

# ゼルダの伝説 風のタクト HD

1 しょう まえ  
ご使用になる前に

## 準備する

2 しょう  
使用できるコントローラー

3  
インターネットでできること

4 ほごしゃ かた  
保護者の方へ

## はじめに

5  
どんなゲーム?

6  
はじめかた

7  
データのセーブほそん (保存) について

## 画面の見かた

8 がめん  
メイン画面

9 がめん  
アイテム画面

10 がめん  
マップ画面

## 冒険する

11 きほん  
基本のアクション

12 とくてい  
特定のときにできるアクション

13 こうかい  
航海する

14 かぜのふタクトを振る

15 ボトルメールをだ出す

16 アイテム

## せいひん この製品について


17 けんりひょうき  
権利表記など

## こま 困ったときは

18 とあさき  
お問い合わせ先

このたびは『ゼルダの伝説 風のタクト HD』をお買い  
あげいただきまして、誠にありがとうございます。この  
電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いくださ  
い。

### あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために)は、ご  
使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様  
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。  
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が  
よく読んでご説明ください。

ほんたい とうろく しょう  
本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用  
します。




※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

### プロ Wii U PROコントローラーの登録方法

ホーム  
HOMEボタンメニューで  
「コントローラーの設定」を  
選ぶと、右の画面が表示され  
ます。「登録」を選んだあ  
と、画面の案内に従って操作してください。





### さいせいほうしき サウンドの再生方式について

このゲームは、サラウンド（リニアPCM 5.1ch）に対応  
しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニュー  
の （本体設定）で「テレビ」を選び、サウンドの再生  
方式を「サラウンド」にしてください。

※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を  
搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブル  
で接続してください。アンプ側の設定や接続方法については  
アンプの取扱説明書をご覧ください。



インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

### ● ボトルメール（手紙）を送る・受け取る


ボトルメールにメッセージなどを書いて （Miiverse）に投稿したり、受け取ったりできます 。ボトルメールには、冒険中に撮った写し絵（スクリーンショット）も添付できます。

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

※ インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの設定を行う必要があります。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEボタンメニューで （説明書）を選ぶと表示されます。

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの   
(保護者による使用制限)で、制限したい項目を選んでく  
ださい。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

項目名	制限内容
ゲームソフト の通信機能	Miiverseを通じてボトルメールを交換する機能を、すべて制限します。
Miiverseの 使用	<p>Miiverseを通じてボトルメールを交換する機能を制限します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「投稿のみ制限する」で、ボトルメールの送信と共感ボタンを押すことを制限できます。</li> <li>・「投稿・閲覧を制限する」で、ボトルメールを見ること、送信、共感ボタンを押すことを制限できます。</li> </ul>



『ゼルダの伝説 風のタクト HD』は、ニンテンドー ゲームキューブ専用ソフトとして発売された『ゼルダの伝説 風のタクト』を、Wii U専用ソフトとしてリメイクしたアクションアドベンチャーゲームです。


