティアネットスポット

スキップトラベルのしかた

セグメントマップで行います。移動できる場所には  が表示されています。




操作の手順

- ① セグメント  をタッチします。
- ②  "Skip Travel シークル岩の丘" をタッチします。

※ メインメニューの各項目を開いていると、地名ボタンは表示されません。

NLA/全域マップ

 で表示されます。本拠地のNLAやほかの大陸をタッチすると移動できます。



大陸間の移動

新たな大陸に行ってランドマークを発見する、またはデータプローブを設置すると、スキップトラベルできるようになります。

こうせいかん いみんせん はくげい きよじゅう はってん
 恒星間移民船「白鯨」の居住ユニットをもとに発展させ
 た、惑星ミラで唯一の街です。

じょうそう
 上層


ブレイドエリアがあり、さまざまな施設
 → 32 が集まっています。

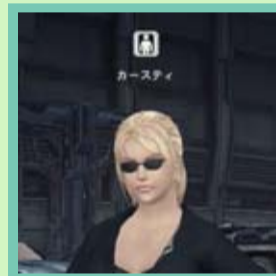
かそう
 下層

しょうぎょう こうぎょう じゅうたく
 商業・工業・住宅エリアがあります。

じょうほう あつ
 情報を集める

はな
 話す

 の人とはさまざまな話ができます。
 内容によって、キズナグラム ← 25 が
 更新されます。




うわさばなし き
 噂話を聞く

 の人に近づくと、噂話が聞けます。



みみよ じょうほう
 耳寄り情報

 の人から聞ける有益な情報です。インフォ
 リスト ← 26 やトピック → 39 が更新されま
 す。

ミニマップ (NLA)

まちなか
街中などでは、以下のアイコンが表示さ
れます。



-  はなし ひと
話ができる人
-  でい ぐち
出入り口
-  エレベーター
-  ショップ
-  ノーマルクエスト  31
-  キズナクエスト  31

隊員のもとには多くのクエストが持ち込まれます。達成すると報酬がもらえます。

ストーリークエスト

ストーリーに関わる重要な任務です。ブレイドホームのモニター上にある^{しら}を調べると、受注できます。



※ インナーレベルやパーティメンバー、調査率³⁹などの条件を満たす必要があります。

キズナクエスト

仲間とのキズナが強くなったり、新たな出会いのきっかけになったりします。街中の^{しら}を調べると受注できます。



ストーリークエストとキズナクエストは、どちらかのみ受注できます。キャンセルはできません。

ノーマルクエスト

[?]の人から受注できます。同行やお手伝いなど、内容は多岐に渡ります。



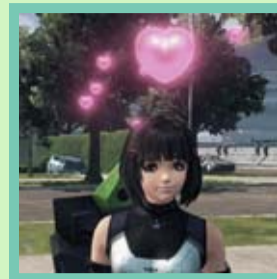
シンプルクエスト

クエストボード³²で受注できます。

※ 同時受注できるのは最大20件です。キャンセルもできます。

なかま 仲間とのキズナ

クエスト中などに^{ちゅう}変化することがあります。^{い か}以下の場合に^{ばあい}アップします。




- ^{えら}選んだ^{せんたくし}選択肢に^{あいて}相手が^{きょうかん}共感したとき
- クエストを^{たっせい}達成したとき
- ソウルボイスが^{せいりつ}成立したとき

キズナが強くなると

特定のキズナクエストが^{えら}選べるようになります。スペシャルイベント「キズナトーク」が^{はっせい}発生することもあります。

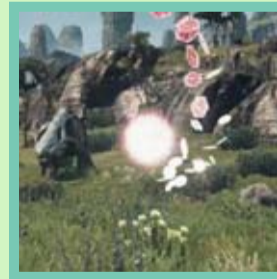
もくてきち 目的地をめざして

^{じゅちゅう}受注しているクエストの^{もくてき}目的となる人^{ひと}や^{てき}敵には、^{めじるし}目印として^{ひょうじ}  が表示されます。



ナビゲーションボール

ある仲間が^{なかま}加わると、^{くわ}使えるようになる^{つか}アクションです。^お **R**を押しながら^{しゅつげん} **X**で出現し、^{もくてきち}目的地まで^{みちび}導いてくれます。



※ あらかじめ「ナビゲート^{せってい}設定」  **25** を^{ひつよう}しておく必要があります。

※ ^{めいかく}明確な^{もくてきち}目的地がないときは^{しゅつげん}出現しません。

ゲームを進めると、利用できる施設や設備が増えていきます。

ブレイドコンコース

隊員がよく通う広場です。



クエストボード

シンプルクエストを受注できます。

ブレイドスカウト
コンソール

希望するアバターを検索し、スカウトできます。 → 44

ショップ街

装備を整えるためのショップが並んでいます。



ショップ

装備品の購入・売却ができます。

ドール → 35 は購入のみできます。

※ 装備品はアイテムリスト ← 26 でも売却できます。

アームズカンパニー

企業の支援や、装備品の強化などができます。 → 34


ブレイドホーム

▶▶ ブレイドホームコンソール

へや もよう が
部屋の模様替えや、ドールの
かんり
管理などができます。



▶▶ ギャラリー

プロジェクターを調べると、ク
エストやオーバードを倒した
ほうしゅう にゆうしゆ
報酬で入手したホロフィギュ
ア  を鑑賞できます。



※ どんなホロフィギュアを所持しているかは、ここでのみ確認
できます。

▶▶ ネットワークコンソール

インターネットに接続している
と、オンラインクエスト
▶ 45 の受注・参加などがで
きます。ほかのアバターとも出
あ
会えます。 ▶ 44



なかま いばしょ 仲間の居場所

パーティに加わって
いないときは、各自
の持ち場にいます。
はな さそ
話すと誘えます。



※ キズナトーク ◀ 31 発生中は、いつもと異なる
ばしょ
場所にいることがあります。

フロンティアネットスポット
しげん ねむ こうみやく
 は、資源が眠る鉱脈でもありま
 す。データプローブをせっち
 設置する
じどう さいくつ
 と、自動で採掘されます。



