

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 フィールド画面

6 戦闘画面

7 ステータス画面

8 セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 VC中断セーブ

10 VCメニュー

11 まるごとバックアップ機能

12 コントローラー設定

この製品について

13 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「MOTHER」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ばると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



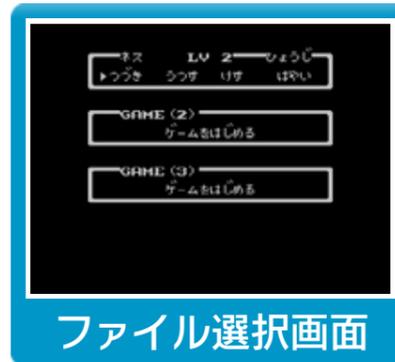
基本の操作

移動／項目の選択	+
決定／コマンドの表示	(A)
キャンセル／ステータスの表示	(B)
ゲームスタート	(+)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

3 | ゲームの始めかた

● 初めから遊ぶ場合

ファイル選択画面で「ゲームをはじめめる」を選び、**+**と**A**で各種設定を行います。主人公などの名前を決めて、メッセージスピードを選ぶとゲーム開始です。



● つづきから遊ぶ場合

ファイル選択画面でセーブデータを選ぶと、つづきから再開できます。

4 | ゲームの進めかた

主人公は、ある日起きた不思議なできごとについて調べるため、冒険に出ます。物語に沿って街の住人と会話したり、敵と戦いながら進んでく

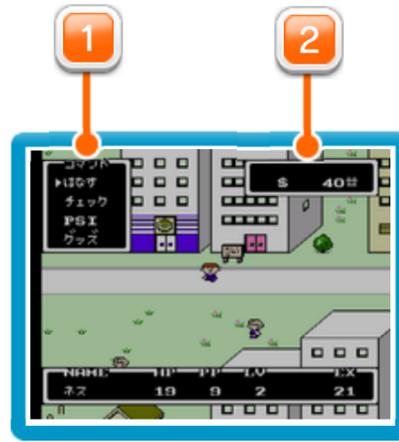


ださい。ダメージを受けたら、回復用のグッズを使ったり、主人公の家やホテルなどで泊まると回復します。

敵と戦って全滅する(仲間全員のHPが0になる)と、「つづける」か「おわる」を選びます。「つづける」は、主人公のPPが0、所持金が半分になり、最後にセーブしたところから再開します。「おわる」は、最後にセーブした状態に戻ります。

5 フィールド画面

フィールド画面で④を押すとフィールドコマンドが表示されます。⊕でコマンドを選び、④で決定してください。



1 フィールドコマンド

2 所持金(ドル)

はなす	向き合った人と話したり、電話を使います。
チェック	看板やプレゼントの箱など、物を調べます。
PSI	PPを消費して超能力を使います。
グッズ	グッズを使います。

● PSIについて

PSIは全部で45種類あり、HPを回復する「ライフアップ」や状態異常を治す「ヒーリング」、状態異常を起こす「さいみんじゅつ」などがあります。名前の最後についている α や β は効果の高さや対象範囲を表し、 $\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \rightarrow \pi \rightarrow \Omega$ の順に強くなります。なお、PSIは主人公と仲間の女の子だけが覚えることができ、さらに「ファイアー」「サンダー」などの攻撃用は女の子だけが覚えられます。

フィールド画面で敵と遭遇すると戦闘になります。⊕で戦闘コマンドを選び、Ⓐで決定してください。



1 簡易ステータス

2 戦闘コマンド

戦闘コマンド

たたかう	装備している武器で攻撃します。
PSI	PPを消費して超能力を使います。
グッズ	グッズを使います。
チェック	敵の情報(強さなど)を調べます。
オート	戦闘を自動で進ませます。Ⓑで解除できます。
ガード	防御して受けるダメージを減らします。
にげる	戦闘から逃げます(失敗することもあります)。

7 ステータス画面

フィールド画面で⑧を押すと、ステータス画面が表示されます。



1 名前

⑨でキャラクターを切り替えます。

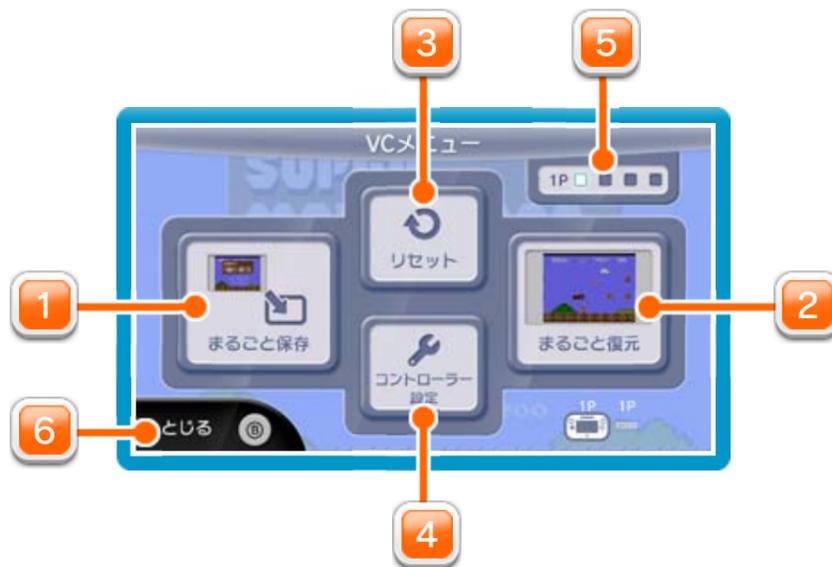
LV	いまのレベル
HP	ヒットポイントの残り／最大値
PP	サイパワーの残り／最大値
オフェンス	いまの攻撃力
ディフェンス	いまの防御力
ファイト	いまの戦闘心
スピード	いまのすばやさ
かしこさ	いまのかしこさ
たいりよく	いまの体力
フォース	いまの理力
EX	いまの経験値
PSI	覚えているPSI(⑨で表示切り替え)
EQUIP	装備中の武器と防具
MELODY	集めたメロディ