敵と戦ったり、アイテムを駆使してしかけを解いたりしながら、いくつかの島やダンジョンを冒険します。






はじめに、Wii U GamePadと、Wii U PROコントローラーのどちらを使用するかを選びます。

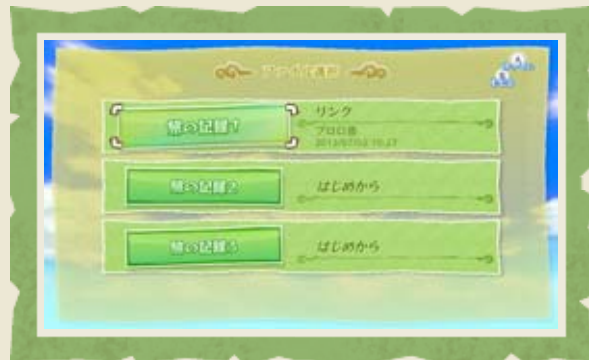
※この電子説明書では、GamePadを基本として説明します。

アクション  11 の操作は、どちらのコントローラーも同じです。

※オプション  9 でいつでも切り替えられます。



最初から遊ぶときは「はじめから」と表示された「旅の記録」を、続きから遊ぶときはデータのある「旅の記録」を選びます。



「旅の記録」を選ぶと右の画面が表示されます。「ノーマルモード」を選ぶと、難易度を変更して遊べます。



## メニューの操作

GamePadに表示されている項目は、基本的に画面をタッチして操作します。一部の場面では、以下の操作もできます。

項目の移動	
決定	
戻る	





## はじめから



しゅじんこう    なまえ    にゅうりょく

主人公の名前を入力すると、ゲームが始まります。

いちどき    なまえ    へんこう

※ 一度決めた名前は変更できません。



ゲームの進行状況は、以下のときにセーブできます。

- アイテム画面  で「セーブ」を選ぶ
- ゲームオーバー  になる

※ セーブしてゲームを終えると、次に再開するときはセーブした場所とは異なる場所 (特定のポイント) からスタートすることがあります。

## データのコピーと消去

データ選択画面でできます。

コピー

データをコピーして、ほかの「旅の記録」に上書きします。

消す

「旅の記録」を選んで、データを消去します。

※ データを上書き・消去するときは、内容を十分にご確認ください。上書き・消去されたデータは元に戻せません。



テレビにはメイン画面が表示されます。リンク  
(主人公) を操作して、冒険を進めます。



### 1 ライフゲージ

敵の攻撃を受けるなどしてハートがなくなると、ゲーム  
オーバーになります。

### 2 魔法メーター

魔法力を表し、特定のアイテムを使うと減ります。

※ 冒険を進めると表示されます。

### 3 チンクルボトルアイコン

読んでいないボトルメール  15 の数が表示されます。

※ 読んでいないボトルメールがあるときのみ表示されます。

### 4 アイテムアイコン

Ⓨ/ⓧ/Ⓡにセットしているアイテムが表示されます

 9。

### 5 アクションアイコン

Ⓐ/ⓏRでできるアクションが表示されます  11。



ゲームパッド あそ  
Wii U GamePadだけで遊ぶとき

お ゲームパッド あそ  
⊖を押すと、GamePadだけで遊べます。

ゲームパッド がめん ひょうじ  
GamePadにメイン画面が表示され、⊕  
でアイテム画面に切り替わります。

もと もど お  
※ 元に戻すときは⊖を押します。

がめん き か  
※ アイテム画面に切り替えているときは、  
ゲームが一時中断されます。




ゲームオーバー




ゲームオーバーになると、セーブするか選んだあとに  
「ゲームを続けますか？」と表示されます。「つづける」  
を選ばると、島やダンジョンの入り口など特定のポイント  
から続きを遊べます。

えら しゅうりょう がめん  
※ 「タイトルに」を選ばると、ゲームを終了してタイトル画面に  
戻ります。





Wii U GamePadにはアイテム画面が表示されます。持ちものを確認したり、アイテム  をセットしたりできます。


※ 冒険を進めると、項目が増えていきます。

※ Wii U PROコントローラーで遊んでいるときは、 で表示できます。



### 1 ボタン

アイテム	アイテムをセットできます。
マップ	マップを見ます  。
ボトル	<p>ひろ 拾ったボトルメールを見ます。</p> <p>※  は、よ 読んでいないボトルメールの かず 数を表します。</p>
セーブ	しんこうじょうきょう 進行状況をセーブします。
オプション	カメラなどの設定を変更します。

※  で「アイテム」「マップ」を切り替えられます。

### 2 ページ切り替え



## アイテムをセットする

アイテムをワクの中<sup>なか</sup>までスライドすると、セットできます。セットすると、 $\odot$ / $\times$ / $\text{R}$ を押<sup>お</sup>すだけでアイテム<sup>つか</sup>が使えます。



## いちじちゅうだん 一時中断について



$\oplus$ を押<sup>お</sup>すと、ゲームを一時<sup>いちじ</sup>中断<sup>ちゅうだん</sup>して、アイテムをセットしたりできます。このとき、以下<sup>いか</sup>の方法<sup>ほうほう</sup>でも操作<sup>そうさ</sup>できます。