※ いってい じかん 一定時間ごとに、しげん かね にゆうしゆ 資源とお金を入手できます。

資源について しげん

そうびひん きょうか 装備品の強化やクエスト、ばいきやく つか 売却で使います。

ミラニウム



はんようせい たか ばんのうこうせき
 汎用性の高い万能鉱石です。

レアリソース

とくてい とち さいくつ
 特定の土地でのみ採掘できる、
きしょう けっしょう こうせき
 希少な結晶・鉱石です。

データプローブの種類 しゅるい

クエストやトレジャーボックスなどで、いか 以下のような
こうせいのも 高性能データプローブを入手できることがあります。
へんこう こうか あらわ
 変更すると、さまざまな効果が現れます。



| | |
|----------------|--|
| さいくつ 採掘プローブ | さんしゅつせいのお 産出性能がアップし、入手できるミ らニウムが増えます。 |
| リサーチプローブ | せっち しゅうへん はっけん す ひきょう 設置した周辺に発見済みの秘境や ぜっけい かんこう しゅうえき 絶景ポイントがあると、観光収益 を入手できます。 |
| バトルプローブ | せっち 設置したゾーン  10 にいると、 きょうか こうか 強化効果  19 が現れます。 |
| ちよぞう 貯蔵プローブ | さいだい ちよぞうりょう ぶん ミラニウムの最大貯蔵量が増えま す。 |
| きょうか 強化プローブ | りんせつ 隣接するデータプローブのメイン きのう きょうか 機能を強化します。 |
| コピープローブ | りんせつ 隣接するデータプローブの機能をコ ピーします。 |

れんけつ 連結コンボ

こうせいのお
高性能データプローブは、おな しゅるい なら せっち
同じ種類を並べて設置すると
こうか あ
効果が上がります。

| | |
|-------------|--------|
| れん 3連コンボ | 30%アップ |
| れん 5連コンボ | 50%アップ |
| れん 8連コンボ | 80%アップ |

へんこう 変更のしかた

セグメントマップで行います。
 をタッチして、フロンティア
 ネットモード  40 に切り
 か
 替えます。

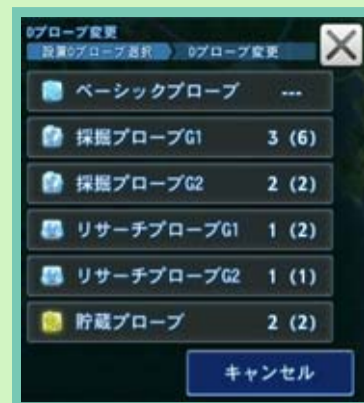


そうさ てじゅん 操作の手順

① データプローブ  をタッチします。

② **プローブ変更** をタッチします。

③ 変更する種類を選んでタッチします。



- 高性能データプローブの設置には、Gに応じたお金がかかります。変更は何度でもできます。
- データプローブの変更は、セグメントモードでもできます。

アームズカンパニーは、キャラクターやドール35の
 装備開発そうび かいはつを担う企業にな きぎょうです。企業を支援きぎょう しえんしたり、装備品そうびひんを
 強化きょうかしてもらったりできます。

企業への支援きぎょう しえん

支援しえんして企業レベルきぎょうが上がると、新製品あがショップしんせいひんに並
 びます。

ミラニウムの納入のうにゅう

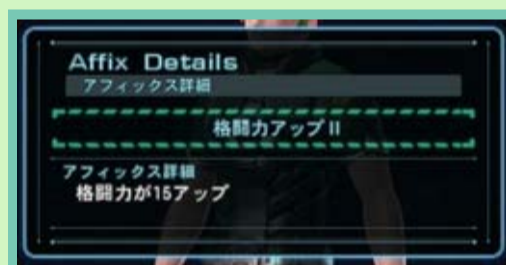
開発材料かいはつ ざいりょうとして、ミラニウムを
 提供ていきょうします。

製品の宣伝せいひん せんでん

企業の武器きぎょう ぶきで敵を倒し、獲得てき たおしたコ
 マーシャルポイントかくとくを還元かんげんします。

アフィックス強化の依頼きょうか いらい

装備品そうびひんの追加効果ついか こうかを強化きょうかしま
 す。



必要素材ひつよう そざい

マテリアル

デバイス作成の依頼さくせい いらい

強化パーツきょうかであるデバイスを
 作成さくせいします。装備品そうびひんの空きス
 ロットあにセットできます。



必要素材ひつよう そざい

マテリアル、レアリソース、ミラニウム

※「???」の項目こうもくは、鍵かぎとなるマテリアルにゅうしゆを1つでも入手する
 とオープンします。

新装備の開発

めずら 珍しいマテリアルを使って、とくべつ 特別な装備品を開発してもらいます。

必要素材

マテリアル、レアリソース、ミラニウム

※「???」の項目は、トレジャーボックスやクエスト報酬で設計図を入手する、またはストーリーをクリアするとオープンします。

ゲームを進めると、ドールライセンス認定試験が受けられるようになります。合格すると、ドールと呼ばれる兵器を入手できます。

ドールに乗る

①で乗り降りできます。乗っている間は、②を押し込むと歩行形態と車両形態をチェンジできます。



- 小さな敵は接触するだけでダメージを与えられます。
- スキップトラベル時はドールも移動します。
- 降りて離れたときは、「ドールへ戻る」
+ 24 で乗ることができます。