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

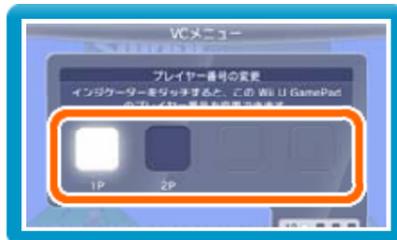
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



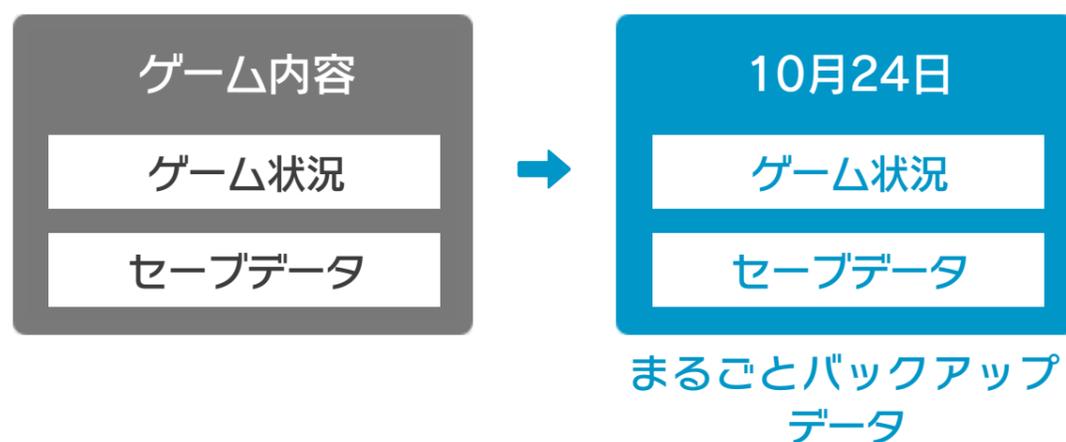
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

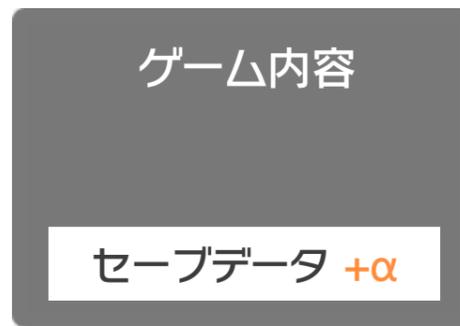
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



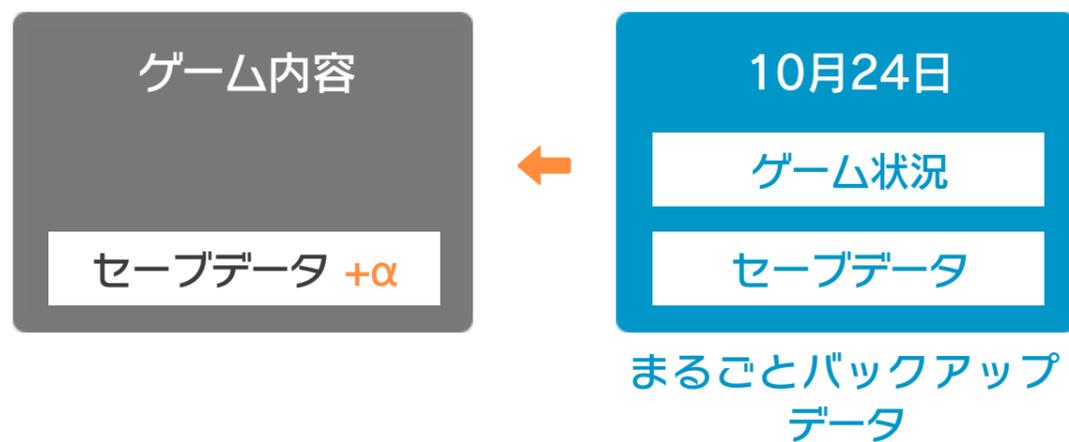
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1989 SHIGESATO ITOI/Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『MOTHER』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。