こうもく <sup>いどう</sup>  
項目の移動

$\odot$ / $\oplus$

アイテムのセット

アイテム<sup>えら</sup>を選んで $\odot$ / $\times$ / $\text{R}$

せつめい <sup>み</sup>  
説明を見る

(A)

もど  
戻る

(B)





島や海などにいるときは海図画面が、ダンジョンにいるときはダンジョンマップ画面が表示されます。



海図のマス目をタッチすると、2段階に拡大できます。



1 島の名前

2 宝のマップ

で、ほかの宝のマップに切り替えられます。

3 現在位置

はリンクが向いている方向を表します。

4 持っている宝のマップの数

5 引き上げた宝の数

6 さかなあとこ  
魚男

いちどき さかなあとこ かくにん  
一度聞いた魚男のヒントを確認できます。

7 げんざい かざむ  
現在の風向き



ちけい かくにん  
ダンジョンの地形などを確認できます。


※ ダンジョンマップやコンパス  を入手すると、じょうほう情報が追加ついかされます。




8 だんじょん なまえ の名前

9 だんじょん かいそう の階層

ひょうじ かいそう き か  
タッチすると、表示する階層を切り替えられます。

 げんざい : 現在いる階層

 かいそう : ボスのいる階層

10 にゅうしゅ 入手したダンジョンアイテム 

11

マップの表示 ひょうじ



げんざい い ち  
: 現在位置



はい  
: 入ったことのある部屋 へ や



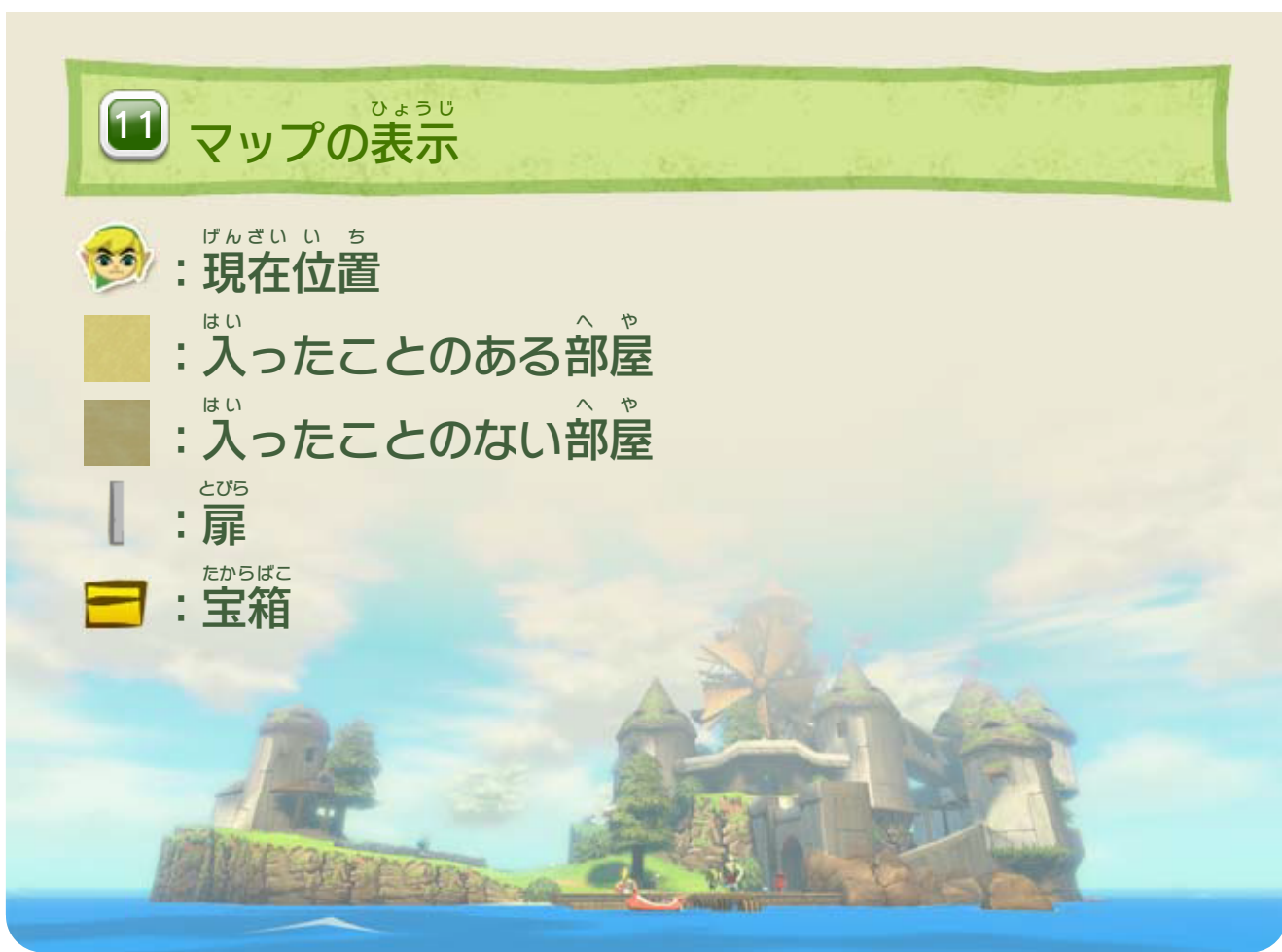
はい  
: 入ったことのない部屋 へ や



とびら  
: 扉



たからばこ  
: 宝箱





## ある 歩く・走る・泳ぐ・ジャンプ

③を倒した方向に移動します。離れた足場や段差のある場所では、走るだけで自動的にジャンプします。

※ ③を倒した量でスピードが変わります。

## 泳ぎタイマー

泳いでいると減っていきます。  
なくなるとおぼれて、ライフゲージが少し減ります。