ドールガレージ

ブレイドホームコンソールで、所有するドールの管理ができます。



マイドール登録とうろく


ドールごとに、とうじょうしゃ搭乗者となるキャラクターを登録します。

※登録すると、ドールにの乗ることができます。

セットアップ

そうび 装備を変更します。

燃料補給ねんりょうほきゅう

ミラニウムを使って、つか燃料  **36** ねんりょうを補給します。

ネーミング

なまえ 名前を変更します。

カラーリング

そうこう 装甲やパーツの いろ 色を変更します。

売却ばいきやく

きたい 機体を丸ごと まる 売却します。

- 「とうろくマイドール登録」をすると、ドールにの乗ることができます。
- ドールにの乗るには、キャラクターのインナーレベルがドールの機体Lv.以上である必要があります。


そうびドール装備

メインメニューの「キャラクター」→「そうびドール装備」の順に選ぶと、そうび装備変更できます。武器を装備すると、つかパーツが使えるようになります。

※ドールガレージやショップでもそうび装備できます。



とくゆう ドール特有のステータス

| | |
|-----------------|---|
| きたいレベル 機体Lv. | ドールの性能の高さを表します。 |
| ほけん ドール保険 | ドール保険  の残り回数です。 ※ あとで増やすことはできません。 |
| そうこう 装甲 | アーマー（防具）の防御力の合計です。 |
| ねんりょう 燃料 | 燃料の上限です。 |

きたいレベル ぶき 機体Lv.と武器

ドールは、機体Lv.以下の武器のみ装備できます。機体Lv.が高いほど、強力な武器を扱えます。

ドールタイプとアーマー

ドールは3タイプあり、それぞれ装備できるアーマーが異なります。

※ タイプは、1つ前の画面で確認できます。

| | |
|--------|-----------------------------|
| ライトタイプ | ライトアーマーのみ装備できます。 |
| ミドルタイプ | ライト・ミドルアーマーを装備できます。 |
| ヘヴィタイプ | ライト・ミドル・ヘヴィアーマーのどれでも装備できます。 |

装備する項目

AUTO (オートアタック)

左右のハンドウェポンに、射撃武器と格闘武器を装備します。

※ どちらかだけを2つ装備することもできます。

ARTS WEAPON (武器)

装備できるのは、左右合わせて合計8つです。

- バックウェポン
- ショルダーウェポン
- アームウェポン
- スペアウェポン

※ バックウェポンとショルダーウェポンは、左右セットになっているものがあります。

ARMOR (防具)

装備できる部位は5か所です。

アーツの確認

部位を選ぶと、武器の一覧が表示されます。Rを押すと、使えるアーツを確認できます。



の乗ったままバトルを開始するか、バトル中に乗るとドールで戦えます。オートアタックやアーツでの攻撃のほか、特別なアクションもできます。



1

フレームHP (ドールの耐久力)

0になると破壊されます。

→ 37

2

GP [ギアポイント]

ドールがオートアタックを行うと増えます。

3

ドールディフェンス

ドールに乗っているキャラクターがいると、乗っていないキャラクターにも機体数に応じたディフェンス効果が発生します。

※ 降りたときや、ドールが破壊されたときは発生しません。

1機

20%アップ

2機

40%アップ

3機

60%アップ

4

ドール フュエル
Doll Fuel

ドールの残り燃料です。0になると戦えなくなります。

▶ 燃料について

ドールで戦ったり、アーツを使ったりすると消費します。降りると、その間少しずつ回復します。

※ フライトカスタム後は、飛行中も消費します。

キャッチ

たいせい くず てき おさ こ てき うご いったいじかんと
体勢を崩した敵を抑え込みます。敵の動きを一定時間止
めることができ、与えるダメージも増えます。

ねんりょう いったいりょうかいふく
※ 燃料も一定量回復します。

≫ キャッチのしかた

①「崩し」状態の敵に近づい
て、ZLとZRを同時に押すと
キャッチします。



②この間は橙のサークルが
次々現れます。タイミング
よくBを押すと、キャッチ
状態を継続できます。



コクピットタイム

アーツ使用時にランダムで発生
します。全アーツのリキャスト
が完了し、一定時間無敵状態で
戦えます。



※ このときGPも増えます。

ドールでのオーバークロックギア

GPが3000溜たまったときに
🌐を選えらぶと、ドールがオーバ
ークロック状じょうたい態になります。




ドールでのオーバークロックギアはキャラクタ
ーと異ことなり、一定時間性能を強化いっていじかんせいろう きょうかするものです。
強化内容きょうかないようはドールごとにさまざまで、使つかってみ
てのお楽しみたのみです。

▶▶ エクステンド
Extend

ランダムで発生はっせいし、オーバークロック状じょうたい態でいられる
時間じかんが延のびます。

ちゅう
バトル中のトラブル

ドールのフレームHPや燃料ねんりょうが少なくなったときは、消費しょうひアイテム  で回復かいふくできます。

ぶ い はかい
部位破壊

部位ぶ いに一定いっていのダメージを受けると、破壊はかいされます。腕うでがなくなると、対応たいおうする武器ぶ きやアーツつかが使えなくなります。



※ このときGPも減へります。

※ 破壊はかいされた部位ぶ いは、バトル終了後しゅうりょうごに直なおります。

ぜんしん はかい
全身の破壊

フレームHPが0になると破壊はかいされ、橙だいだいのサークルあらわが現れます。このとき、タイミングよく③おを押します。

パーフェクト
Perfect

ぶ じ だっしゅつ ほけん つか
無事脱出し、ドール保険ほけんを使わず
かいしゅうせいび
に回収整備かいしゅうせいびしてもらえます。

グッド
Good

ぶ じ だっしゅつ
無事脱出ぶ じ だっしゅつできます。

フェイルド
Failed

そうさ
操作キャラクターのHPが1になり
ます。

なかま はかい じどう
仲間のドールが破壊はかいされたときは自動じどうで
パーフェクト ほけん へ
「Perfect」になり、ドール保険ほけんは減へりません。

ドール保険

破壊されたドールは、ドール保険を使って修理できます。
ブレイドホームコンソール→ドールガレージの順に選ぶと、回収整備されて乗ることができます。

保険切れについて

ドール保険の残り回数が0で破壊されたときは、2種類の
方法で回収整備できます。

チケットを使用

サルベージチケット  を使います。

料金を支払う

ゲーム中のお金を使います。
※ 料金は高額になります。

新たに購入する

ショップの「ドールアセット」で機体を、「ドール装備」
で装備品を購入できます。


仲間のドール

購入して仲間に「マイドール登録」をすると、1人1機ずつ、
最大4機まで同時に稼働できます。

フィールド

操作キャラクターに合わせて、ドールを乗り降りします。

バトル

ドールの乗り降りや戦闘方針は、「仲間へ命令」
 で指示できます。

Wii U GamePadには、ミラ全土のマップが表示されます。スライドすると、表示範囲を動かします。



操作アイコン

タッチすると操作できます。

※ ゲームを進めると使えるものもあります。

| | |
|---|---|
|  | 表示モードの切り替え |
|  | ブレイドレポート 42 の送信 |
|  | ブレイドレポートの表示／非表示 |
|  | GamePadにゲーム画面を表示 ※ 画面 →  の順にタッチすると、元に戻せます。 |
|  | エモート（感情）選択 45 |
|  | 全域／NLAマップの表示 |
|  | 画面の拡大／縮小 |
|  | 現在地周辺の表示 |


お知らせ

お知らせがあると、アイコンが明るくなります。



ストーリークエストを受注できます。




ユニオンサラリー  47 がもらえます。



スカウトリワード (報酬)  44 がもらえます。



ワールドエネミー戦の戦果に応じた報酬アイテム  46 がもらえます。



かく 各セグメントの危険度や、トピック（情報）を確認できます。



1 セグメント

いろ 色は、その土地にいる敵の危険度 を表します。



フロンティアネットスポットがあります。



データプローブを設置済みです。



スキップトラベルができます。



情報が拾えないセグメントです。

2 トピック

あたら 新しいものには **New**、確認したものには がつきます。

いちぶ 一部のトピックは、タッチすると詳細を確認できます。



オーバードがいます。



トレジャーボックスがあります。



ノーマルクエストの目的地となる場所です。




キズナクエストの目的地となる場所です。

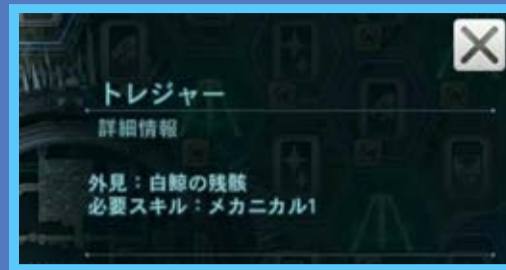


トピックを解決済みです。

トピックの詳細しょうさい

オーバード、トレ
ジャーボックス、ノ
ーマルクエストのト
ピックは、みみよ耳寄り

じょうほう情報  を聞くとき詳細をしょうさい確認かくにんできるようにな
ります。



3

げんざいち
現在地

4

ちょうさりつ
調査率

データプローブをせっち設置したり、セグメントのトピックを
かいけつ解決したりするとアップします。

フロンティアネットモード

データプローブなどの情報^{じょうほう}を確認^{かくにん}したり、変更^{へんこう}したりできます。




1 データプローブ

数字^{すうじ}はデータプローブのGを、^{グレード}  は連結コンボが発生^{はっせい}している状態^{じょうたい}を表^{あらわ}します。

 ベーシックプローブ

 ^{さいくつ} 採掘プローブ

 リサーチプローブ

 バトルプローブ

 ^{ちょそう} 貯蔵プローブ

 ^{きょうか} 強化プローブ

 コピープローブ

2 フロンティアネットスポット

3 ^{ぜんど} ^{さいくつじょうほう} ミラ全土の採掘情報

^{そうさいくつりょう}
総採掘量

^{さいくつ} 採掘できるミラニウム^{ごうけい}の合計です。

^{そうしゅうえき}
総収益

^え 得られる観光収益^{そうかく}の総額です。

情報を確認する

などをタッチすると表示されます。

※ Dプローブ変更 でデータプローブを変更できます。

FNスポット情報

土地の潜在力を確認できます。

| | |
|--------------------------------------|-----|
| 第115区FNスポット | |
| 産出力 | C |
| 収益力 | D |
| 戦闘支援力 | B |
| 秘境・絶景数：発見/近隣 | --- |
| 探掘可能なレアリソース： 『アーク砂鉱』『白銀星鉱石』『獅子骨石』 | |

F (低い) < E < D < C < B < A < S (高い)


| | |
|------------------|-------------------------|
| 産出力 | ミラニウムの採掘量に影響します。 |
| 収益力 | 収益に影響します。 |
| 戦闘支援力 | バトルプローブの効果に影響します。 |
| 秘境・絶景数： 発見/近隣 | 秘境や絶景を発見した数/近隣に存在する数です。 |
| 探掘可能なレアリソース | その土地で探掘できるレアリソースです。 |

Dプローブ情報

データプローブの性能を確認できます。

| | |
|---|-----|
| ベーシックプローブ | |
| 産出性能 | 50% |
| 収益性能 | 50% |
| 戦闘支援性能 | --- |
| FNスポットに初期配置されるDプローブです 探掘Dプローブ同様、レアリソースを探掘 できます コンボ機能はありません | |