## しゃがむ→はいはい

ZRを押すとしゃがみ、その状態で③を倒すと、「はいはい」で移動できます。狭い穴にもぐったり、こっそり敵に近づいたりできます。



※ 剣などを手にしていると、「はいはい」はできません。

※ 穴にもぐっているときは、③で進行方向を変えられます。

## けん つか 剣を使ったアクション

③を押して剣を手にとると、以下のアクションができます。



よこ斬り <small>ぎ</small>	③、またはZL+④↔+③
たて斬り <small>ぎ</small>	ZL+③
突き <small>つ</small>	ZL+④↑+③、または④+③
かいてん <small>ぎ</small> 回転斬り	③押し続けて離す、または④ いっかいてん (一回転) +③
ジャンプ斬り <small>ぎ</small>	ZL+①

## ふせぐ

けんなどを手にした状態でZRを押すと、たて かま ぼうぎょ  
盾を構えて防御します。④で盾の角度を変えられます。

## た その他のアクション

かいてん 回転アタック	④+①、またはZL+①
よこ 横っとび	ZL+④↔+①
バック宙 <small>ちゅう</small>	ZL+④↓+①



# 視点を変える（カメラ操作）



## 注目

↓<sup>で</sup> 出ている敵や人、もの<sup>の</sup>近く<sup>で</sup> [ZL]  
 を押し続けると注目<sup>でき</sup>ます。敵に注目<sup>す</sup>  
 すると、敵<sup>を見失</sup>わずに戦<sup>え</sup>ます。



## 見回す

[R]を倒すと、周<sup>り</sup>を見回<sup>せ</sup>ます。[R]を押しこむと、リン  
 クの視<sup>点</sup>で見<sup>る</sup>こともできます。

※ リンク視<sup>点</sup>のときは、Wii U GamePad<sup>を動か</sup>して見回<sup>す</sup>こ  
 ともできます。（アイテム<sup>を使</sup>った場合<sup>の</sup>リンク視<sup>点</sup>でも、  
 同様の操<sup>作</sup>となります。）