マップモード

エリア名やレストスポット  の位置などを確認できます。



ゲームを進めると、インターネットに接続して、「スコード」に参加できます。

スコードとは？

毎回ランダムで配属が決まる、最大32人の部隊です。メンバーはゆるやかにつながった状態となり、お互いのレポートを見たり、協力して戦ったりできます。

スコードを選ぶ

ゲーム開始時に、遊びかたに合わせて3つの選択肢から選びます。



※ プレイ中は、「スコード選択」 ← 26 → で変更できます。

ライフポイント
探索スコード

ソロプレイをじっくり楽しみたいプレイヤー向けです。

討伐開拓スコード

マルチプレイにも積極的に参加したいプレイヤー向けです。

フレンドのスコード

フレンドと同じスコードに参加します。

※ フレンドについて、詳しくはWii U電子説明書の「フレンドリスト」の項目をご覧ください。

メンバーとのつながり

スコードメンバーリスト **← 26** などでフレンドになると、さいかい再会していっしょにプレイできます。

フレンド申込みもうしこ

しょうにん 承認を経てフレンドになります。

お気に入りき いに追加ついか

お気に入りリスト **← 26** に登録とうろくします。あとで、フレンド申込みもうしこを送るおくことができます。

※ ブレイドレポート表示中 **→ 42** も登録とうろくできます。

※ **セーブしないと、登録情報とうろく じょうほうは保存ほぞんされません。**

ご注意

あなたをブロックリスト **→ 42** に登録とうろくしているプレイヤーがいるときは、フレンドやお気に入りき いのプレイヤーが参加さんかしているスコードでも参加さんかできません。

トレジャーディール

メンバーには、入手にゅうしゅした装備品そうびひんを贈おくることができます。誰だれかが贈おくってくれたときは、もらうこともできます。

贈る側おく がわ

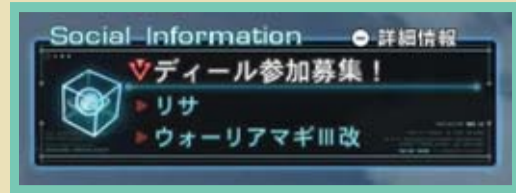
バトル終了後しゅうりょうご、「トレジャーディール」→装備品そうびひんの順じゆんに選えらびます。



※ 1回かいにつき1つおく送ることができます。

➤ もらう側がわ

装備品そうびひん ひょうじが表示ほされます。欲しいさんかひょうめいときは⊖で参加表明します。



ひとり
1人のみ

一定時間後いっていじかんごにももらえます。

複数人ふくすうにんいる

抽選ちゅうせんに当たったメンバーがもらえます。

みんなのプレイアワード

メンバーがプレイアワードをかくとく獲得すると、お知らせしが届きとどます。



※ ⊖でアバターのしょうさいじょうほう詳細情報かくにんを確認できます。

お知らせしが届くと、プレイアワードリストとど
+ 26 かくとくじょうけんで獲得条件がオープンします。



プレイ中に感じたことや発見したことをレポートして、スコードメンバーの間で共有できます。



➤ 推薦する (Miiverse)

届いたレポートは $\square + \textcircled{A}$ で推薦できます。推薦を集めた人気のレポートは、ほかのスコードのプレイヤーにも届きます。

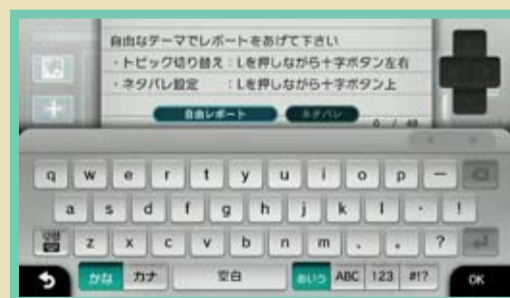
Miiverseの『XenobladeX』推薦専用コミュニティにも自動で投稿されます。

レポートする

➤ 送信のしかた

① セグメントマップの  をタッチします。

② 画面をタッチして、文字を入力します。

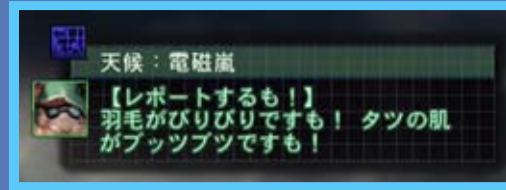


③ 「OK」 をタッチします。

| | |
|---|-------------------------------|
| トピック切り替え ($\square + \textcircled{+}$) | トピックを切り替えます。 |
| ネタバレ設定 ($\square + \textcircled{+}$) | 内容を隠して、了承したプレイヤーだけがみえるようにします。 |

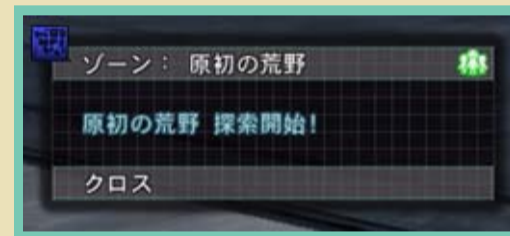
とくべつ 特別なトピック

みぎ
右のようなメッセー
あらわ
ジが現れたときのみ、
てんこう
「天候」などのトピッ
そうしん
クで送信できます。



なまえ 名前について

そうしんしゃ なまえ ひょうじ ミーバース
送信者の名前は、はじめ表示されません。Miiverseに
とうこう しょうさん こ なまえ ひょうじ
投稿されると、賞賛を込めて名前つきレポートが表示さ
れます。





み レポートを見る

とど お つづ ひょうじ つづ
届いたときに□を押し続けると、レポートを表示し続け
ることができます。

すいせん き い
推薦／お気に入り
(□+Ⓐ)

すいせん
スコードメンバーのレポートを推薦
します。

ミーバース とうこうす
※ Miiverseに投稿済みレポート  の
ときは、相手をお気に入りリスト
 26 に入れます。

ひょうじ
レポート表示
(□+Ⓐ)