しかけや特定のものがあるときに行えます。

## アクションアイコンのアクション

Ⓐ/ⓏRを押すと、状況に応じたアクションができます。

### 🌀 もつ

Ⓐを押すと持ち上げます。その状態でⒶを押すと投げ、  
ⓏRを押すと置きます。

### 🌀 つかむ

ブロックなどの前で、Ⓐを押すとつかみます。その状態で  
🌀を倒すと、押したり引いたりできます。

### 🌀 はりつく

垂直な壁などに向かって🌀を倒しながら  
Ⓐを押すと、張りつきます。狭い足場  
でも落ちずに移動できます。



## ぶらさがる

足を踏み外したりガケなどに飛びついたりすると、ぶら下がります。🌀↔で  
移動、🌀↑ではい上がります。Ⓐで手  
を離します。



## ロープアクション

ロープに向か<sup>む</sup>ってジャンプすると、つかま<sup>り</sup>ます。Ⓕでロープを揺<sup>ゆ</sup>らすことができ、タイミングよくⒶで大き<sup>おお</sup>くジャンプできます。



向<sup>む</sup>きをか<sup>か</sup>える



ロープの動<sup>うご</sup>きを止<sup>と</sup>める



ロープの昇<sup>のぼ</sup>りお<sup>お</sup>降り

ⒻR+Ⓕ➡ (ロープが止<sup>と</sup>まっているとき)



ぼうけん すす 冒険を進めると、ふね の 船に乗れるようになります。うみ わた 海を渡り、  
いろいろなしま 島をめぐるります。



ふね ちか 船の近くで④を押すと乗りこみ、ふね と 船が止まっているとき  
に⑤を押すと降ります。

### すす 進む

④でほ は 帆を張ると、かぜ う 風を受け  
てすす だ 進み出します。かざむ 風向きが  
しんこう ほうこう おな はや すす 進行方向と同じだと速く進  
み、はんたい すす 反対だと進みにくくな  
ります。



かざむ  
風向き

しんろ か  
進路を変える



すす  
ゆっくり進む

ほ は 帆を張っていない状態でZR

※ ゆっくりすす すす 進むときは、かざむ えいきょう う 風向きの影響を受けません。

### と 止める

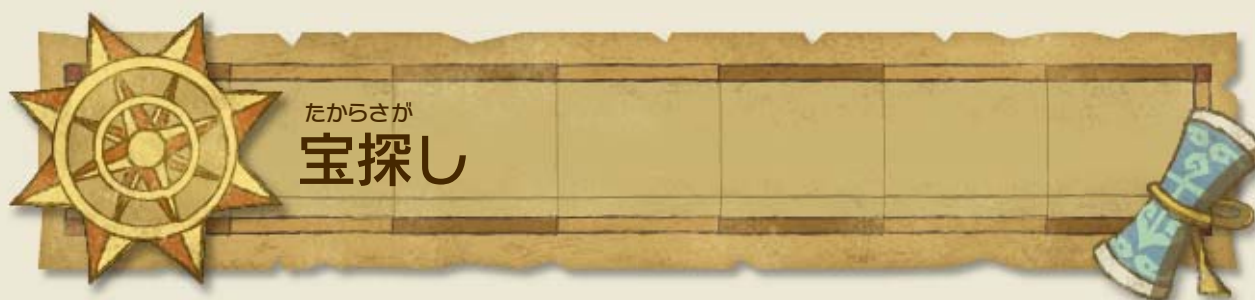
⑤を押し続けると、げんそく と 減速して止まります。




ひる よる  
昼と夜について

ふね の じかん なが よる  
船に乗っていると時間が流れ、夜になり  
ます。夜になると、思わぬ変化が起こる  
ことも.....?