せってい
ネタバレ設定されたレポート  を
ひら
開きます。

▶ ブロックする

いちじ
一時ブロック
(L+Y)

いちじ てき あいて とど
一時的に、相手のレポートが届か
ないようにします。

ブロックリスト
とうろく
登録
(B+X)

あいて い
相手をブロックリストに入れます。
※ 解除方法など、詳しくはMiiverse
でんしせつめいしょ めいわく
電子説明書の「迷惑なユーザーをブ
ロックする」の項目をこうもくご覧ください。
らん

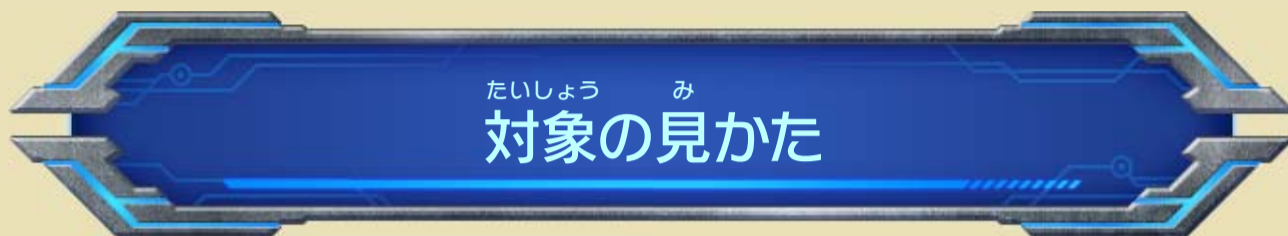
レポートと時間帯

レポートはサーバーに保存され、一定時間ごと
に少しずつ届きます。プレイする時間帯に関わ
らず、さまざまなレポートを受け取ることができます。

ランダムで発生する、スコード
メンバー共通のミッションで
す。参加は自由です。



※ 対象の敵には、目印として  が表示されます。



1 対象と残り数

 は討伐する敵を、 は収集するコレクションアイテムを表します。

2 残り時間




0になると終了します。



ビーストなど7系統の「種」があり、さらにルプスやシミウスなど多くの「属」に分かれています。

※ 詳細はエネミー図鑑  26 で確認できます。

種例

| | |
|--|---------------------------------|
|  ビースト | どうぶつ どり けもの 動物や鳥などの獣です。 |
|  インセクト | こんちゅうがたせいぶつ 昆虫型生物です。 |
|  メガフライ | ひしょう さかな せいぶつ 飛翔する魚のような生物です。 |

▶ していはんい
指定範囲

き
黄

しゅぜんたい たいしょう
種全体が対象になります。

だいだい
橙

とくてい そく たいしょう
特定の属が対象になります。

あか
赤

たいしょう
オーバードが対象になります。

▶▶ コレクションアイテム

やさい けいとう
野菜など10系統のカテゴリーがあります。

※ しょうさい 詳細はコレペディア  かくにん で確認できます。

▶▶ カテゴリーの例

やさい
野菜

そだ やさい
ミラで育った野菜です。

いぶつ
遺物

そんざい ぶんめい いぶつ
かつて存在した文明の遺物です。

▶ していはんい
指定範囲

みどり
緑

ない ぜん たいしょう
カテゴリー内の全アイテムが対象になります。

あお
青

とくてい たいしょう
特定のアイテムが対象になります。

しょうさい み
詳細を見る

お
Rを押しながらLを
みじか お たいしょう
短く押すと、対象の
なまえ かくにん
名前などを確認でき
ます。



※ お Lを押すたび、カーソルが移動します。いどう

たっせい 達成すると

てき とうばつ 敵を討伐する、またはコレクションアイテムを収集する
しゅうしゅう
と、以下のアイテムがランダムでもらえます。

| | |
|-----------------|--|
| ほうしゅう 報酬チケット | ブレイドホームのネットワークコン ソールで、マテリアルと交換できま す。 |
| ブレイドメダル | まれに入手でき、ワールドエネミー → 45 へ挑むときに使います。 |


スコードクエスト

たいしょう しゅるい 対象を1種類でも0にすると、「CLEAR」になります。
スコードクエスト もじ あか
「SQUAD QUEST」の文字が明るくなり、スコードクエ
スト → 45 が発生します。

※ スコードミッション・スコードクエストを合わせて「ブレイ
ドクエスト」といいます。

とうばつ かいたく ど 討伐開拓度

ブレイドクエストを
おこな とうばつ かいたく ど
行くと討伐開拓度が
あ 上がり、満タンにな
るとワールドエネミ
ー → 45 が出現します。



ブレイドスカウトコンソールには、^{ぜんこく}全国のプレイヤーの
^{とうろく}アバターが登録されています。^{けんさく}検索してスカウトすると、
^{なかま}仲間として一定時間戦ってくれます。

スカウトする

コンソールでレベルやクラスな
^{えら}どを選ぶと、^{じょうけん}条件に合うアバタ
^{ひょうじ}ーが表示されます。

| Blade Scout | | ブレイドスカウトコンソール | |
|-------------|-------------|---------------|-----|
| Blade List | | 検索結果 | |
| | | コスト 時間 (分) | |
| ◆ | Lv. 11 ハヤシ | 0 | 240 |
| ◆ | Lv. 17 ほなみ | 131 | 240 |
| ◆ | Lv. 18 Haru | 324 | 240 |
| ◆ | Lv. 19 まさし | 513 | 240 |
| ◆ | Lv. 12 けんた | 0 | 240 |

▶▶ コスト

^さレベル差に応じて、^{ちゆう}ゲーム中のお金が必要ながありま
^かす。

▶▶ 時間

アバターは一定時間後に^{きかん}帰還します。^{のこ}残り時間は「メン
^{じかん}バーチェンジ」で^{かくにん}確認できます。

※ プレイしていない間も^{あいだ}残り時間は減ります。

※ ^{はず}外すと、その時点で^{じてん}帰還します。

▶▶ ともに戦う (育成)

インナー^{けいけんち}経験値を入手すると、^{にゆうしゆ}
 スカウトゲージが^ふ増えていきま
^{まん}す。満タンになると、^{いか}以下の
^{せいちょうほうしゅう}ような成長報酬がもらえます。



● ^{かく}隠しプロフィール の^{かいじ}開示、ユニオンポイント、
^{ほうしゅう}報酬チケット、レアリソース

▶▶ 帰還するとき

アバターを^{せいちょう}成長させていると、ブレイドメダル を
 もらえることがあります。

登録する

コンソールに登録しておくことで、ほかのプレイヤーにスカウトしてもらえます。

登録マイアバターの管理

マイアバターの登録や変更、削除ができます。

スカウトされた履歴／報酬受け取り

スカウトしてくれたプレイヤーの情報を見たり、以下のような報酬をもらったりできます。

- インナー経験値、コレクションアイテム、レアリソース

報酬受け取りの期限

報酬の有効期限は、発生してから7日間です。
この間はいつでも受け取れますが、8日目になるとなくなります。

フィールドで出会ったら

ブレイドホームやベースキャンプ（BC）では、ほかのプレイヤーと出会えます。



スカウト

仲間として、30分間戦ってくれます。

ユニオンサポート

あいて
相手ユニオンの支援が受けら
れる状態になり、アイコンが明



るくなります。この間に戦うと、一定の確率でユニオン
サポート ← 28 が発生します。

ゾーン ← 10 内にスコードメンバーがいるとき
も同じ状態になり、人数が多いほど発生確率が
上がります。

ブレイドホームのネットワークコンソールで、^{じゅちゆう}受注できるクエストです。ほかのプレイヤーと^{さいだい にん きょうりよく}最大4人で協力して^{たたか}戦うこともできます。

オンラインクエストでのみ入手できる、^{きちょう}貴重なマテリアルなどもあります。

ネットワークコンソールでできること

➤ クエストに参加^{さんか}

^{さんかしゃ ぼしゅう}参加者を募集しているクエストに^{さんか}参加できます。

➤ クエストを受注^{じゅちゆう}

さまざまなクエストを受注^{じゅちゆう}できます。

スコードクエスト

スコードミッション^{たっせい}を達成すると発生し、原生生物^{げんせいせいぶつ}を討伐^{とうぼつ}します。

※ スコードメンバーの誰か^{だれ}が達成^{たっせい}すると、そのスコードクエスト^{しゅうりょう}は終了します。

タイムアタック

ストーリーのボスと再戦^{さいせん}し、クリアタイム^{きそ}を競います。

DLCクエスト

購入^{こうにゅう}したDLCクエスト  **48**  ^{えら}が選べます。

ワールドエネミー戦

ゲームを進めると発生する、全プレイヤー共通のスコードクエストです。ブレイドメダル **43** を使って、以下の強大なボスに挑みます。

- 一定の周期で出現するボス
- 討伐開拓度 **43** が満タンになると出現するボス

ワールドエネミー戦の戦果を清算

ワールドエネミー戦で獲得した「部位の欠片」を報酬チケット **43** に引き換えます。

討伐または逃亡後

所持していた部位の欠片に応じて、追加報酬をもらえることがあります。

※ 戦果を清算するまで、ほかの項目は選べません。

報酬チケットを使用

報酬チケットをマテリアルに引き換えます。


ユニオンの活動

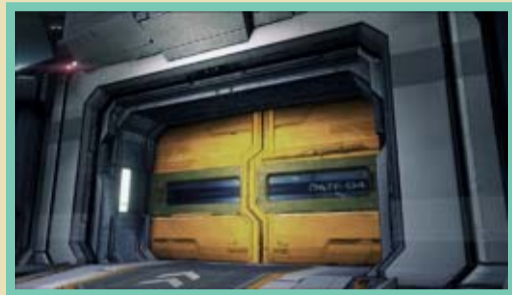
活動状況を確認したり、ユニオンサラリーを受け取ったりできます。 **47**

同時協力プレイ

スコードクエスト（ワールドエネミー戦も含む）では、メンバーと最大4人のパーティを組んで戦えます。

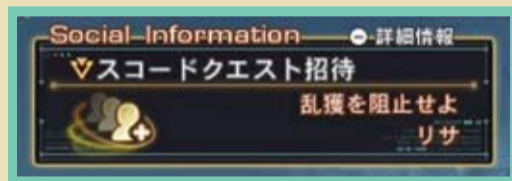
募集する側

- ① クエスト→「参加募集して受注」の順に選びます。
- ② 参加者がいると、ネットワークコンソールの近くに現れます。
- ③ 全員が準備完了状態（プレイヤー頭上の  が点滅）になるのを待ちます。
- ④ 黄色のゲートを開けると、クエストに出発します。



参加する側

- ① 募集があると、招待が届きます。




- ② 2種類の方法で参加できます。

その場で参加

届いたときに  を押します。

あとで参加


ネットワークコンソールで、「クエストに参加」を選びます。

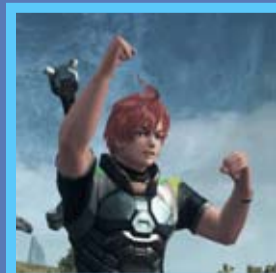
- ③ 黄色のゲートの前で  を押すと、準備完了状態になります。

※ ゲートの前で再度  を押すと解除できます。

- ④ 募集者が出発するのを待ちます。

エモート（感情）選択

 をタッチすると感情表現ができ、メンバーとのコミュニケーションが楽しめます。







クエストの受注

1. クエストを選ぶ

ネットワークコンソールで、**詳細なク**
エスト内容を確認できます。



| | |
|--------|--|
| 必要レベル | 受注資格となるレベルです。 |
| シンクレベル | 上限レベルです。越えていると、クエスト中はシンクレベルまで下がります。 |
| 復帰回数 | リトライできる回数です。パーティ全員で共有しています。 |
| 制限時間 | 敵と戦える時間です。 |
| 参加人数制限 | パーティの最大人数です。 |
| ドール制限 | ドールの参加の可否を表します。 |
| 基本報酬 | クエストを達成するともらえます。  : お金  : インナー経験値  : 報酬チケット  : バトルポイント |