じかん が めん び だ り し た かく に ん  
※ 時間は画面左下ので確認できます。





カギつめロープ → 16 を  
も 持っているときに  を押す  
と、サルベージクレーンで  
たからさが  
宝探しができます。



たから ひ あ  
宝を引き上げる (サルベージ)





しら ばしよ お つづ かいちゆう お  
調べたい場所で  を押し続けると、クレーンが海中へ降  
りていきます。宝が引っかかると、自動的に引き上げま  
す。

※ クレーンは、  で左右に動かせます。



たいほう う  
大砲を撃つ



うみ には、 敵が いる こと も あ  
ります。 バクダン  16  
を 持 っ て いる と き に  を 押  
す と、 大 砲 で 攻 撃 で き ま  
す。  で ね ら い を つ け て   
で 撃 ち ま す。



かせ 風のタクトを入手すると、いろいろな変化へんかを起こせます。

と だ おぼ うた とお ふ  
 ☒でタクトを取り出し、覚えた唄の通りに振ります。

※ タクトを振るときは、Wii U GamePadに覚えた唄が表示されます。



## ① 拍子を決める

たお うた ひょうし き  
 ◎を倒して、唄の拍子を決めます。

<small>ひょうし</small> 3拍子◆◆◆	<small>ふ</small> ◎ (触れない)
<small>ひょうし</small> 4拍子◆◆◆◆	<small>たお</small> <small>つづ</small> ◎ ← 倒し続ける
<small>ひょうし</small> 6拍子◆◆◆◆◆◆	<small>たお</small> <small>つづ</small> ◎ → 倒し続ける

※ ◎↑で音を大きく、◎↓で音を小さくできます。



## ② タクトを振る

メトロノームの中央ちゅうおうが光るひか  
 タイミングに合わせて、◎  
たおを倒してタクトを振ります。



メトロノーム



 <small>ちゅうおう</small> <b>(中央)</b>	 <small>ふ</small> <b>(触れない)</b>
 <small>うえ</small> <b>(上)</b>	
 <small>した</small> <b>(下)</b>	
 <small>ひだり</small> <b>(左)</b>	
 <small>みぎ</small> <b>(右)</b>	


  
ゲームパッド ふ  
**GamePadでタクトを振る**

ゲームパッド  
GamePadの  
がめん  
画面をスライ  
ドすると、ス  
ライドした  
ほうこう ふ  
方向へタクトを振ります。



風の旗



チンクルボトル<sup>にゅうしゅ</sup>  を入手すると、Miiverse<sup>ミーバース</sup>につないでいる国内<sup>こくない</sup>のプレイヤーと、ボトルメールをやりとりすることができます。




## ボトルメールを送る<sup>おく</sup>



チンクルボトルをセットすると、メッセージなどを書いて送<sup>おく</sup>ることができます。



## 写し絵を添付して送る<sup>うつ え てんぷ おく</sup>

写し絵の箱<sup>うつ え はこ</sup>  で写し絵を撮るときに<sup>お</sup> ZR を押すと、アルバムが表示<sup>ひょうじ</sup>されます。☒ で写し絵を選<sup>えら</sup>んで<sup>あ</sup> A で送<sup>おく</sup>ることができます。



## ボトルメールを読む<sup>よ</sup>



ほかのプレイヤーからのボトルメールは、島<sup>しま</sup>や海<sup>うみ</sup>などに流れ着<sup>なが</sup>きます。拾<sup>ひろ</sup>うと、ボトル画面<sup>がめん</sup>で読<sup>よ</sup>むことができます。





## がめん ボトル画面

さいだい 10 まで ボトルメールが表示されます。ボトルメールをタッチすると、Miiverseを通じて返事を書けます。画面をスライドすると、ほかのボトルメールを読むことができます。

※ 一度読んだボトルメールは、ゲームを終了すると表示されなくなります。



### 1 ボトルメール

ボトルメールの内容が表示されます。ボトルメールが書かれた場所や、「そうだね」と「コメント」の数も表示されます。

### 2 ボトルメールに添付された写し絵

タッチすると、添付された写し絵を表示します。また、写し絵のアルバムに保存することもできます。

## Miiverseの設定

ボトル画面の最下部にある「Miiverseの設定」をタッチすると、ボトルメールを受け取る相手を変更したり、ネタバレを含むボトルメールを受け取らないように設定したりできます。