2. 参加方法を選ぶ

2種類から選びます。

参加募集して受注

スコードのメンバーに、同時協力
プレイの招待を送ります。

現在のパーティで
受注

このままクエストに挑みます。

3. 出発する

黄色のゲートを開けると、クエストに出発します。

敵の討伐

対象となる敵を探し、戦います。

※ 残り時間がなくなる、または復帰回数が0の状態でもう一度
立ち上がると撤退します。

バトルメニュー

以下の項目も表示されます。

リタイア

クエストをやめます。

※ 募集者がリタイアすると、パーティ
全員（参加者も含む）がリタイアに
なりますのでご注意ください。

ワールドエネミー戦

攻撃すると、ボスのHPが減ります。HPを0にすると、
復活回数を表すRP [リザレクションポイント] を1奪え
ます。

ポスの討伐

RPはサーバーで管理されていて、全国のプレイヤーで共有しています。RPが0となった状態でHPも0にすると、討伐できます。

※ 討伐できずに一定期間が経過すると、ポスは逃亡します。

リザルト

クエストを達成すると、基本報酬がもらえます。貴重なマテリアルなどを獲得できることもあります。

確定報酬アイテム

ワールドエネミー戦後、奪ったRPに応じて評価が表示されます。討伐または逃亡後に「ワールドエネミー戦の戦果を清算」を45を選ぶと、報酬アイテムがもらえます。

| 必要評価 | 確定報酬 | 個数 |
|------|----------|----|
| 1 | イエギラスの王鏢 | 1 |
| 5 | イエギラスの王鏢 | 2 |
| 10 | イエギラスの王鏢 | 5 |
| 20 | イエギラスの王鏢 | 10 |

ワールドエネミー逃亡までのタイムリミット
0日 00時間 57分

評価の期限

評価の有効期限は、討伐または逃亡後の一定期間になります。ソーシャルインフォメーションで確認できるので、期限切れの前に報酬アイテムをもらってください。

かつどう
 ユニオンの活動

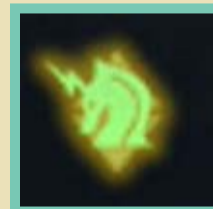
ネットワークコンソールで、所属ユニオンの管理ができます。

ユニオングラム

活動状況のデイリーランキングです。推奨活動などを行うとユニオンポイントが入り、所属ユニオンの順位が上がります。


 フィーバー
 FEVER

昨日のユニオンポイントを超えると、所属ユニオンのアイコンが明るくなります。この間は「FEVER」になり、1日が終わるまでユニオングラムに入るユニオンポイントが増えます。



ユニオンサラリー

支給される消費アイテムです。毎日1つ選ぶことができ、順位が高いほど選択の幅が広がります。

消費アイテムの例

| | |
|-----------|--------------------------|
| サルベージチケット | 保険切れのドールを1機、回収整備してもらえます。 |
| インナーリペア | キャラクターのHPが全回復します。 |
| 燃料チャージ | ドールの燃料が3000回復します。 |
| テンションアップ | キャラクターのTPが1000溜まります。 |

ユニオン^{せんたく}選択

オンライン時のみ、所属^じユニオン^{しよそく}を変更^{へんこう}できます。

※ 変更^{へんこう}には、ゲーム中^{ちゆう}のお金^{かね}がかかります。

ランキング

メインメニューの「ソーシャル」→「ランキング」の順^{じゆん}に選ぶ^{えら}と、全国^{ぜんこく}のプレイヤーのさまざまなランキングを^{かくにん}確認^{かくにん}できます。

※ ランキングは1日1回更新^{にち かいこうしん}されます。

ランキング^{れい}の例

| | |
|----------------|--|
| ソウルボイス マスター | ソウルボイスが成立 ^{せいりつ} した回数 ^{かいすう} |
| サバイバー | HPが1桁 ^{けた} で勝利 ^{しょうり} した回数 ^{かいすう} |
| レインマン | 雨天候 ^{あめてんこう} に遭 ^あ った回数 ^{かいすう} |

インターネットを利用して、DLCクエスト（追加コンテンツ）を購入できます。購入すると、キズナクエストや報酬が多くもらえるクエストなどを受注できます。

▶ 受注できる場所

| | |
|---------------|----------------------------|
| キズナクエスト | NLAの特定の場所 ※ 購入時に確認できます。 |
| 報酬を多くもらえるクエスト | ブレイドホームのネットワークコンソール |

購入方法

- ① タイトル画面で「Nintendo eShop」を選ぶと、ゲームを中断してニンテンドーeショップに進みます。
- ② ニンテンドーeショップ電子説明書の「追加コンテンツや利用券を購入する」の項目をご覧ください、画面の案内に従って操作してください。
 ※ 電子説明書は、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」を選び、「ヘルプ」から「説明書」を選ぶと、ご覧いただけます。
 ※ ニンテンドーeショップは、HOMEボタンメニューで選ぶことでも起動できます。

残高の追加

残高を追加するときは、ニンテンドーeショップ電子説明書の「残高を追加する」の項目をご覧ください、画面の案内に従って操作してください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2015 Nintendo / MONOLITHSOFT

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1