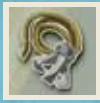






ぼうえんきょう  
望遠鏡

と お み 遠くを見ることができます。Ⓡで見たい場所を選び、Ⓛでズームを調整します。



カギつめロープ

★<sup>ひょうじ</sup>が表示されている場所<sup>ばしよ</sup>に投げて、先端のカギつめ<sup>な</sup>をひっかけると、ロープアクションができます。



あきビン

クスリ<sup>みず</sup>や水、妖精<sup>ようせい</sup>などを入れることができます。



うつ え はこ  
写し絵の箱

うつ え さつえい 写し絵を撮影できます。Ⓡで場所を選び、Ⓐで撮ります。

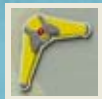
※ 写し絵は12枚までアルバムに保存できます。



ぶ き  
武器になるアイテム







## ブーメラン

離れた敵を攻撃します。届く相手には<sup>ひょうじ</sup>が表示され、<sup>ふくすう</sup>複数の敵を一度にねらえます。



## デクの葉

風を起こして敵や物を吹き飛ばします。空中で使うと、風に乗ってゆっくり降下できます。

※使用中は魔法力を消費します。



## バクダン

岩を壊したり、敵を攻撃できます。使うと持ち上げた状態になり、**A**で投げたり**ZR**で置いたりできます。



## アイテムを入れる袋



集めたアイテムを8種類まで入れておくことができます。



## エモノ袋

敵から入手したアイテムを入れます。



## エサ袋

動物や魚にあげるエサを入れます。





## はいたつぶくろ 配達袋

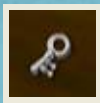
ひと あす いたつ ぶくろ だ  
人から預かったものを入れます。袋から出してポストに  
い いたつ  
入れると、配達してもらうことができます。



## ダンジョンアイテム



にゅうしゅ つか  
入手したダンジョンでのみ使えるアイテムです。



## ちい 小さなカギ

とびら ひら  
カギのかかった扉を開くことができます。  
いちどつか  
※ 一度使うとなくなります。



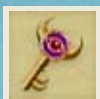
## ダンジョンマップ

がめん へ や ひょうじ  
ダンジョンマップ画面に、すべての部屋が表示されます。



## コンパス

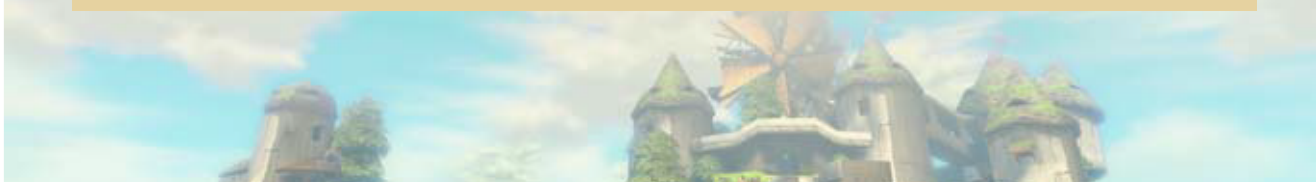
がめん たからばこ へ や ひょうじ  
ダンジョンマップ画面に、宝箱やボスのいる部屋が表示  
されます。

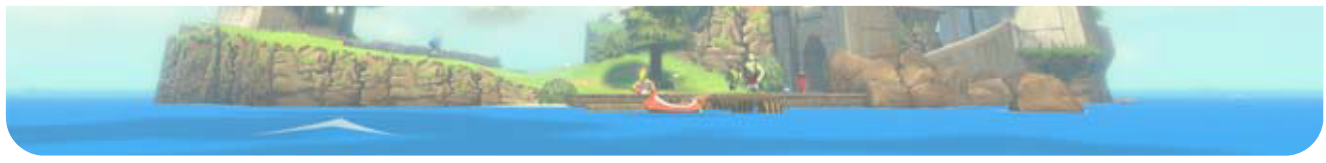


## べ や ボス部屋のカギ

へ や とびら ひら  
ボスのいる部屋の扉を開くことができます。

このほかにも、たくさんのアイテムがあります。





**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2002-2013 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00  
土 9:00 ～ 17:00  
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

## 任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1